MEMBANGUN GAME EDUKASI "BERLIBUR BERSAMA KAKEK" UNTUK PENGENALAN CARA BERCOCOK TANAM DAN JENIS TANAMAN OBAT BERBASIS ANDROID

SKRIPSI

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana

Guruh Wiraajiputro

10107349

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA

2014