KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat serta hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi dengan judul "PEMBANGUNAN GAME PETUALANGAN SI PITUNG BERBASIS DEKSTOP" sebagai salah satu syarat kelulusan pada Program Strata 1 Program Studi Teknik Informatika Fakultas Ilmu dan Teknik Komputer di Universitas Komputer Indonesia.

Penyusunan skripsi ini tidak akan terwujud tanpa mendapat dukungan, bantuan dan masukan dari berbagai pihak. Untuk itu, penulis ingin menyampaikan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Allah SWT atas rahmat, berkah dan izin-Nya saya bisa menyelesaikan penulisan skripsi ini.
2. Ibu Darsih S.Ag dan Alm. Bapak Andi Ruchiyat sebagai orangtua serta yang telah memberikan dukungan baik secara moril maupun materil dan doa yang tiada hentinya sehingga penulis bisa bertahan hingga saat ini.
3. IbuNelly Indriani W, S.Si., M.T. selaku pembimbing, yang telah membimbing penulis dalam menyelesaikan tugas akhir.
4. Ibu Ednawati Rainarli, S.Si., M.Si.. selakureviewer yang telah banyak memberikan masukan dan arahan.
5. Bapak Galih Hermawan, S.Kom., M.T. selaku penguji sidang yang telah banyak memberikan masukan dan arahan.
6. Ibu Sufa'atin, S.T., M.Kom. selaku dosen wali IF-10 2009 selama penulis menempuh pendidikan di UNIKOM.
7. Untuk teman-teman IF-10 seperjuangan dan semua pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan tugas akhir ini yang tidak dapat penulis

sebutkan satu per satu, terima kasih banyak atas semua dukungan dan bantuannya hingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik.

Penulis sangat menyadari dalam penulisan skripsi ini masih banyak terdapat kekurangan. Penulis juga berharap agar skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua pihak khususnya bagi penulis dan umumnya bagi pembaca.

Bandung, Agustus 2014

Penulis