BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian yang dilakukan pada game Petualangan Si Pitung bisa diambil kesimpulan bahwa :

1. Nilaipositifpadacerita Si Pitungsudahtersampaikanmelalui media game Petualangan Si Pitung.
2. Karakter Si Pitung yang belumdimunculkanpada game sebelumnyasudahdapat di tampilkanpada game Petualangan Si Pitung.

5.2 Saran

Game ini belum luput dari kesalahan dan masih banyak kekurangan. Oleh karena itu berikut adalah saran untuk pengembangan game ini agar lebih baik :

1. Untuk pengembangan dalam scenario game dapat ditampilkan saat Si Pitung belajar beladiri sebelum terjadi konflik dengan kompeni belanda.
2. Untuk pengembangan dalam gameplay dapat ditambahkan kepada tokoh Si Pitung yaitu bukan hanya golok dan pukulan saja untuk melawan kompeni belanda melainkan dapat memakai meriam atau senjata api lainnya yang bertujuan untuk mempermudah pemain dalam mengalahkan musuh yang tingkat kesulitannya lebih ditingkatkan.