BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

Perkembangan Teknologi Informasi (IT) pada zaman sekarang ini semakin lama semakin berkembang pesat sejalan dengan perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi, segala sesuatu yang terkait di dalamnya membutuhkan kecepatan dan keakuratan informasi. Dengan adanya kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi khususnya teknologi komputer yang canggih dapat mendukung terhadap pemenuhan kebutuhan informasi yang handal, cepat, tepat dan akurat. Selain itu, dengan adanya pemanfaatan teknologi komputer dapat memberikan nilai tambah bagi perusahaan dalam menghadapi persaingan dunia bisnis yang semakin terkomputerisasi.

Pada saat ini Sistem Informasi yang bersifat komputerisasi semakin dibutuhkan oleh organisasi maupun perusahaan agar dapat membantu dalam mengintegrasikan data, mempercapat dan mensistemasi pengolahan data dan meningkatkan harga jual di suatu perusahaan. Sistem Informasi beserta perkembangan teknologi pendukungnya akan memicu transformasi besar dalam bidang bisnis dan manajemen. Sistem harus bisa menyimpan, mengambil, mengubah, mengolah dan mengkomunikasikan informasi atau peralatan sistem informasi lainnya.

Salah satu bagian yang tidak dapat dipisahkan dari Sistem Informasi (SI) adalah Aplikasi merupakan sebuah program yang dibuat atau dikembangkan

untuk memenuhi dan memudahkan kebutuhan pengguna dalam menjalankan pekerjaan tertentu. Dengan adanya aplikasi yang mendukung, suatu pekerjaan bisa dikerjakan lebih efektif dan efisien.

Dengan adanya perkembangan teknologi saat ini, komputer bukan lagi sesuatu yang asing lagi bagi sebuah perusahaan guna menunjang sebuah aplikasi yang akan digunakan. Perusahaan yang ingin berkembang dan sukses harus mampu mengelola serta menyimpan data dengan baik. Oleh karena itu dibutuhkan sebuah aplikasi untuk mengolah data yang berfungsi untuk menghasilkan informasi yang dibutuhkan untuk kemajuan sebuah perusahaan. Karena sebuah alikasi yang ditunjang oleh teknologi informasi yang baik memiliki keunggulan yang salah satunya adalah waktu untuk menghasilkan informasi lebih singkat, proses untuk mengolah datapun lebih cepat dan akurat serta penyimpanan datanyapun mampu menampung jumlah atau dalam skala besar.

CV. Sumber Rejeki II adalah sebuah usaha yang bergerak di bidang jual beli Spare part motor, aksesoris motor dan service motor yang dilakukan secara tunai. Sepeda motor adalah alat tranportasi utama penduduk Indonesia, hal ini bisa dilihat dengan terus meningkatnya penjualan sepeda motor tingkat nasional berdasarkan data dari AISI (Asosiasi Industri Sepeda Motor Indonesia) yang dirilis tiap tahunnya dan menempatkan Indonesia sebagai negara terbesar ketiga pengguna sepeda motor di dunia setelah China dan India.

Kategori Spare part motor secara umum yaitu:

Spare Part Genuine Part yaitu spare part motor yang merupakan rekomendasi dari vendor sepeda motor dengan label merk Genuine Part seperti Honda Genuine Part, Yamaha Genuine Part dan Suzuki Genuine Part.

Spare Part After Market adalah semua merk Spare part diluar dari produk Genuine part seperti merk GP-1, KMC, Indopart, Aspira dan Federal.

Aksesoris motor adalah suatu perlengkapan yang ditambahkan pada kendaraan motor. Jenisnyapun bermacam-macam, mulai dari knalpot, velg, cakram dan lainnya.

Service merupakan usaha untuk mengembalikan kondisi semula apabila motor mengalami gangguan dan kerusakan akibat pemakaian secara terus-menerus. Tujuan dari service adalah agar motor tetap menghasilkan tenaga yang maksimal dan senantiasa dalam kondisi baik.

Namun dalam menjalankan usahanya, CV. Sumber Rejeki II masih menggunakan *Buku Besar* dalam pencatatan stok barang dan pencatatan penjualan dan pembelian masih menggunakan dokumen kertas / arsip yang dilakukan secara manual sehingga memungkinkan dokumen hilang atau rusak, serta pengolahan dan pencarian data barang pun lama. Kelamahan-kelemahan tersebut tentu saja mempengaruhi pembuatan laporan. Seperti: Laporan data transaksi penjualan barang dan Laporan data transaksi pembelian barang.

Berdasarkan hal tersebut, diperlukan adanya suatu sistem informasi pengolahan data yang mampu melakukan tugas tersebut agar lebih efektif dan efisien. Sistem informasi pengolahan data tersebut akan mempermudah karyawan dalam hal transaksi penjualan dan pembelian sehingga tidak lagi dilakukan secara

manual. Sistem informasi ini diharapkan dapat mengatur proses penjualan dan pembelian secara akurat dan cepat sehingga dapat memberikan pelayanan yang baik kepada konsumen.

Berdasarkan latarbelakang tersebut maka penulis bermaksud untuk memberikan solusi yaitu dengan membuat sistem pengolahan data dalam hal transaksi penjualan dan pembelian yang berjudul **"SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMBELIAN SPARE PART MOTOR PADA CV. SUMBER REJEKI II".**

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

Identifikasi masalah secara umum adalah segala sesuatu yang menjadi objek permasalahan yang akan diteliti dengan mempersiapkan alat dan metode pengumpulan data dan pengolahan data. Sedangkan rumusan masalah secara umum adalah segala sesuatu permasalahan yang dihadapi oleh instansi atau perusahaan tersebut dan permasalahan tersebut harus ditindak lanjuti demi tercapainya suatu tujuan instansi atau perusahaan.

1.2.1 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang sudah diuraikan diatas, maka masalah yang dapat diidentifikasikan menjadi :

1. Proses pencatatan keluar masuknya barang masih berupa arsip yang dilakukan secara manual sehingga memungkinkan dukumen hilang atau rusak.
2. Penambahan jenis barang terus bertambah seiring dengan berkembangnya permintaan konsumen sehingga pengolahan data barang semakin lama.

3. Jumlah dan jenis barang yang banyak menyebabkan sulitnya pencarian data barang
4. Pembuatan laporan memerlukan waktu yang relatif lama, karena sistem pencatatan transaksi pembelian dan penjualan yang masih manual yang dicatat pada buku pembelian dan buku penjualan sehingga proses penyusunan laporan menjadi sangat lama (lambat) dan tidak efisien dan hal inilah yang terjadi pada CV. Sumber Rejeki II.

Untuk itu penulis mengalihkan sistem penjualan dan pembelian secara manual ke sistem informasi penjualan dan pembelian yang terkomputerisasi. Oleh karena itu penulis melakukan perancangan sistem dengan memungkinkan dikembangkannya metodologi pengembangan sistem informasi yang lebih lengkap, efektif dan efisien.

1.2.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah yang sudah diuraikan di atas, maka dapat dirumuskan beberapa permasalahan, yaitu :

1. Bagaimana sistem informasi penjualan dan pembelian barang yang sedang berjalan di CV. Sumber Rejeki II
2. Bagaimana perancangan sistem informasi penjualan dan pembelian barang di CV. Sumber Rejeki II
3. Bagaimana pengujian sistem informasi penjualan dan pembelian barang di CV. Sumber Rejeki II
4. Bagaimana pengimplementasian sistem informasi penjualan dan pembelian di CV. Sumber Rejeki II

1.3 Maskud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan penelitian ini yaitu :

1. Untuk membangun sistem informasi penjualan dan pembelian guna membantu CV. Sumber Rejeki II dalam mengembangkan sistem informasi penjualan dan pembelian setra pencatatan barang yang pada intinya akan menguntungkan perusahaan.
2. Membantu CV. Sumber Rejeki II dalam membuat proses pengolahan data yang dapat di akses dengan cepat dan akurat.

Sedangkan yang menjadi tujuan dari penelitian yang dilaksanakandi CV. Sumber Rejeki II,yaitu :

1. Proses pencatatan keluar masuknya barang masih berupa arsip yang dilakukan secara manual sehingga memungkinkan dukumen hilang atau rusak.
2. Penambahan jenis barang terus bertambah seiring dengan berkembangnya permintaan konsumen sehingga pengolahan data barang semakin lama.
3. Jumlah dan jenis barang yang banyak menyebabkan sulitnya pencarian data barang
4. Pembuatan laporan memerlukan waktu yang relatif lama, karena sistem pencatatan transaksi pembelian dan penjualan yang masih manual yang dicatat pada buku pembelian dan buku penjualan sehingga proses penyusunan laporan menjadi sangat lama (lambat) dan tidak efisien dan hal inilah yang terjadi pada CV. Sumber Rejeki II.

1.4 Kegunaan Penelitian

Semua informasi yang dikumpulkan melalui penelitian diharapkan dapat memberikan kegunaan bagi pihak-pihak tertentu yang membutuhkan, adapun kegunaan dari penelitian ini dapat berguna di lingkungan praktis dan lingkungan akademis.

1.4.1 Kegunaan Penelitian Praktis

Secara nyata penelitian ini akan memberikan dampak langsung yang dapat dirakasakn kepada pihak-pihak yang terlibat, terutama kepada CV. Sumber Rejeki II yang menjadi objek dari penelitian yang dihasilkan, adapun kegunaan penelitian praktis adalah sebagai berikut :

1. Perancangan sistem informasi penjualan dan pembelian serta persediaan barang ini diharapkan dapat berguna dan membantu bagi pihak perusahaan dalam mengelola data dan pembuatan laporan guna meningkatkan efiktifitas dan efesiensi kinerja perusahaan, karena pengolahan data dilakukan secara komputerisasi.
2. Adapun tujuan para pembaca yang diharapkan yaitu menambah pengetahuan tentang bagaimana cara membangun dan menganalisis sistem informasi yang berhubungan dengan sistem yang penulis buat.

1.4.2 Kegunaan Penelitian Akademis

1. Kegunaan akademis bagi jurusan sistem informasi, sebagai sumbangsih pemikiran ilmiah dari ilmu yang telah didapat di jurusan tersebut tentang bagaimana pengembangan ilmu perancangan sistem informasi penjualan, pembelian dan pembuatan laporan di CV. Sumber Rejeki II.

2. Kegunaan bagi peneliti lain yang mendalami konsep penelitian yang sama, baik sebagai referensi maupun sebagai bahan pembanding untuk penelitian selanjutnya.
3. Kegunaan bagi penulis dalam mengapresiasikan ilmu pengetahuan yang didapat di bangku perkuliahan dengan konsep nyata di dunia usaha yang akan ditekuni.

1.5 Batasan Masalah

Sistem informasi penjualan dan pembelian di CV. Sumber Rejeki II merupakan suatu pengolahan data yang mencakup penjualan, pembelian dan laporan data barang yang ada di CV. Sumber Rejeki II. Agar masalah yang dibahas tidak menyimpang dari tujuan semula maka perlu adanya batasan masalah. Berikut ini adalah batasan masalah yang penulis batasi dengan melihat latar belakang permasalahan yang ada:

1. Penjualan yang dilakukan CV. Sumber Rejeki II merupakan penjualan barang satuan/unit.
2. Laporan tidak sampai mencakup neraca dan jurnal.
3. Transaksi penjualan dan pembelian yang dilakukan di CV. Sumber Rejeki II berbentuk tunai.
4. Syarat dan ketentuan berlaku bagi pelanggan bila ingin melakukan retur atau keberatan.
5. Bagian pembelian akan melakukan proses transaksi, jika barang telah sesuai dengan faktur Orderan pemasok kepada CV. Sumber Rejeki II.

6. Barang yang selesai di retur kepada pemasok, akan di jumlahkan dengan stok barang, apabila pemasok sudah memberikan jumlah barang yang sama dengan jumlah barang yang di retur sebelumnya.

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

Lokasi penelitian dilakukan di CV. Sumber Rejeki II dengan keterangan sebagai berikut :

Lokasi : CV. Sumber Rejeki II

Alamat : Jl. A.H Nasution No. 40 Cipadung, Bandung.

Tabel 1.1 Jadwal Kegiatan Penelitian

No.	Aktivitas	Waktu																	
		Feb		Maret				April				Mei				Juni			
1	Pengumpulan Kebutuhan																		
2	Membangun Prototyping																		
3	Evaluasi Prototyping																		
4	Mengkodekan Sistem																		
5	Menguji Sistem																		
6	Evaluasi Sistem																		
7	Menggunakan Sistem																		

1.7 Sistematika Penulisan

Pembahasan penulisan dibagi dalam 5 bab dimana masing-masing bab ini saling berhubungan.

Sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I : Pendahuluan

Bab ini membahas tentang latar belakang, permasalahan, batasan masalah, tujuan, metodelogi penelitian serta sistematika penulisan yang menjelaskan secara singkat dari setiap bab yang ada.

BAB II : Landasan Teori

Bab ini membahas secara singkat teori-teori yang mendasari proses perancangan dan pembuatan sistem yang meliputi gambaran umum tentang *sistem informasi penjualan dan pembelian* dan teori-teori lain yang berhubungan dengan pembuatan aplikasi.

BAB III : Objek dan Metode Penelitian

Bab ini membahas tentang gambaran umum objek penelitian dan metode penelitian, menganalisis sistem yang sudah ada atau yang sedang berjalan.

BAB IV : Hasil dan Pembahasan

Bab ini membahas tentang gambaran umum sistem informasi, rancangan tampilan *user-interface* sistem dan alur analisis yaitu *use case diagram* dari sistem yang akan dibuat.

BAB V : Penutup

Bab ini tentang kesimpulan dan saran yang di dapat dari hasil penelitian penulis.