DAFTAR PUSTAKA

Safaat, 2012. *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung: Informatika Bandung.

Tim EMS, 2013. *Android All In One*. Jakarta : PT Elex Media Komputindo.

Srikandi. 2012. *Media Interaktif Oboeyasui Kanji 4 Sebagai Media Pembelajaran Kanji N4*. Bandung: Universitas Komputer Indonesia.

Williams. 2010. *The Key To Kanji.*United States of America: Cheng & Tsui Company, inc.

Breen, Jim. Kamus Elektronik JED. Produk Aplikasi Android. Diunduh dari http://www.play.google.com.

Shiang, Tjhin Thian. 2008. *Kiat Sukses Ujian Kemampuan Bahasa Jepang Metode Gakushudo Level 3*. Jakarta: Gakushudo.

_____. 2013. *Adobe photoshop*. Tersedia pada: http://id.wikipedia.org. diunduh pada hari Sabtu tanggal 11 Januari 2014.

_____. 2014. *Android(sistemoperasi)*.Tersedia pada: http://id.wikipedia.org. diunduh pada hari Jumat tanggal 10 Januari 2014.

Rodhiah. 2010. *Teori Metode Penelitian Studi Pustaka*. Tersedia pada: http://www.vandesayuz.blogspot.com. Diunduh pada hari Senin tanggal 6 Januari 2014.

Megasari. 2011. *Jenis-jenis Penelitian Studi Pustaka*. Tersedia Pada http://shendud.wordpress.com. Diunduh pada hari sabtu tanggal 11 Januari 2014.

Khoerul. 2012. *Definisi Multimedia dari Para Ahli*: Tersedia pada http://ekokhoerul.wordpress.com/2012/06/27/definisi multimedia-dari-para-ahli/ Diunduh pada hari sabtu tanggal 11 januari 2014.

Rusminto. 2011. *Pengertian Media Visual*. Tersedia pada: http://drusminto.blogspot.com diunduh pada hari Jumat tanggal 10 Januari 2014.

_____. 2014. *Photoscape*. Tersedia pada: http://id.wikipedia.org. diunduh pada hari Jumat tanggal 10 Januari 2014.

Doni. 2013. Corel Draw Vs Photoshop.Tersedia pada: http://dhozkiii24.wordpress.com. diunduh pada hari Jumat tanggal 10 Januari 2014.