DAFTAR ISI

Halaman

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR vii
DAFTAR BAGAN viii
DAFTAR TABEL ix

BAB I PENDAHULUAN
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Rumusan Masalah 3
1.3 Batasan Masalah 3
1.4 Tujuan Penelitian 4
1.5 Manfaat Penelitian 4
1.6 Definisi Operasional 5
1.7 Sistematika Penulisan 5

BAB II TINJAUAN PUSTAKA
2.1 Media Pembelajaran 7
2.1.1 Definisi Media Pembelajaran 7
2.1.2 Fungsi Media Pembelajaran 8
2.1.3 Jenis-jenis Media Pembelajaran 8
2.2 Adobe Flash 9
2.2.1 Sejarah Adobe Flash 10
2.3 Kanji 12
2.3.1 Sejarah Kanji 12
2.3.2 Definisi Kanji 14
2.4 Hitsujun 15

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Metode Penelitian 19
3.2 Objek Penelitian 20
3.2.1 Populasi 20
3.2.2 Sampel 20
3.3 Prosedur Penelitian 21
3.3.1 Tahap Penelitian 21
3.3.2 Tahap Pelaksanaan 21
3.4 Teknik Pengumpulan Data 22
3.5 Teknik Pengolahan Data 23
3.5.1 Penghitungan Hasil *Pre-test* dan *Post-test* 23
3.5.2 Mengolah Hasil Kuisioner 25

BAB IV PEMBAHASAN

4.1 Proses Perancangan dan Pembuatan Media "Shuji no Bideo"..... 29
4.2 Proses Pengoperasian Media "Shuji no Bideo" 43
4.3 Pengaruh Media Alternatif "*Shuji no Bideo*" Terhadap Kemampuan Pembelajar Sebelum dan Sesudah Menggunakan Media Alternatif "*Shuji no Bideo"*Prosedur Penelitian 46

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan..... 53
5.2 Saran..... 54

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 4.1 Tampilan Frame Menu Utama 31
Gambar 4.2 Tampilan Frame Satu Menu Renshuu 32
Gambar 4.3 Tampilan Frame Layer Renshuu 32
Gambar 4.4 Tampilan Frame Dua Menu 33
Gambar 4.5 Tampilan di dalam Button 34
Gambar 4.6 Tampilan Frame Layer di dalam Button 34
Gambar 4.7 Tampilan Materi Pada Menu Renshuu 34
Gambar 4.8 Tampilan Layer Menu Test 35
Gambar 4.9 Tampilan Welcome Screen 36
Gambar 4.10 Tampilan Text Box Properties 37
Gambar 4.11 Tampilan Frame Satu Menu Test 38
Gambar 4.12 Tampilan Frame Dua Soal Test 40
Gambar 4.13 Tampilan Closing Screen 42
Gambar 4.14 Tampilan Menu Awal 43
Gambar 4.15 Tampilan Menu Renshuu 44
Gambar 4.16 Tampilan Submenu Renshuu 44
Gambar 4.17 Tampilan Video 45
Gambar 4.18 Tampilan Menu Test 45
Gambar 4.18 Tampilan Nilai Test 46

DAFTAR BAGAN

Bagan 4.1 Alur Media Shuji no Bideo 30

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Pedoman Untuk Memberikan Inepretasi Koefisien Kolerasi... 25
Tabel 3.2 Prosentase Skala Sikap..... 27
Tabel 4.1 Kemampuan Mahasiswa..... 47
Tabel 4.2 Penilaian Responden Terhadap Media Shuji no Bideo..... 49