BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilaksanakan, maka penulis menarik kesimpulan sebagai berikut ini :

1. Dalam proses pembuatan media "Katana Learning 3", terdapat tujuh langkah pembuatan, yaitu : (a) menggunakan *software Adobe Flash CS5* dan *Adobe Photoshop CS5*; (b) membuat rancangan media; (c) membuat desain media di *Adobe Photoshop CS5*; (d) mengimport desain ke *Adobe Flash CS5*; (e) menata dan membuat animasi; (f) pemograman; dan (g) mengekspor media ke dalam format (.exe) dan (.swf). sedangkan dalam porses pengoperasian terdapat tiga langkah, yaitu : (a) buka cd pada windows explorer; (b) pilih yang berformat (.exe) atau (.swf); dan (c) klik dua kali pada format yang telah dipilih tersebut dan media secara otomatis dapat berjalan.
2. Berdasarkan tanggapan responden mengenai media "*Katana Learning 3*" ini secara keseluruhan memiliki tanggapan yang positif, baik dari segi tampilan media dan manfaat medianya. Dengan jumlah kriterium sebesar 533, "*Katana Learning 3*" dapat dikatakan sebagai media interaktif pembelajaran Bahasa Jepang untuk tingkat SMA/Sederajat, dan juga dapat dijadikan sebagai media ajar alternatif dalam pembelajaran bahasa Jepang untuk tingkat SMA/sederajat. Namun dalam media ini masih terdapat

kekurangan, yaitu beberapa tampilan teks ada yang kurang besar dan pada bagian kosakta juga percakapan tidak ada audio untuk cara pengucapannya/pelafalan.

5.2 Saran

1. Bagi Pengajar

   Bagi para pengajar diharapkan dapat memanfaatkan media "*Katana Learning 3*" ini untuk membantu proses pembelajaran bahasa Jepang agar dapat menarik minat belajar siswa juga menjadikan pembelajaran bahasa Jepang tidak monoton.

2. Bagi Pembelajar

   Diharapkan dengan adanya media "*Katana Learning 3*" ini dapat membantu para pelajar dalam belajar dan lebih bersemangat mempelajari bahasa jepang.

3. Bagi Peneliti Selanjutnya

   Agar media "*Katana Learning 3*" menjadi lebih baik lagi, maka penulis berharap pada para peneliti selanjutnya dapat mengambangkan lagi media "*Katana Learning 3*" baik dari segi konten maupun materi pembelajarannya. Seperti dalam segi materi dapat menambahkan aspek kebahasaan mendengarkan (*choukai*) agar unsur kebahasaannya lengkap.