LEMBAR PENGESAHAN

MEMBANGUN GAME EDUKASI "BERLIBUR BERSAMA KAKEK" UNTUK PENGENALAN CARA BERCOCOK TANAM DAN JENIS TANAMAN OBAT BERBASIS ANDROID

Guruh Wiraajiputro
NIM. 10107349

Telah disetujui dan disahkan di Bandung sebagai Tugas Skripsi pada tanggal :

20 Agustus 2014

Menyetujui,
Pembimbing

Dian Dharmayanti, S.T., M.Kom.
NIP. 41277006005

Dekan Fakultas
Teknik dan Ilmu Komputer

Prof. Dr. H. Denny Kurniadie. Ir., M.Sc.
NIP. 412770015

Ketua Program Studi
Teknik Informatika

Irawan Afrianto. S.T., M.T
NIP. 41277006009