DAFTAR PUSTAKA

[1] Chopde, N.R., & Nichat, M.K. 2013. Landmark Based Shortest Path Detection by Using A* and Haversine Formula. *International Journal of Innovative Research in Computer and Communication Engineering Vol. 1, Issue 2, April 2013*. pp298-302.

[2] Essayad, A. 2011. Design and Implementation of A Platform or Location Based Services: A Case Study of GIS of Archeological and Handicraft of Ez Medina. *International Journal of Computer Science Issues, Vol. 8, Issue 5, No. 3*.

[3] Fariza, A., Asmara, R., & Utami, E. 2011. Aplikasi Sistem Informasi Geografis tentang Kos-kosan Menggunakan Google Maps API 3 (Studi Kasus Kota Surabaya Bagian Timur). *Jurnal Politeknik Elektronika Negeri Surabaya Institut Teknologi Sepuluh November*. hal1-9.

[4] Fatimah, W.N. 2011. *Pengenalan Eclipse*. Diakses pada Maret 2015 dari *world wide web*: https:// wi01.files.wordpress.com/2011/02/ pengenalan-eclipse.pdf.

[5] Gardiner, B., Ahmad, W., & Cooper, T. 2011. Collision Avoidance Techniques for Unmanned Aerial Vehicles. *National Science Foundation*. Aubum University.

[6] Handayani, D., Soelistijadi, R., & Sunardi. 2005. Pemanfaatan Analisis Spasial untuk Pengolahan Data Spasial Sistem Informasi Geografi. *Jurnal Teknologi Informasi DINAMIK Volume X No. 2 Mei 2005*. hal108-116.

[7] Hart, P.E., Nilsson, N.J., & Raphael, B. 1968. A Formal Basis for the Heuristic Determination of Minimum Cost Paths. *IEEE Transactions on Systems Science and Cybernetics SSC4 4 (2)*. pp100-107.

[8] Joyner, D., Van, N.M., & Cohen, N. 2010. *Algorithmic Graph Theory*. GNU Free Documentation License.

[9] Kota Bandung. Diakses pada Mei 2015 dari *world wide web*: http://id.wikipedia.org/wiki/Kota_Bandung.

[10] Map Skobbler. Diakses pada Februari 2015 dari *world wide web*: http://maps.skobbler.com/.

[11] Mulyadi. 2010. *Membuat Aplikasi untuk Android*. Yogyakarta: Multimedia Center Publishing.

[12] Riftadi, M. 2007. Variasi Penggunaan Fungsi Heuristik dalam Pengaplikasian Algoritma A*. *Makalah IF2251 Strategi Algoritmik Tahun 2007*. Bandung: Teknik Informatika Institut Teknologi Bandung (ITB).

[13] Robin. 2009. *A Star Algorithm*. Diakses pada Februari 2015 dari *world wide web*: http://intelligence.worldofcomputing.net/ai-search/a-star-algorithm.html.

[14] Russel, S.J., & Norvig, P. 2003. *Artificial Intelligence: A Modern Approach*.

[15] Safaat, N. 2011. *Android Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung: Informatika.

[16] Skala Likert. Diakses pada Mei 2015 dari *world wide web*: http://id.wikipedia.org/wiki/Skala_Likert.

[17] SQLite. Diakses pada Februari 2015 dari *world wide web*: http://id.wikipedia.org/wiki/SQLite.