BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Perancangan Sistem

Perancangan Sistem merupakan tahapan untuk menggambarkan model baru yang akan dibuat. Pada tahapan ini sangat penting untuk menentukan baik tidaknya atau cocok tidaknya sistem baru yang akan dibuat. Tahapan ini berisi tentang penggambaran diagram konteks dan data flow yang akan diusulkan sistem informasi secara komputerisasi yang diharapkan dapat membantu dan mempermudah pekerjaan.

4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem

Adapun tujuan perancangan sistem yang diusulkan yaitu **:**

1.Memperbaiki pengolahan data menjadi terkomputerisasi.

2.Dapat menyimpan data, mengolah data, melakukan pencarian data, dan menampilkan data – data dengan cara perhitungan atau informasi secara cepat dan tepat waktu.

4.1.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan

Adapun gambaran umum sistem yang diusulkan adalah sebagai berikut:

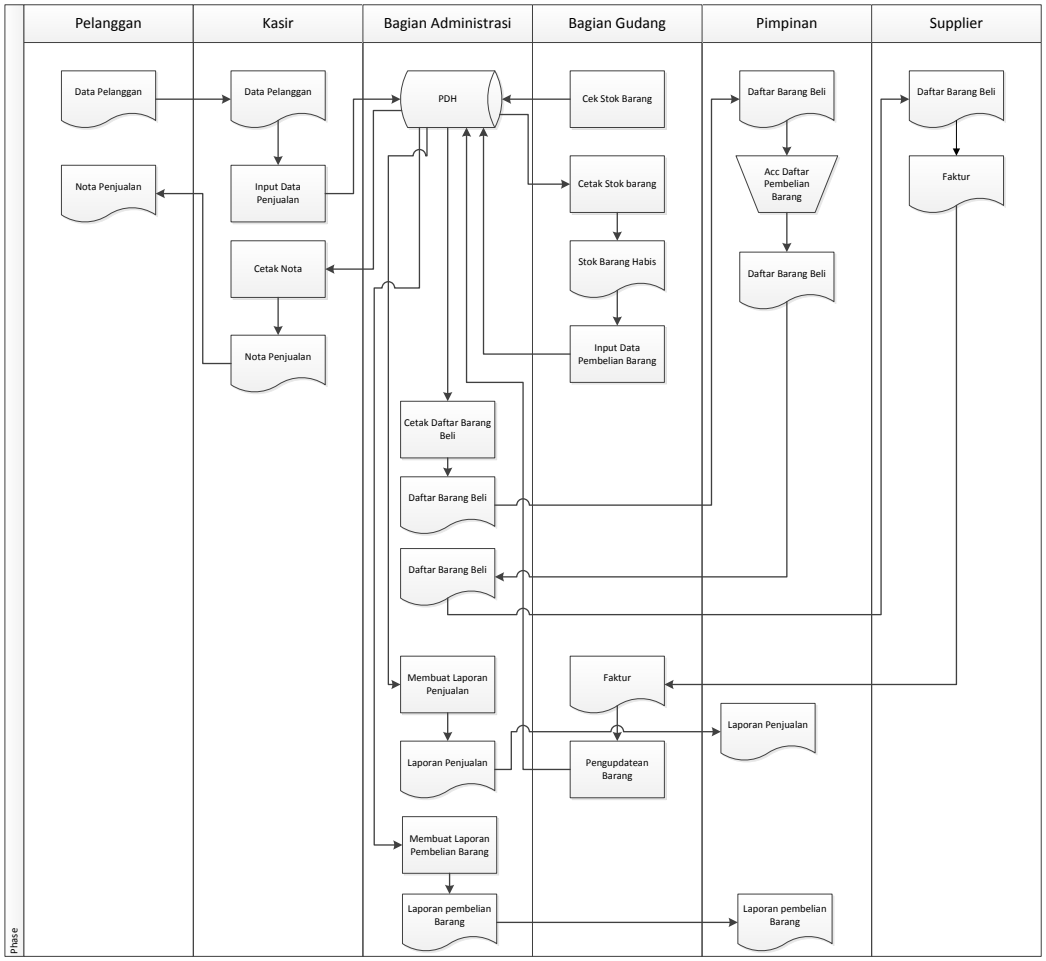
1. Perancangan prosedur (Flow Map, Diagram Konteks, DFD, Kamus Data).
2. Perancangan Basis Data (Normalisasi, Relasi Tabel, ERD, Struktur File, Kodifikasi).
3. Perancangan antar muka (Struktur Menu, Perancangan Input dan Output

4.13 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan

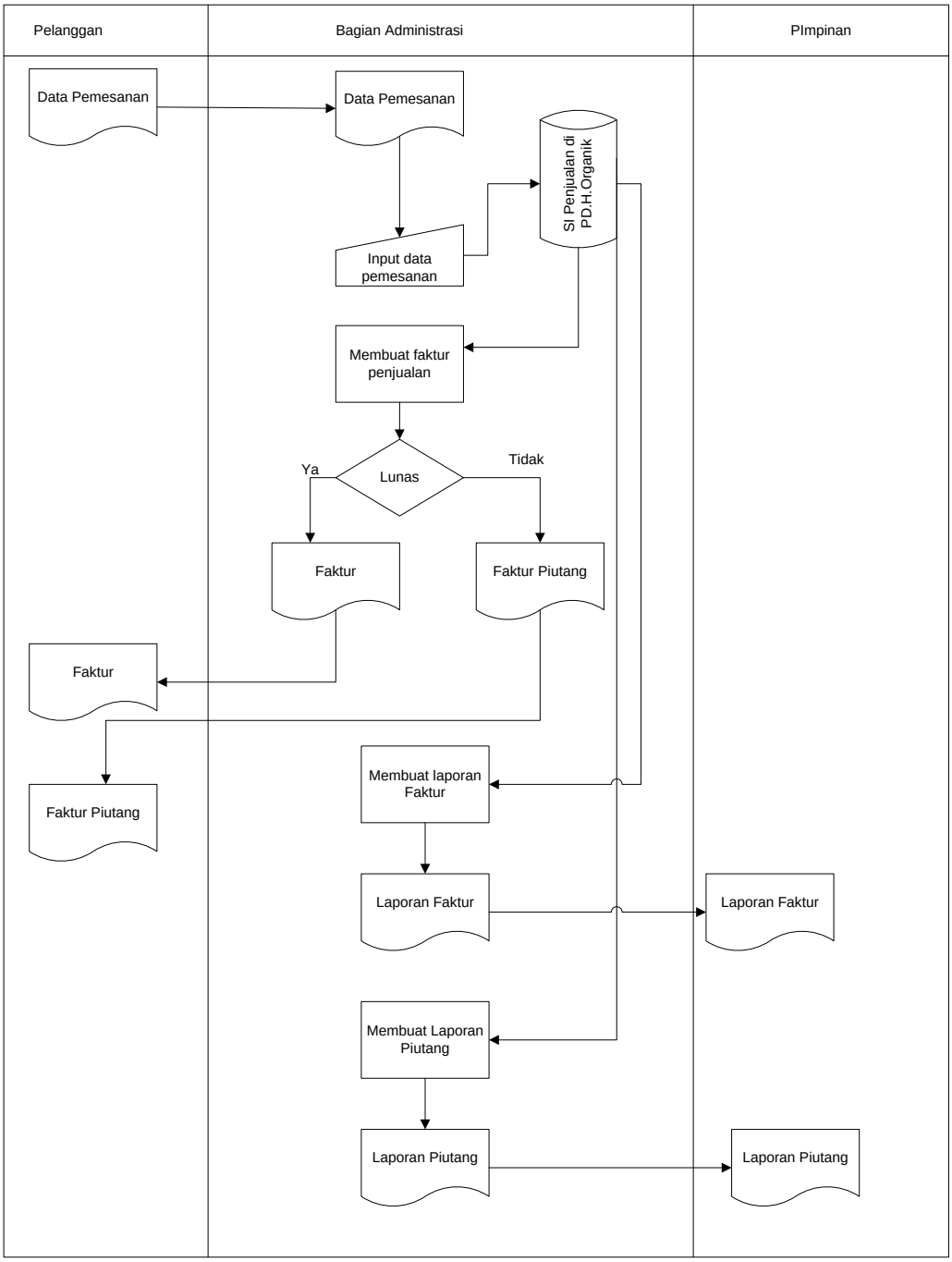
Dalam perancangan prosedur ini meliputi flowmap, diagram kontek, data flowmap diagram, dan kamus data yang bertujuan untuk memudahkan dalam pembuatan program dan memudahkan dalam menganalisa alir dokumen.

4.1.3.1 Flow Map

Pada dasarnya flowmap sistem yang diusulkan oleh penulis dalam sistem yang telah berjalan sebelumnya tidak jauh berbeda, hanya untuk membedakan antara sistem yang sedang berjalan dengan yang diusulkan terletak dalam tata cara proses penginputan data dan penyimpanannya yaitu dari proses manual ke metode terkomputerisasi. Adapun flowmap yang diusulkan adalah sebagai berikut :

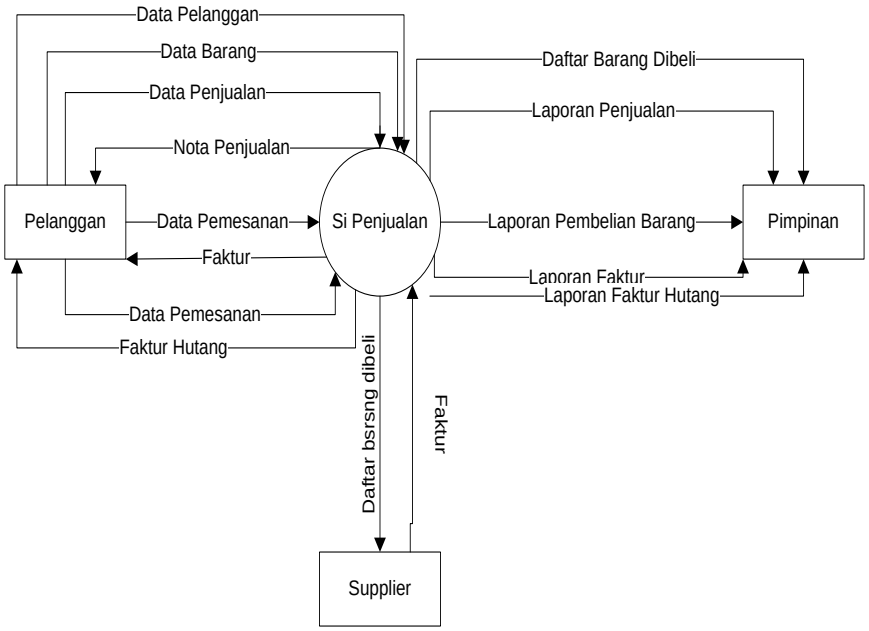


Gambar 4.1 Flowmap Sistem Informasi Penjualan yang diusulkan di PD.H.Organik



Gambar 4.2 Flowmap Sistem Informasi Pemesanan yang diusulkan di PD.H.Organik

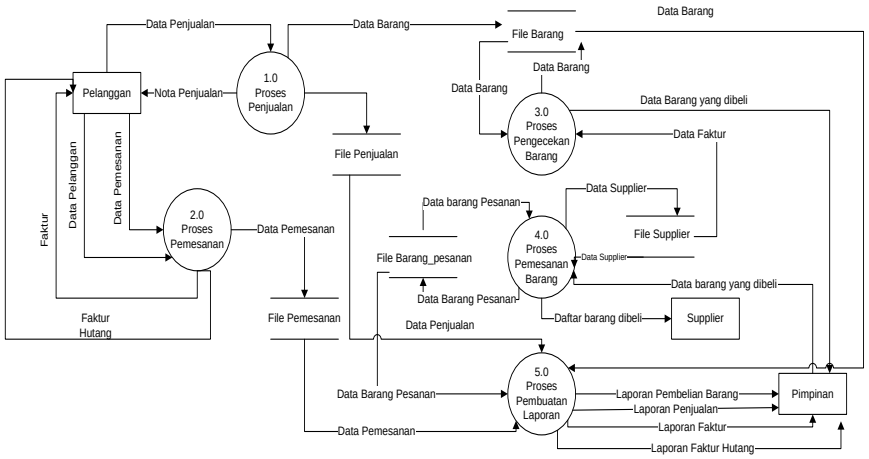
4.1.3.2 Diagram Konteks



Gambar 4.3 Diagram Konteks yang diusulkan di PD.H.Organik

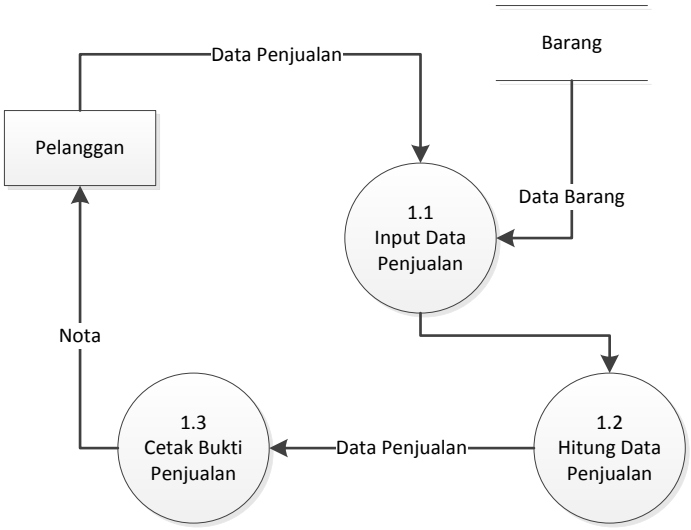
4.1.3.3 Data Flow Diagram

4.1.3.3.1 DFD Level 1



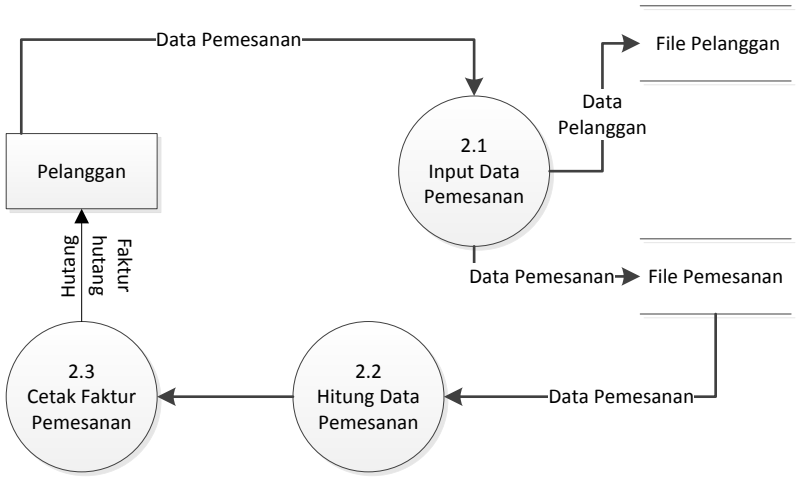
Gambar 4.4 Diagram Level 1 yang diusulkan di PD.H.Organik

4.1.3.3.2 DFD Level 2 Proses 1



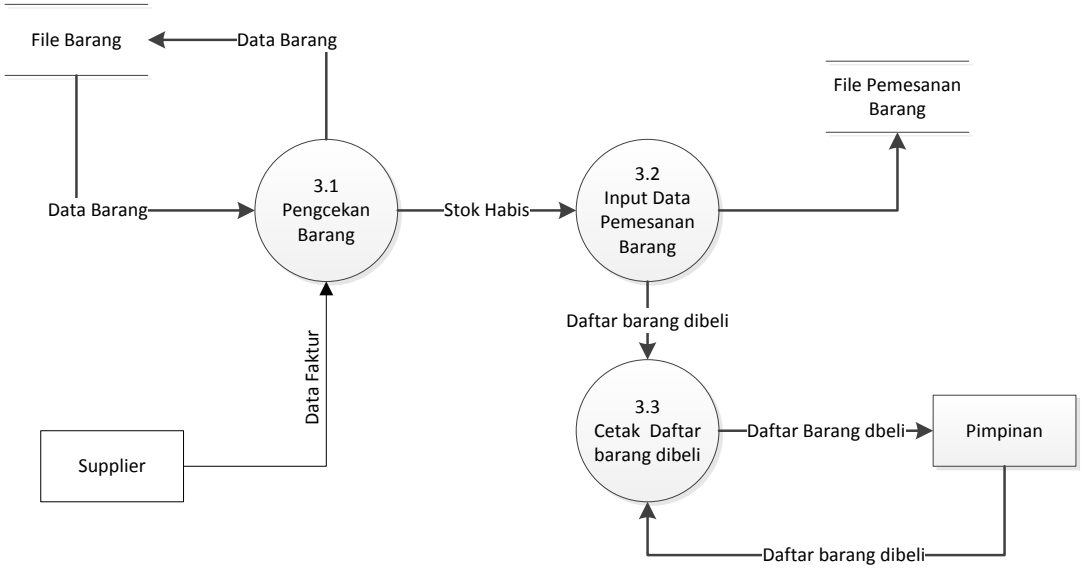
Gambar 4.5 Diagram Level 2 Proses 1 yang diusulkan di PD.H.Organik

4.1.3.3.3 DFD Level 2 Proses 2



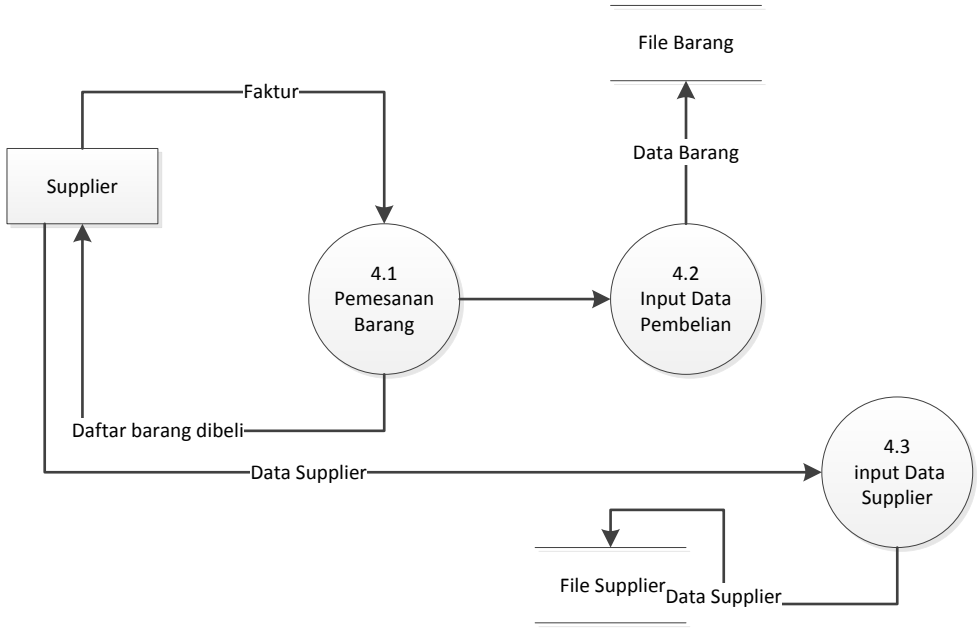
Gambar 4.6 DFD Level 2 Proses 2 yang diusulkan di PD.H.organik

4.1.3.3.4 DFD Level 2 Proses 3



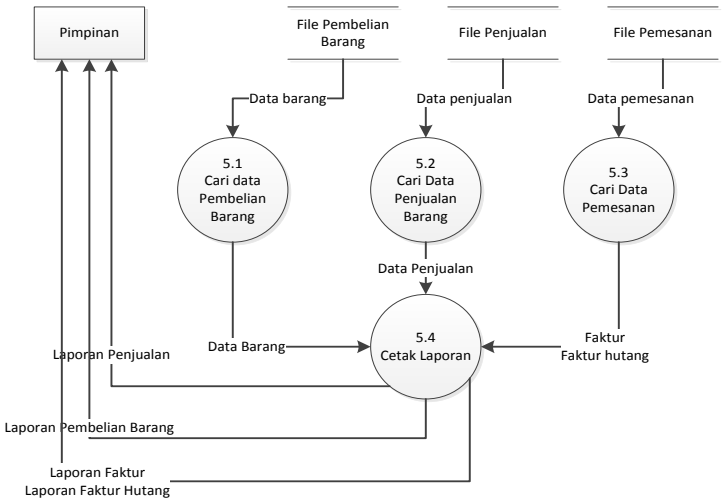
Gambar 4 7 DFD Level 2 Proses 3 yang diusulkan di PD.H.Organik

4.1.3.3.5. DFD Level 2 Proses 4



Gambar 4.8 DFD Level 2 proses 4 yang diusulkan di PD.H.Organik

4.1.3.3.6 DFD Level 2 Proses 5



Gambar 4.9 DFD Level 2 Proses 5 yang diusulkan di PD.H.Organik

4.1.3.4 Kamus Data

Kamus data atau data dictionary adalah katalog fakta tentang data dan kebutuhan informasi dari sistem informasi. Adapun kamus data yang akan dijabarkan adalah data yang mengalir pada DFD level 1.

Tabel 4.1 Kamus Data

1.	Nama Alur Data	Data_Penjualan
	Aliran Data	Proses 1.0 -Proses5.0 –Kasir
	Struktur Data	Id_penjualan,tanggal,bayar,kembali,total
2.	Nama Alur	Data_Pemesanan

	Data	
	Aliran Data	Proses 2.0-5.0 –Bagian Administrasi
	Struktur Data	Kode_pesanan,barang,nama_barang,qty,harga _tersimpan,stts_pengiriman.
3.	Nama Alur Data	Nota_Penjualan
	Aliran Data	Proses 1.0-Pelanggan
	Struktur Data	Id_penjualan,tanggal,bayar,kembali,total
4.	Nama Alur Data	Data_pelanggan
	Proses	Proses 2.0-Bagian Administrasi
	Struktur Data	Kode_pelanggan,nama_pelanggan,alamat,kota, provinsi,no_tlp,hutang,status.
4	Nama Alur Data	Data_Barang
	Aliran Data	Proses 1.0-3.0 –Bagian Gudang
S	Struktur Data	Kode_barang,nama_barang,harga_barang,stok.
6.	Nama Alur	Faktur

	Data	
	Aliran Data	Proses 1.0-3.0 –Pelanggan
	Struktur Data	Kode_faktur,kode_pesanan,tanggal_faktur, total_barang,total_bayar,bayar,sisa_bayar.
7.	Nama Alur Data	Faktur_hutang
	Aliran Data	Proses 1.0-3.0 –Pelanggan
	Struktur Data	Kode_faktur,kode_pesanan,tanggal_faktur, total_barang,total_bayar,bayar,sisa_bayar, bayar hutang.
8.	Nama Alur Data	Data_barangpesanan
	Aliran Data	Proses 4.0-Supplier
	Struktur Data	Kode_barang,nama_barang,tgl_pesanan, jumlah,jumlah_terima,jenis,status
9.	Nama Alur Data	Data_Supplier
	Aliran Data	Proses 4.0-Bagian Administrasi
	Struktur Data	Kode_supplier,nama_supplier,alamat,No_ tlp

10.	Nama Alur Data	Daftar_barang dibeli
	Aliran Data	Proses 3.0-Pimpinan
	Struktur Data	Kode_barang,nama_barang,tgl_pesanan, jumlah,jumlah_terima,jenis,status.
11.	Nama Alur Data	Laporan Pembelian Barang
	Aliran Data	Proses 5.0-Pimpinan
	Struktur Data	Kode_barang,tgl_pesanan,jumlah,jumlah_ terima,jenis,status
12.	Nama Alur Data	Laporan_Penjualan
	Aliran Data	Proses 5.0-Pimpinan
	Struktur Data	Id_penjualan,tanggal,bayar,kembali,total
13.	Nama Alur Data	Laporan_faktur
	Aliran Data	Proses 5.0-Pimpinan
	Struktur Data	Kode_faktur,kode_pesanan,tanggal_faktur, total_barang,total_bayar,bayar,sisa_bayar, bayar hutang.

14.	Nama Alur Data	Laporan_fakturhutang
	Aliran Data	Proses 5.0-Pimpinan
	Struktur Data	Kode_faktur,kode_pesanan,tanggal_faktur, total_barang,total_bayar,bayar,sisa_bayar, bayar hutang.

4.1.4 Perancangan Basis Data

Perancangan basis data adalah langkah untuk menentukan basis data yang diharapkan dapat mewakili seluruh kebutuhan pengguna. Basis data didefinisikan sebagai kumpulan data yang berupa suatu penyampaian informasi yang lengkap dengan jenis record yang mempunyai spesifikasi yang sama, sedangkan yang dimaksud dengan record adalah kumpulan data yang berisikan field - field yang berbeda, jumlah record pada umumnya terbatas.

Perancangan basis data dapat diartikan yaitu menciptakan atau merancang kumpulan data yang terhubung dan disimpan secara bersama - sama.

Basis data itu sendiri dapat diartikan sebagai :

1.Himpunan kelompok data yang saling berhubungan satu sama lain.

2.Kumpulan data yang disimpan secara bersama - sama untuk memenuhi berbagai kebutuhan.

4.1.4.1 Normalisasi

Normalisasi adalah suatu proses untuk mengindenfikasikan tabel kelompok atribut yang memiliki ketergantungan yang sangat tinggi antara satu atribut dengan atribut lainnya.

1. Bentuk Unnormal

   Bentuk ini merupakan kumpulan data yang akan direkam, tidak ada keharusan mengikuti format tertentu, bisa tidak lengkap atau terduplikasi. Berikut ini merupakan bentuk tidak normal yaitu:

   { kode_barang, nama_barang, harga_barang, stok, kode_barang, nama_barang, tgl_pesanan, jumlah, jumlah_terima, jenis, status, id_penjualan, kode_barang, nama_barang, kuantitas, harga, subtotal, kode_faktur, tanggal_faktur, kode_pesanan, total_barang, total_bayar, bayar, sisa_bayar, bayar_hutang, kode_faktur, kode_barang, nama_barang, qty,harga_tersimpan,status, kode_pelanggan,nama_pelanggan, alamat, kota, provinsi, no_telp, hutang, status, id_penjualan, tanggal, bayar, kembali, total, kode_pesanan, kode_barang, nama_barang, qty, harga_tersimpan, stts_pengiriman, kode_pesanan, tanggal_pesanan, kode_pelanggan, nama_pelanggan, stts, jenis, total_pesanan, kode_supplier,nama_supplier, alamat, no_telp}.

2. Bentuk Normal Pertama (1st NF)

   Suatu relasi dikatakan memenuhi kaidah 1NF jika hanya jika dalam relasi tersebut tidak terjadi pengulangan kelompok atribut. Bentuk 1 dari sistem penjualan adalah sebagai berikut :

{kode_barang, nama_barang, harga_barang, stok, tgl_pesanan, jumlah, jumlah_terima, jenis, status, id_penjualan, kuantitas, harga, subtotal, kode_faktur, tanggal_faktur, kode_pesanan, total_barang, total_bayar, bayar, sisa_bayar,bayar_hutang,qty,harga_tersimpan,,kode_pelanggan,nama_pelanggan, alamat, kota, provinsi, no_telp, hutang, ,tanggal, bayar, kembali, total, qty,stts_pengiriman,tanggal_pesanan, stts, jenis, total_pesanan, kode_supplier,nama_supplier, alamat }.

3. Bentuk Normal Kedua (2 NF)

Relasi dikatakan memenuhi kaidah normal tingkat kedua jika memenuhi kaidah 1NF dan atribut yang bukan kunci harus bergantung pada atribut kunci. Pada bentuk normal tingkat kedua, semua atribut bukan kunci harus bergantung total pada semua atribut kuncinya. Bentuk 2-NF sistem informasi penjualan adalah sebagai berikut :

Barang :{kode_barang*,nama_barang,harga_barang,stok,tgl_pesanan,

jumlah,jumlah_terima,jenis,status,}

Pesanan_ detail :{ tgl_pesanan, jumlah, jumlah_terima*, jenis, status}.

Penjualan :{id_Penjualan*, tanggal, bayar, kembali, total }.

Detail Penjualan :{ kuantitas, harga, subtotal*}

Faktur:{kode_faktur*,tanggal_faktur,kode_pesanan,total_barang,

total_bayar,bayar,sisa_bayar,bayar_hutang,nama_barang,qty,harga_tersimpan

}.

Faktur Detail : {qty*,harga_tersimpan,}

Pelanggan :{kode_pelanggan*, nama_pelanggan, alamat, kota, provinsi, no_telp, hutang, status}.

Pesanan_header:{kode_pesanan*,tanggal_pesanan, stts, jenis, total_pesanan, }

Supplier :{kode_supplier*,nama_supplier, alamat, no_telp}

Barang Pesanan :{ tgl_pesanan, jumlah, jumlah_terima*, jenis, status}

4. Bentuk Normal Ketiga (3 NF)

Bentuk normalisasi ketiga dapat terpenuhi apabila berada dalam bentuk normal kedua, dan setiap atribut bukan kunci bergantung penuh pada kunci primer. Adapun bentuk normal ketiga adalah sebagai berikut :

Barang:{kode_barang*,nama_barang,harga_barang,stok,tgl_pesanan,

jumlah,jumlah_terima,jenis,status,}

Pesanan_ detail :{ tgl_pesanan, jumlah, jumlah_terima*, jenis, status}.

Penjualan :{id_Penjualan*, tanggal, bayar, kembali, total }.

Detail Penjualan :{ kuantitas, harga, subtotal*}

Faktur:{kode_faktur*,tanggal_faktur,kode_pesanan,total_barang,

total_bayar,bayar,sisa_bayar,bayar_hutang,nama_barang,qty,harga_tersimpan

}.

Faktur Detail : {qty*,harga_tersimpan,}

Pelanggan :{kode_pelanggan*, nama_pelanggan, alamat, kota, provinsi, no_telp, hutang, status}.

Pesanan_header:{kode_pesanan*,tanggal_pesanan, stts, jenis, total_pesanan, }

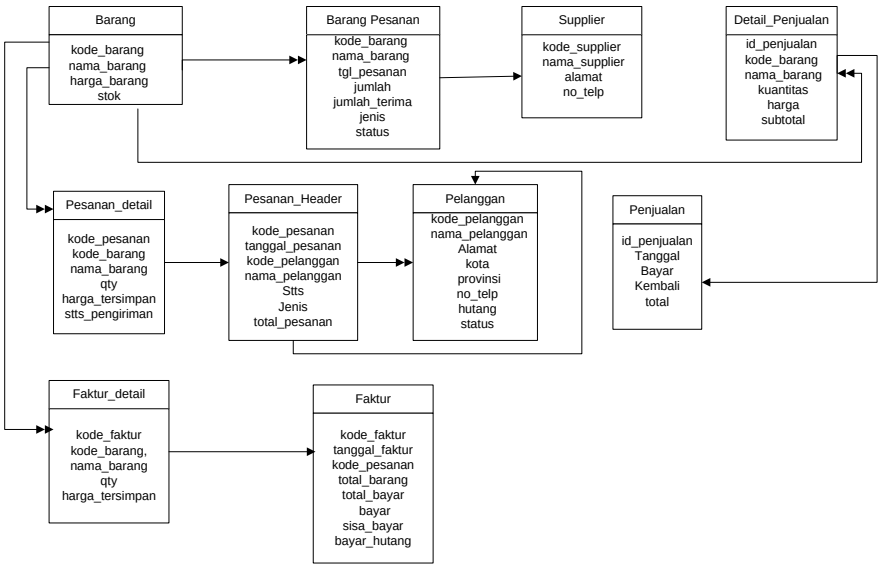
Supplier :{kode_supplier*,nama_supplier, alamat, no_telp}

Barang Pesanan :{ tgl_pesanan, jumlah, jumlah_terima*, jenis, status}

4.1.4.2 Relasi Tabel

Relasi tabel adalah hubungan antara suatu himpunan entitas dengan entitas yang lainnya. Suatu file yang terdiri dari beberapa grup elemen – elemen yang berulang – ulang perlu diorganisasikan kembali. Proses untuk mengorganisasikan file yang menunjukan entity dan relasinya yang berfungsi untuk mengakses data item sedemikian rupa sehingga database tersebut mudah dimodifikasi.

Relasi antar tabel untuk Sistem informasi Penjualan pada PD.H.Organik adalah sebagai berikut ini :



Tabel 4.2 Tabel Relasi

4.1.4.3 Entity Relationship Diagram

ERD adalah bentuk bagan yang menggunakan relasi entitas suatu informasi. Entitas relasi diagram dibuat dengan menggunakan persepsi yang terdiri dari sekumpulan objek dasar yaitu entitas dan hubungan antar entitas. Derajat keterhubungan antar entitas pada suatu relasi tersebut dengan kardinalitas.

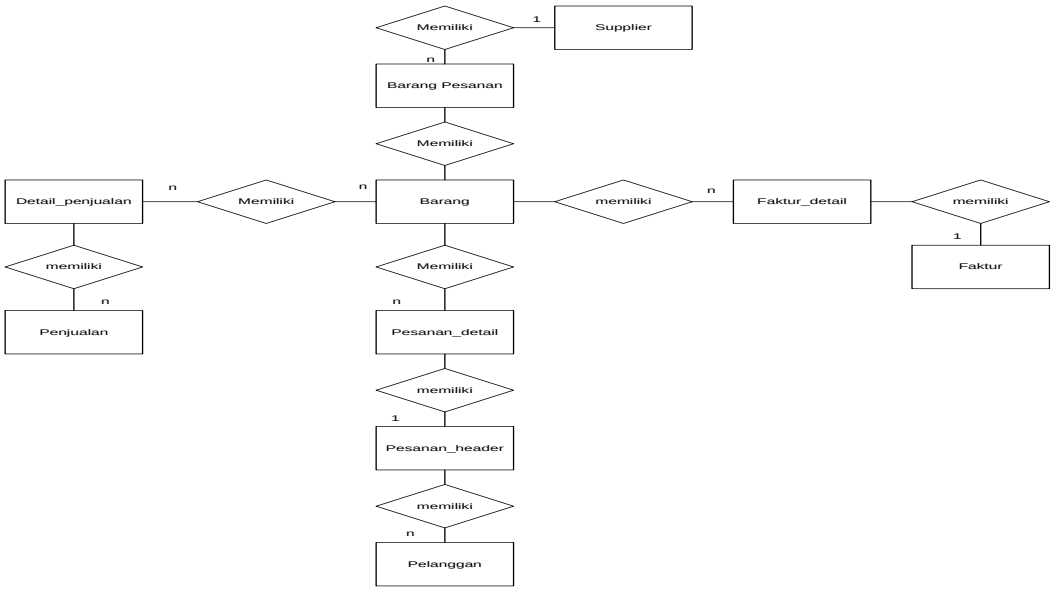
Terdapat tiga jenis kardinalitas diantaranya :

1.1-1 : Menunjukan hubungan satu ke Satu

2.1-N : Menunjukan hubungan satu ke banyak

3.N-N : Menunjukan hubungan banyak ke banyak

Untuk lebih jelas ERD sistem informasi penjualan di PD.H.Organik adalah sebagai berikut :



Gambar 4.10 Entity Relationship Diagram (ERD)

4.1.4.4 Struktur File

1. Tabel Barang

Nama Tabel : Barang

Fungsi : Menyimpan data barang

Jenis : Tabel Master

Primary Key : Kode_barang

Foreign Key :

Struktur Tabel :

Tabel 4.3 barang.db

Field Name	Type	Size	Key	Keterangan
kode_barang	VARCHAR	7	*	Atribut yang menyimpan kunci utama dalam bentuk kode barang

nama_barang	VARCHAR	100		Atribut yang menyimpan nama barang
harga_barang	INT	10		Atribut yang menyimpan harga barang
Stok	INT	10		Atribut yang menyimpan stok barang

2. Tabel barang_pesanan

Nama Tabel : barang_pesanan

Fungsi : Menyimpan data pesanan

Jenis : Tabel Master

Primary Key : Kode_pesanan

Foreign Key :

Tabel 4.4 barang_pesanan .db

Field Name	Type	Size	Key	Keterangan
Kode_barang	VARCHAR	7	*	Atribut yang menyimpan kunci utama dalam bentuk kode barang
Nama_barang	VARCHAR	100		Atribut yang menyimpan nama barang
tgl_pesanan	DATE			Atribut yang menyimpan tanggal pesanan
jumlah	INT	10		Atribut yang menyimpan jumlah

				pesanan
jumlah_terima	INT	10		Atribut yang menyimpan jumlah terima
Jenis	VARCHAR	50		Atribut yang menyimpan jenis barang
Status	VARCHAR	50		Atribut yang menyimpan status barang .

3. Tabel Detail_penjualan

Nama Tabel : Detail_penjualan

Fungsi : Menyimpan data transaksi penjualan

Jenis : Tabel Transaksi

Primary Key :

Foreign Key :Id_penjualan

Tabel 4.5 detail_penjualan.db

Field Name	Type	Size	Key	Keterangan
id_penjualan	VARCHAR	10	**	Atribut yang menyimpan kunci kedua dalam bentuk id penjualan
kode_barang	VARCHAR	50		Atribut yang menyimpan kode barang
nama_barang	VARCHAR	10		Atribut yang menyimpan nama

				barang
kuantitas	INT	10		Atribut yang menyimpan kuantitas barang
Harga	INT	10		Atribut yang menyimpan harga _barang
Subtotal	INT	10		Atribut yang menyimpan subtotal penjualan

4. Tabel faktur

Nama Tabel : faktur

Fungsi : Menyimpan data pemesanan

Jenis : Tabel transaksi

Primary Key : Kode_faktur

Foreign Key :

Tabel 4.6 faktur .db

Field Name	Type	Size	Key	Keterangan
kode_faktur	VARCHAR	7	*	Atribut yang menyimpan kunci utama dalam bentuk kode faktur
tanggal_faktur	Date			Atribut yang menyimpan tanggal faktur
kode_pesanan	VARCHAR	10		Atribut yang menyimpan kode_pesanan

total_barang	INT	10		Atribut yang menyimpan total barang
total_bayar	INT	20		Atribut yang menyimpan total bayar
Bayar	INT	20		Atribut yang menyimpan jumlah bayar
sisa_bayar	INT	20		Atribut yang menyimpan sisa bayar
bayar_hutang	INT	15		Atribut yang menyimpan sisa bayar hutang

5. Tabel faktur detail

Nama Tabel : faktur_detail

Fungsi : Menyimpan data pemesanan

Jenis : Tabel transaksi

Primary Key :

Foreign Key :Kode_faktur

Tabel 4.7 Faktur_detail .db

Field Name	Type	Size	Key	Keterangan
kode_faktur	VARCHAR	10	**	Atribut yang menyimpan kunci kedua berupa kode_faktur
kode_barang	VARCHAR	10		Atribut yang menyimpan kode barang
Nama_barang	VARCHA	10		Atribut yang menyimpan nama

	R			barang
Qty	INT	10		Atribut yang menyimpan qty barang
harga_tersimpan	INT	10		Atribut yang menyimpan harga tersimpan

6. Tabel pelanggan

Nama Tabel : pelanggan

Fungsi : Menyimpan data pelanggan

Jenis : Tabel Master

Primary Key :Kode_pelanggan

Foreign Key :

Tabel 4.8 pelanggan.db

Field Name	Type	Size	Key	Keterangan
kode_pelanggan	VARCHAR	7	*	Atribut yang menyimpan kunci utama dalam bentuk kode pelanggan
nama_pelanggan	VARCHAR	100		Atribut yang menyimpan nama pelanggan
Alamat	VARCHAR	100		Atribut yang menyimpan alamat pelanggan
provinsi	VARCHAR	50		Atribut yang menyimpan

				alamat pelanggan
no_telp	VARCHAR	12		Atribut yang menyimpan nomor telepon pelanggan
Hutang	INT	10		Atribut yang menyimpan hutang pelanggan
Status	VARCHAR	25		Atribut yang menyimpan status pelanggan

7. Tabel penjualan

Nama Tabel : penjualan

Fungsi : Menyimpan data penjualan

Jenis : Tabel Master

Primary Key :

Foreign Key :Id_penjualan

Tabel 4.9 penjualan.db

Field Name	Type	Size	Key	Keterangan
id_penjualan	VARCHAR	7	*	Atribut yang menyimpan kunci utama dalam bentuk kode penjualan
Tanggal	DATE			Atribut yang menyimpan tanggal penjualan
Bayar	INT	10		Atribut yang menyimpan bayar

				penjualan
Kembali	INT	10		Atribut yang menyimpan kembalian penjualan
Total	INT	10		Atribut yang menyimpan total penjualan

8. Tabel pesanan_detail

Nama Tabel : pesanan_detail

Fungsi : Menyimpan data pesanan

Jenis : Tabel Master

Primary Key :

Foreign Key :Kode_pesanan

Tabel 4.10 pesanan_detail.db

Field Name	Type	Size	Key	Keterangan
kode_pesanan	VARCHAR	10	**	Atribut yang menyimpan kunci kedua dalam bentuk kode pesanan
kode_barang	VARCHAR	10		Atribut yang menyimpan kode_barang
Nama barang	VARCHAR	50		Atribut yang menyimpan nama

				barang
Qty	INT	10		Atribut yang menyimpan quantity
harga_tersimpan	INT	10		Atribut ysng menyimpan harga tersimpan
stts_pengiriman	VARCHAR	20		Atribut yang menyimpan status pengiriman

9. Tabel pesanan_header

Nama Tabel : pesanan_header

Fungsi : Menyimpan data pesanan

Jenis : Tabel Master

Primary Key : Kode_pesanan

Foreign Key :

Tabel 4.11 pesanan_header.db

Field Name	Type	Size	Key	Keterangan
kode_pesanan	VARCHAR	7	*	Atribut yang menyimpan kunci utama dalam bentuk kode pesanan
tanggal_pesanan	DATE			Atribut yang menyimpan tanggal pesanan

kode_pelanggan	VARCHAR	10		Atribut yang menyimpan kode pelanggan
nama_pelanggan	VARCHAR	50		Atribut yang menyimpan nama pelanggan
Stts	VARCHAR	10		Atribut yang menyimpan status
Jenis	VARCHAR	20		Atribut yang menyimpan jenis barang
Total_pesanan	INTEGER	11		Atribut yang menyimpan total_pesanan

10. Tabel supplier

Nama Tabel : supplier

Fungsi : Menyimpan data supplier

Jenis : Tabel Master

Primary Key :Kode_supplier

Foreign Key :

Tabel 4.12 supplier.db

Field Name	Type	Size	Key	Keterangan
kode_supplier	VARCHAR	7	*	Atribut yang menyimpan kunci utama dalam bentuk kode supplier

nama_supplier	VARCHAR	75		Atribut yang menyimpan nama supplier
Alamat	VARCHAR	100		Atribut yang menyimpan alamat supplier
no_telp	VARCHAR	12		Atribut yang menyimpan nomor telepon

4.1.4.5 Kodifikasi

Dengan menggunakan komputer sebagai alat bantu dalam pengolahan data, maka perlu dilakukan pengkodean terhadap data item tertentu. Sistem kodefikasi pada umumnya bertujuan untuk mempermudah pemasukkan data, penyusunan data, dan pencarian data.

Pada sistem informasi ini terdapat kodefikasi yaitu sebagai berikut:

1. Kode Barang

   Format : XXYYYYY

   Keterangan :

   XX : Menyatakan Kode Barang

   YYYYY : Menyatakan No Urut Barang

   Contoh : BR00001

2. Kode Pelanggan

   Format : XXYYYYY

   Keterangan :

   XX : Menyatakan Kode Pelanggan

   YYYYY: Menyatakan No Urut Pelanggan

   Contoh : P00001

3. Kode Supplier

   Format : XXYYYYY

   Keterangan :

   XX : Menyatakan Kode Supplier

   YYYYY: Menyatakan No Urut Supplier

Contoh : S00001

4. Kode Pemesanan

Format : XXYYYYY

Keterangan :

XX : Menyatakan Kode pemesanan

YYYYY : Menyatakan No Urut Pemesanan

Contoh : PS00001

5. Kode Penjualan

Format : XXYYYYY

Keterangan :

XX : Menyatakan Kode penjualan

YYYYY: Menyatakan No Urut penjualan

Contoh: PJ00001

6. Kode Faktur

Format : XXYYYYY

Keterangan :

XX : Menyatakan Kode faktur

YYYYY :Menyatakan No Urut faktur

Contoh : FK00001

4.2 Perancangan Antar Muka

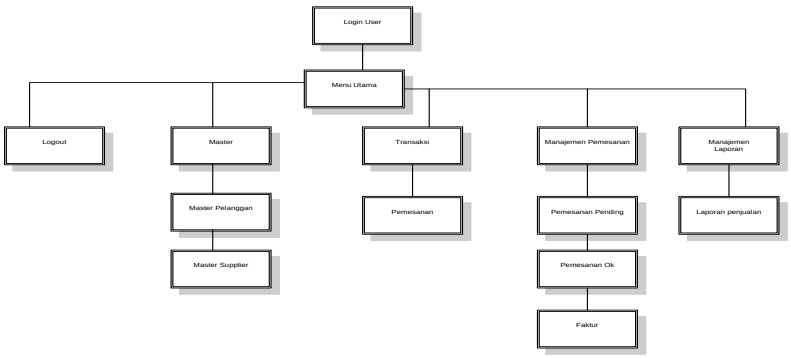
Berdasarkan perancangan sistem yang telah dibuat maka akan dibuatkan suatu aplikasi program yang berisikan tentang perancangan input dan output yang

dijadikan acuan oleh pemakai (user) dalam menjalankan program yang telah dibuat.

4.2.1.Struktur Menu

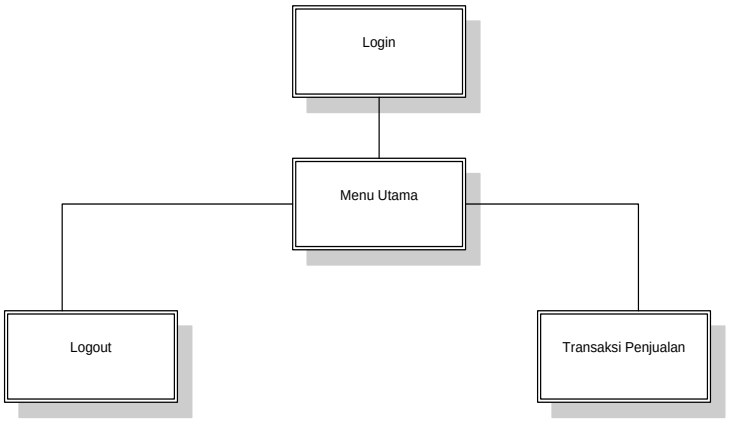
Rancangan struktur menu dibuat untuk memudahkan user dalam melakukan penggunaan fungsi - fungsi program yang ada pada sistem ini. Adapun struktur menu dari aplikasi yang dibuat dapat dilihat pada gambar berikut ini :

a. Hak Akses *Admin*



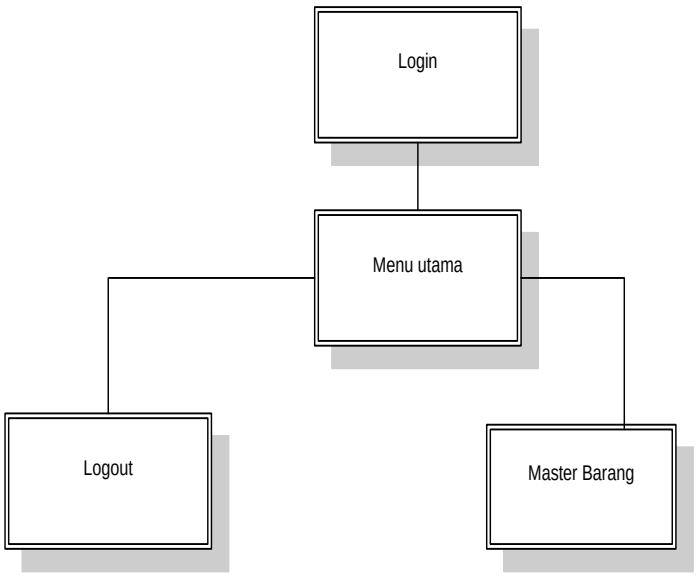
Gambar 4.11 Struktur Menu *Admin*

b. Hak akses Kasir



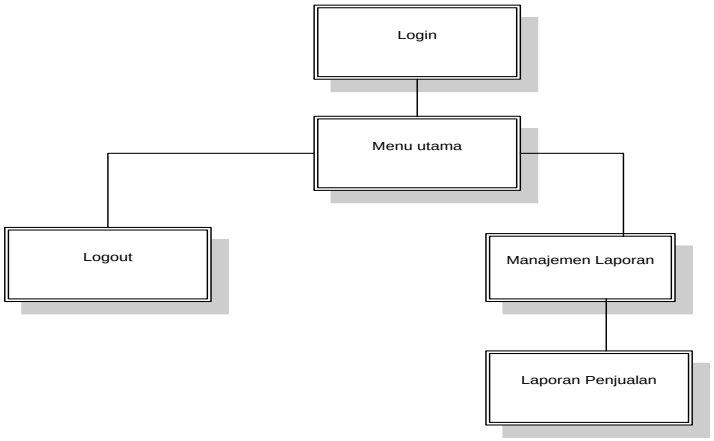
Gambar 4.12 Struktur Menu Kasir

c. Hak akses Bagian Gudang



Gambar 4.13 Struktur Menu *Bagian Gudang*

d. Hak akses pimpinan



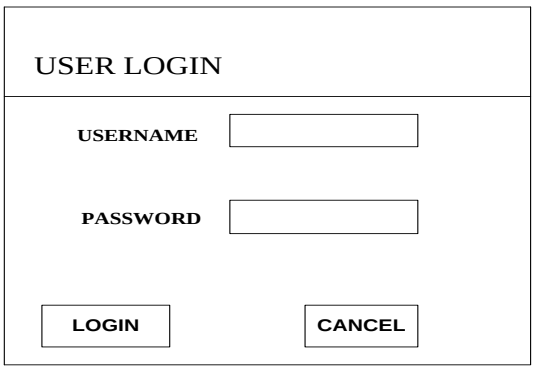
Gambar 4.14 Struktur Menu Pimpinan

4.2.2 Perancangan Input

Perancangan input adalah perancangan tampilan dalam sistem yang memerlukan inputan dari user. Adapun perancangan untuk tampilan input adalah sebagai berikut :

1. Form Login User

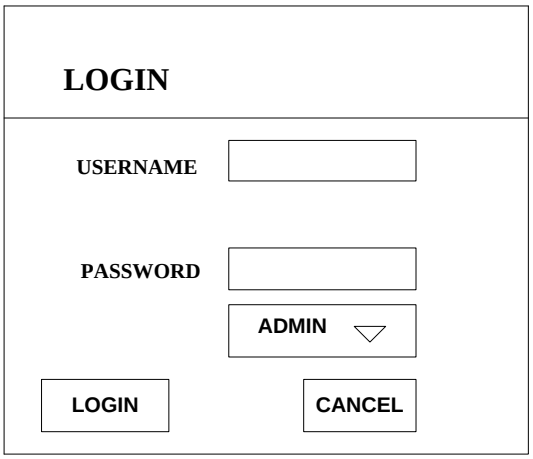
   Form Login User untuk user mengisi nama dan password



Gambar 4.15 Perancangan Input Form Login User

2. Form Data User

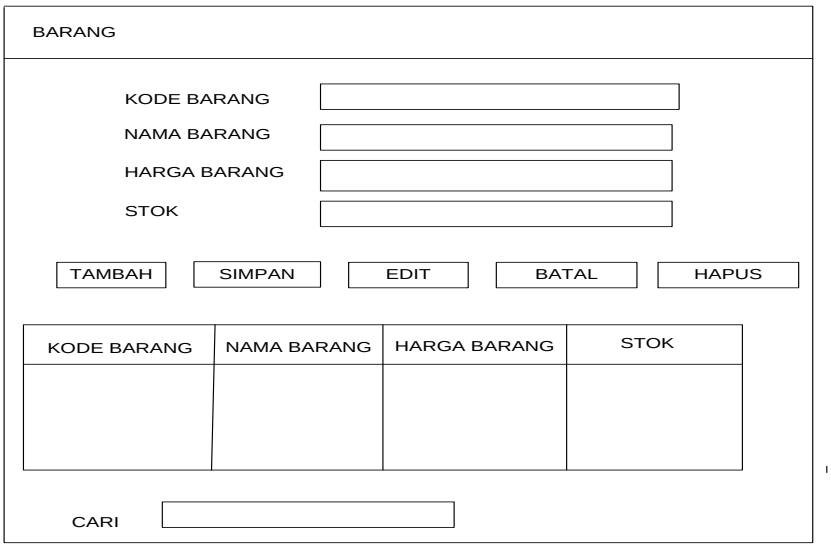
   Form Login User untuk user mengisi nama dan password



Gambar 4.16 Perancangan Input Form Login Data User

3. Form Master barang

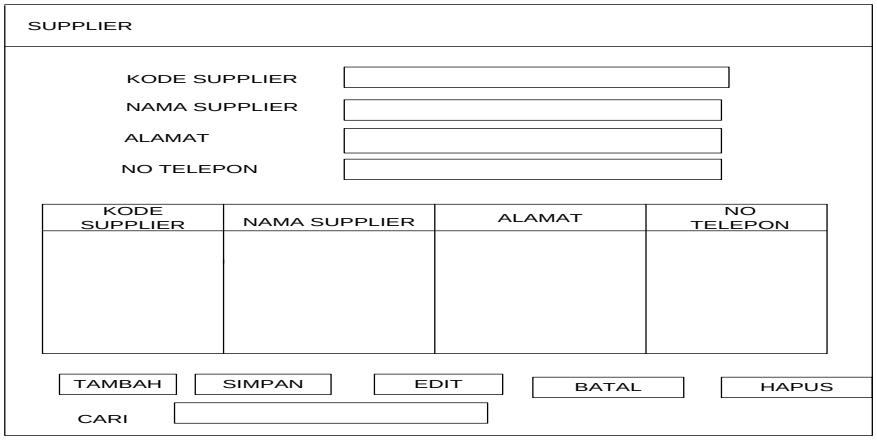
Form master barang untuk melakukan edit,tambah,simpan,update barang



Gambar 4.17 Perancangan Input Form Master barang

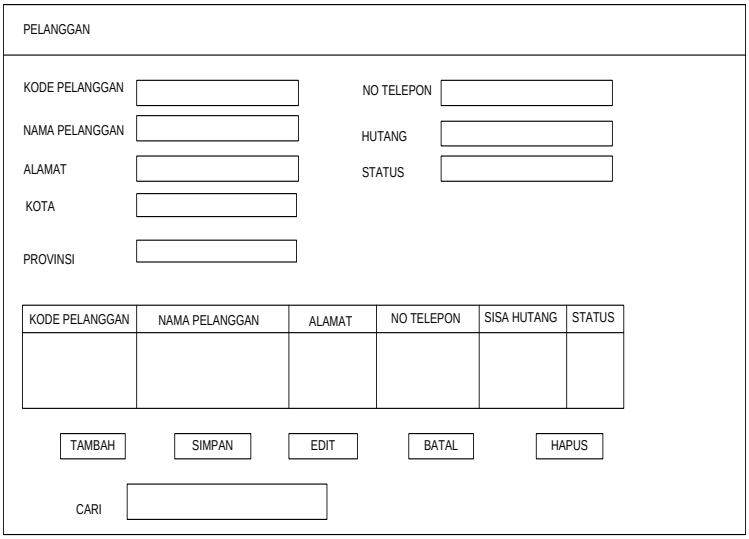
4. Form Master Supplier

Form master supplier untuk melakukan edit,tambah,update supplier



Gambar 4.18 Perancangan Input Form Master supplier

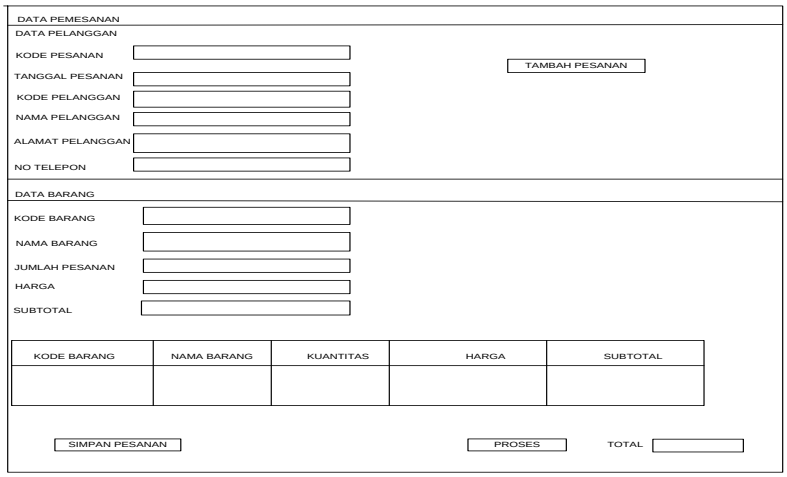
5. Form Master Pelanggan



Gambar 4.19 Perancangan Input Form Master pelanggan

6. Form Transaksi Pemesanan

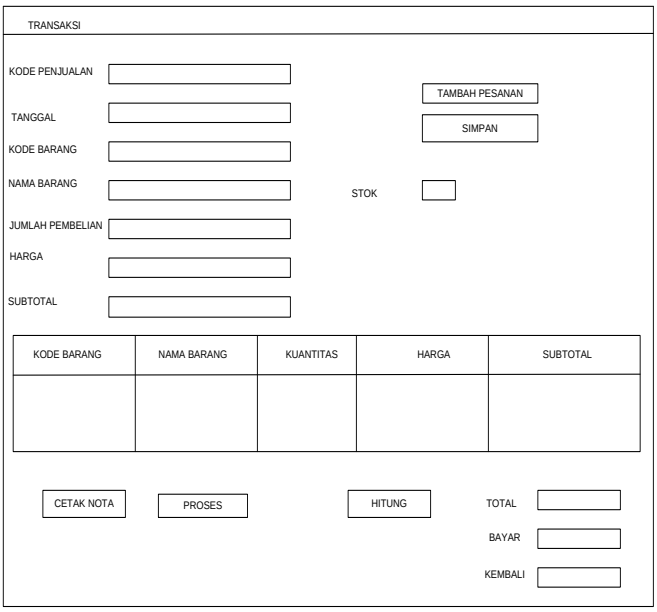
Form transaksi pemesanan untuk melakukan aktivitas pemesanan barang



Gambar 4.20 Perancangan Input Pemesanan

7. Form Transaksi Penjualan

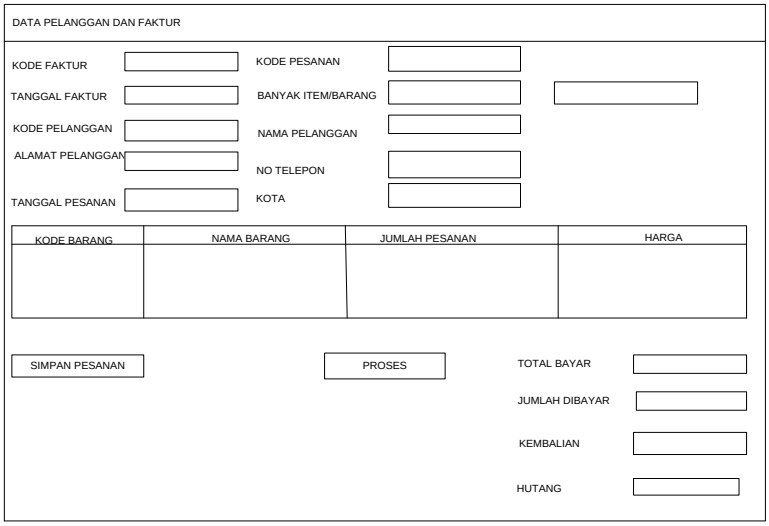
Forma transaksi penjualan untuk melakukan transaksi penjualan barang



Gambar 4.21 Perancangan Transaksi Penjualan

8. Form Input Faktur

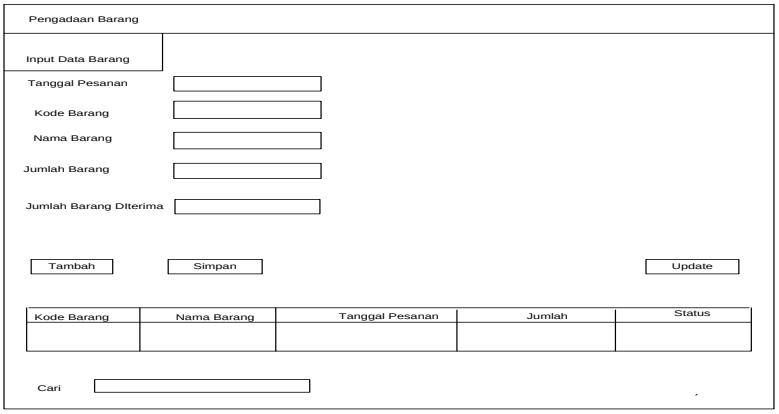
Form input faktur untuk menginputkan data faktur penjualan



Gambar 4.22 Form Input Faktur

9. Form Data Barang Dibeli

Form data barang dibeli untuk melakukan pengupdate an barang dan pengecekan stok barang habis

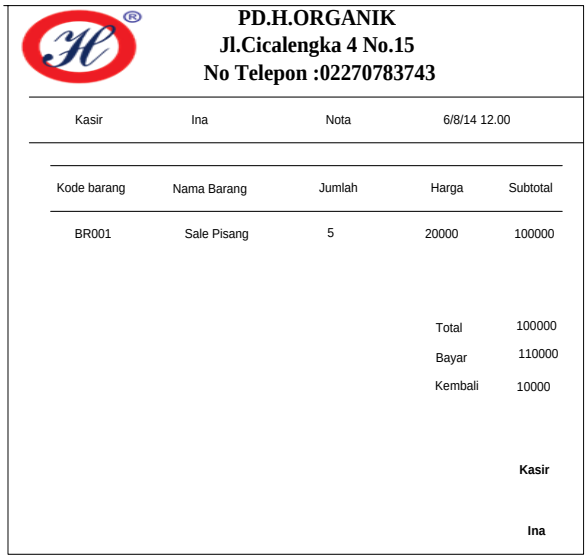


Gambar 4.23 Form Data Barang Dibeli

4.2.3 Perancangan Output

1. Nota Penjualan

Nota penjualan yang diberikan kepada konsumen



PD.H.ORGANIK
Jl.Cicalengka 4 No.15
No Telepon :02270783743

Kasir Ina Nota 6/8/14 12.00

Kode barang	Nama Barang	Jumlah	Harga	Subtotal
BR001	Sale Pisang	5	20000	100000

Total 100000
Bayar 110000
Kembali 10000

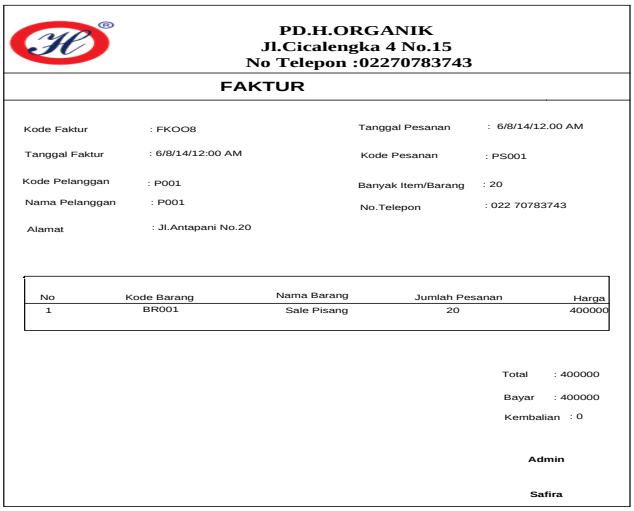
Kasir

Ina

Gambar 4.24 Nota Penjualan

2. Faktur (Tanda Pelunasan Hutang)

   Tanda pelunasan hutang yang diberikan kepada konsumen sebagai bukti hutang sudah lunas .



PD.H.ORGANIK
Jl.Cicalengka 4 No.15
No Telepon :02270783743

FAKTUR

Kode Faktur : FKOO8
Tanggal Faktur : 6/8/14/12:00 AM
Kode Pelanggan : P001
Nama Pelanggan : P001
Alamat : Jl.Antapani No.20

Tanggal Pesanan : 6/8/14/12.00 AM
Kode Pesanan : PS001
Banyak Item/Barang : 20
No.Telepon : 022 70783743

No	Kode Barang	Nama Barang	Jumlah Pesanan	Harga
1	BR001	Sale Pisang	20	400000

Total : 400000
Bayar : 400000
Kembalian : 0

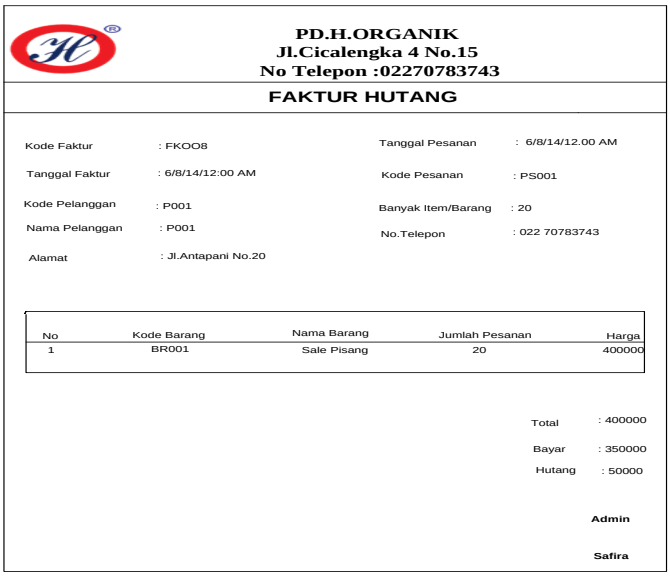
Admin

Safira

Gambar 4.25 Faktur

3. Faktur Piutang

Faktur yang diberikan kepada konsumen sebagai bukti piutang konsumen



PD.H.ORGANIK
Jl.Cicalengka 4 No.15
No Telepon :02270783743

FAKTUR HUTANG

Kode Faktur : FKOO8
Tanggal Faktur : 6/8/14/12:00 AM
Kode Pelanggan : P001
Nama Pelanggan : P001
Alamat : Jl.Antapani No.20

Tanggal Pesanan : 6/8/14/12.00 AM
Kode Pesanan : PS001
Banyak Item/Barang : 20
No.Telepon : 022 70783743

No	Kode Barang	Nama Barang	Jumlah Pesanan	Harga
1	BR001	Sale Pisang	20	400000

Total : 400000
Bayar : 350000
Hutang : 50000

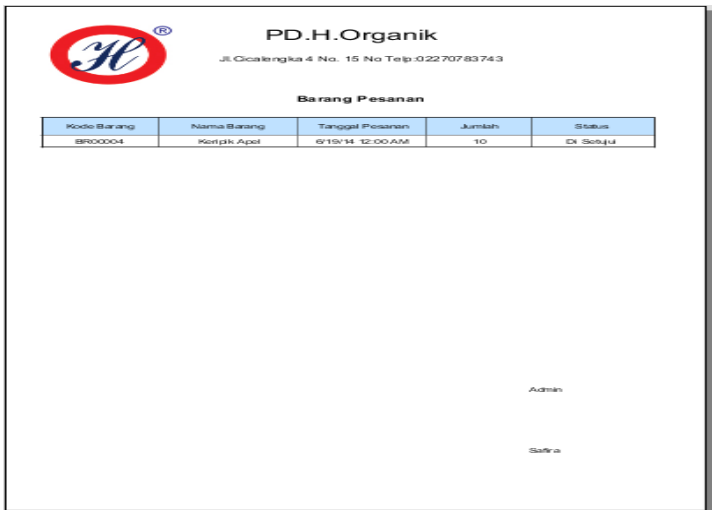
Admin

Safira

Gambar 4.26 Faktur Piutang

4. Laporan Pembelian Barang

Laporan pembelian barang adalah laporan barang yang dibeli dari supplier.



PD.H.Organik

Jl.Cicalengka 4 No. 15 No Telp:02270783743

Barang Pesanan

Kode Barang	Nama Barang	Tanggal Pesanan	Jumlah	Status
BR00004	Keripik Apel	6/19/14 12:00 AM	10	Di Setujui

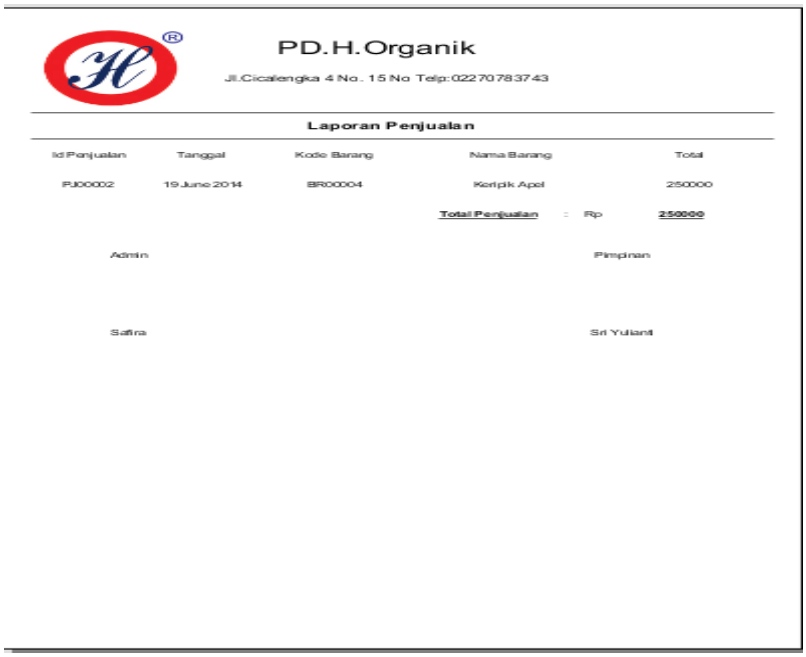
Admin

Safira

Gambar 4.27 Laporan Pembelian Barang

5. Laporan Penjualan

Laporan penjualan adalah laporam kalkulasi dari penjualan langsung


PD.H.Organik

Jl.Cicalengka 4 No. 15 No Telp:02270783743

Laporan Penjualan

Id Penjualan	Tanggal	Kode Barang	Nama Barang	Total
PJ00002	19 June 2014	BR00004	Keripik Apel	250000

Total Penjualan : Rp 250000

Admin

Safira

Pimpinan

Sri Yulianti

Gambar 4.28 Laporan Penjualan

6. Laporan Faktur

Laporan faktur adalah laporan untuk melihat piutang pelanggan yang sudah lunas .


PD.H.Organik

Jl.Cicalengka 4 No. 15 No Telp:02270783743

Laporan Penjualan

Kode Faktur	Tanggal	Kode Pesanan	Pendapatan
FK00002	19 June 2014	PS00003	500000
FK00003	19 June 2014	PS00004	550000

Total Hutang : Rp 1050000

Admin

Safira

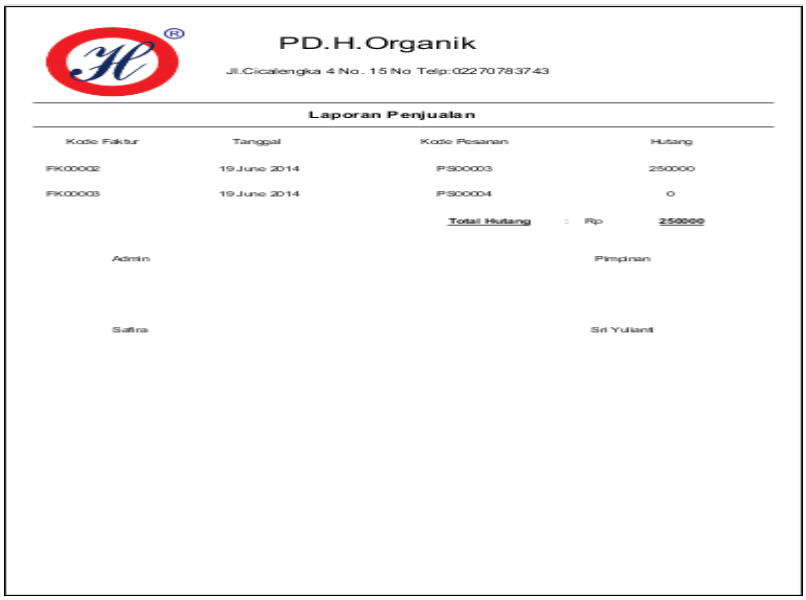
Pimpinan

Sri Yulianti

Gambar 4.29 Laporan Faktur

7. Laporan Piutang

Untuk melihat laporan piutang barang yang dilihat oleh pimpinan


PD.H.Organik

Jl.Cicalengka 4 No. 15 No Telp:02270783743

Laporan Penjualan

Kode Faktur	Tanggal	Kode Pesanan	Hutang
FK00002	19 June 2014	PS00003	250000
FK00003	19 June 2014	PS00004	0

Total Hutang : Rp 250000

Admin

Safira

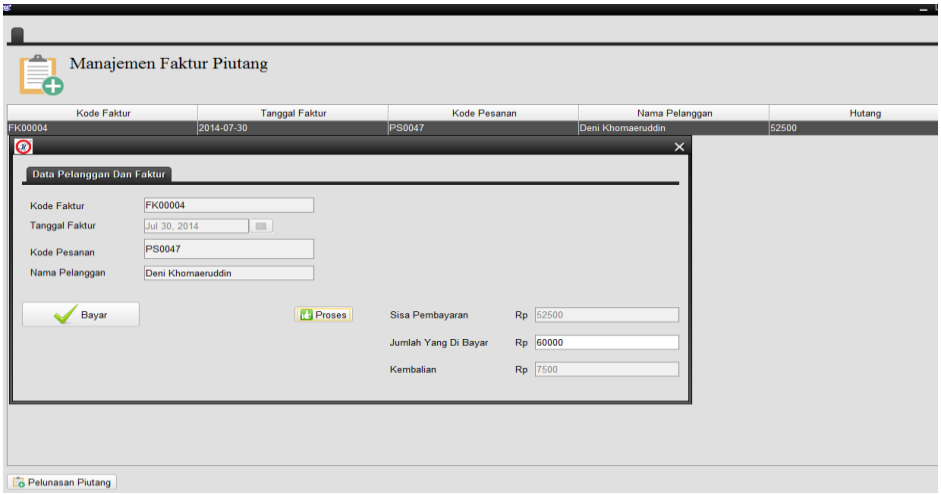
Pimpinan

Sri Yulianti

Gambar 4.30 Laporan Piutang

8. Manajemen Faktur Piutang

Menampilkan daftar faktur 2 hari sebelum jatuh tempo

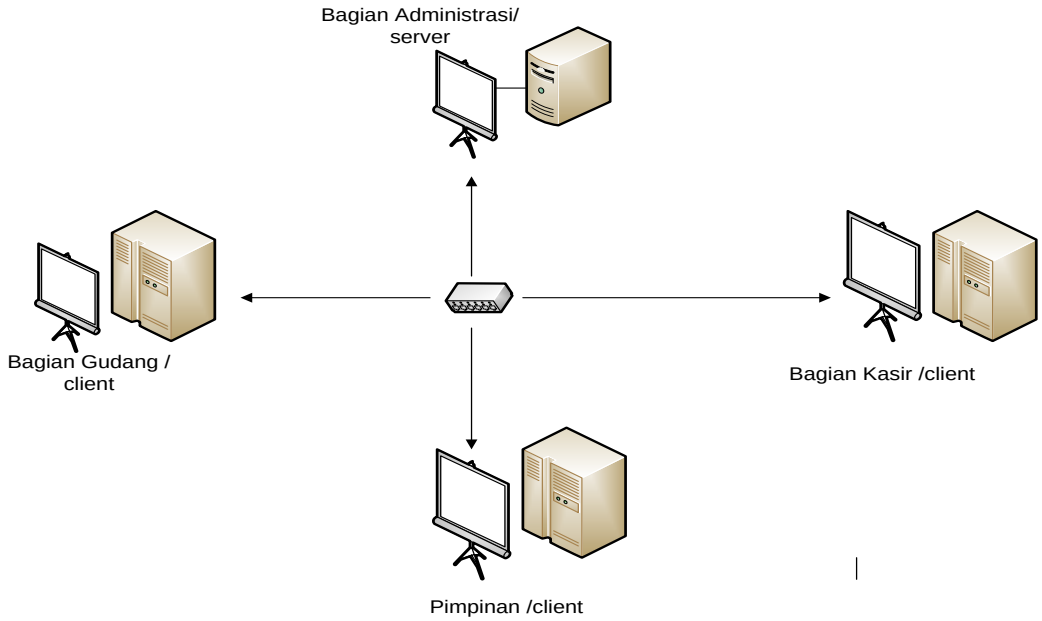


Gambar 4.31 Manajemen Faktur Piutang

4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan

Komputer yang akan digunakan dalam aplikasi ini berada pada satu bangunan, oleh karena itu jenis jaringan yang akan digunakan adalah LAN (Local Area Network). Komputer yang nantinya akan terlibat dalam jaringan adalah komputer dibagian gudang dan komputer dibagian penjualan.

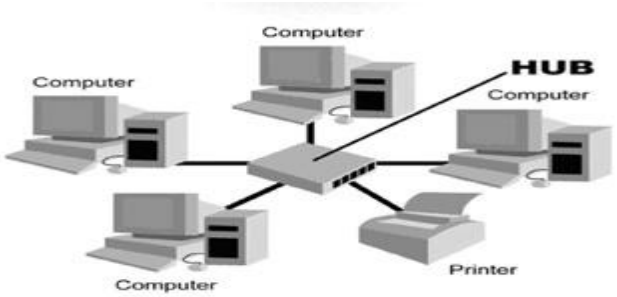
Komputer dibagian gudang dalam aplikasi ini akan berfungsi sebagai server dan komputer dibagian penjualan yang akan menjadi client-nya. Media transmisi yang akan digunakan adalah kabel UTP dan masing - masing komputer harus memiliki LAN Card.



Gambar 4.32 Arsitektur Jaringan

Topologi yang digunakan dalam pembangunan jaringan ini adalah menggunakan topologi star. Implementasi topologi star memerlukan hardware tambahan, yaitu konsentrator berupa switch atau hub yang berfungsi untuk mengatur lalu lintas data. Topologi ini lebih tahan terhadap gangguan dibandingkan topologi bus karena kerusakan di salah satu titik tidak akan mematikan seluruh jaringan, tetapi membutuhkan biaya lebih karena membutuhkan konsentrator.

Dalam topologi star digunakan kabel twisted pairs.



Gambar 4.33 Topologi Star

4.4.1 Batasan Implementasi

Dalam mengimplementasikan perangkat lunak pemantauan dan pengendalian aplikasi ini ada beberapa hal yang menjadi batasan implementasi yaitu :

Dalam mengimplementasikan perangkat lunak dan pengendalian aplikasi ini ada beberapa hal yang menjadi batasan implementasi, yaitu :

1. Proses yang dilakukan adalah penjualan makanan, pemesanan makanan, pendataan data barang yang dibeli, pembuatan laporan.

2. Basis data yang digunakan dalam mengimplentasikan Sisem Informasi Penjualan di PD.H.Organik adalah MySql.

4.4 Implementasi

Implementasi merupakan penerapan dari seluruh rancangan yang sudah dibuat sebelumnya dengan aplikasi program yang sudah ditentukan. Tujuan implementasi adalah untuk mengkonfirmasi modul program perancangan pada para pelaku sistem sehingga pengguna (user) dapat memberikan masukan kepada pengembangan sistem.

4.4.2 Implementasi Perangkat Lunak

Untuk mendukung sistem yang akan dibangun selain membutuhkan perangkat keras juga membutuhkan perangkat lunak, Adapun perangkat lunak yang dibutuhkan adalah sebagai berikut :

a. Windows 7 Professional, sebagai sistem operasi yang dipakai oleh penulis.
b. NetBeans IDE 7.1 sebagai software yang peneliti gunakan dalam membangun sistem informasi penjualan.
c. iReport, sebagai aplikasi untuk pembuatan laporan.
d. MySQL, sebagai pengembang basis data dan perangkat lunak lainnya menggunakan XAMPP.

4.4.3 Implementasi Perangkat Keras

Adapun perangkat keras yang digunakan dalam pembuatan aplikasi sistem informasi pengelolaan data tamu dan pengunjung ini adalah sebagai berikut :

a. Processor intel core 2 duo

b. Hardisk 342 GB

c. RAM 2 GB

d. Mouse, Keyboard, Monitor (resolusi 1024x768) sebagai peralatan antarmuka

Persiapan perangkat keras dapat dilakukan dalam waktu satu hari dengan asumsi bahwa seluruh perangkat keras telah disediakan sebelumnya. Personil yang dibutuhkan untuk tahap ini adalah sebanyak satu orang.

4.4.4 Implementasi Basis Data

Pembuatan basis data yang dilakukan dengan menggunakan dengan bahasa SQl dimana yang digunakan adalah MySQL. Pembuatan basis data tersebut, yaitu sebagai berikut:

1. Sintak SQL Pembuatan Table Barang

```
Create table barang
                                (
kode_barang     varchar(50),
nama_barang    varchar(100),
 harga_barang    int(10)          ,
 stok                 int (10),
primary key (kode_barang)
);
```

2. Create Table Faktur

```
Create table faktur
(
kode_faktur      VARCHAR   10
tanggal_faktur  Date
kode_pesanan    VARCHAR   10
total_barang     INT 10
total_bayar       INT    20
bayar              INT    20
sisa_bayar       INT     20
bayar_hutang   INT     15
primarykey(kode_faktur)
);
```

3. Create Table Pelanggan

```
Create table Pelanggan
(
kode_pelanggan        VARCHAR    50
nama_pelanggan        VARCHAR    100
Alamat                VARCHAR    100
provinsi              VARCHAR    50
no_telp               VARCHAR    12
Hutang                INT        10
        Status        VARCHAR    25
        Primary key (kode_pelanggan)
   );
```

4. Create Table_penjualan

```
Create table penjualan
(
id_penjualan   VARCHAR    50
Tanggal        DATE
Bayar  INT     10
Kembali        INT     10
        Total  INT     10
    Primary key (id_penjualan)
   );
```

5. Create Pesanan_header

```
Create table pesanan_header
(
kode_pesanan VARCHAR    10
tanggal_pesanan         DATE
kode_pelanggan          VARCHAR    10
nama_pelanggan          VARCHAR    50
Stts VARCHAR            10
Jenis           VARCHAR       20
      Total_pesanan     INTEGER       11
 Primary key (kode_pesanan)
   );
```

4.4.5 Implementasi Antar Muka

Dalam JAVA IDE Netbeans, implementasi antar muka dilakukan dengan sebuah form yang berekstensi java. Setiap halaman dalam perangkat lunak dibuat file program yang ditulis dengan berektensi java. Berikut ini adalah implementasi dari setiap menu yang dibuat dan dibedakan berdasarkan Bagian Kasir , Bagian Gudang dan Bagian Adminitrasi.

4.4.5.1 Implementasi Login

Form halaman login merupakan halaman yang digunakan untuk dapat mengakses aplikasi sesuai dengan bagian-bagian di perusahaan.

Tabel 4.13 Implementasi Halaman Login

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Login	Menangani login pengguna	j.dialog
Logout	Menangani logout pengguna	-

4.4.5.2 Implementasi Halaman Utama

Halaman ini akan tampil jika sudah melakukan login dengan benar.

Tabel 4.14 Implementasi Halaman Utama

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
File	Untuk menampilkan sub menu hak akses	Login ,Logout
Master	Untuk menampilkan sub menu master	Menu Utama.Java
Transaksi	Untuk menampilkan sub menu transaksi	Menu Utama.Java

Manajemen Pemesanan	Untuk menampilkan Sub menu pesanan	Menu Utama.Java
Laporan	Menampilkan laporan yang akan di cetak	Menu Utama.Java

4.4.5.3 Implementasi Halaman Master

Implementasi halaman master terdapat beberapa file program yang dapat dilihat ditabel dibawah ini:

Tabel 4.15 Implementasi Halaman Master

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Barang	Digunakan untuk memasukkan data barang dan disimpan	Barangview.java
Supplier	Digunakan untuk menginput data supplier dan disimpan.	Supplier_view.java
Pelanggan	Digunakan untuk menginput data pelanggan dan disimpan.	PelangganView.java

Daftar barang dibeli	Menampilkan list daftar barang yang akan dibeli ke supplier .	BarangpesananView. java

4.4.5.4 Implementasi Halaman Transaksi

Implementasi halaman transaksi terdapat beberapa file program yang dapat dilihat ditabel dibawah ini:

Tabel 4.16 Implementasi Halaman Transaksi

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Penjualan	Digunakan menghitung penjualan.	Penjualanview.java
Pemesanan	Digunakan untuk pemesanan barang yang dibeli oleh pelanggan.	Pemesananview.java

4.4.5.5. Implementasi Halaman Laporan

Implementasi halaman transaksi terdapat beberapa file program yang dapat dilihat ditabel dibawah ini:

Tabel 4.17 Implementasi Halaman Laporan

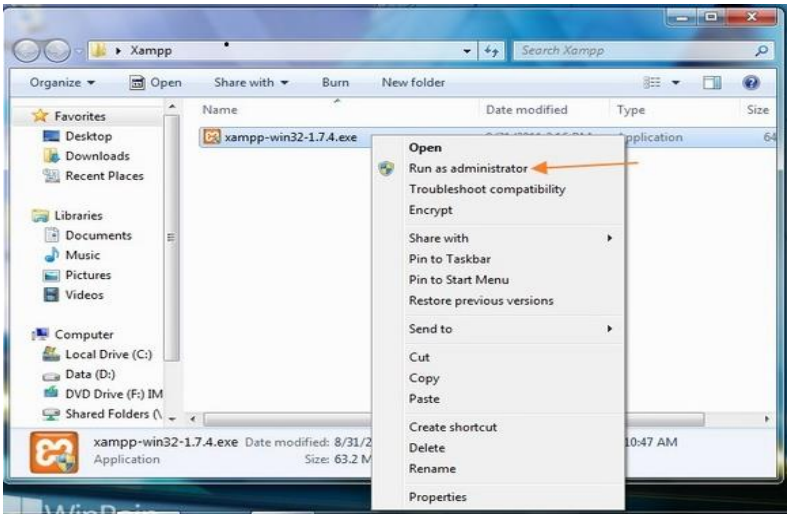
Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Laporan	Digunakan untuk mencetak laporan-laporan Penjualan	Menu Utama.Java

4.4.6 Implementasi Instalasi Program

Dalam penginstallan program yang dipakai untuk membantu pembuatan aplikasi ini akan diterangkan cara penginstalannya, yaitu sebagai berikut:

4.4.6.1 Install XAMPP

1. Pertama-tama download XAMPP dari link di bawah ini. Kemudian setelah itu klik kanan pada installasi XAMPP dan pilih Run as administrator. Ketika ada window UAC yang muncul, klik Yes.



Gambar 4.34 Icon XAMPP yang akan di Install

2. Lalu pada tahap selanjutnya memilih bahasa dari installasi XAMPP, klik OK jika sudah memilih.



Gambar 4.35 Tampilan Memilih Bahasa

3. Sekarang sudah memasuki langkah installasi, klik Next untuk memulai.



Gambar 4.36 Tampilan Setup Wizard

4. Pilih folder dimana kamu akan menempatkan installasi XAMPP dan klik Next.



Gambar 4.37 Tampilan Penyimpanan File

5. Centang komponen-komponen server yang kamu butuhkan dan klik Install.



Gambar 4.38 Tampilan Untuk Menampilkan *Shortcut* dan *icon* di desktop

6. Tunggu sampai proses instalasi selesai.



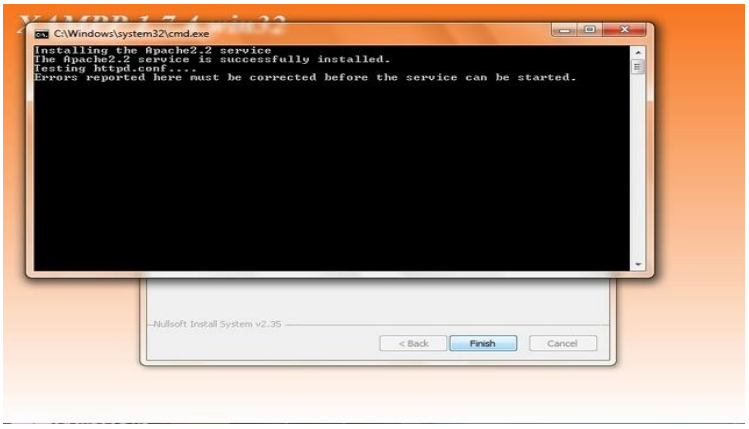
Gambar 4.39 Tampilan Proses Installasi

7. Jika sudah maka klik Finish.



Gambar 4.40 Proses Installasi *Complete*

8. Ketika kamu mengklik tombol Finish, akan keluar command prompt yang memberitahukan kamu bahwa XAMPP masih menginstall komponen lainnya.



Gambar 4.41 Tampilan Command Prompt

9. Jika muncul window Firewall yang menanyakan Apache HTTP Server, pilih Private Network dan klik Allow access.



Gambar 4.42 Tampilan Windows Firewall

10. Sekarang XAMPP berhasil diinstall dan kamu tinggal pergi ke XAMPP Control Panel.



Gambar 4.43 Pemberitahuan Installasi Selesai

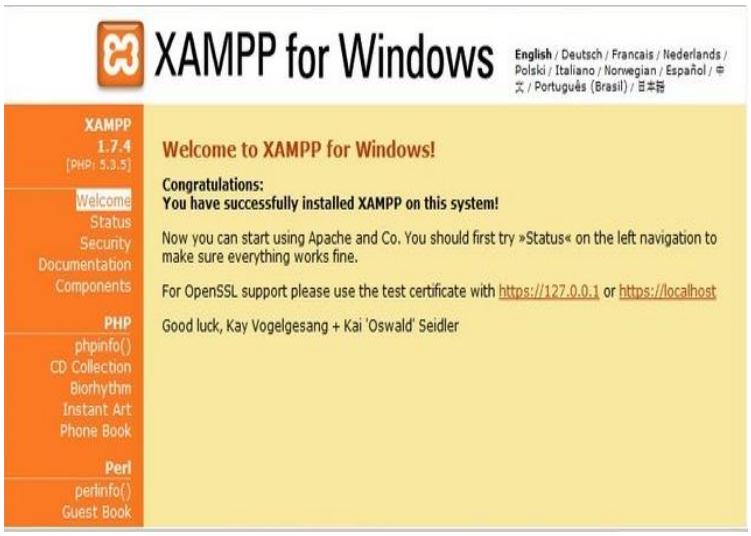


Gambar 4.44 Tampilan XAMPP Berhasil DiInstall



Gambar 4.45 XAMPP Control Panel

11. Untuk mengetest Sever XAMPP. ketik "Http://localhost/xampp" pada Browser dan tampilanya sebagai berikut.

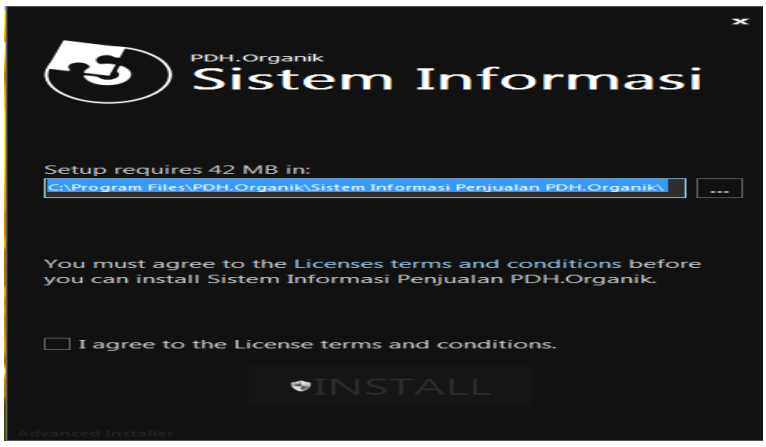


Gambar 4.46 XAMPP di Browser

4.4.6.2 Installasi Software Sistem Informasi Penjualan di PD.H.Organik

Berikut ini adalah gambar cara menginstall program Sistem Informasi Penjualan di PD.H.Organik.

1. Menandai kolom agree



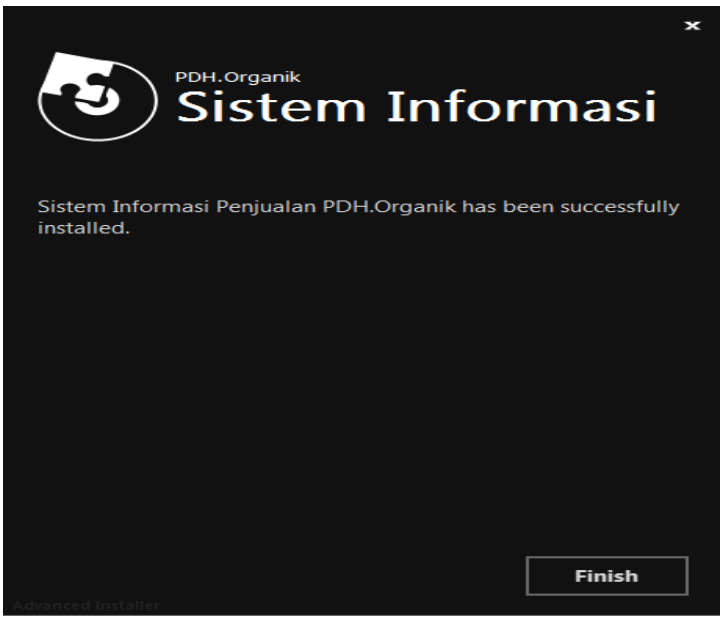
Gambar 4.47 Tampilan Penyimpanan File

2. Proses Penginstallan



Gambar 4.48 Proses penginstallan

3. Penginstallan Berhasil

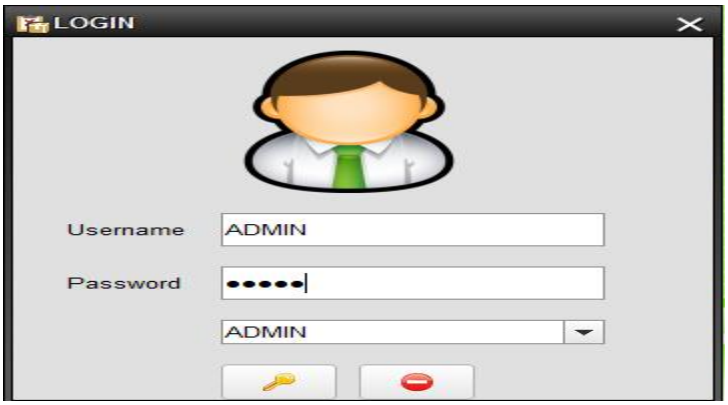


Gambar 4.49 Penginstallan Berhasil

4.4.7 Penggunaan Program

Berikut ini adalah beberapa contoh tampilan untuk pengguna Aplikasi Sistem Informasi Penjualan di PD.H.Organik :

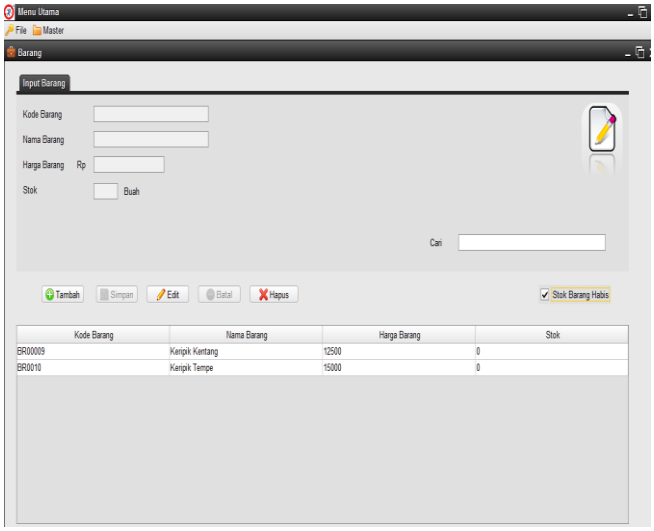
1. Form Login akan muncul tombol Login dipilih, aplikasi dijalankan. Masukan ‘nama user dan password kemudian klik Login untuk masuk ke menu utama dan klik Batal untuk keluar untuk membatalkan login.



Gambar 4.50 Tampilan Form Login

2. Tampilan Form Master barang

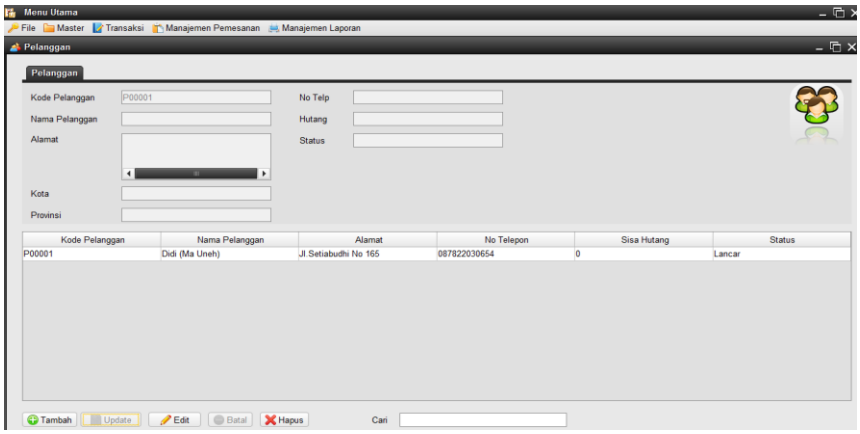
Form ini digunakan untuk melakukan tambah barang ,edit barang ,simpan barang ,hapus barang ,dan batal sebagai tombol menghapus data yang telah diinput dan untuk mengecek stok barang yang habis.



Gambar 4.51 Tampilan Form Master Barang

3. Tampilan Form Master Pelanggan

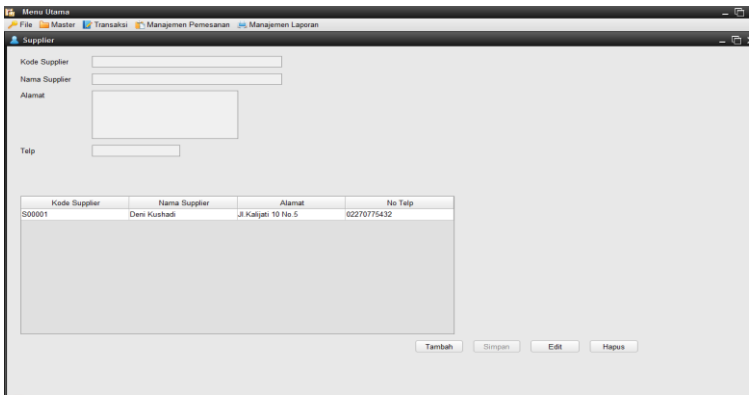
Form ini digunakan untuk melakukan tambah barang ,edit barang ,simpan barang ,hapus barang ,dan batal sebagai tombol menghapus data yang telah diinput.



Gambar 4.52 Tampilan Form Master Pelanggan

4. Tampilan Form Master Supplier

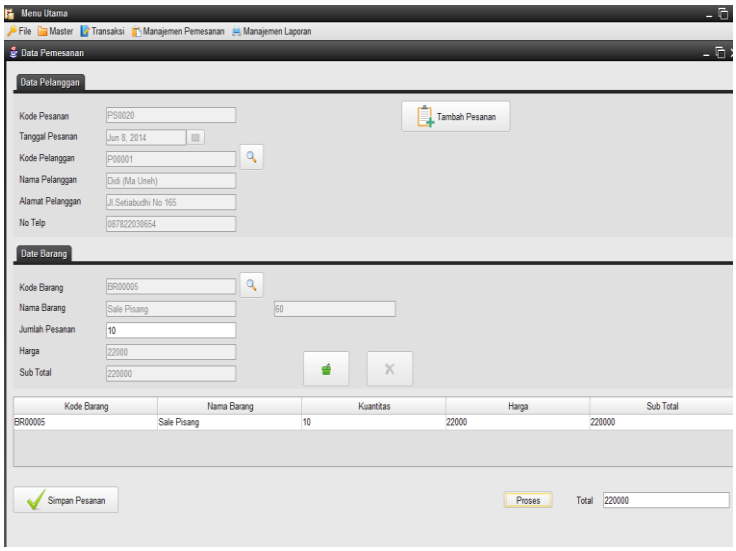
Form ini digunakan untuk melakukan tambah barang ,edit barang ,simpan barang ,hapus barang ,dan batal sebagai tombol menghapus data yang telah diinput.



Gambar 4.53 Tampilan Form Master Supplier

5. Tampilan Form Transaksi pemesanan

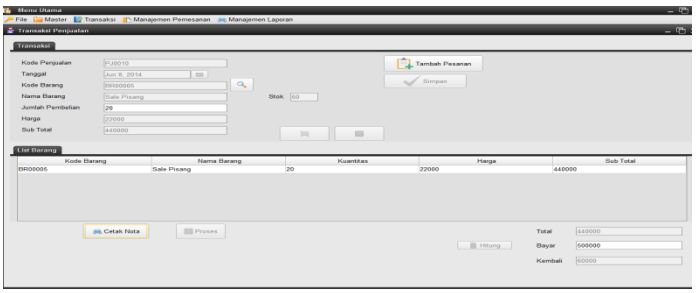
Form ini digunakan untuk melakukan pemesanan barang ,menghitung total barang dibeli ,simpan data yang telah diinput ke dalam *database.*



Gambar 4.54 Tampilan Form Transaksi Pemesanan

6. Tampilan Form Transaksi Penjualan

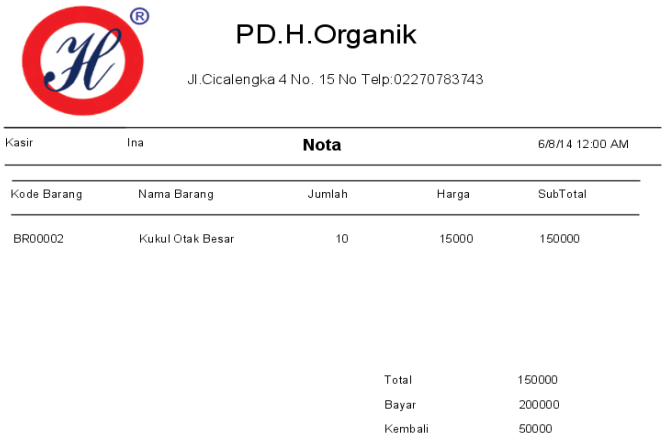
Form ini digunakan untuk melakukan transaksi penjualan ,pencarian barang,stok barang,meghitung jumlah barang yang dibeli ,menghitung total bayar dan kembalian dan juga mencetak nota



Gambar 4.55 Tampilan Form Transaksi Penjualan

7. Tampilan nota penjualan

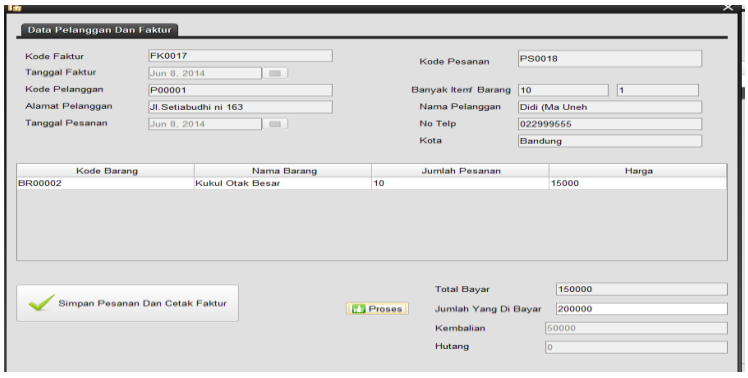
Informasi waktu ,tanggal,bulan,tahun pembelian barang ,informasi nama barang ,jumlah barang yang dibeli informasi total harga,dan jumlah yang dibayar.



Gambar 4.56 Tampilan Nota Penjualan

8. Tampilan form faktur

Form ini digunakan untuk tanggal,bulan dan tahun penjualan ,kode pemesanan ,kode pelanggan ,total pembayaran,dan mencetak faktur hutang bila akan melakukan hutang dan faktur untuk pelunasan hutang .



Gambar 4.57 Tampilan form faktur

9. Tampilan faktur hutang

Tampilan ini dicetak sebagai informasi jumlah hutang pelanggan yang melakukan pembayaran secara hutang .



PD.H.Organik

Jl.Cicalengka 4 No. 15 No Telp:02270783743

FAKTUR HUTANG

Kode Faktur	:	FK0017	Tanggal Pesanan	:	6/8/14 12:00 AM
Tanggal Faktur	:	6/8/14 12:00 AM	Kode Pesanan	:	PS0018
Kode Pelanggan	:	P00001	Banyak Item / Barang	:	10 1
Nama Pelanggan	:	Didi (Ma Uneh	No Telp	:	022999555
Alamat	:	Jl.Sdlabudhi ri 163	Kota	:	Bandung

No	Kode Barang	Nama Barang	Jumlah Pesanan	Harga Barang
1	BR00002	Kukul Otak Besar	10	15000

Total	150000
Bayar	200000
Hutang	50000

Gambar 4.58 Tampilan Faktur Hutang

10. Tampilan faktur

Tampilan ini dicetak sebagai informasi jumlah hutang yang dibayar pelanggan dan pelunasan hutang .



PD.H.Organik

Jl.Cicalengka 4 No. 15 No Telp:02270783743

FAKTUR

Kode Faktur	:	FK0016	Tanggal Pesanan	:	6/5/14 12:00 AM
Tanggal Faktur	:	6/5/14 12:00 AM	Kode Pesanan	:	PS0019
Kode Pelanggan	:	P00001	Banyak Item / Barang	:	30 1
Nama Pelanggan	:	Didi (Ma Uneh	No Telp	:	022999555
Alamat	:	Jl.Sdlabudhi ri 163	Kota	:	Bandung

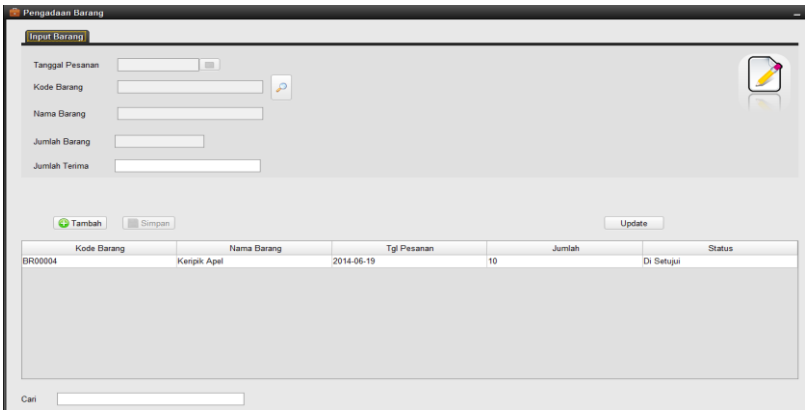
No	Kode Barang	Nama Barang	Jumlah Pesanan	Harga Barang
1	BR00002	Kukul Otak Besar	30	15000

Total	450000
Bayar	500000
Kembalian	0

Gambar 4.59 Tampilan Faktur

11. Tampilan Form Data Barang Dibeli

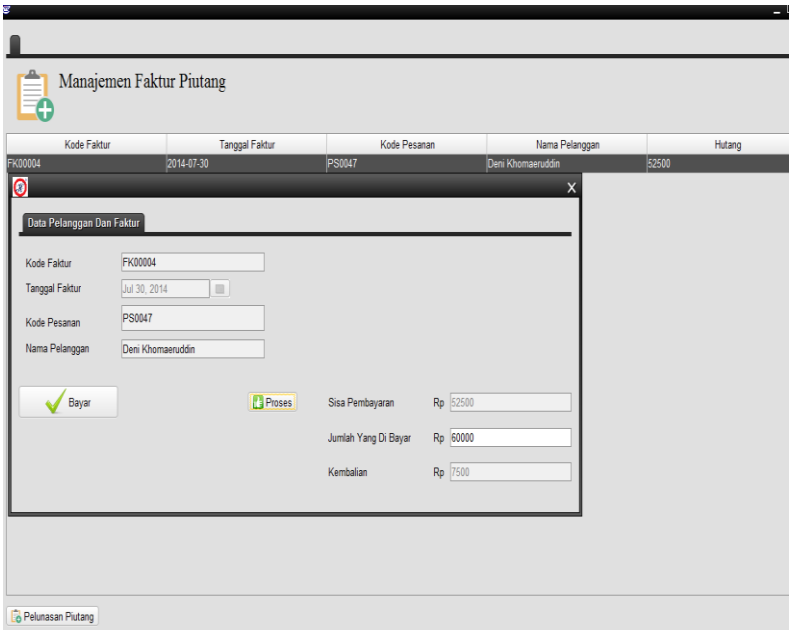
Tampilan ini dicetak sebagai tampilan untuk membuat list data barang yang harus dibeli oleh bagian gudang .



Gambar 4.60 Form data barang dibeli

12. Manajemen Faktur Piutang

Tampilan ini untuk menampilkan daftar faktur 3 hari sebelum jatuh tempo



Gambar 4.61 Manajemen Faktur Piutang

4.5 Pengujian

Pengujian dapat berarti proses untuk memeriksa apakah suatu perangkat lunak yang dihasilkan sudah dapat dijalankan sesuai dengan standar tertentu. Metode pengujian adalah cara atau teknik untuk menguji perangkat lunak, mempunyai mekanisme untuk menentukan data uji yang dapat menguji perangkat lunak secara lengkap dan mempunyai kemungkinan tinggi untuk menemukan kesalahan.

4.5.1 Rencana Pengujian

Berikut ini adalah rencana pengujian sistem informasi penjualan:

Tabel 4.18 Rencana Pengujian

Kelas Uji	Butir Uji	Tingkat Pengujian	Jenis Pengujian
Login	Pengecekkan login	Sistem	Blackbox
Pengujian pengisian data	Pengisian data master barang	Sistem	Blackbox
	Pengisian data master pelanggan	Sistem	Blackbox
	Pengisian data master supplier	Sistem	Blackbox
	Pengisian data pembuatan faktur	Sistem	Blackbox

	Pengisian transaksi penjualan	Sistem	Blackbox
	Pengisian transaksi pemesanan	Sistem	Blackbox
	Pengisian laporan	Sistem	Blackbox

4.5.2 Kasus dan Hasil Pengujian

Pengujian sistem sesuai dengan rencana yang telah ditentukan menghasilkan data sebagai berikut:

1. Pengecekan login Kasir

Berikut ini adalah hasil pengujian login kasir

Tabel 4.19 Pengecekan Login Kasir

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username = kasir Password = kasir	Tercantum pada textfield username dan password	Mengisi login sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [] Ditolak

Klik tombol Login	Langsung menampilkan menu utama	Tombol dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan	[X] [] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username = Kasir01 Password = Kasir01	Tercantum pada textfield username dan password	Gagal melakukan login	[X] Diterima [] Ditolak

2. Berikut ini pengujian Master Barang :

Tabel 4.20 Pengisian Master Barang

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tombol Tambah	Tombol Simpan dan Edit aktif dan kode barang	Dapat melakukan pengisian data	[X] Diterima [] Ditolak

	muncul secara otomatis sesuai dengan urutan yang diharapkan	sesuai dengan yang diharapkan	
Klik tombol Simpan	Data tersimpan di file	Data Dapat Disimpan di database	[X] Diterima [] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data stok barang diisi kosong	Penyimpanan tidak dapat dilakukan	Tidak dapat melakukan penyimpanan data	[X] Diterima [] Ditolak
Klik Tombol SIMPAN	Penyimpanan tidak dapat dilakukan	Penyimpanan gagal dan tampil pesan “ stok tidak boleh kosong “	[X] Diterima [] Ditolak

3. Pengujian Master Pelanggan

Berikut ini kasus dan hasil pengujian Master Pelanggan:

Tabel 4.21 Pengisian Master pelanggan

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tombol Tambah	Tombol Simpan dan Edit aktif dan kode pelanggan muncul secara otomatis sesuai dengan urutan yang diharapkan	Dapat melakukan pengisian data sesuai dengan yang diharapkan	[X] Diterima [] Ditolak
Klik tombol SIMPAN	Data tersimpan	Data Dapat Disimpan di database	[X] Diterima [] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data nomor telepon pelanggan diinputkan dengan	Penyimpanan tidak dapat dilakukan karena no telepon harus angka	Tidak dapat melakukan penyimpanan data	[X] Diterima [] Ditolak

huruf			
Klik Tombol SIMPAN	Penyimpanan tidak dapat dilakukan	Penyimpanan gagal dan tampil pesan " Karakter yang diinput harus angka"	[X] Diterima [] Ditolak

4. Pengujian Master Supplier

Berikut ini kasus dan hasil pengujian master supplier :

Tabel 4.22 Pengisian Master Supplier

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tombol Tambah	Tombol Simpan dan Edit aktif dan kode supplier muncul secara otomatis sesuai dengan urutan yang diharapkan	Dapat melakukan pengisian data sesuai dengan yang diharapkan	[X] Diterima [] Ditolak

Klik tombol SIMPAN	Data tersimpan	Data Dapat Disimpan di database	[X] Diterima [] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data nomor telepon diisi huruf	Penyimpanan tidak dapat dilakukan	Tidak dapat melakukan penyimpanan data	[X] Diterima [] Ditolak
Klik Tombol SIMPAN	Penyimpanan tidak dapat dilakukan	Penyimpanan gagal dan tampil pesan “Karakter yang diinputkan harus angka “	[X] Diterima [] Ditolak

5. Pengujian Pengisian data pembuatan faktur Tabel

Tabel 4.23 Pengisian Faktur

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik Buat Faktur	Tombol Proses aktif dan kode faktur muncul secara otomatis sesuai dengan urutan yang diharapkan	Dapat melakukan pengisian data sesuai dengan yang diharapkan	[X] Diterima [] Ditolak
Klik tombol SIMPAN	Data tersimpan	Data Dapat Disimpan di database	[X] Diterima [] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pemesanan tidak diinputkan	Tidak Bisa membuat faktur	Tidak dapat membuat faktur	[X] Diterima [] Ditolak
Klik Tombol	Penyimpanan tidak dapat	Penyimpanan gagal dan faktur	[X] Diterima [] Ditolak

SIMPAN	dilakukan	tidak mau terisi	

6. Pengujian Transaksi Penjualan

Berikut ini kasus dan hasil dari pengujian nota penjualan :

Tabel 4.24 Pengecekan Transaksi Penjualan

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Apabila memilih kode penjualan akan otomatis keluar harga satuannya	Data yang diinputkan lalu klik simpan dan cetak untuk menyimpan data ke database dan mencetak nota penjualan	Data yang diinputkan tersimpan kedalam data base	[X] Diterima [] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

Data transaksi tidak diinputkan dengan tidak lengkap	Akan muncul peringatan " Maaf Jumlah barang dan subtotal tidak boleh nol "	Tidak dapat melakukan penyimpanan data	[X] Diterima [] Ditolak

7. Pengujian Transaksi Pemesanan

Tabel 4.25 Pengecekan Transaksi Pemesanan

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data pemesanan barang hanya diinput 1 buah maka akan timbul pesan "Minimal pemesanan 10 dan maksimal 30"	Pemesanan tidak dapat dilakukan tidak dapat dilakukan	Tidak dapat melakukan pemesanan	[X] Diterima [] Ditolak

8. Pengujian Laporan

Berikut kasus dan hasil pengujian laporan :

Tabel 4.26 Pengecekan Laporan

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Seluruh data laporan	Data-data laporan	Data-data laporan dapat ditampilkan serta dicetak	[X] Diterima [] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menginputkan tanggal yang salah	Data-data laporan tidak dapat ditampilkan serta dicetak	Tidak dapat menampilkan dan mencetak data laporan	[X] Diterima [] Ditolak

4.5.3 Kesimpulan Hasil Pengujian

Hasil pengujian dari pengujian yang telah dilakukan, menunjukan bahwa aplikasi yang dibangun sudah memenuhi persyaratan fungsional. Akan tetapi pada prosesnya masih memungkinkan untuk terjadinya kesalahan, namun frekuensi kesalahan masih relatif kecil, dikarenakan dalam perancangan telah dirancang sistem untuk menangani kemungkinan kesalahan proses yang terjadi. Secara fungsional sistem yang telah dibangun sudah dapat menghasilkan keluaran yang diharapkan.