BAB 1

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

SMK Negeri 1 Cibadak merupakan salah satu Sekolah Menengah Kejuruan yang berada di Jalan Al-Muwahhidin Karangtengah Po.box 3 Cibadak, Kab. Sukabumi 43351. SMK Negeri 1 Cibadak diharapkan dapat meningkatkan kinerja dalam proses pembelajaran. Siswa dan guru di SMK Negeri 1 Cibadak diharapkan untuk mampu mengikuti proses pembelajaran dengan baik.

Berdasarkan observasi dan wawancara kepada wakasek kurikulum, guru, dan siswa. Proses pembelajaran yang berjalan di SMK Negeri 1 Cibadak saat ini adalah Kurikulum Berbasis Kompetensi (KBK) yang secara umum Guru memberikan materi dan referensi pelajaran dengan menuliskan materi pelajaran di papan tulis. Tidak banyak sumber referensi pelajaran yang dimiliki oleh siswa. Sarana informasi dan sumber referensi yang kurang menyebabkan siswa kesulitan dalam melaksanakan proses belajar di kelas secara mandiri apabila guru tidak hadir.

Pada akhir semester 4 atau awal semester 5 siswa diwajibkan melakukan Praktek Kerja Lapangan selama 3-6 Bulan. Terkadang keberangkatannya di bagi per gelombang. Oleh karena itu, ada sebagian siswa yang masih belajar di sekolah dan sebagian lagi melakukan peraktek kerja lapangan.

SMK Negeri 1 Cibadak membutuhkan sebuah media pembelajaran yang dapat menunjang atau membantu proses pembelajaran dalam dan diluar kelas. *E*-

learning merupakan sistem pendidikan yang menggunakanan perangkat elektronik untuk memenuhi kebutuhan belajar mengajar. *E-learning* menggunakan teknologi untuk memindahkan keahlian, pengetahuan dan perilaku guru untuk lebih dekat kepada siswanya dengan cepat melalui forum diskusi ataupun bertukar pesan. *E-learning* juga dapat menjadi media informasi yang bisa diakses baik oleh siswa ataupun guru.

Berdasarkan uraian diatas, maka perlu dibangun suatu aplikasi *e-learning* yang dapat diakses setiap saat di setiap tempat baik di sekolah ataupun diluar sekolah untuk mengatasi masalah dalam proses belajar mengajar di SMK Negeri 1 Cibadak. Diharapkan dengan adanya *e-learning* , masalah dalam proses belajar mengajar di SMK Negeri 1 Cibadak dapat teratasi. Berdasarkan latar belakang, maka penulis bermaksud mengambil topik *e-learning* untuk penelitian ini dengan judul "APLIKASI E-LEARNING DI SMK NEGERI 1 CIBADAK".

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Dalam membangun suatu sistem informasi yang sangat di butuhkan oleh pihak sekolah, maka akan penulis akan merinci permasalahan permasalahan yang ada secara kesuluruhan dibawah ini.

1.1.1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan uraian diatas terdapat beberapa identifikasi masalah, diataranya :

1. Sulitnya mendapatkan materi atau referensi sebagai bahan acuan belajar yang baik dan terpercaya

2. Tidak adanya arsip tugas, materi dan nilai yang tersusun dengan rapi
3. Tidak tersedia metode pembelajaran untuk siswa yang melakukan praktek kerja lapangan

1.1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas maka dapat rumuskan permasalahan sebagai berikut :

1. Bagaimana siswa mendapatkan sumber referensi pelajaran tambahan.
2. Bagaimana agar tidak ada lagi kehilangan berkas tugas, materi dan nilai yang disimpan di meja guru.
3. Bagaimana siswa yang melakukan praktek kerja lapangan bisa mengikuti pelajaran sesuai dengan kurikulum yang ada.

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

Penulisan skripsi ini memiliki maksud dan beberapa tujuan yang ingin dicapai. Adapun penjelasan maksud dan tujuan dipaparkan pada subbab berikut.

1.3.1. Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah menghasilkan sebuah aplikasi *e-learning* di SMK Negeri 1 Cibadak.

.

1.3.2. Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah yang telah di sebutkan diatas, maka di buatlah suatu sistem *e-learning* yang bertujuan untuk :

1. Memfasilitasi siswa dan guru untuk melakukan proses belajar mengajar di luar jam sekolah secara online.
2. Menyediakan materi dan ujian/latihan secara online.
3. Menyediakan penyimpanan arsip materi dan tugas untuk guru agar tidak ada lagi kehilangan berkas tugas atau materi.
4. Memfasilitasi proses belajar mengajar untuk siswa yang melakukan praktek kerja lapangan secara online.
5. Mempunyai media informasi (pengumuman, forum dan bertukar pesan) yang dapat diakses setiap saat dan di setiap tempat baik di sekolah ataupun diluar sekolah untuk membantu penyebaran informasi dan proses belajar mengajar.

1.4. Kegunaan Penelitian

1.4.1. Kegunaan Praktis

Sistem memiliki fungsionalitas yang dihasilkan, diantaranya bisa unggah berita, unggah pegumuman, mengikuti polling yang berkaitan dengan pendidikan, unggah/unduh materi, *unggah/unduh* tugas, berkirim pesan, mengikuti forum, ujian *online*, dan siswa dapat melaksanakan ujian berdasarkan waktu yang ditentukan, soal ujian yang bersifat optional (pilihan ganda), soal dan urutan pilihan jawaban diacak secara random dengan batas waktu yang di tentukan

1.4.2. Kegunaan Akademis

Bagi perguruan tinggi, hasil penelitian diharapkan dapat menjadi dokumen akademik yang berguna untuk dijadikan acuan bagi sivitas akademika dan acuan untuk pembuatan skripsi (Tugas Akhir) di masa yang akan datang

1.5. Batasan Masalah

Pembangunan E-learning di SMK Negeri 1 Cibadak, memiliki beberapa batasan masalah agar lebih terarah dalam mencapai suatu tujuan dan sasaran yang telah diuraikan sebelumnya. Adapun batasannya sebagai berikut :

1. Mengolah data siswa, data guru, berita/Informasi, data Absensi, data pelajaran, data kelas dan kesiswaan, data mengajar, pengelolaan tugas dan nilai ujian, soal ujian online, pengelolaan tahun akedemik yang berlangsung, Data Jadwal Pelajaran, Forum diskusi Siswa, Forum diskusi Guru serta Umum
2. Unggah/unduh file dengan format file: .doc/.docx, .ppt/.pptx, .xls/.xlsx, .pdf, .jpg, .rar, mp4, flv, dan .zip (file yang di unggah dalam sekali unggah tidak boleh lebih dari 20 mb).
3. Mendukung soal ujian berbentuk text dan gambar
4. Analisis kemampuan siswa dalam menjawab soal ujian yang di lihat berdasarkan persentase kemampuan jawaban siswa.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

Penelitian ini dilaksanakan di SMK Negeri 1 Cibadak yang berlokasi Jl. Al-Muwahhidin Karangtengah Po.box 3 Cibadak, Kab. Sukabumi 43351.

Telp/Fax. : (0266) 532510

Email : smkn1_cibadak@yahoo.co.id

Webiste : http://smkn1cibadak.sch.id/

Penelitian ini mulai dilakukan pada pertengahan Maret 2014

Tabel 1.1 Waktu Penelitian

Proses	Bulan													
	Mar		April				Mei				Juni			
	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Permodelan Bisnis														
Definisi Kebutuhan														
Analisis dan Desain														
Pembuatan Sistem														
Pengujian														
Impelementasi														

1.7. Sistematika Penulisan

Sebagai acuan bagi penulis agar penulisan skripsi ini dapat terarah dan tersusun dengan rapih sesuai dengan yang penulis harapkan, maka akan disusun sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang dasar-dasar pemikiran untuk membuat sistem *e-learning* yang meliputi permasalahan yang melatar belakangi dibuatnya sistem *e-learning* di SMK Negeri 1 Cibadak, merumuskan masalah-masalah untuk mendukung dibuatnya sistem *e-learning* di SMK Negeri 1 Cibadak, maksud dan tujuan yang harus dicapai dari pembuatan sistem ini, batasan-batasan untuk memfokuskan pembuatan sistem ini, metode-metode penelitian untuk pengumpulan data, metode pembangunan perangkat lunak dan sistematika penulisan yang menjelaskan garis besar dari setiap bab nya.

BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisi landasan teori, teori-teori pendukung yang digunakan untuk membangun *e-learning* di SMK Negeri 1 Cibadak berdasarkan jurnal yg sudah di publikasi.

BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi analisis kebutuhan dalam membangun perangkat lunak, analisis proses pada sistem *e-learning* sesuai dengan pendekatan analisis dan perancangan berorientasi objek dengan metode RUP (*Rational Unifield Process*) dan alat bantu UML (*Unit Modeling language*). Terdapat juga perancangan untuk

sistem yang akan dibangun sesuai dengan hasil analisis, dan antarmuka untuk sistem informasi yang akan dibangun.

BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab ini berisi hasil implementasi dari analisis dan perancangan sistem yang dilakukan, serta hasil pengujian sistem yang dilakukan di lingkungan SMK Negeri 1 Cibadak (Pengujian beta) dengan menggunakan metode blackbox agar diketahui apakah *e-learning* yang dibangun sudah memenuhi kebutuhan pihak SMK Negeri 1 Cibadak. Dan dalam pembangunannya penulis akan melakukan pengujian alpha secara berkala.

BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini berisi kesimpulan dari hasil yang dilakukan serta saran untuk pengembangan *e-learning* SMK Negeri 1 Cibadak pada khususnya dan teknologi *e-learning* pada umumnya dimasa yang akan datang.

BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1. Latar Belakang Penelitian 1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 2
1.1.1. Identifikasi Masalah 2
1.1.2. Rumusan Masalah 3
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 3
1.3.1. Maksud Penelitian 3
1.3.2. Tujuan Penelitian 3
1.4. Kegunaan Penelitian 4
1.4.1. Kegunaan Praktis 4
1.4.2. Kegunaan Akademis 5
1.5. Batasan Masalah 5
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 6
1.7. Sistematika Penulisan 6