DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACK ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI iv
DAFTAR GAMBAR x
DAFTAR TABEL xv
DAFTAR SIMBOL xix
DAFTAR SIMBOL xxiii
BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Rumusan Masalah 2
1.3 Maksud Dan Tujuan 2
1.4 Batasan Masalah 3
1.5 Metodologi Penelitian 3
1.5.1 Metode Pengumpulan data 4
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak 5
1.6 Sitematika Penulisan 6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 9
2.1 Tinjauan Sekolah 9
2.1.1 Tentang Sekolah 9
2.1.2 Visi 9
2.1.3 Misi 9
2.1.4 Struktur Organisasi Sekolah 9
2.1.5 Deskripsi Pekerjaan 11
2.2 Landasan Teori 18
2.2.1. Data 18
2.2.4. Informasi 20

2.2.5. Internet 20
2.2.6. Elearning 21
2.2.7 Pengenalan PHP 24
2.2.8 Mysql 25
2.2.9 Wamp 25
2.2.10 HTML 25
2.2.11 JavaScript 26
2.2.12 Cascading Style Sheets (CSS) 27
2.2.13 Website 27
2.2.14 Entity Relationship Diagram (ERD) 28
2.2.15 Data Flow Diagram (DFD) 29
2.2.16 Pengujian 30
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 37
3.1. Analisis Sistem 37
3.1.1. Analisis Masalah 37
3.1.2. Prosedur Yang Berjalan 37
3.1.2.1. Prosedur Pemberian Materi 38
3.1.2.2. Prosedur Pemberian Dan Penilaian Tugas 40
3.1.2.3. Prosedur Pelaksanaan dan Penilaian Ulangan 42
3.1.3. Aturan Bisnis 44
3.1.4. Analisis Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak 45
3.1.5 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional 46
3.1.5.1 Analisis User (pengguna) Sistem 47
3.1.6 Analisis Pengkodean 48
3.1.6.1 Pengkodean Nomor Induk Guru 48

3.1.6.2 Pengkodean Nomor Induk Siswa 49
3.1.6.3 Pengkodean Kelas 50
3.1.7 Analisis Perangkat Keras (Hardware) 51
3.1.8 Analisis Perangkat Lunak (Software) 52
3.1.9 Analisis Jaringan 53
3.1.10 Analisis Perkembangan Nilai Siswa 53
3.1.11 Analisis Basis Data 58
3.1.11.1 Entity Relationship Diagram 58
3.1.12 Analisis Kebutuhan Fungsional 60
3.1.13 Diagram Konteks 60
3.1.14 Data Flow Diagram 61
3.1.14.1 Data Flow Diagram Level 1 61
3.1.14.2 Data Flow Diagram Level 2 63
3.1.14.3 Data Flow Diagram Level 3 69
3.1.15 Spesifikasi Proses 81
3.1.16 Kamus Data 100
3.2 Perancangan sistem 107
3.2.1 Diagram relasi 107
3.2.2 Struktur Tabel 108
3.2.3 Perancangan struktur menu 113
3.2.4 Perancangan atarmuka. 116
3.2.4.1 Perancangan antarmuka halaman utama petugas 117
3.2.4.2 Perancangan antarmuka untuk guru 129
3.2.4.3 Perancangan antarmuka untuk siswa 146
3.2.4.4 Perancangan antarmuka orangtua. 155

3.2.4.5 Perancangan pesan 158
3.2.5 Jaringan semantik 160
3.2.6 Prosedural 163
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 175
4.1 Implementasi 175
4.1.1 Implementasi perangkat keras 175
4.1.2 Implementasi perangkat lunak 175
4.1.3 Implementasi basis data 176
4.1.4 Impelemntasi antar muka 183
4.2 Pengujian 187
4.2.1 Pengujian alpa 187
4.2.1.1 Rencana pengujian 187
4.2.1.2 Kasus dan hasil pengujian 189
4.2.2 Pengujian beta 211
4.2.2.1 Skenario pengujian beta 211
4.2.2.2 Kesimpulan pengujian beta 218
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 219
5.1 Kesimpulan 219
5.2 Saran 219
DAFTAR PUSTAKA 220