# DAFTAR PUSTAKA


Apriyanti, Fitri. 2012. *Sakura Bunpou Sebagai Media Pembelajaran Tata Bahasa Jepang Di Tingkat Sekolah Menengah Atas.* Skripsi Universitas Komputer Indonesia. Bandung :Tidak diterbitkan

Danesi, Marcel. 2010. *Pengantar Memahami Semiotika Media.* Cetakan ke 1. Jakarta: Jalasutra.

Daryanto.2012.*Media Pembelajaran.* Cetakan ke 2. Jakarta: Satu Nusa.

Djamarah, S.B, dan Zain, Aswan. 2010. *Strategi Belajar Mengajar*. Cetakan ke 4. Jakarta: Rineka Cipta.

Duck, dkk. *Soal Essay*. [Online]. Tersedia : http://warungflash.com/2009/02/soal-essay. [29 April 2014]

*Soal Pilihan Ganda* [Online]. Tersedia : http://warungflash.com/2009/02/soal-pilihan-ganda2. [29 April 2014]

*Membuat Password*. [Online]. Tersedia : http://warungflash.com/2009/02/membuat-password. [12 Juli 2014]

Effendi, H.N. 2012. *Efektivitas Penggunaan Multimedia Dalam Meningkatkan Pembendaharaan Kosakata I-Keyooshi (Studi Eksperimen Terhadap Siswa Kelas XI SMA Pasundan Bandung 2011/2012*). Skripsi Universitas Pendidikan Indonesia. Bandung :Tidak diterbitkan

Enterprise, Jubilee. 2010. *101 Tip & Trik Corel Draw X5.* Cetakan ke 1. Jakarta: Elex Media Komputindo.

Fazriah, D.R. 2012. *Efektifitas Teknik Permainan The Clus Untuk Meningkatkan Penguasaan Kosakata Bahasa Jepang (Studi Eksperimen Terhadap Siswa kelas XI SMKN 1 Cimahi 2012/2013).* Skripsi Universitas Pendidikan Indonesia. Bandung :Tidak diterbitkan

Indraningrum, Safitri. 2010. *Efektivitas Pembelajaran Bahasa Jepang Dasar Buku Sakura Jilid 1 Melalui Multimedia.* Skripsi Universitas Pendidikan Indonesia. Bandung :Tidak diterbitkan

Komori, Taira. 2009. *"Taira Komori's Japanese Free Sound Effects"*. [Online]. Tersedia: http://taira-komori.jpn.org/freesounden.html [2 Juni 2014].

Madcoms .2012. *Mahir dalam 7 Hari Adobe Photoshop CS6.* Jakarta:Andi Publisher.

Sagita, Iril. 2013. *Adobe Photoshop CS6 13.1.2 Full Version* [Online]. Tersedia: http://www.sagitasoft.com/?m=1. [20 Mei 2014]

Sanjaya, Wina. (2012) *Media Komunikasi Pembelajaran*. Jakarta : Kencana Media Group.

Sugiyono. 2013. *Metode Penelitian Kuantitatif Kuallitatif dan R&D.* Cetakan ke 19. Bandung: Alfabeta.

The Japan Foundation.2013. *Buletin triwulan EGAO Vol.15/No.4*. Jakarta: The Japan Foundation.

Tn. 2013. *Adobe Flash* [Online]. Tersedia : http://id.m.wikipedia.org/wiki/Adobe_Flash. [20 Mei 2014]

Yarsa, Muliah.2009. *Pembelajaran Huruf Kanji Menggunakan Macromedia Flash.* Skripsi Universitas Pendidikan Indonesia. Bandung: Tidak Diterbitkan.

.