BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Begitu pesatnya kemajuan teknologi informasi dan ilmu pengetahuan yang membuat kebanyakan orang dapat dengan mudah mengetahui apa saja yang berhubungan dengan berbagai informasi. Dengan ini masyarakat memiliki pilihan yang lebih banyak bagi informasi yang didapat pada era globalisasi dan komunikasi saat ini dibuktikan dengan banyaknya manusia yang banyak memanfaatkan teknologi informasi berbasis komputer untuk memenuhi kebutuhan hidupnya.

Perpustakaan berkembang dengan pesat dan dinamis, sistem manualnya dirasakan tidak lagi memadai untuk penaganan beban kerja, khususnya kegiatan rutin dalam bidang pengadaan, pengatalogan, dan pengawasan sirkulasi.Keadaan demikian menuntut penggunaan sistem informasi berbasis teknologi komputer.Perpustakaan sebagai salah satu sumber informasi telah memanfaatkan sistem informasi walaupun belum terintegrasi dengan baik. Berbagai masalah ditemukan dalam sistem yang masih manual.

Hal ini tentu saja menghambat kinerja para karyawan yang mengolah data perpuskaaan SD Sukawarna 3 Bandung.Melihat permasalahan diatas maka penyusun tertarik untuk membuat suatu penelitian skripsi dengan judul **"Sistem Informasi Perpustakaan SD Negeri Sukawarna 3 Bandung Berbasis Web"**.

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Berdasarkan analisis dan latar belakang masalah yang di uraikan di atas,maka dapat di rumuskan masalah dalam penelitin ini adalah pengelolaan data buku,peminjaman,pengembaliaan serta penyajian laporan buku dan pengembalian.

1.2.1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang ada dan permasalahan yang ada pada SD Negeri Sukawarna 3 Bandung, maka penulis mengidentifikasi masalah sebagai berikut :

1. Proses penambahan data buku, peminjaman dan pengembalian dilakukan dengan mencatat data buku,data peminjaman,dan pengembalian pada buku induk perpustakaan sekolah ,dan cukup memerlukan waktu dalam proses peminjaman dan pengembalian.
2. Pencarian buku yang akan dipinjam masih dilakukan secara manual, yaitu dengan mencari langsung pada rak-rak buku.
3. Penyajian laporan masih dilakukan secara manual dan menyebabkan penghambatan dalam penyajian laporan.

1.2.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian diatas telah diidentifikasi masalah yang di hadapi SD Negeri Sukawarna 3 Bandung, maka penulis menyimpulkan mengenai masalah-masalah yang terjadi di perpusatakaan di SD Negeri Sukawarna Bandung adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana sistem informasi perpustakaan yang sedang berjalan di SD Negeri Sukawarna 3 Bandung.

2. Bagaimana perancangan sistem informasi perpustakaan pada perpustakaan SD Negeri Sukawarna 3 Bandung agar dapat berjalan efektif dan efisien.
3. Bagaimana pengujian sistem informasi perpustakaan pada perpustakaan SD Negeri Sukawarna 3 Bandung.
4. Bagaimana implementasi system informasi perpustakaan pada perpustakaan SD Neger i Sukawarna 3 Bandung.

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan dalam penelitian ini memberikan suatu sistem informasi yang baru dan dapat menggantikan sistem informasi yang lama dan diharapkan dapat mempermudah dalam penyajian informasi perpustakaan SD Negeri Sukawarna 3 Bandung.

1.3.1. Maksud Penelitian

Maksud penelitian ini dapat merancang dan membuat sistem informasi yang baru dapat mempermudah pekerjaan para karyawan perpustakaan di SD Negeri Sukawarna 3 Bandung dan mengembangkan teknologi informasi perpustakaan SD Negeri Sukawarna 3 Bandung.

1.3.2. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian yang dilakukan oleh penulis adalah sebagai berikut:

1. Untuk mengetahui sistem informasi yang sedang berjalan di perpustakaan SD Negeri Sukawarna 3 Bandung.

2. Merancang sistem informasi perpustakaan SD Negeri Sukawarna 3 Bandung yang efektif dan efesien dalam membantu para karyawan di perpustakaan tersebut.
3. Untuk menguji Sistem Informasi Perpustakaan pada SD Negeri Sukawarna 3 Bandung, agar sistem informasi yang dirancang dapat berjalan sesuai dengan yang diharapan.
4. Untuk mengimplementasikan suatu sistem informasi perpustakaan pada bagian perpustakaan di SD Negeri Sukawarna 3 Bandung.

1.4. Kegunaan Penelitian

Adapun kegunaan penelitian ini yaitu kegunaan praktis dan kegunaan akademik yang berkaitan dalam merancang sistem informasi SD Sukawarna 3 Bandung.

1.4.1. Kegunaan Praktis

1. Bagi penulis

   Dapat menambah wawasan dan pengetahuan mengenai proses pengeloaan perpustakaan data perpustakaan dan dapat diterapkan saat bekerja di suatu hari nanti.

2. Bagi peneliti lain

   Menjadi referensi dan pembelajaran dalam melakukan penelitian berikutnya.

1.4.2. Kegunaan Akademis

1. Bagi user

Dapat membantu dan mempermudah pekerjaan para karyawan yang ada di perpustakaan SD Negeri Sukawarna 3 Bandung.

2. Bagi Sekolah

   Dengan adanya sistem informasi ini dapat membantu dalam kemajuan teknologi informasi di sekolah dan menjadi tolak ukur atas kemajuan teknologi informasi dari SD lainnya.

3. Bagi Pengembangan Ilmu Pengetahuan

   Diharapkan dapat memberikan kontribusi dan masukan terhadap perkembangan di bidang ilmu pengetahuan, khususnya bagi program studi sistem informasi.

1.5. Batasan Masalah

Penulis menyadari adanya keterbatasan waktu dan kemampuan dalam penulisan dan pembahasan agar tidak menyimpang dari tujuan, maka perlu dibuat pembatasan masalah sebagai berikut :

1. Peminjaman buku dibatasi sebanyak 3 (tiga) buku setiap 1 (satu) kali siswa melakukan peminjaman.
2. Pengembalian buku paling lambat 3 hari, dihitung dari hari peminjaman,keterlambatan di denda Rp.500 Perhari.
3. Sistem informasi perpustakaan ini meliputi data siswa, buku, peminjaman buku, serta data pengembalian buku dan laporan peminjaman dan laporan pengembalian.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

Penulis melaksanakan penelitian di SD Sukawarna Bandung yang berlokasi

di Jl. Sarimadu Bawah,Sarijadi Blok 26 Bandung 40164, telp. 022-70775881,penelitian dilakukan pada bulan Maret 2014 yang dilaksanakan selama 3 bulan lebih 2 minggu . Dengan mengetahui tahapan demikian maka waktu penelitian sebagai berikut :

Tabel 1.1 Jadwal Penelitian

NO	Rincian	Tahun 2014													
		Maret				April				Mei				Juni	
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2
1	Analisis Kebutuhan														
2	Perancangan dan Evaluasi Sistem														
3	Pengujian														
4	Penggunaan														

1.7.Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi uraian tentang Latar Belakang Masalah yang mendasari pentingnya diadakan penelitian, identifikasi, pembatasan dan perumusan Masalah Penelitian, Maksud dan Tujuan Penelitian, Kegunaan Penelitian yang diharapkan, dan lokasi dan waktu penelitian serta Sistematika Penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang teori yang mendiskripsikan pengertian, dan juga jurnal dari penelitian sebelum-belumnya.

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini berisi uraian tentang sejarah singkat tempat penelitian,visi dan misi sekolah dan struktur organisasi sekolah,deskripsi tugas,desain penelitian,jenis dan metode pengumpulan data,metode dan pengembangan sistem,analisis sistem yang sedang berjalan.

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini diuraikan tentang Hasil Penelitian yang meliputi perancangan sistem yang di usulkan, perancangan, antarmuka, perancanganar sitektur jaringan,dan juga implementasi dan pengujian.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Berisi uraian tentang pokok-pokok kesimpulan dan saran-saran yang perlu disampaikan kepada pihak-pihak yang berkepentingan dengan hasil penelitian.