DAFTAR PUSTAKA

Abdul Kadir. 2012. *Algoritma dan Pemrograman Mengunakan Java*. ANDI OFFSET. Yogyakarta

Bambang Hariyanto. 2004. *Rekayasa Sistem Berorientasi Objek*. Informatika. Bandung

Bella Hardiyana dan Julian Chandra. 2013. *Belajar Pemrograman Berorientasi Objek Dengan Bahasa Java*. Megatama. Bandung.

Hadi Sutopo. 2009. *Pengembangan Model Pembelajaran Pembuatan Aplikasi Multimedia Khususnya Puzzle Game Pada Matakuliah Multimedia*. Disertasi. Program Studi Teknologi Pendidikan UNJ. Jakarta.

Eva Handriyantini, S.Kom, M.MT. 2009. *Permainan Edukatif (Educational Games) Berbasis Komputer untuk Siswa Sekolah Dasar*. Sekolah Tinggi Informasi & Komputer Indonesia. Malang.

Husein Umar. 2005. *Metodologi Penelitian Untuk Skripsi dan Tesis Bisnis*. PT. Gramedia Pustaka. Jakarta.

Husni Idris. 2008. *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Berbantuan Komputer*. Laporan Karya Tulis Ilmiah. Fakultas Tarbiyah STAIN Manado. Manado.

Jogiyanto. 2005. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Penerbit Andi. Yogyakarta.

Robert E. Slavin. 2000. *Educational Psychology: Theory and Practice*. Pearson Education. New Jersey.

Sigit, dkk. 2008. *Pengembangan Pembelajaran dengan Menggunakan Multimedia Interaktif untuk Pembelajaran yang Berkualitas*. Laporan Karya Tulis Ilmiah. Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Semarang, Semarang.

Sugiyono. 2009. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D.* Alfabeta. Bandung.

Wihardjo. 2007. *Pembelajaran Berbantuan Komputer Untuk Anak*. PT Graha Ilmu. Yogyakarta.