BAB IV

PEMBAHASAN

4.1 Proses Perancangan dan Pembuatan Media Shoho Kanji Mobile

Shoho Kanji Mobile merupakan media alternatif untuk mempelajari *kanji-kanji* tingkat dasar. Untuk membuat media tersebut diperlukan beberapa proses. Adapun proses perancangannya adalah sebagai berikut:

1. Menginstal *software-software* yang akan digunakan untuk pembuatan media, dalam hal ini *software-software* yang digunakan adalah *Fruity loop, CorelDRAW X4, Photoshop CS3, PhotoScape, Java runtime 1.6 dan App Inventor2.*

Gambar 4.1 Software-software yang digunakan dalam pembuatan Media Shoho Kanji Mobile



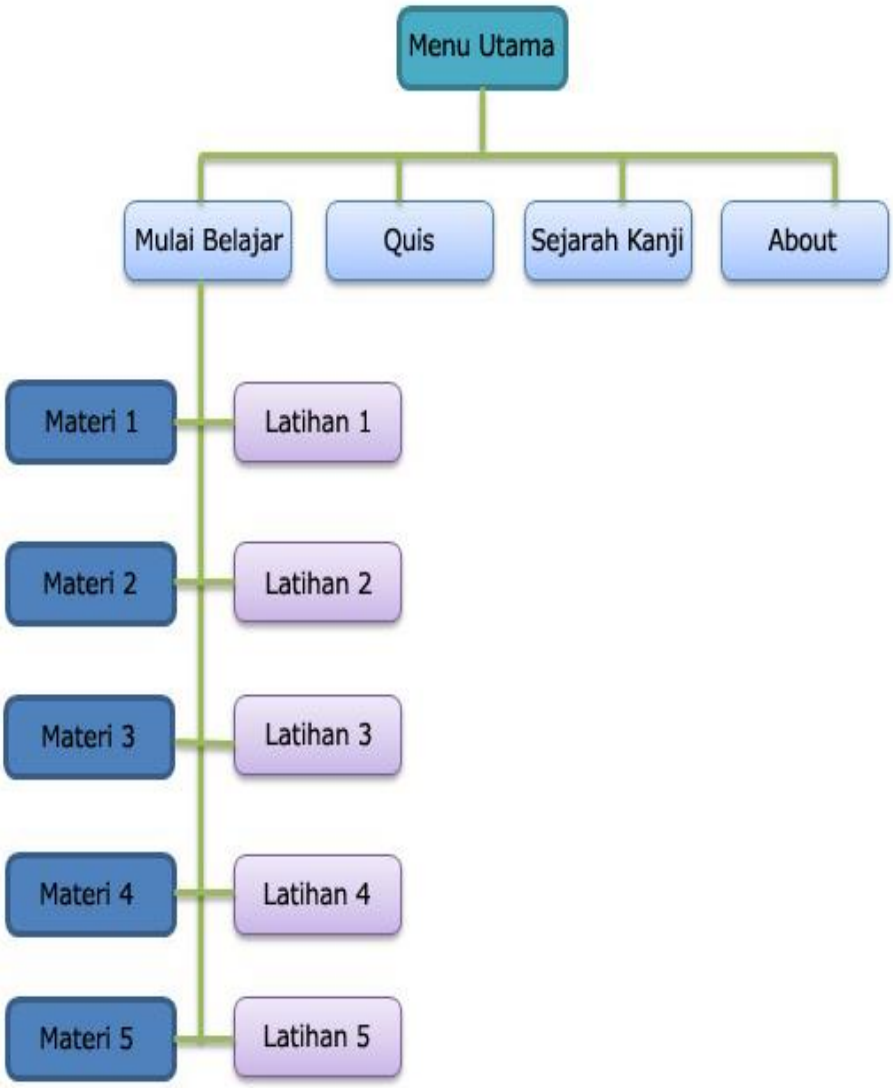
2. Mengumpulkan materi *kanji* yang akan digunakan sebagai isi dari media, dalam hal ini penulis menggunakan buku 日本語初歩.

Gambar 4.2 111 Kanji dalam Media Shoho Kanji Mobile



3. Membuat alur perancangan media dari tampilan awal hingga tampilan akhir, materi-materi *kanji* dasar, soal-soal latihan dan soal-soal kuis agar saat pengerjaannya penulis tidak mengalami kesulitan.

Bagan 4.1 Alur Media Shoho Kanji Mobile



4. Membuat *Theme song* untuk media *Shoho Kanji Mobile* dengan menggunakan *software Fruity loop*. Penulis membuat sendiri *Theme Song* sebagai pelengkap untuk media *Shoho Kanji Mobile*.

Gambar 4.3 Pembuatan Theme Song Media Shoho Kanji Mobile



5. Membuat seluruh gambar yang diperlukan untuk pembuatan media *Shoho Kanji Mobile* dengan menggunakan *software CorelDRAW X4, Photoshop CS3* dan *PhotoScape* dengan langkah sebagai berikut:
   a. Penulis membuat rancangan gambar untuk tampilan utama *Shoho Kanji Mobile*.

Gambar 4.4 Pembuatan Tampilan Utama Shoho Kanji Mobile



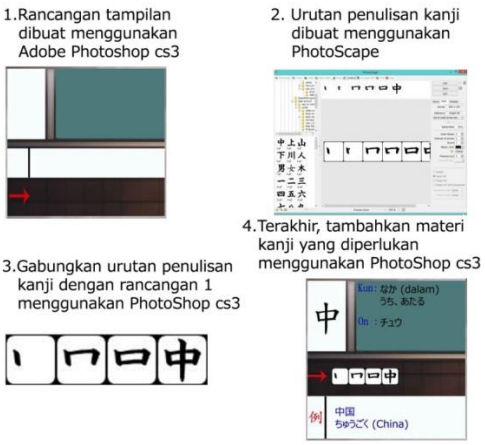
b. Penulis membuat gambar-gambar untuk tampilan tema *Shoho Kanji Mobile* dengan menggunakan *software PhotoshopCS3*.

Gambar 4.5 Pembuatan Tema Shoho Kanji Mobile



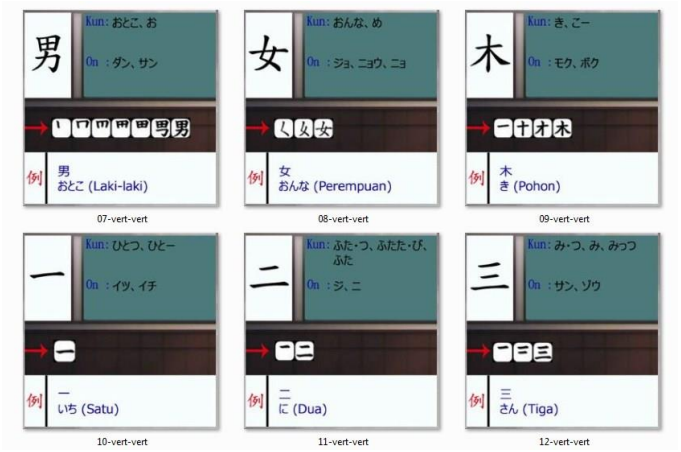
c. Penulis membuat seluruh gambar yang berisikan materi *kanji* dalam *Shoho Kanji Mobile* dengan menggunakan *software Photoshop CS3* dan *PhotoScape*.

Gambar 4.6 Proses pembuatan materi *kanji* dalam Shoho Kanji Mobile



Gambar 4.7 Daftar Materi 1 dalam Shoho Kanji Mobile




男
Kun: おとこ、お
On : ダン、サン
例 男 おとこ (Laki-laki)
07-vert-vert
女
Kun: おんな、め
On : ジョ、ニョウ、ニョ
例 女 おんな (Perempuan)
08-vert-vert
木
Kun: き、こー
On : モク、ボク
例 木 き (Pohon)
09-vert-vert
一
Kun: ひとつ、ひと-
On : イツ、イチ
例 一 いち (Satu)
10-vert-vert
二
Kun: ふた-つ、ふたた-び、ふた
On : ジ、ニ
例 二 に (Dua)
11-vert-vert
三
Kun: み-つ、み、みっつ
On : サン、ゾウ
例 三 さん (Tiga)
12-vert-vert


四
Kun: よん、よ、よっ-つ、よ-つ
On : シ
例 四 よん (Empat)
13-vert-vert
五
Kun: いつ、いつ-つ
On : ゴ
例 五 ご (Lima)
14-vert-vert
六
Kun: むい、む-つ、む、むっ-つ
On : リク、ロク
例 六 ろく (Enam)
15-vert-vert
七
Kun: なな、なな-つ、なの、なの-か
On : シチ
例 七 なな (Tujuh)
16-vert-vert
八
Kun: よう、や、や-つ、やっ-つ
On : ハチ
例 八 はち (Delapan)
17-vert-vert
九
Kun: ここの-か、ここの-つ
On : キュウ、ク
例 九 きゅう (Sembilan)
18-vert-vert


十
Kun: と、とお
On : ジッ、ジュッ、ジュウ
例 十 じゅう (Sepuluh)
19-vert-vert
子
Kun: こ、-こ、ね
On : ス、ツ、シ
例 子ども こども (Anak-anak)
20-vert-vert
本
Kun: もと
On : ホン
例 日本 にほん (Jepang)
21-vert-vert
花
Kun: はな
On : カ、ケ
例 花 はな (Bunga)
22-vert-vert
大
Kun: おおー、-おお-いに、おお-きい
On : ダイ、タイ
例 大学 だいがく (Kampus/Universitas)
23-vert-vert

Gambar 4.8 Daftar Materi 2 dalam Shoho Kanji Mobile





Gambar 4.9 Daftar Materi 3 dalam Shoho Kanji Mobile

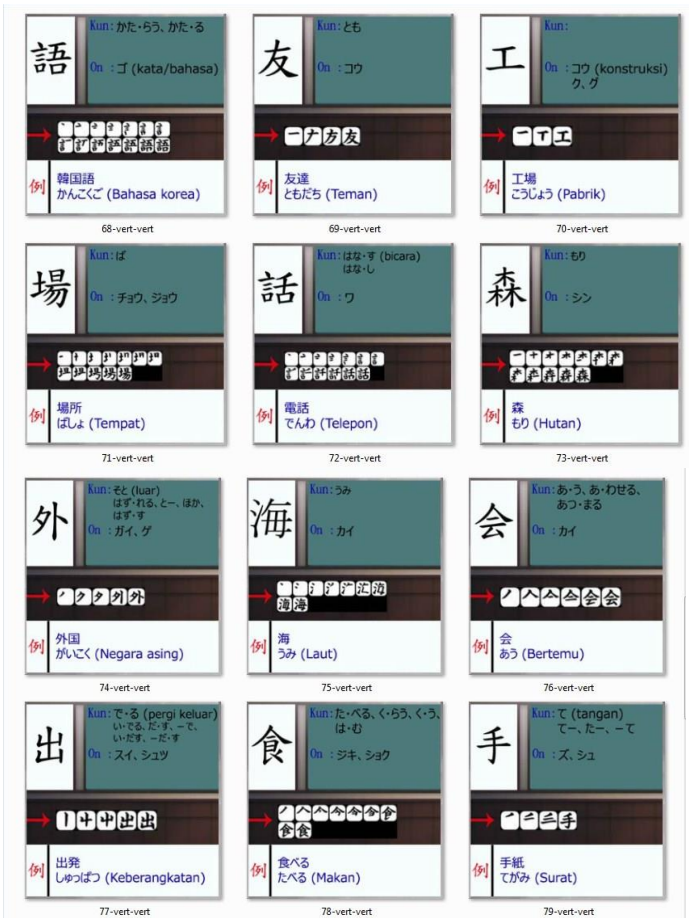



気
Kun: いき
On : ケ、キ (mood)
例 元気 げんき (Sehat)
52-vert-vert
雨
Kun: あめ、さー、あまー
On : ウ
例 雨 あめ (Hujan)
53-vert-vert
北
Kun: きた
On : ホク
例 北 きた (Utara)
54-vert-vert
南
Kun: みなみ
On : ナ、ナン
例 南 みなみ (Selatan)
55-vert-vert
国
Kun: くに (negara)
On : コク
例 韓国 かんこく (Korea selatan)
56-vert-vert
同
Kun: あな・じ
On : ドウ
例 同じ おなじ (Sama)
57-vert-vert


雪
Kun: ゆき
On : サツ
例 雪 ゆき (Salju)
58-vert-vert
東
Kun: ひがし
On : トウ
例 東 ひがし (Timur)
59-vert-vert
空
Kun: そら、す、く、から、あ・ける、す・かす、むな・しい、あ・き
On : クウ
例 空 そら (Langit)
60-vert-vert
西
Kun: にし
On : ス、セイ、サイ
例 西 にし (Barat)
61-vert-vert
京
Kun: みやこ (kapital)
On : キン、ケイ、キョウ
例 東京 とうきょう (Tokyo)
62-vert-vert
高
Kun: たか・い、たか・まる、ーだ・か、たか
On : コウ
例 高い たかい (Tinggi)
63-vert-vert


町
Kun: まち
On : チョウ
例 町 まち (Kota)
64-vert-vert
何
Kun: なに、なん、なにー
On : カ
例 何 なに (Apa)
65-vert-vert
文
Kun: ふみ、あや
On : モン、ブン
例 文 ぶん (Kalimat)
66-vert-vert
父
Kun: ちち (ayah)
On : フ
例 祖父 そふ (Kakek)
67-vert-vert

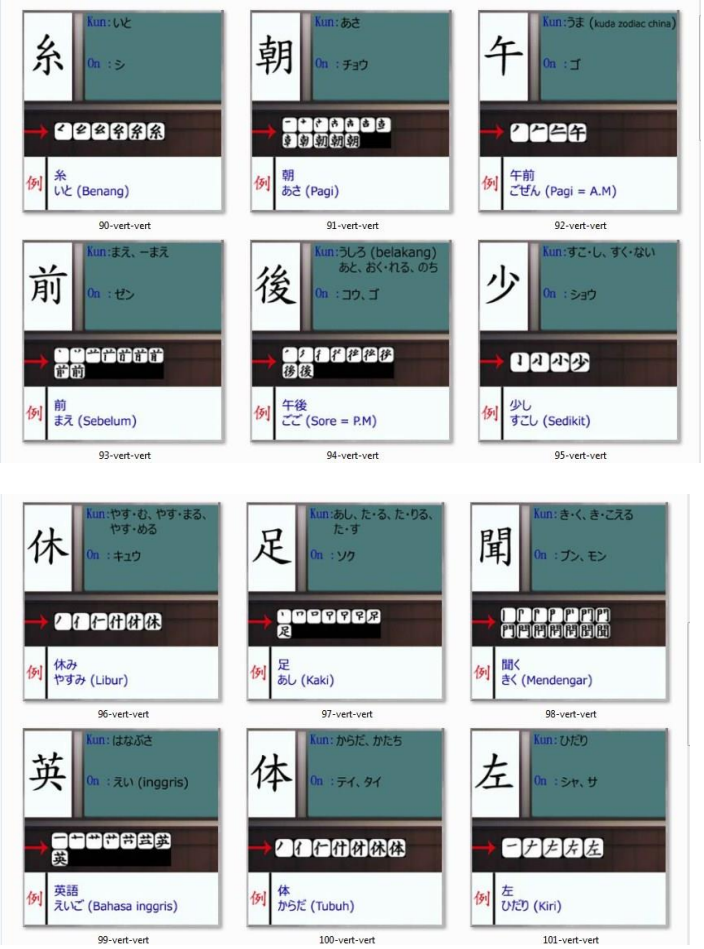
Gambar 4.10 Daftar Materi 4 dalam Shoho Kanji Mobile

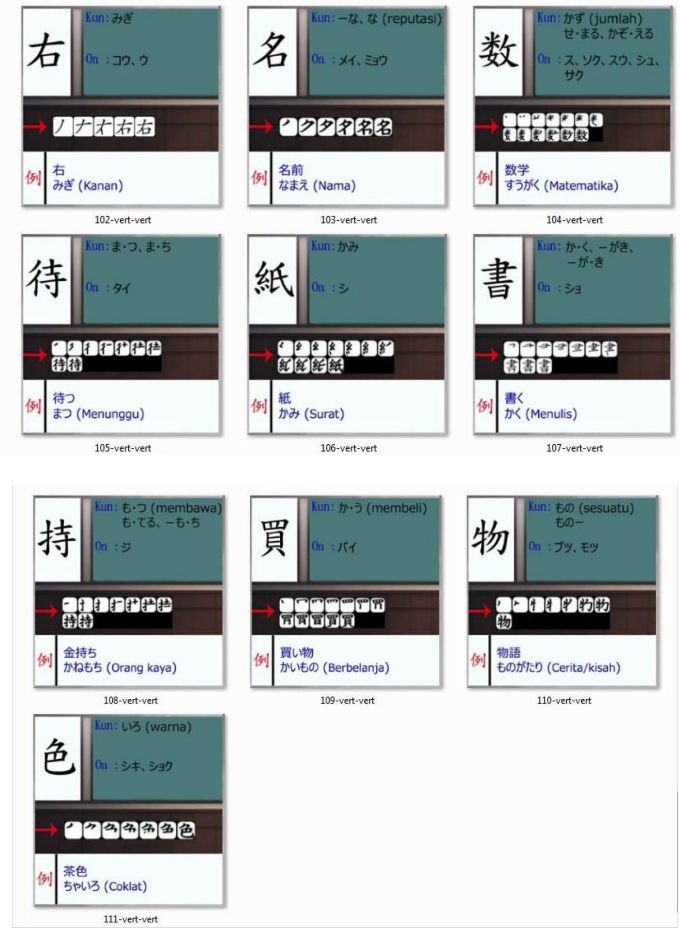






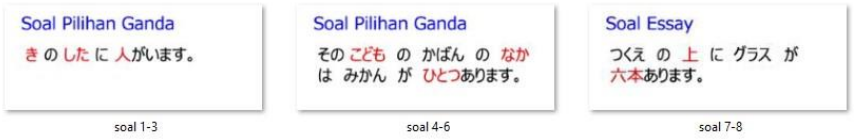
Gambar 4.11 Daftar Materi 5 dalam Shoho Kanji Mobile



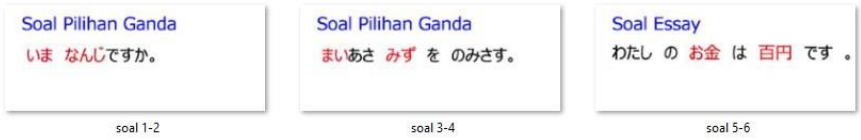


d. Penulis membuat seluruh gambar yang berisikan soal-soal latihan dalam *Shoho Kanji Mobile* dengan menggunakan software *Photoshop CS3*.

Gambar 4.12 Daftar Soal Materi 1 dalam Shoho Kanji Mobile



Gambar 4.13 Daftar Soal Materi 2 dalam Shoho Kanji Mobile

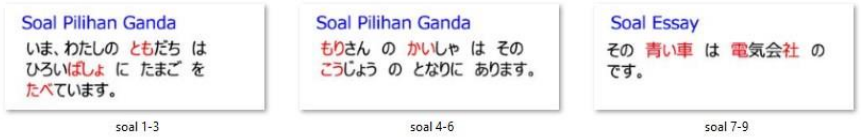


Gambar 4.14 Daftar Soal Materi 3 dalam Shoho Kanji Mobile

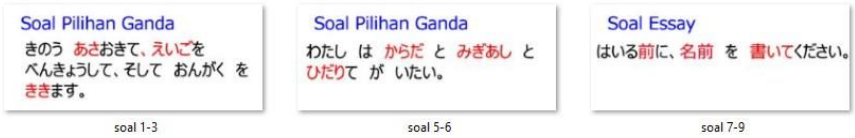


\

Gambar 4.15 Daftar Soal Materi 4 dalam Shoho Kanji Mobile



Gambar 4.16 Daftar Soal Materi 5 dalam Shoho Kanji Mobile



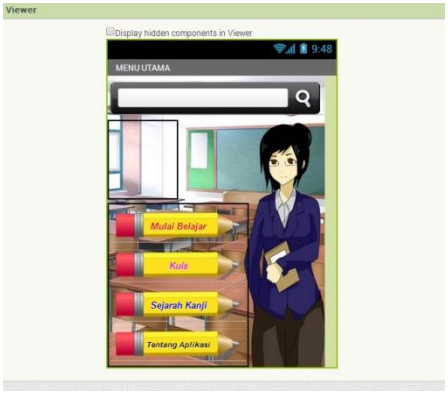
Gambar 4.17 Daftar Soal kuis dalam Shoho Kanji Mobile



6. Membuat media *Shoho Kanji Mobile* dengan menggunakan *software AppInventor2* dengan langkah pertama adalah memasukan semua gambar, musik

dan semua bahan yang telah dipersiapkan sebelumnya ke dalam *software* AppInventor2 dengan cara *insert add media* lalu klik *add screen*, pilih gambar yang akan menjadi *background* kemudian desain tampilan serta penempatan tombol pada *palete* yang telah tersedia, setelah itu klik tombol *block* yang terdapat disebelah kanan atas lalu masukan bahasa pemograman block yang diperlukan.

Gambar 4.18 Background Screen 1 Menu Utama

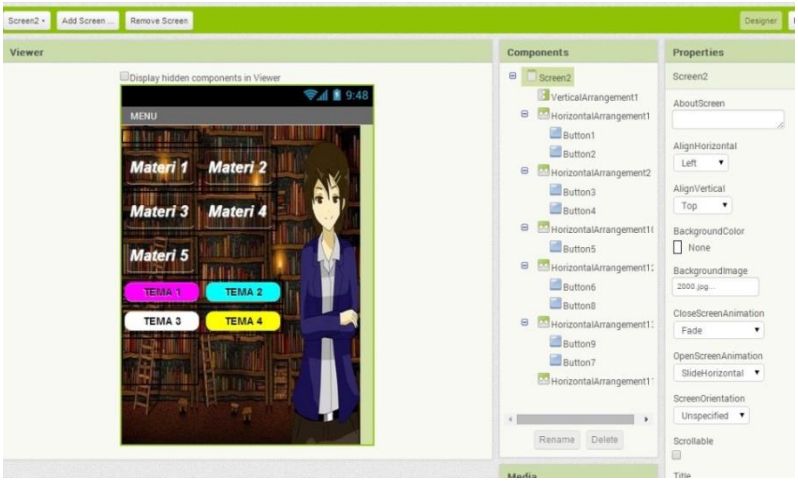


Gambar 4.19 Coding Screen 1 Menu Utama

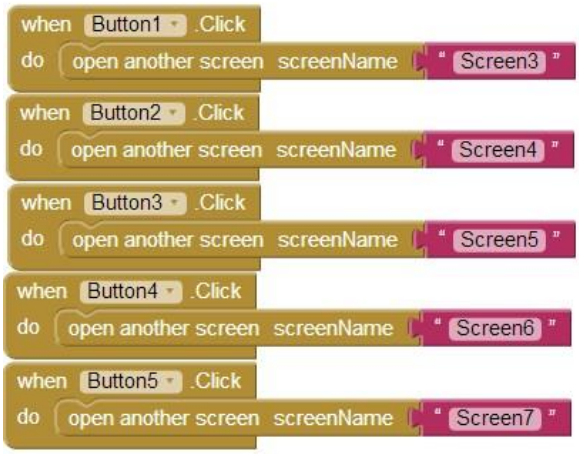


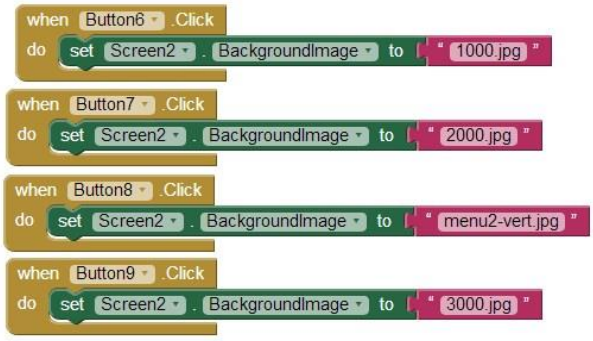
7. Klik *add screen* lalu masukan *background* pilihan materi kemudian bagi materi pembelajaran menjadi 5 materi dengan menggunakan *coding* yang diperlukan.

Gambar 4.20 Background Screen 2



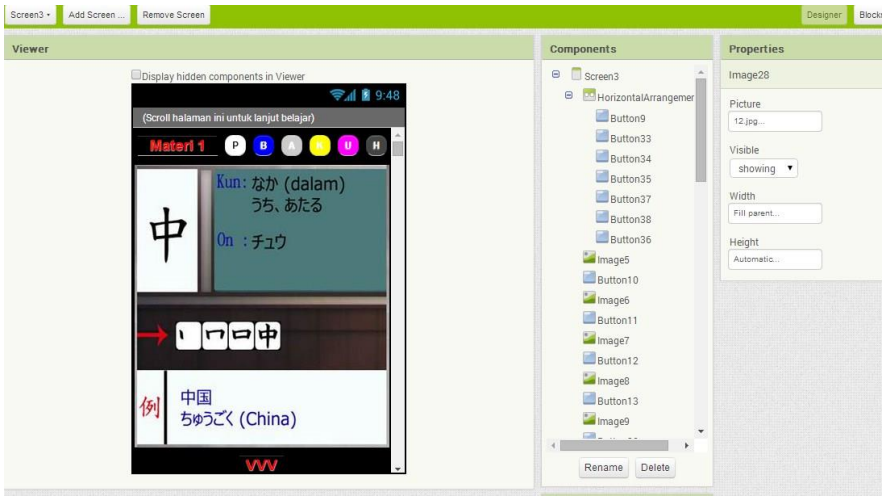
Gambar 4.21 Coding Screen 2



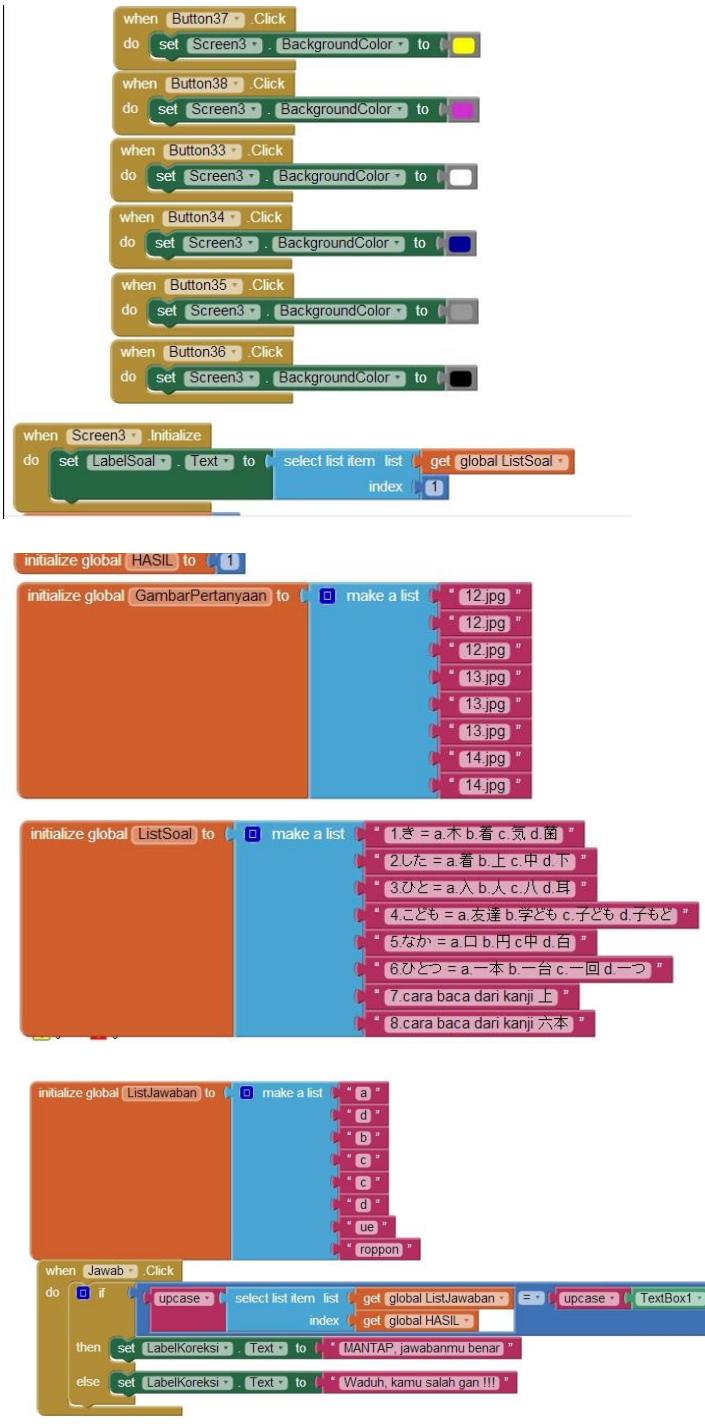


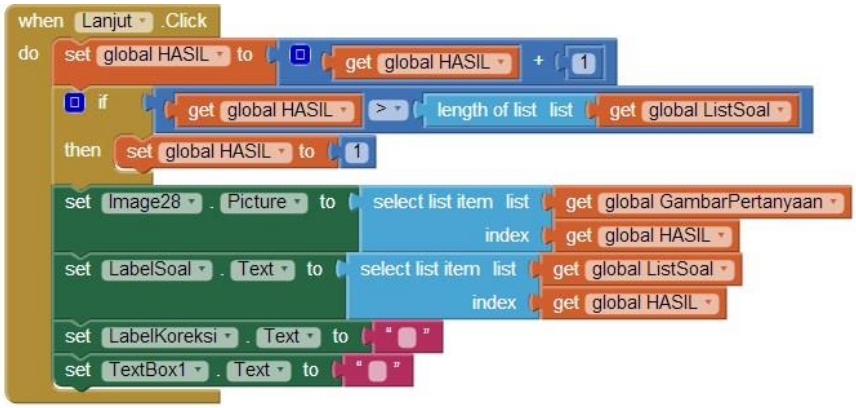
8. Klik *add screen* lalu masukan *image* pembelajaran kanji materi 1 serta *list* soal latihan yang diatur dengan baik melalui *pallete* dan gunakan *coding* yang diperlukan.

Gambar 4.22 Background Screen 3



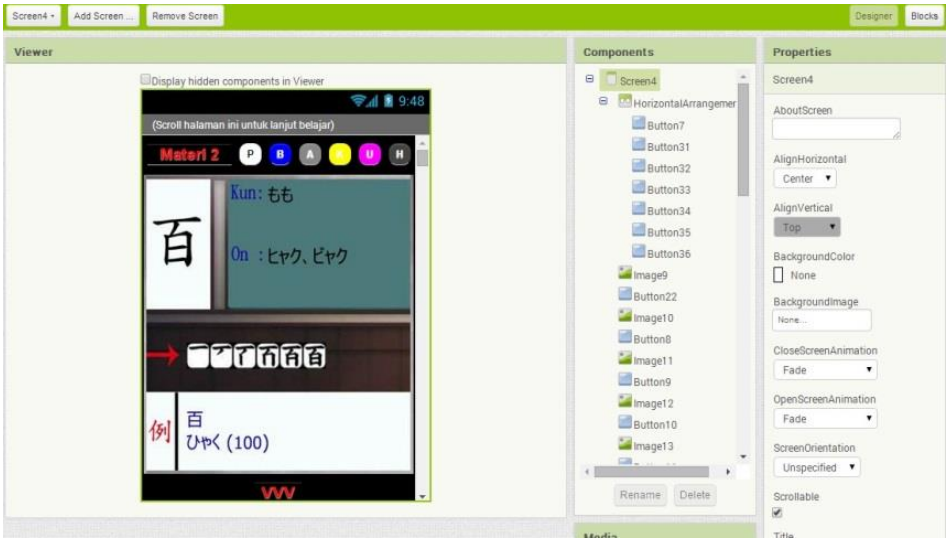
Gambar 4.23 Coding Screen 3



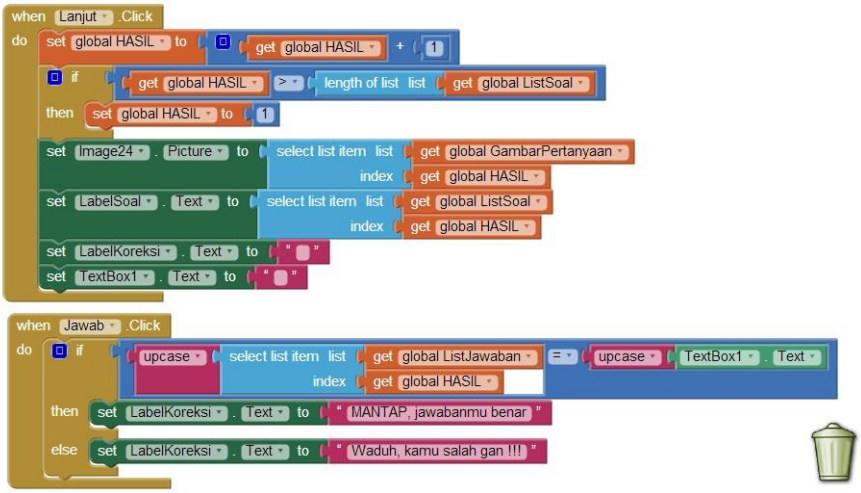


9. Klik *add screen* lalu masukan *image* pembelajaran kanji materi 2 serta *list* soal latihan yang diatur dengan baik melalui *pallete* dan gunakan *coding* yang diperlukan.

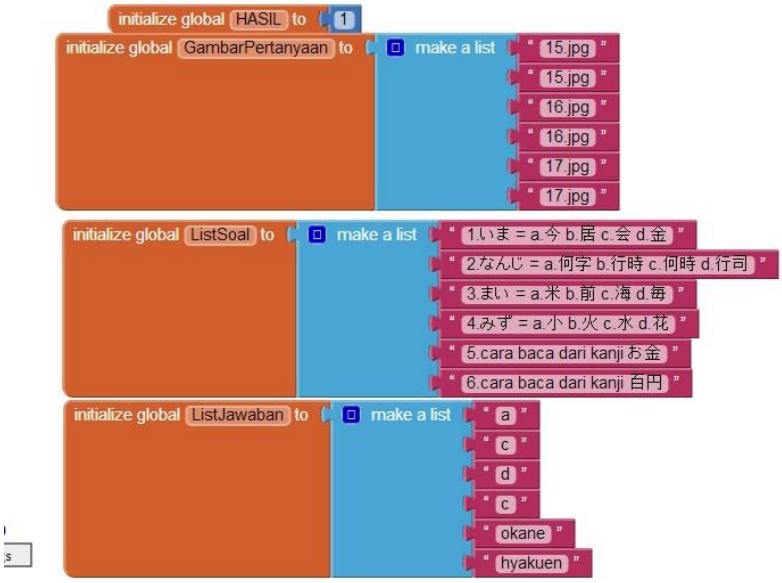
Gambar 4.24 Background Screen 4



Gambar 4.25 Coding Screen 4

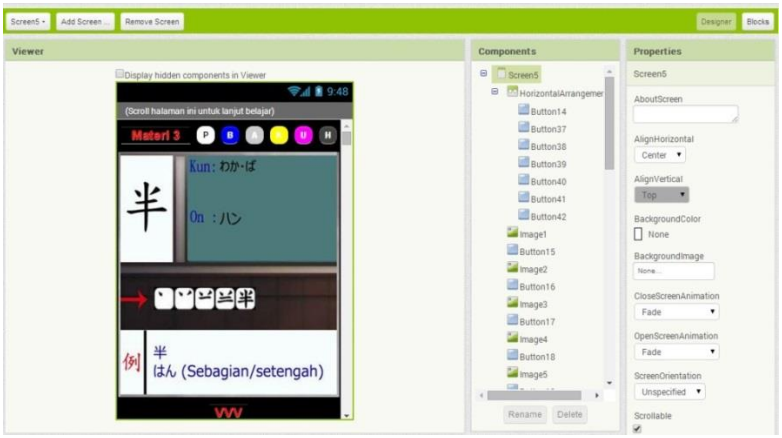




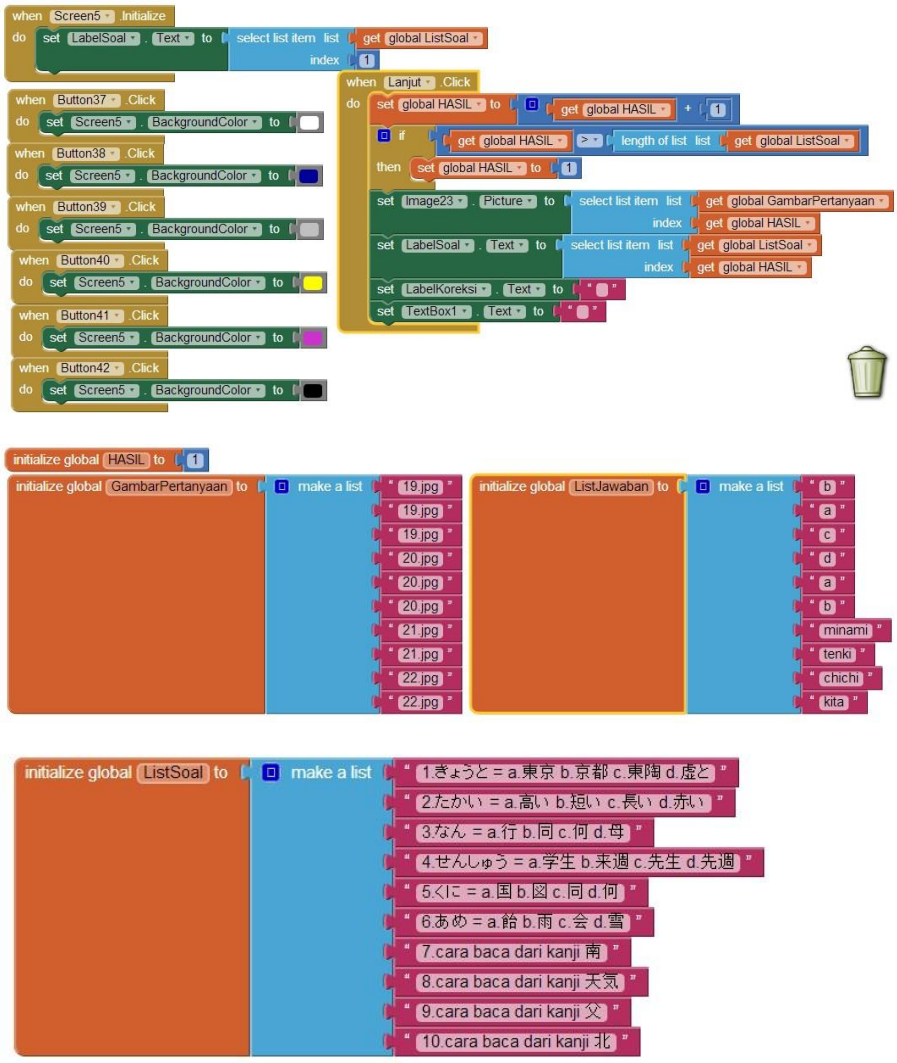


10. Klik *add screen* lalu masukan *image* pembelajaran kanji materi 3 serta *list* soal latihan yang diatur dengan baik melalui *pallete* dan gunakan *coding* yang diperlukan.

Gambar 4.26 Background Screen 5

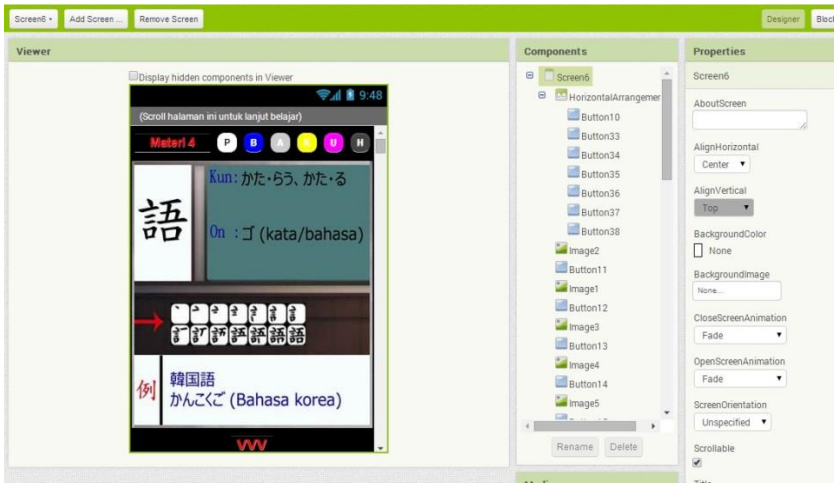


Gambar 4.27 Coding Screen 5

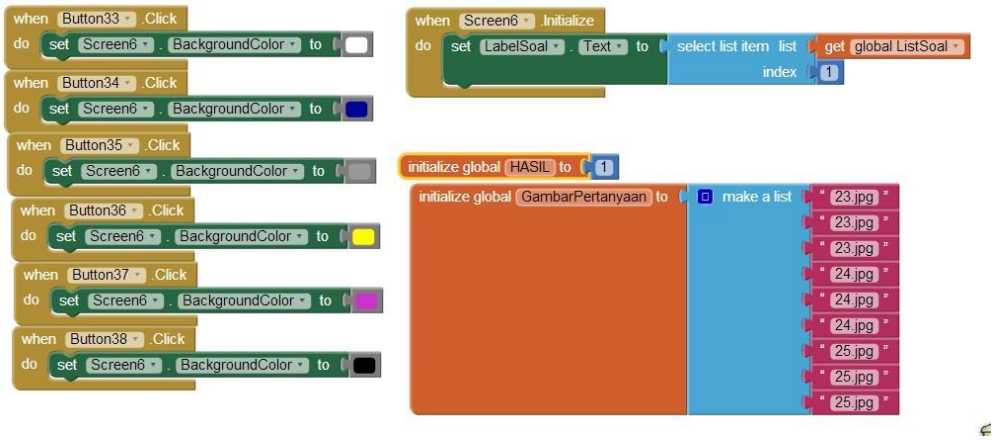


11. Klik *add screen* lalu masukan *image* pembelajaran kanji materi 4 serta *list* soal latihan yang diatur dengan baik melalui *pallete* dan gunakan *coding* yang diperlukan.

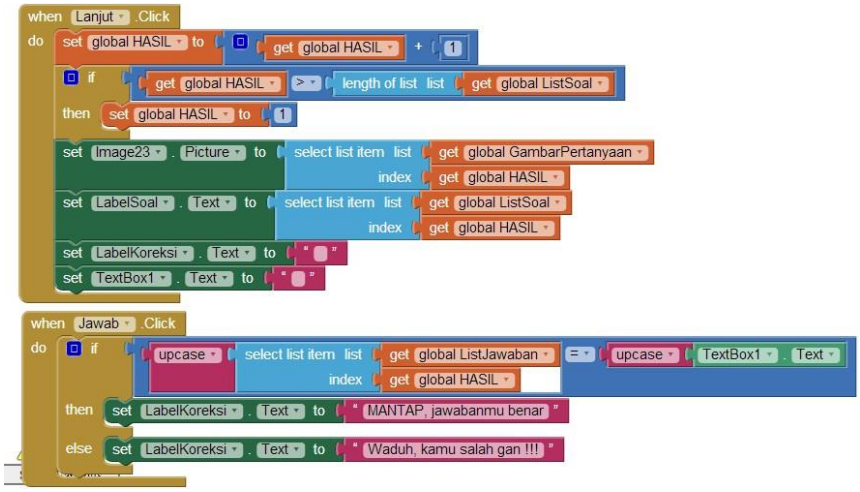
Gambar 4.28 Background Screen 6



Gambar 4.29 Coding Screen 6

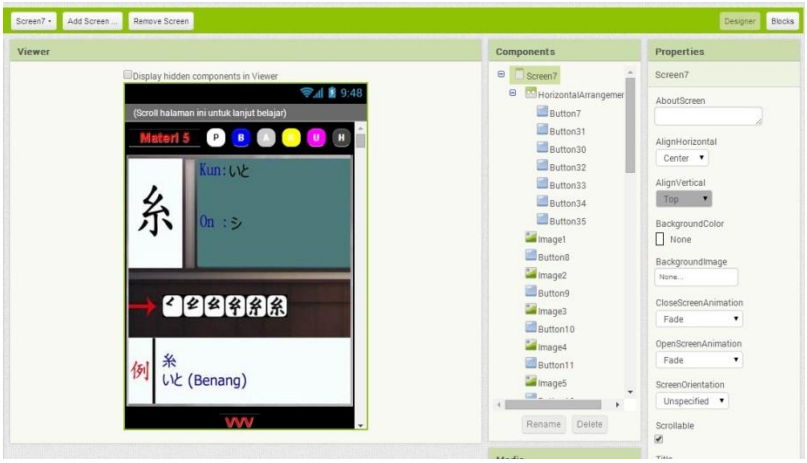






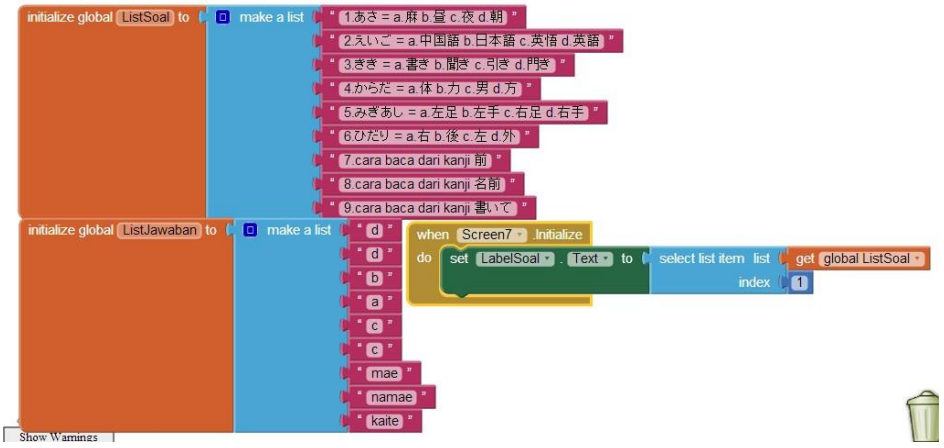
12. Klik *add screen* lalu masukan *image* pembelajaran kanji materi 5 serta *list* soal latihan yang diatur dengan baik melalui *pallete* dan gunakan *coding* yang diperlukan.

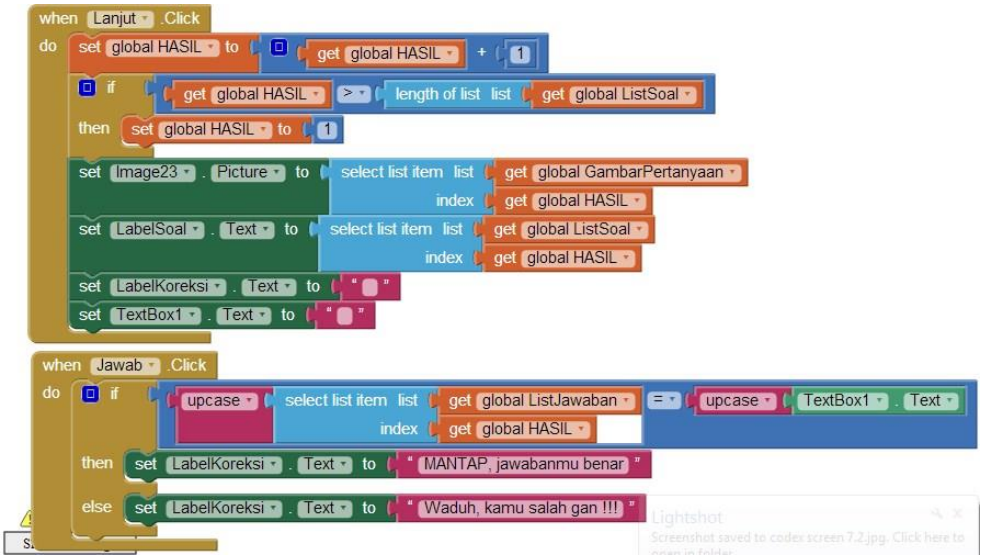
Gambar 4.30 Background Screen 7



Gambar 4.31 Coding Screen 7

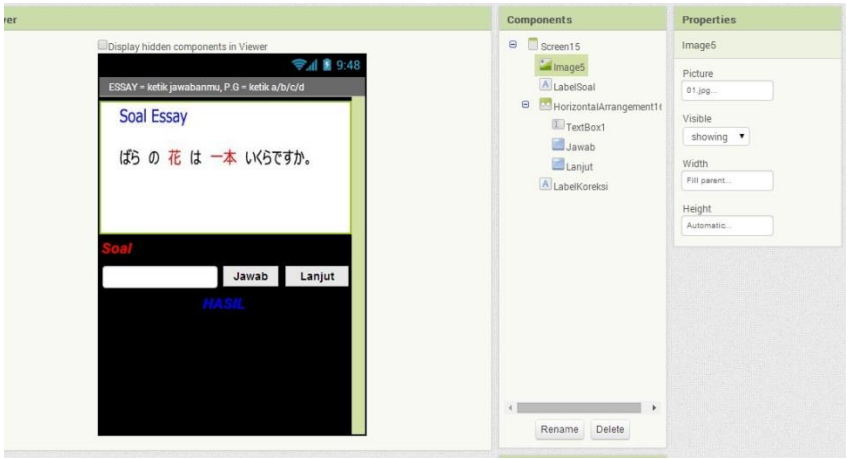




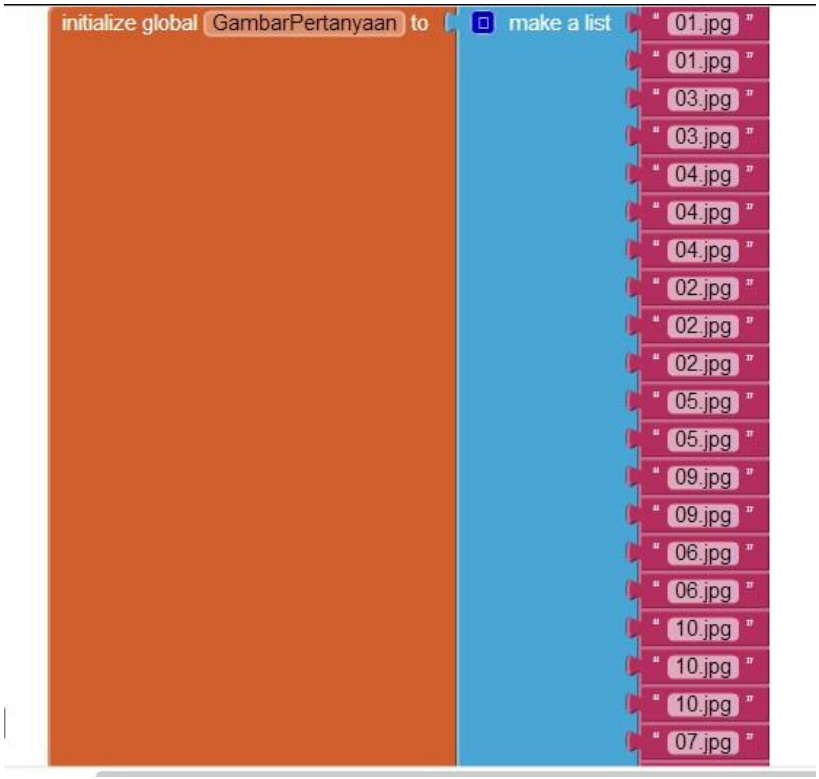


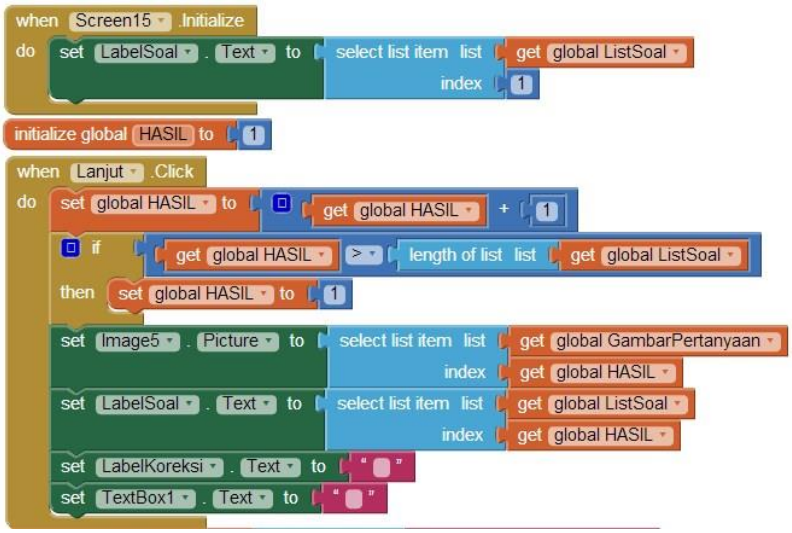
13. Klik *add screen* lalu masukan *image list* soal kuis yang diatur dengan baik melalui *pallete* dan gunakan *coding* yang diperlukan.

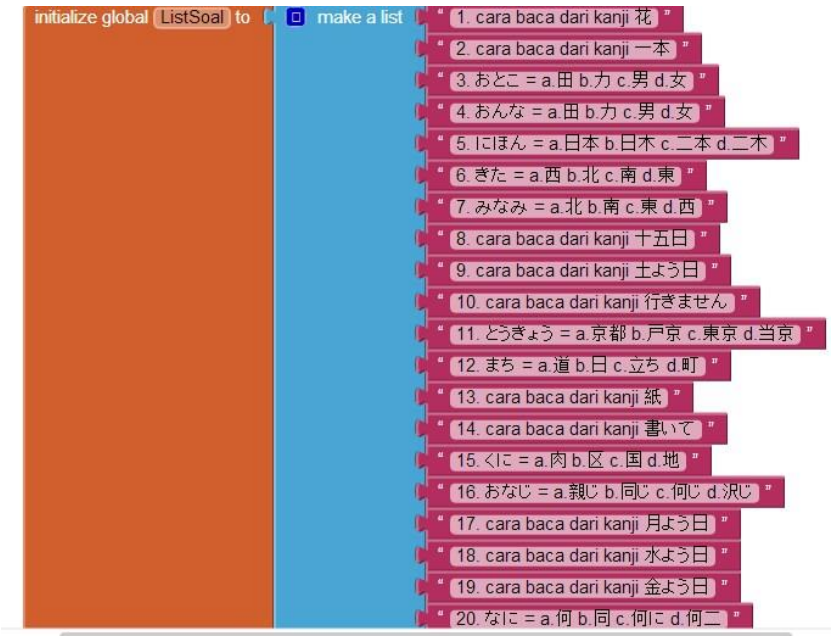
Gambar 4.32 Background Screen 8



Gambar 4.33 Coding Screen 8




when Screen15 .Initialize
do set LabelSoal . Text to select list item list get global ListSoal
index 1
initialize global HASIL to 1
when Lanjut .Click
do set global HASIL to get global HASIL + 1
if get global HASIL > length of list list get global ListSoal
then set global HASIL to 1
set Image5 . Picture to select list item list get global GambarPertanyaan
index get global HASIL
set LabelSoal . Text to select list item list get global ListSoal
index get global HASIL
set LabelKoreksi . Text to " "
set TextBox1 . Text to " "

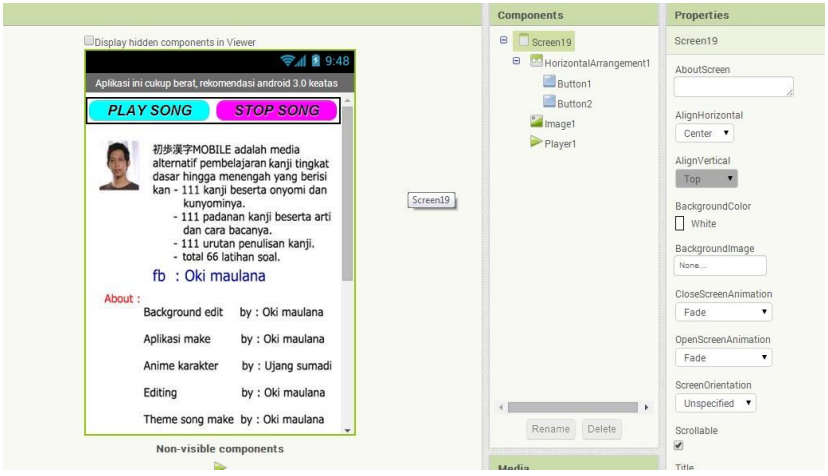

initialize global ListSoal to make a list
" 1. cara baca dari kanji 花 "
" 2. cara baca dari kanji 一本 "
" 3. おとこ = a.田 b.力 c.男 d.女 "
" 4. おんな = a.田 b.力 c.男 d.女 "
" 5. にほん = a.日本 b.日木 c.二本 d.二木 "
" 6. きた = a.西 b.北 c.南 d.東 "
" 7. みなみ = a.北 b.南 c.東 d.西 "
" 8. cara baca dari kanji 十五日 "
" 9. cara baca dari kanji 土よう日 "
" 10. cara baca dari kanji 行きません "
" 11. とうきょう = a.京都 b.戸京 c.東京 d.当京 "
" 12. まち = a.道 b.日 c.立ち d.町 "
" 13. cara baca dari kanji 紙 "
" 14. cara baca dari kanji 書いて "
" 15. くに = a.肉 b.区 c.国 d.地 "
" 16. おなじ = a.親じ b.同じ c.何じ d.沢じ "
" 17. cara baca dari kanji 月よう日 "
" 18. cara baca dari kanji 水よう日 "
" 19. cara baca dari kanji 金よう日 "
" 20. なに = a.何 b.同 c.何に d.何二 "


when Jawab .Click
do if upcase select list item list get global ListJawaban = upcase TextBox1 . Text
index get global HASIL
then set LabelKoreksi . Text to " MANTAP, jawabanmu benar "
else set LabelKoreksi . Text to " Waduh, kamu salah gan !!! "



14. Klik *add screen* lalu masukan *image credit* dan musik yang diatur dengan baik melalui *pallete* dan gunakan *coding* yang diperlukan.

Gambar 4.34 Background Screen 9

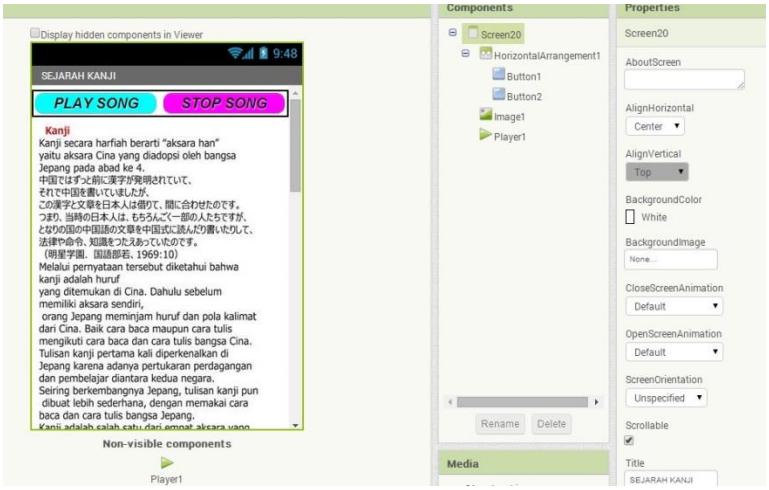


Gambar 4.35 Coding Screen 9



15. Klik *add screen* lalu masukan *image* sejarah kanji dan musik yang diatur dengan baik melalui *pallete* dan gunakan *coding* yang diperlukan.

Gambar 4.36 Background Screen 10



Gambar 4.37 Coding Screen 10



16. Klik add screen lalu masukan image searching yang diatur dengan baik melalui pallete dan gunakan coding yang diperlukan.

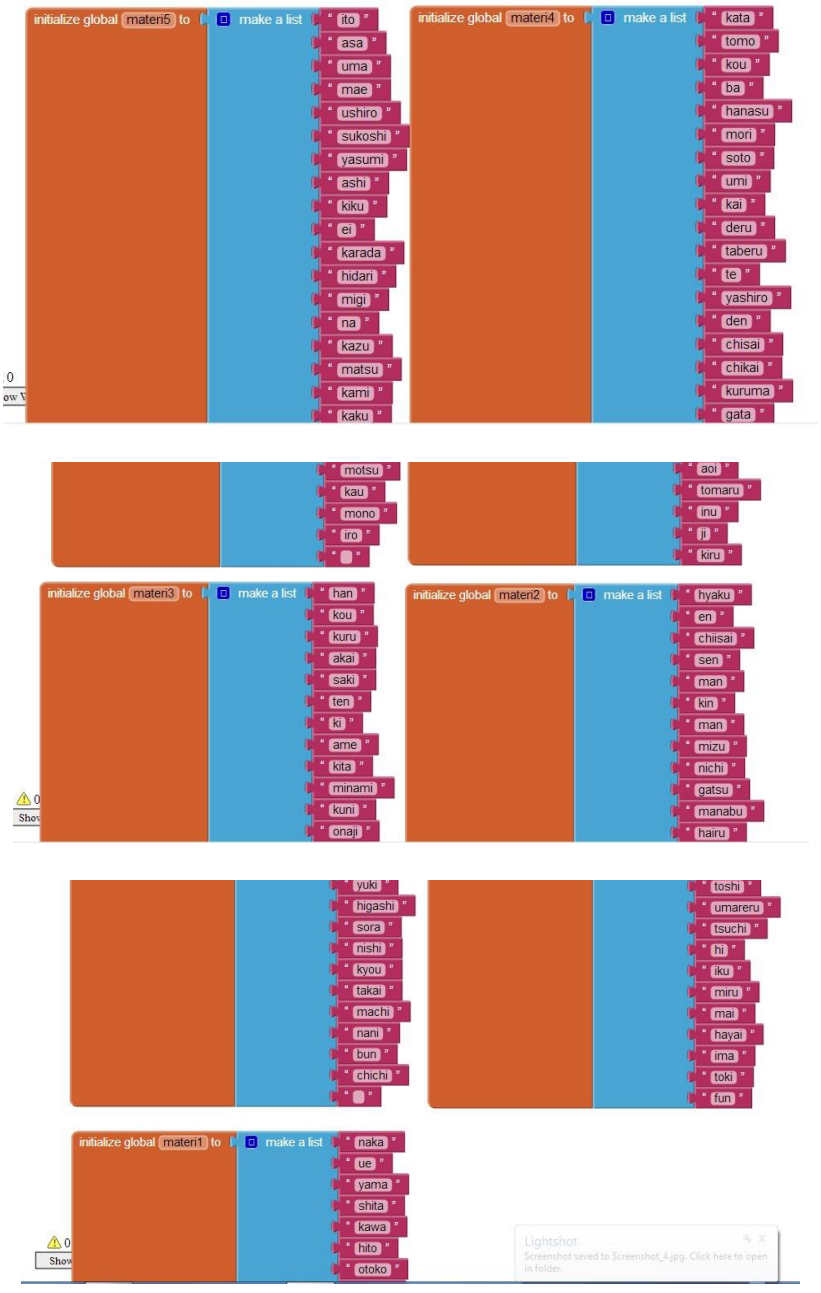
Gambar 4.38 Background Screen 11

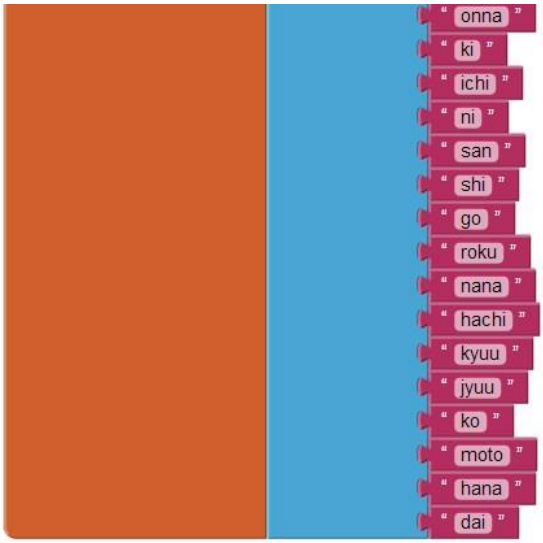


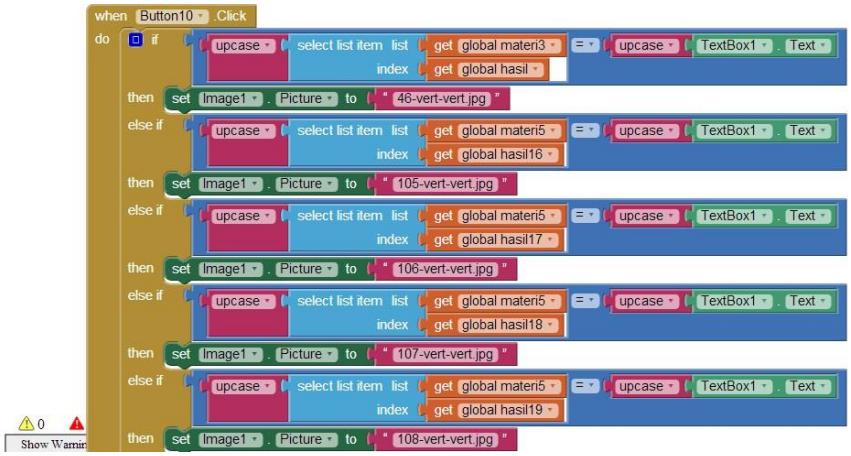
Gambar 4.39 Coding Screen 11

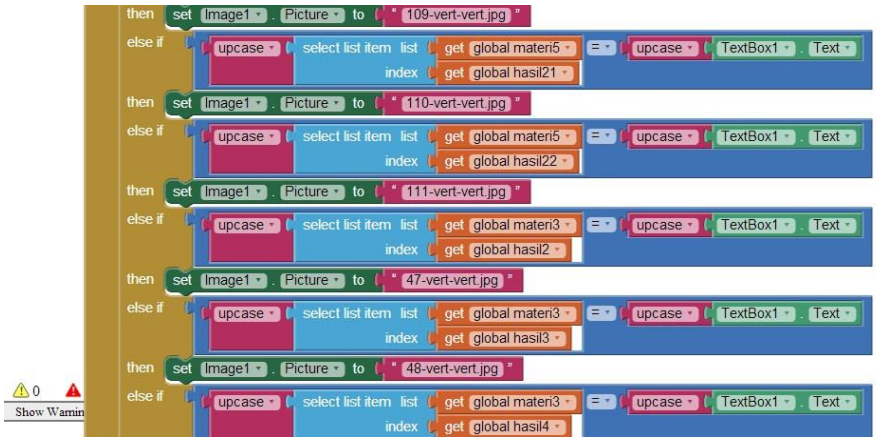



initialize global hasil18 to 18
initialize global hasil19 to 19
initialize global hasil20 to 20
initialize global hasil21 to 21
initialize global hasil22 to 22
initialize global hasil23 to 23


initialize global materi5 to make a list
ito
asa
uma
mae
ushiro
sukoshi
yasumi
ashi
kiku
ei
karada
hidari
migi
na
kazu
matsu
kami
kaku
initialize global materi4 to make a list
kata
tomo
kou
ba
hanasu
mori
soto
umi
kai
deru
taberu
te
yashiro
den
chisai
chikai
kuruma
gata
motsu
kau
mono
iro
aoi
tomaru
inu
ji
kiru
initialize global materi3 to make a list
han
kou
kuru
akai
saki
ten
ki
ame
kita
minami
kuni
onaji
initialize global materi2 to make a list
hyaku
en
chiisai
sen
man
kin
man
mizu
nichi
gatsu
manabu
hairu
yuki
higashi
sora
nishi
kyou
takai
machi
nani
bun
chichi
toshi
umareru
tsuchi
hi
iku
miru
mai
hayai
ima
toki
fun
initialize global materi1 to make a list
naka
ue
yama
shita
kawa
hito
otoko
Lightshot
Screenshot saved to Screenshot_4.jpg. Click here to open in folder.


onna
ki
ichi
ni
san
shi
go
roku
nana
hachi
kyuu
jyuu
ko
moto
hana
dai


when Button10 .Click
do if upcase select list item list get global materi3 index get global hasil = upcase TextBox1 . Text
then set Image1 . Picture to 46-vert-vert.jpg
else if upcase select list item list get global materi5 index get global hasil16 = upcase TextBox1 . Text
then set Image1 . Picture to 105-vert-vert.jpg
else if upcase select list item list get global materi5 index get global hasil17 = upcase TextBox1 . Text
then set Image1 . Picture to 106-vert-vert.jpg
else if upcase select list item list get global materi5 index get global hasil18 = upcase TextBox1 . Text
then set Image1 . Picture to 107-vert-vert.jpg
else if upcase select list item list get global materi5 index get global hasil19 = upcase TextBox1 . Text
then set Image1 . Picture to 108-vert-vert.jpg
0
Show Warnin


then set Image1 . Picture to 109-vert-vert.jpg
else if upcase select list item list get global materi5 index get global hasil21 = upcase TextBox1 . Text
then set Image1 . Picture to 110-vert-vert.jpg
else if upcase select list item list get global materi5 index get global hasil22 = upcase TextBox1 . Text
then set Image1 . Picture to 111-vert-vert.jpg
else if upcase select list item list get global materi3 index get global hasil2 = upcase TextBox1 . Text
then set Image1 . Picture to 47-vert-vert.jpg
else if upcase select list item list get global materi3 index get global hasil3 = upcase TextBox1 . Text
then set Image1 . Picture to 48-vert-vert.jpg
else if upcase select list item list get global materi3 index get global hasil4 = upcase TextBox1 . Text
0
Show Warnin


then set Image1 . Picture to " 49-vert-vert.jpg "
else if upcase select list item list get global materi3 index get global hasil5 = upcase TextBox1 . Text
then set Image1 . Picture to " 50-vert-vert.jpg "
else if upcase select list item list get global materi3 index get global hasil6 = upcase TextBox1 . Text
then set Image1 . Picture to " 51-vert-vert.jpg "
else if upcase select list item list get global materi3 index get global hasil7 = upcase TextBox1 . Text
then set Image1 . Picture to " 52-vert-vert.jpg "
else if upcase select list item list get global materi3 index get global hasil8 = upcase TextBox1 . Text
then set Image1 . Picture to " 53-vert-vert.jpg "
else if upcase select list item list get global materi2 index get global hasil = upcase TextBox1 . Text


else if upcase select list item list get global materi2 index get global hasil2 = upcase TextBox1 . Text
then set Image1 . Picture to " 25-vert-vert.jpg "
else if upcase select list item list get global materi2 index get global hasil3 = upcase TextBox1 . Text
then set Image1 . Picture to " 26-vert-vert.jpg "
else if upcase select list item list get global materi2 index get global hasil4 = upcase TextBox1 . Text
then set Image1 . Picture to " 27-vert-vert.jpg "
else if upcase select list item list get global materi2 index get global hasil5 = upcase TextBox1 . Text
then set Image1 . Picture to " 28-vert-vert.jpg "
else if upcase select list item list get global materi2 index get global hasil6 = upcase TextBox1 . Text
then set Image1 . Picture to " 29-vert-vert.jpg "

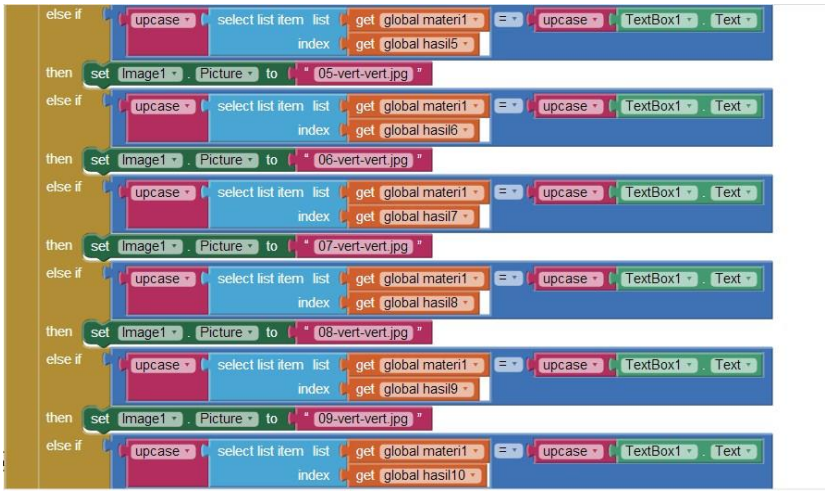

else if upcase select list item list get global materi2 index get global hasil7 = upcase TextBox1 . Text
then set Image1 . Picture to " 30-vert-vert.jpg "
else if upcase select list item list get global materi2 index get global hasil8 = upcase TextBox1 . Text
then set Image1 . Picture to " 31-vert-vert.jpg "
else if upcase select list item list get global materi2 index get global hasil9 = upcase TextBox1 . Text
then set Image1 . Picture to " 32-vert-vert.jpg "
else if upcase select list item list get global materi2 index get global hasil10 = upcase TextBox1 . Text
then set Image1 . Picture to " 33-vert-vert.jpg "
else if upcase select list item list get global materi2 index get global hasil11 = upcase TextBox1 . Text
then set Image1 . Picture to " 34-vert-vert.jpg "


else if upcase select list item list get global materi2 index get global hasil14 = upcase TextBox1 . Text
then set Image1 . Picture to " 37-vert-vert.jpg "
else if upcase select list item list get global materi2 index get global hasil15 = upcase TextBox1 . Text
then set Image1 . Picture to " 38-vert-vert.jpg "
else if upcase select list item list get global materi2 index get global hasil16 = upcase TextBox1 . Text
then set Image1 . Picture to " 39-vert-vert.jpg "
else if upcase select list item list get global materi2 index get global hasil17 = upcase TextBox1 . Text
then set Image1 . Picture to " 40-vert-vert.jpg "
else if upcase select list item list get global materi2 index get global hasil18 = upcase TextBox1 . Text
then set Image1 . Picture to " 41-vert-vert.jpg "
else if upcase select list item list get global materi2 index get global hasil19 = upcase TextBox1 . Text


then set Image1 . Picture to " 42-vert-vert.jpg "
else if upcase select list item list get global materi5 index get global hasil13 = upcase TextBox1 . Text
then set Image1 . Picture to " 102-vert-vert.jpg "
else if upcase select list item list get global materi5 index get global hasil14 = upcase TextBox1 . Text
then set Image1 . Picture to " 103-vert-vert.jpg "
else if upcase select list item list get global materi5 index get global hasil15 = upcase TextBox1 . Text
then set Image1 . Picture to " 104-vert-vert.jpg "
else if upcase select list item list get global materi4 index get global hasil9 = upcase TextBox1 . Text
then set Image1 . Picture to " 76-vert-vert.jpg "
else if upcase select list item list get global materi4 index get global hasil8 = upcase TextBox1 . Text
then set Image1 . Picture to " 75-vert-vert.jpg "

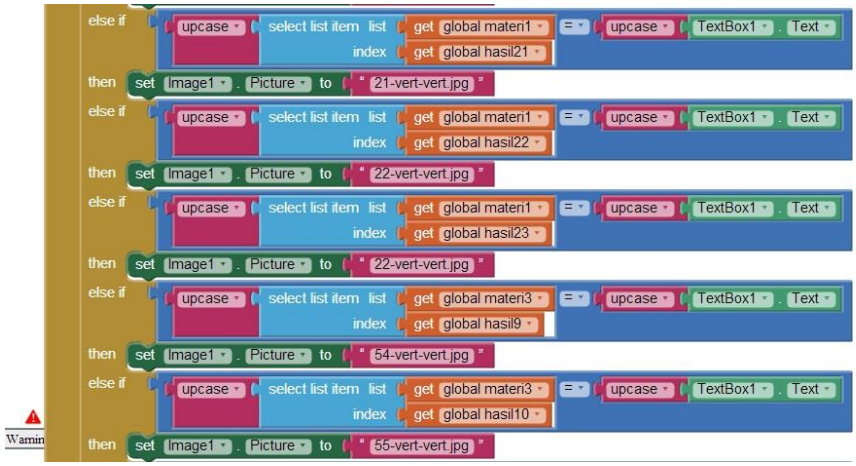

else if upcase select list item list get global materi4 index get global hasil7 = upcase TextBox1 . Text
then set Image1 . Picture to " 74-vert-vert.jpg "
else if upcase select list item list get global materi4 index get global hasil6 = upcase TextBox1 . Text
then set Image1 . Picture to " 73-vert-vert.jpg "
else if upcase select list item list get global materi4 index get global hasil5 = upcase TextBox1 . Text
then set Image1 . Picture to " 72-vert-vert.jpg "
else if upcase select list item list get global materi4 index get global hasil4 = upcase TextBox1 . Text
then set Image1 . Picture to " 71-vert-vert.jpg "
else if upcase select list item list get global materi2 index get global hasil20 = upcase TextBox1 . Text
then set Image1 . Picture to " 43-vert-vert.jpg "


then set Image1 . Picture to " 44-vert-vert.jpg "
else if upcase select list item list get global materi2 index get global hasil22 = upcase TextBox1 . Text
then set Image1 . Picture to " 45-vert-vert.jpg "
else if upcase select list item list get global materi1 index get global hasil = upcase TextBox1 . Text
then set Image1 . Picture to " 01-vert-vert.jpg "
else if upcase select list item list get global materi1 index get global hasil2 = upcase TextBox1 . Text
then set Image1 . Picture to " 02-vert-vert.jpg "
else if upcase select list item list get global materi1 index get global hasil3 = upcase TextBox1 . Text
then set Image1 . Picture to " 03-vert-vert.jpg "
else if upcase select list item list get global materi1 index get global hasil4 = upcase TextBox1 . Text
then set Image1 . Picture to " 04-vert-vert.jpg "

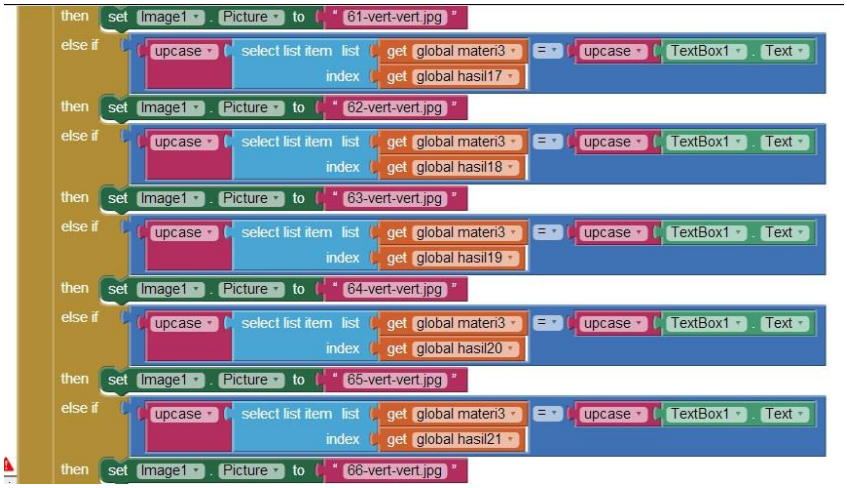

else if upcase select list item list get global materi1 index get global hasil5 = upcase TextBox1 . Text
then set Image1 . Picture to " 05-vert-vert.jpg "
else if upcase select list item list get global materi1 index get global hasil6 = upcase TextBox1 . Text
then set Image1 . Picture to " 06-vert-vert.jpg "
else if upcase select list item list get global materi1 index get global hasil7 = upcase TextBox1 . Text
then set Image1 . Picture to " 07-vert-vert.jpg "
else if upcase select list item list get global materi1 index get global hasil8 = upcase TextBox1 . Text
then set Image1 . Picture to " 08-vert-vert.jpg "
else if upcase select list item list get global materi1 index get global hasil9 = upcase TextBox1 . Text
then set Image1 . Picture to " 09-vert-vert.jpg "
else if upcase select list item list get global materi1 index get global hasil10 = upcase TextBox1 . Text


then set Image1 . Picture to " 10-vert-vert.jpg "
else if upcase select list item list get global materi1 index get global hasil11 = upcase TextBox1 . Text
then set Image1 . Picture to " 11-vert-vert.jpg "
else if upcase select list item list get global materi1 index get global hasil12 = upcase TextBox1 . Text
then set Image1 . Picture to " 12-vert-vert.jpg "
else if upcase select list item list get global materi1 index get global hasil13 = upcase TextBox1 . Text
then set Image1 . Picture to " 13-vert-vert.jpg "
else if upcase select list item list get global materi1 index get global hasil14 = upcase TextBox1 . Text
then set Image1 . Picture to " 14-vert-vert.jpg "
else if upcase select list item list get global materi1 index get global hasil15 = upcase TextBox1 . Text
then set Image1 . Picture to " 15-vert-vert.jpg "


else if upcase select list item list get global materi1 = upcase TextBox1 . Text
index get global hasil16
then set Image1 . Picture to " 16-vert-vert.jpg "
else if upcase select list item list get global materi1 = upcase TextBox1 . Text
index get global hasil17
then set Image1 . Picture to " 17-vert-vert.jpg "
else if upcase select list item list get global materi1 = upcase TextBox1 . Text
index get global hasil18
then set Image1 . Picture to " 18-vert-vert.jpg "
else if upcase select list item list get global materi1 = upcase TextBox1 . Text
index get global hasil19
then set Image1 . Picture to " 19-vert-vert.jpg "
else if upcase select list item list get global materi1 = upcase TextBox1 . Text
index get global hasil20
then set Image1 . Picture to " 20-vert-vert.jpg "

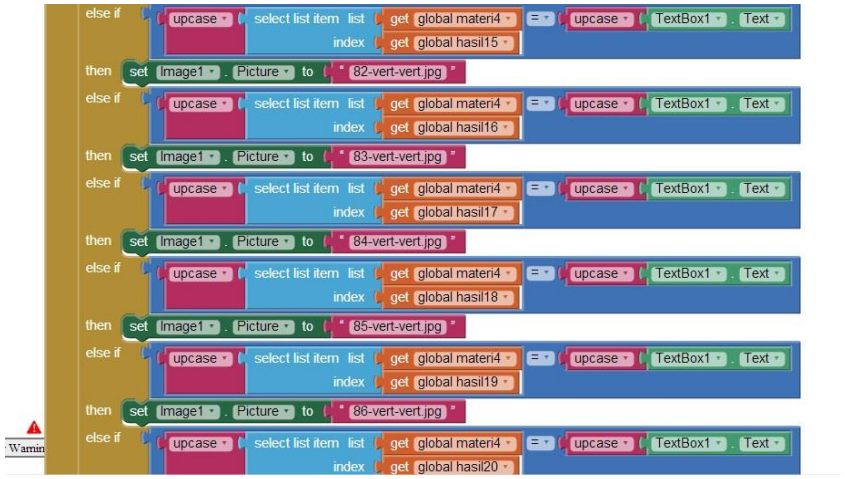

else if upcase select list item list get global materi1 = upcase TextBox1 . Text
index get global hasil21
then set Image1 . Picture to " 21-vert-vert.jpg "
else if upcase select list item list get global materi1 = upcase TextBox1 . Text
index get global hasil22
then set Image1 . Picture to " 22-vert-vert.jpg "
else if upcase select list item list get global materi1 = upcase TextBox1 . Text
index get global hasil23
then set Image1 . Picture to " 22-vert-vert.jpg "
else if upcase select list item list get global materi3 = upcase TextBox1 . Text
index get global hasil9
then set Image1 . Picture to " 54-vert-vert.jpg "
else if upcase select list item list get global materi3 = upcase TextBox1 . Text
index get global hasil10
then set Image1 . Picture to " 55-vert-vert.jpg "

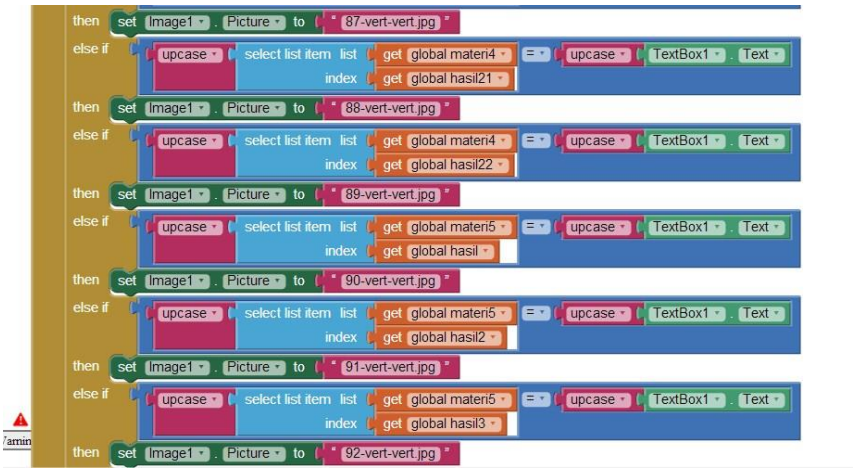

else if upcase select list item list get global materi3 = upcase TextBox1 . Text
index get global hasil11
then set Image1 . Picture to " 56-vert-vert.jpg "
else if upcase select list item list get global materi3 = upcase TextBox1 . Text
index get global hasil12
then set Image1 . Picture to " 57-vert-vert.jpg "
else if upcase select list item list get global materi3 = upcase TextBox1 . Text
index get global hasil13
then set Image1 . Picture to " 58-vert-vert.jpg "
else if upcase select list item list get global materi3 = upcase TextBox1 . Text
index get global hasil14
then set Image1 . Picture to " 59-vert-vert.jpg "
else if upcase select list item list get global materi3 = upcase TextBox1 . Text
index get global hasil15
then set Image1 . Picture to " 60-vert-vert.jpg "


then set Image1 . Picture to "61-vert-vert.jpg"
else if upcase select list item list get global materi3 index get global hasil17 = upcase TextBox1 . Text
then set Image1 . Picture to "62-vert-vert.jpg"
else if upcase select list item list get global materi3 index get global hasil18 = upcase TextBox1 . Text
then set Image1 . Picture to "63-vert-vert.jpg"
else if upcase select list item list get global materi3 index get global hasil19 = upcase TextBox1 . Text
then set Image1 . Picture to "64-vert-vert.jpg"
else if upcase select list item list get global materi3 index get global hasil20 = upcase TextBox1 . Text
then set Image1 . Picture to "65-vert-vert.jpg"
else if upcase select list item list get global materi3 index get global hasil21 = upcase TextBox1 . Text
then set Image1 . Picture to "66-vert-vert.jpg"


then set Image1 . Picture to "67-vert-vert.jpg"
else if upcase select list item list get global materi4 index get global hasil = upcase TextBox1 . Text
then set Image1 . Picture to "68-vert-vert.jpg"
else if upcase select list item list get global materi4 index get global hasil2 = upcase TextBox1 . Text
then set Image1 . Picture to "69-vert-vert.jpg"
else if upcase select list item list get global materi4 index get global hasil3 = upcase TextBox1 . Text
then set Image1 . Picture to "70-vert-vert.jpg"
else if upcase select list item list get global materi5 index get global hasil11 = upcase TextBox1 . Text
then set Image1 . Picture to "100-vert-vert.jpg"
else if upcase select list item list get global materi5 index get global hasil10 = upcase TextBox1 . Text
then set Image1 . Picture to "99-vert-vert.jpg"


else if upcase select list item list get global materi4 index get global hasil10 = upcase TextBox1 . Text
then set Image1 . Picture to "77-vert-vert.jpg"
else if upcase select list item list get global materi4 index get global hasil11 = upcase TextBox1 . Text
then set Image1 . Picture to "78-vert-vert.jpg"
else if upcase select list item list get global materi4 index get global hasil12 = upcase TextBox1 . Text
then set Image1 . Picture to "79-vert-vert.jpg"
else if upcase select list item list get global materi4 index get global hasil13 = upcase TextBox1 . Text
then set Image1 . Picture to "80-vert-vert.jpg"
else if upcase select list item list get global materi4 index get global hasil14 = upcase TextBox1 . Text
then set Image1 . Picture to "81-vert-vert.jpg"


else if upcase select list item list get global materi4 = upcase TextBox1 . Text
index get global hasil15
then set Image1 . Picture to " 82-vert-vert.jpg "
else if upcase select list item list get global materi4 = upcase TextBox1 . Text
index get global hasil16
then set Image1 . Picture to " 83-vert-vert.jpg "
else if upcase select list item list get global materi4 = upcase TextBox1 . Text
index get global hasil17
then set Image1 . Picture to " 84-vert-vert.jpg "
else if upcase select list item list get global materi4 = upcase TextBox1 . Text
index get global hasil18
then set Image1 . Picture to " 85-vert-vert.jpg "
else if upcase select list item list get global materi4 = upcase TextBox1 . Text
index get global hasil19
then set Image1 . Picture to " 86-vert-vert.jpg "
else if upcase select list item list get global materi4 = upcase TextBox1 . Text
index get global hasil20


then set Image1 . Picture to " 87-vert-vert.jpg "
else if upcase select list item list get global materi4 = upcase TextBox1 . Text
index get global hasil21
then set Image1 . Picture to " 88-vert-vert.jpg "
else if upcase select list item list get global materi4 = upcase TextBox1 . Text
index get global hasil22
then set Image1 . Picture to " 89-vert-vert.jpg "
else if upcase select list item list get global materi5 = upcase TextBox1 . Text
index get global hasil
then set Image1 . Picture to " 90-vert-vert.jpg "
else if upcase select list item list get global materi5 = upcase TextBox1 . Text
index get global hasil2
then set Image1 . Picture to " 91-vert-vert.jpg "
else if upcase select list item list get global materi5 = upcase TextBox1 . Text
index get global hasil3
then set Image1 . Picture to " 92-vert-vert.jpg "


else if upcase select list item list get global materi5 = upcase TextBox1 . Text
index get global hasil4
then set Image1 . Picture to " 93-vert-vert.jpg "
else if upcase select list item list get global materi5 = upcase TextBox1 . Text
index get global hasil5
then set Image1 . Picture to " 94-vert-vert.jpg "
else if upcase select list item list get global materi5 = upcase TextBox1 . Text
index get global hasil6
then set Image1 . Picture to " 95-vert-vert.jpg "
else if upcase select list item list get global materi5 = upcase TextBox1 . Text
index get global hasil7
then set Image1 . Picture to " 96-vert-vert.jpg "
else if upcase select list item list get global materi5 = upcase TextBox1 . Text
index get global hasil8
then set Image1 . Picture to " 97-vert-vert.jpg "
else if upcase select list item list get global materi5 = upcase TextBox1 . Text

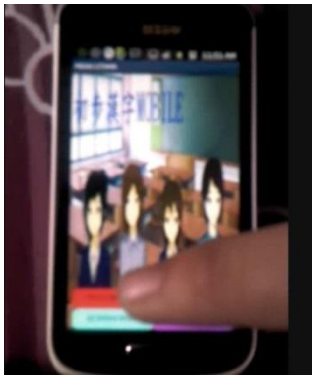


17. Setelah semua tampilan terhubung antara yang lain dengan lainnya, hal terakhir yang dilakukan yaitu mem-*publish* media tersebul menjadi *apk file*. Hal ini dilakukan agar media tersebut dapat digunakan pada *smartphone* berbasis android, untuk menyebarkan media yang telah rampung bisa menggunakan *Compack Disk* (CD), atau cukup menggunakan fasilitas *bluetooth* yang telah tersedia pada perangkat *smartphone* android tersebut.

4.2 Proses Pengoperasian Media Shoho Kanji Mobile

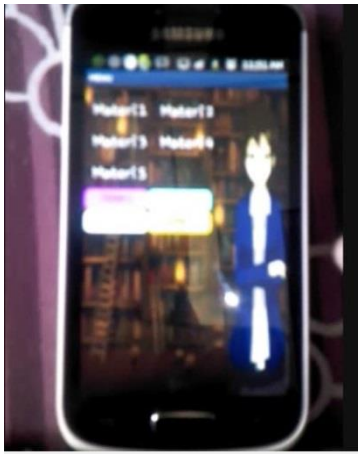
1. instal media *Shoho Kanji Mobile* pada *smartphone* android.
2. klik icon *Shoho Kanji Mobile*.
3. Jika sudah berhasil terbuka maka akan muncul tampilan awal media.

Gambar 4.40 Tampilan awal Shoho Kanji Mobile



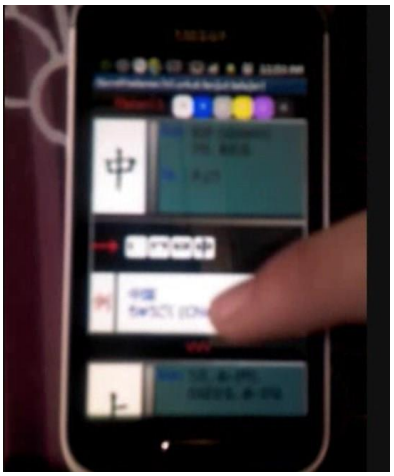
4. Setelah mengklik tombol *mulai belajar*, maka *user* akan diarahkan pada pilihan materi yang akan dipelajari.

Gambar 4.41 Tampilan pilihan materi Shoho Kanji Mobile



5. Setelah mengklik tombol *materi 1/2/3/4/5*, maka *user* akan diarahkan pada pilihan materi yang akan dipelajari.

Gambar 4.42 Tampilan materi Shoho Kanji Mobile



6. Setelah *user* men *slide* gambar-gambar materi, maka *user* akan diarahkan pada latihan soal tiap materi.

Gambar 4.43 Tampilan latihan soal Shoho Kanji Mobile



7. klik tombol *back* 2x, maka *user* akan diarahkan pada menu utama, lalu klik tombol *Quis* maka user akan diarahkan pada tampilan kuis.

Gambar 4.44 Tampilan latihan soal Shoho Kanji Mobile



8. klik tombol *back*, maka *user* akan diarahkan kembali pada menu utama, lalu klik tombol *sejarah kanji* maka user akan diarahkan pada tampilan sejarah kanji.

Gambar 4.45 Tampilan sejarah kanji Shoho Kanji Mobile



9. klik tombol *back*, maka *user* akan diarahkan kembali pada menu utama, lalu klik tombol *about* maka user akan diarahkan pada tampilan tentang media.

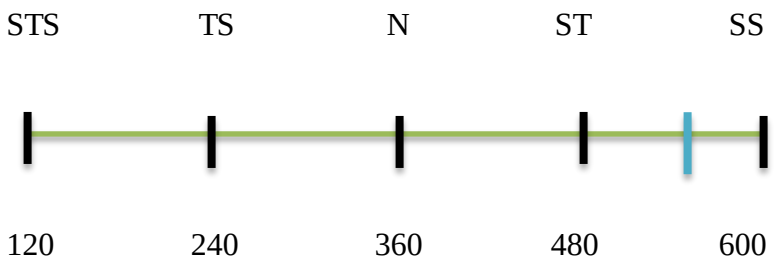
Gambar 4.46 Tampilan about dalam media Shoho Kanji Mobile



4.3 Tanggapan pembelajar terhadap media Shoho Kanji Mobile

Penulis menghitung skor yang didapat pada kuisioner yang telah disebarkan.

Dari perhitungan angket, didapatkan kriterium dengan jumlah 557. Kemudian jumlah tersebut dimasukan kedalam *interval scale*. Apabila nilai tertinggi untuk sebuah jawaban adalah 5, jumlah pertanyaan 8 soal dan responden 15 orang, maka kriterium maksimal angket adalah 5x8x15 = 600. Skor yang didapatkan dari hasil perhitungan angket adalah 557.



Tabel 4.1 Jumlah Penilaian Responden terhadap Fungsi dan Penggunaan Media Shoho Kanji Mobile

No	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1	Mempelajari kanji dasar dengan media *Shoho Kanji Mobile* lebih menarik dari metode konvensional	9	6	0	0	0
2	Konsep tampilan media alternatif *Shoho Kanji Mobile* sudah menarik untuk digunakan	7	4	4	0	0
3	Materi dalam media alternatif *Shoho Kanji Mobile* sudah mencukupi untuk pembelajaran *kanji* dasar	7	6	2	0	0
4	Media *Shoho Kanji Mobile* tergolong mudah dalam pengoperasiannya pada *smartphone* berbasis android	9	6	0	0	0
5	Fitur-fitur yang tersedia dalam media *Shoho Kanji Mobile* tergolong baik untuk *smartphone* berbasis android	8	6	1	0	0
6	Fitur quis dan latihan soal dalam media *Shoho Kanji Mobile* merangsang anda berfikir dan menemukan jawaban	7	6	2	0	0
7	Fitur tambahan sejarah kanji dalam media *Shoho Kanji Mobile* memberikan tambahan pengetahuan mengenai sejarah *kanji*	7	5	1	2	0
8	Media *Shoho Kanji Mobile* sudah pantas disebut sebagai media alternatif	8	6	1	0	0

Tabel 4.2 Persentasi Penilaian Responden terhadap Fungsi dan Penggunaan Media Shoho Kanji Mobile

No	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1	Mempelajari *kanji* dasar dengan media *Shoho Kanji Mobile* lebih menarik dari metode konvensional	60%	40%	0%	0%	0%
2	Konsep tampilan media alternatif *Shoho Kanji Mobile* sudah menarik untuk digunakan	47%	26,5%	26,5%	0%	0%
3	Materi dalam media alternatif *Shoho Kanji Mobile* sudah mencukupi untuk pembelajaran kanji dasar	47%	40%	13%	0%	0%
4	Media *Shoho Kanji Mobile* tergolong mudah dalam pengoperasiannya pada *smartphone* berbasis android	60%	40%	0%	0%	0%
5	Fitur-fitur yang tersedia dalam media *Shoho Kanji Mobile* tergolong baik untuk *smartphone* berbasis android	53%	40%	7%	0%	0%
6	Fitur quis dan latihan soal dalam media *Shoho Kanji Mobile* merangsang anda berfikir dan menemukan jawaban	47%	40%	13%	0%	0%
7	Fitur tambahan sejarah kanji dalam media *Shoho Kanji Mobile* memberikan tambahan pengetahuan mengenai sejarah *kanji*	47%	33%	7%	13%	0%
8	Media *Shoho Kanji Mobile* sudah pantas disebut sebagai media alternatif	53%	40%	7%	0%	0%

Di bawah ini adalah penjelasan mengenai hasil angket yang terdapat pada tabel 4.2

1. 60% responden menjawab sangat setuju mempelajari kanji dasar dengan media *Shoho Kanji Mobile* lebih menarik dari metode konvensional, sedangkan 40% lagi menganggap setuju.
2. 47% responden menjawab sangat setuju konsep tampilan media alternatif *Shoho Kanji Mobile* sudah menarik untuk digunakan, 26,5% menyatakan setuju, sedangkan 26,5% sisanya menjawab normal.
3. 47% responden menjawab sangat setuju materi dalam media alternatif *Shoho Kanji Mobile* sudah mencukupi untuk pembelajaran kanji dasar, 40% menyatakan setuju dan 13% menjawab normal.
4. 60% responden menyatakan sangat setuju media *Shoho Kanji Mobile* tergolong mudah dalam pengoperasiannya pada smartphone berbasis android, sedangkan 40% sisanya menjawab setuju.
5. 53% responden menyatakan sangat setuju media *Shoho Kanji Mobile* tergolong mudah dalam pengoperasiannya pada smartphone berbasis android, 40% menyatakan setuju, sedangkan 7% sisanya menjawab normal.
6. 47% responden menjawab sangat setuju fitur quis dan latihan soal dalam media *Shoho Kanji Mobile* dapat merangsang berfikir dan menemukan jawaban, 40% menyatakan setuju, sedangkan 13% lainnya menjawab normal.
7. 47% responden menjawab sangat setuju fitur tambahan sejarah kanji dalam media *Shoho Kanji Mobile* memberikan tambahan pengetahuan mengenai

sejarah kanji, 40% menyatakan setuju, 7% menjawab normal, sedangkan 13% lainnya menjawab tidak setuju.

8. 53% responden menjawab sangat setuju media *Shoho Kanji Mobile* sudah pantas disebut sebagai media alternative, 40% menyatakan setuju, sedangkan 7% lainnya menjawab normal.

Dilihat dari *interval scale,* garis biru berada lebih condong menuju garis sangat setuju. Sehingga dapat ditarik kesimpulan, responden setuju bahwa media *Shoho Kanji Mobile* dapat dijadikan sebagai alternatif pembelajaran *kanji* tingkat dasar.

Namun masih terdapat kekurangan dalam segi tampilan pada media ini yaitu tampilan yang masih terlihat agak kaku, dan animasi yang masih sederhana. Berikut ini adalah kesimpulan jawaban responden dalam angket terbuka :

1. Penilaian anda terhadap media *Shoho Kanji Mobile.*

   - Dari segi materi sudah baik untuk pembelajaran *kanji* dasar, adanya fitur tambahan sejarah *kanji* juga bagus. (3 Responden)
   - Untuk ukuran aplikasi android tentu sudah sangat baik namun sayang fitur-fiturnya masih dua dimensi.
   - User Interface menarik, konten di dalamnya bagus.
   - Cukup baik untuk ukuran media alternatif. (2 Responden)
   - Agak cepat bosan, tetapi karna media ini untuk android tentu sudah bagus karena banyak yang memakai android.

- Sudah bagus, akan tetapi sebaiknya tampian gambar harus dibuat menjadi tiga dimensi.
- Sangat bagus untuk digunakan. (2 Responden)
- Sangat efektif untuk digunakan. (2 Responden)
- Sangat bagus untuk pemula yang mempelajari kanji dasar. (2 Responden)

2. Kelebihan dan Kekurangan kekurangan media *Shoho Kanji Mobile*.
   - Kelebihan media ini mudah dipelajari dan mudah dioperasikan, sedangkan kekurangannya yaitu tampilan media agak kaku. (2 Responden)
   - Sangat fleksibel sehingga orang awam juga dapat memahaminya, media ini tidak memiliki kekurangan.
   - Kelebihannya adalah sangat mudah dalam pengoperasiannya, sedangkan kekurangan media ini yaitu kurang banyak fitur tambahan. (4 Responden)
   - Kelebihan media ini karena sangat mudah dipahami oleh orang awam, sedangkan kekurangan media ini yaitu kurang animasi. (3 Responden)
   - Kelebihan media ini yaitu dapat menambah wawasan tentang urutan penulisan *kanji* dasar, kekurangan media ini adalah kurang animasi.
   - Kelebihan media ini karena praktis dan latihan kuis yang berupa essai yang unik, sedangkan kekuranganya jika saja dalam bentuk tiga dimensi pasti sempurna. (3 Responden)

- Kelebihan media ini dapat memberikan solusi alternatif bagi pembelajar yang bosan belajar dengan cara yang konvensional, kekurangan media ini karena hanya bisa dioperasikan pada *smartphone* yang berbasis android saja.

3. Saran terhadap pengembangan media *Shoho Kanji Mobile*.
   - Kembangkan aplikasi ini agar dapat digunakan secara masal bagi semua pembelajar bahasa jepang, tidak hanya pada android saja.
   - Kurangi tampilan, lebihkan materi pembelajaran dan kuis.
   - Diharapkan media ini tidak hanya berhenti pada pembelajaran *kanji* dasar saja, tetapi kedepannya sebaiknya media ini dikembangkan lagi pada *kanji* tingkat menengah dan atas.
   - Tampilan jangan terlalu kontras, lebih baik dibuat seminimal mungkin.
   - Tampilan media ini buatlah lebih menarik lagi karena agak kaku (3 Responden)
   - Kreatifitasnya sudah bagus, diharapkan dapat lebih ditingkatkan lagi agar dapat dijadikan referensi bagi para inovator selanjutnya. (2 Responden)
   - Sudah bagus namun sebaiknya tampilan media ini dikembangkan lagi animasinya. (2 Responden)
   - Tidak ada saran, semoga dengan adanya aplikasi ini maka dapat memudahkan orang-orang untuk mempelajari *kanji* dan lebih cepat memahaminya.

- Jika ditambahkan soal-soal cara penulisan mungkin akan lebih merangsang para pemakai media ini untuk menghapal *kanji* dan menjawabnya.
- Ada baiknya jika ditambah lagi tingkat kesulitan kuis dalam media ini.
- Tampilannya akan lebih menarik jika dibuat menjadi tiga dimensi.