BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengujian maka kesimpulan pada penelitian ini adalah :

1. Melalui *game* berlibur bersama kakek pengguna menjadi terbantu untuk mengenal tentang jenis-jenis tanaman obat dan cara bercocok tanam
2. Dengan menggunakan animasi pada *game* berlibur bersama kakek pengguna menjadi lebih berminat dalam belajar tentang jenis-jenis tanaman obat dan cara bercocok tanam.

5.2. Saran

Saran yang dapat diberikan oleh peneliti pada penelitian ini adalah :

1. Game dapat diaplikasikan ke dalam sistem operasi *mobile* lain selain Android.
2. Jumlah stage pada *game* lebih diperbanyak.
3. Metode pembelajaran lebih dikembangkan.