BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan analisis dan pembangunan arsitektur enterprise pada bab-bab sebelumnya maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1) Pemodelan bisnis menemukan aktivitas utama terdiri dari proses pengadaan bahan baku, produksi dan stok produk, permintaan dan pengiriman produk, penjualan, layanan purna jual serta aktivitas pendukung terdiri dari pengelolaan keuangan, kepegawaian, riset produk & teknologi, pembuatan master produk, umum dan logistik.
2) Pembangunan arsitektur data berhasil menemukan 20 entitas data yang dibutuhkan oleh bisnis. Entitas data ini diciptakan, di-update dan digunakan oleh proses bisnis.
3) Pembangunan arsitektur aplikasi berhasil menemukan 5 aplikasi yang dibutuhkan untuk mengelola data dan mendukung fungsi bisnis.
4) Pembangunan arsitektur teknologi mengusulkan sebuah konsep jaringan *enterprise* dan arsitektur sistem bisnis yang memungkinkan terjadinya sharing data dan kolaborasi antar unit-unit bisnis.
5) Estimasi implementasi aplikasi dengan metode *Function Point*, didapatkan estimasi biaya sebesar Rp6.867.400,00 dan waktu implementasi aplikasi selama 46 hari kerja.

5.2. Saran

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, maka beberapa saran yang dapat diajukan adalah sebagai berikut:

1) Perancangan arsitektur sistem informasi PT AKAL Interaktif sebaiknya dilakukan sampai tahap implementasi.
2) Perlu adanya pengembangan EAP lanjutan untuk menunjang semua proses bisnis, terutama pada aktivitas pendukukung model bisnis PT AKAL Interaktif.
3) Pembangunan sistem lebih lanjut sebaiknya bertahap dan sesuai kebutuhan.