DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRACT* ..... ii**

KATA PENGANTAR v

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR x

DAFTAR TABEL xiii

DAFTAR SIMBOL xiv

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 4

1.2.1 Identifikasi Masalah 4

1.2.2 Rumusan Masalah 5

1.3 Maksud dan Tujuan..... 6

1.4 Kegunaan Penelitian 7

1.4.1 Kegunaan Penelitian Praktis 7

1.4.2 Kegunaan Penelitian Akademis 7

1.5 Batasan Masalah 8

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian..... 9

1.7 Sistemanika Penulisan 9

BAB II. LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar Sistem 11

2.1.1. Pengertian Sistem 11

2.1.2. Elemen Sistem 11

2.1.3. Karakteristik Sistem 14

2.1.4. Klasifikasi Sistem 15

2.2. Konsep Dasar Informasi 17
2.2.1. Pengertian Informasi 17
2.2.2. Siklus Informasi 19
2.2.3. Kualitas Informasi 19
2.2.4. Nilai Informasi 20
2.3. Pengertian Sistem Informasi 21
2.3.1. Komponen Sistem Informasi 22
2.3.2. Detail Komponen Sistem Informasi 25
2.4. Analis dan Perancangan Sistem 26
2.4.1. Analisis Sistem 26
2.4.2. Perancangan Sistem 27
2.5. Arsitektur Jaringan 28
2.5.1. Pengertian Jaringan Komputer 28
2.5.2. Jenis – Jenis Jaringan Komputer 29
2.5.3. Topologi Jaringan 31
2.5.4. Manfaat Jaringan Komputer 34
2.5.5. Tipe - Tipe Jaringan Komputer 35
2.6. Pengertian Basis Data 37
2.7. Bahasa Pemodelan UML 38
2.7.1. Pengertian UML 38
2.7.2. Diagram – Diagram dalam UML 38
2.8. Perangkat Lunak Pendukung 41
2.8.1. Java 41
2.8.2. Teknologi Java 44
2.8.2.1. Teknologi Java pada Perangkat Mobile (J2ME) 44
2.8.2.2. Teknologi Java pada PC Desktop (J2SE) 44
2.8.2.3. Teknologi Java untuk Bisnis (J2EE) 45
2.8.3. MySQL 45
2.8.4. Data Report..... 46

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 48
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 48
3.1.2 Visi dan Misi 49
3.1.3 Struktur Organisasi 50
3.1.4 Deskripsi Tugas 51
3.2. Metode Penelitian 51
3.2.1. Desain Penelitian 52
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 53
3.2.2.1. Sumber Data Primer 53
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder (Dokumentasi) 54
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 55
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 55
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 56
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis Dan Perancangan 58
3.2.4 Pengujian Software 60
3.3 Analisis Sistem Yang Berjalan 62
3.3.1 Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan 62
3.3.1.1 Diagram *Use Case* 63
3.3.1.2 Skenario Use Case yang Sedang Berjalan 63
3.3.1.3 Diagram Activity 65
3.3.2 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 68

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1. Perancangan Sistem 71
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem 71
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 72
4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 72
4.1.3.1. *Diagram use case* yang Diusulkan 72
4.1.3.2. Skenario Use Case yang Diusulkan 73
4.1.3.3. Diagram Activity yang Diusulkan 77

4.1.3.4. Class Diagram 81
4.1.3.5. Diagram Objek 82
4.1.3.6. Sequence Diagram yang Diusulkan 83
4.1.3.7 *Component Diagram* yang Diusulkan 86
4.1.3.8 *Deployment Diagram* yang Diusulkan 86
4.1.3.9. Kodifikasi 87
4.2. Perancangan Antar Muka 89
4.2.1. Struktur Menu 89
4.2.2. Perancangan Input 91
4.2.3. Perancangan Output 94
4.3. Arsitektur Jaringan 98
4.4. Implementasi 98
4.4.1. Batasan Implementasi 99
4.4.2. Implementasi Perangkat Lunak 99
4.4.3. Implementasi Perangkat Keras 99
4.4.4. Implementasi Basis Data 100
4.4.5. Implementasi Antar Muka 102
4.4.6. Implementasi Instalasi Program 110
4.4.7. Penggunaan Program 116
4.5. Pengujian Sistem 116
4.5.1. Rencana Pengujian 117
4.5.2. Kasus dan Pengujian 117
4.5.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 121

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

6.1. Kesimpulan 122
6.2. Saran 123

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN