BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

Tempat tinggal merupakan hal yang penting bagi seseorang yang ingin melanjutkan pendidikan yang jauh dari tempat tinggal atau tempat asal mereka. Bagi calon mahasiswa maupun mahasiswa yang berada di perantauan, dengan adanya suatu wadah yang ditampung dalam suatu organisasi yang memiliki suatu aturan-aturan tertentu untuk memanajement suatu tempat tinggal tentunya sangat dibutuhkan. Tidak hanya sebagai media informasi tetapi juga memberikan pelayanan yang baik terutama kepada mahasiswa yang belum berpengalaman maupun yang ingin mencari tempat tinggal. Pelayanan yang dibutuhkan tidak hanya menyangkut kondisi tempat tinggalnya yang layak huni dan nyaman, tetapi juga menyangkut keseluruhan komponen layanan hunian yang lain seperti pengelolaan administrasi, sumberdaya manusia, sarana-prasarana, akademis dan lain-lain. Oleh karena itu, instansi yang bergerak dibidang pelayanan penyediaan hunian bagi mahasiswa dituntut untuk dapat mengelola dan memberikan layanan yang baik dan cepat. Untuk memenuhi tuntutan tersebut, dibutuhkan suatu sistem informasi yang mampu mengelola proses bisnisnya dengan efektif dan efisien.

Asrama Mahasiswa Beregong Belitung Timur merupakan sebuah hunian yang disediakan oleh pemerintah kabupaten Belitung Timur untuk para pelajar Belitung yang ingin melanjutkan pendidkannya di Bandung. Kemudian hunian ini

secara mandiri dikelola oleh mahasiswa-mahasiswa yang tergabung dalam sistem kepengurusan Asrama Mahasiswa Beregong Belitung Timur. Saat ini dengan kondisi hunian yang terdiri dari dua buah gedung yang memiliki 30 kamar, menyediakan tempat tinggal sementara sebelum calon mahasiswa akan memutuskan untuk mencari tempat kos atau ingin mendaftar menjadi penghuni tetap di asrama. Dalam pengelolaannya pengurus asrama dibagi menjadi beberapa divisi yang memiliki tugas tertentu dalam mengurus kegiatan masing-masing baik untuk ruang lingkup dalam maupun di luar asrama. Diantaranya adalah pengelolaan keuangan, akademis, sumber daya manusia, inventaris serta lainnya.

Dalam melaksanakan pengelolaanya, selama ini pihak pengurus Asrama Mahasiswa Beregong Belitung Timur memiliki kegiatan rutin yang terjadwal dan tidak terjadwal. Kegiatan yang terjadwal merupakan kegiatan yang teratur dilaksanakan oleh pengurus dan penghuni baik dalam periode harian, mingguan, dan bulanan. Sedangkan kegiatan yang tidak terjadwal merupakan kegiatan yang tidak teratur atau tidak selalu dilaksanakan oleh pengurus maupun penghuni asrama.

Kegiatan yang berkaitan dengan keuangan merupakan kegiatan yang dikelola oleh bendahara untuk mengatur pendapatan dan pengeluran asrama. Kegiatan ini seperti pembayaran iuran listrik, sampah, keamanan warga, dan belanja kebutuhan sehari-hari untuk kebersihan dan keperluan lainnya. Sedangkan untuk pendapatannya diperoleh dari pembayaran iuran bulanan penghuni asrama sebesar Rp 80.000,00 setiap orangnya, dan sumber pendapatan lainnya seperti penyewaan kamar untuk tamu asrama. Bendahara juga mengelola pinjaman bagi

penghuni yang terlambat mendapat kiriman uang dari orang tua dengan syarat tidak ada tunggakan pembayaran iuran bulanan. Dari hasil pendapatan dan pengeluaran setiap bulannya akan di rekapitulasi sebagai laporan keuangan asrama.

Serta kegiatan yang berhubungan dengan pengelolaan sumber daya manusia, pengurus melakukan kegiatan rutin seperti piket harian dan umum yang dilaksanakan setiap hari dan setiap satu minggu sekali untuk piket umum. Selain itu pengurus juga mengelola data semua penghuni asrama, dimana penghuni asrama dibedakan menjadi penghuni tetap dan sementra. Penghuni tetap merupakan mahasiswa yang berhak untuk tinggal di asrama dan terlibat dalam sistem kepengurusan. Sedangkan penghuni sementara yaitu calon mahasiswa dari Belitung yang ingin melanjutkan pendidikannya di Bandung, dan menempati sementara di asrama sampai mendapatkan tempat kuliah. Penghuni sementara berhak memutuskan untuk tinggal di asrama sebagai penghuni tetap atau ingin tinggal di tempat lain, jika akan menjadi penghuni tetap maka harus mengikuti seleksi untuk penerimaan penghuni tetap asrama.

Untuk megelola fasilitas di asrama, kegiatan yang dilakukan adalah pendataan barang-barang inventaris setiap bulan. Kemudian akan dibuatkan laporan mengenai barang-barang yang rusak dan hilang sebagai pertimbangan untuk mengadakan pengadaan barang-barang inventaris. Serta kegiatan lain seperti penempatan kamar untuk penghuni asrama baik itu penghuni tetap maupun sementara.

Sedangkan untuk kegiatan akademis, pengurus asrama megadakan kegiatan rutin seperti diskusi, kegiatan kerohanian seperti pengajian dan pengkajian, serta olahraga. Kegiatan lainnya seperti turnamen futsal yang diadakan tiap tahun untuk menjaga silaturahmi mahasiswa Belitung. Kegiatan tersebut diadakan untuk penghuni asrama, alumni asrama, dan mahasiswa Belitung lain yang ada di Bandung.

Akan tetapi saat ini dalam pengelolaan kegiatannya tersebut masih memiliki kendala dimana pengelolaan keuangan, inventaris, data penghuni masih direkap secara manual. Walaupun menggunakan komputer namun pada dasarnya masih menggunakan aplikasi Microsoft Excell yang bisa menimbulkan rawan kesalahan dan belum terintegerasi, sehingga pimpinan asrama sulit untuk mengumpulkan informasi tersebut dengan cepat untuk melihat perkembangan dan sebagai dasar pengambilan keputusan. Selain itu, banyak penghuni yang tidak mengetahui status masa tinggal, pembayaran, status pinjaman mereka dan informasi-informasi umum lainnya. Dan juga banyak alumni maupun mahasiswa Belitung yang tidak bisa mengetahui informasi kegiatan yang bersifat akademis di asrama dikarenakan kegiatan tersebut tidak terjadwal.

Untuk saat ini, pihak pengurus Asrama Mahasiswa Beregong Belitung Timur belum memiliki sistem informasi untuk menyelesaikan permasalahan diatas. Data-data belum terintegrasi dan masih di rekap secara manual. Untuk itu pihak pengurus memerlukan suatu sistem yang bisa mengelola kegiatan yang berhubungan dengan sarana-prasarana, keuangan, akademis dan sumber daya manusia yang di integrasikan dalam sebuah website yang bisa diakses secara

online melalui jaringan internet. Oleh karena itu dalam kegiatan penelitian ini penulis mengambil judul **"RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN ASRAMA MAHASISWA BEREGONG BELITUNG TIMUR BERBASIS *WEB*"**.

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

Identifikasi masalah secara umum adalah segala sesuatu yang menjadi obyek permasalahan yang akan diteliti dengan mempersiapkan alat dan metode pengumpulan data dan pengolahan data.

Sedangkan rumusan masalah secara umum adalah segala sesuatu permasalahan yang dihadapi oleh instansi, atau perusahaan tersebut dan dengan permasalahan tersebut harus bisa ditindak lanjuti demi tercapainya suatu tujuan instansi, atau perusahaan.

1.2.1 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang di jelaskan di atas dapat di identifikasi permasalahan yang terjadi adalah:

1. Data-data keuangan, inventaris, data penghuni masih direkap secara manual yang masih menggunakan Microsoft Excell.
2. Data-data keuangan, inventaris, data penghuni masih belum terintegrasi, yang menyebabkan informasi yang dibutuhkan sulit didapat.
3. Informasi mengenai status masa tinggal, pembayaran, status pinjaman dan informasi-informasi umum lainnya sering tidak diketahui penghuni

dikarenakan pengurus harus merekap data tersebut secara manual yang menyebabkan terlambatnya informasi tersebut.

4. Informasi mengenai kegiatan-kegiatan akademis sulit didapatkan oleh alumni asrama maupun mahasiswa Belitung lainya dikarenakan kurangnya publikasi dan informasi kegiataan tersebut.

1.2.2 Rumusan Masalah

Dari identifikasi masalah yang telah dijelaskan diatas maka, rumusan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana sistem informasi pengelolaan yang melibatkan sarana-prasarana, keuangan, akademis dan sumber daya manusia di Asrama Mahasiswa Beregong Belitung Timur saat ini yang sedang berjalan.
2. Bagaimana perancangan sistem informasi pengelolaan yang melibatkan sarana-prasarana, keuangan, akademis dan sumber daya manusia di Asrama Mahasiswa Beregong Belitung Timur berbasis web.
3. Bagaimana pengujian sistem informasi pengelolaan yang melibatkan sarana-prasarana, keuangan, akademis dan sumber daya manusia di Asrama Mahasiswa Beregong Belitung Timur berbasis web.
4. Bagaimana implementasi sistem informasi pengelolaan yang melibatkan sarana-prasarana, keuangan, akademis dan sumber daya manusia di Asrama Mahasiswa Beregong Belitung Timur berbasis web.

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dan tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1.3.1 Maksud

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membangun sistem informasi pengelolaan Asrama Mahasiswa Belitung Timur berbasis web, guna tercapainya efektifitas dan efisiensi dalam mengelola sarana-prasarana, keuangan, akademis dan sumber daya manusia di Asrama Mahasiswa Beregong Belitung Timur.

1.3.2 Tujuan

Adapun maksud dan tujuan dari penelitian ini sebagai berikut:

1. Untuk mengetahui sistem informasi pengelolaan yang melibatkan sarana-prasarana, keuangan, akademis dan sumber daya manusia di Asrama Mahasiswa Beregong Belitung Timur saat ini yang sedang berjalan.
2. Untuk mengetahui bagaimana rancangan sistem informasi pengelolaan yang melibatkan sarana-prasarana, keuangan, akademis sumber daya manusia di Asrama Mahasiswa Beregong Belitung Timur berbasis web.
3. Untuk mengetahui bagaimana pengujian sistem informasi pengelolaan yang melibatkan sarana-prasarana, keuangan, akademis dan sumber daya manusia di Asrama Mahasiswa Beregong Belitung Timur berbasis web.
4. Untuk mengetahui bagaimana implementasi sistem informasi pengelolaan yang melibatkan sarana-prasarana, keuangan, akademis dan sumber daya manusia di Asrama Mahasiswa Beregong Belitung Timur berbasis web.

1.4 Kegunaan Penelitian

Kegunaan penelitian ini dapat dibedakan menjadi kegunaan praktis dan kegunaan akademis yang akan dijelaskan sebagai berikut ini :

1.4.1 Kegunaan Akademis

Adapun kegunaan penelitian ini dalam bidang akademsi dapat di jelaskan sebagai berikut:

a. Bagi Peneliti

Usulan penelitian ini diharapkan berguna bagi peneliti sendiri khususnya dalam menambah dan memperkaya wawasan pengetahuan baik teori maupun praktek, belajar menganalisis dan melatih daya fikir dalam mengambil kesimpulan atas permasalah yang ada didalam lapangan, khususnya dalam perancangan dan pembuatan sistem informasi pengelolaan yang berhubungan sarana-prasarana, keuangan, akademis dan sumber daya manusia berbasis web.

b. Bagi Pengembangan Ilmu

Usulan penelitian ini diharapkan berguna bagi pengembangan bidang keilmuan khususnya bidang keilmuan Sistem Informasi tentang sisrtem informasi pengelolaan Asrama yang berhubungan dengan sarana-prasarana, keuangan, akademis dan sumber daya manusia. Diharapkan temuan – temuan yang diperoleh dapat menjadi bahan – bahan pengkajian dan pengembangan bagi mahasiswa Universitas Komputer Indonesia khususnya mahasiswa Program Studi Sistem Informasi.

1.4.2 Kegunaan Praktis

Adapun kegunaan praktis dari penelitian ini dapat di jelaskan sebagai berikut:

a. Bagi Pihak Pengurus Asrama Mahasiswa Beregong Belitung Timur

Usulan penelitian ini diharapkan dapat membantu pihak pengurus Asrama Mahasiswa Beregong Belitung Timur dalam mengelola data-data yang berkaitan dengan sarana-prasarana, keuangan, akademis dan sumber daya manusia yang di integrasikan melalui website. Sehingga bisa mendukung tugas-tugas pengurus dalam melakukan pengelolaan asrama. Serta diharapkan bisa mempermudah pihak pengurus dalam memberikan informasi-informasi kegiatan secara global melalui sebuah website.

b. Bagi Penghuni Asrama Mahasiswa Beregong Belitung Timur

Usulan penelitian ini diharapkan dapat berguna bagi penghuni Asrama Mahasiswa Beregong Belitung Timur dalam mengetahui informasi-informasi mengenai status pembayaran dan pinjaman, masa tinggal, dan kegiatan-kegiatan.

c. Bagi Alumni dan Pelajar Belitung

Diharapkan usulan penelitian ini dapat membantu alumni dan mahasiswa Belitung lainnya dalam memperoleh informasi dan berinteraksi langsung berkaitan dengan kegiatan, dan informasi lainnya dari Asrama Mahasiswa Beregong Belitung Timur. Serta bagi pelajar Belitung yang ingin melanjutkan pendidikan nya di Bandung dalam memperoleh informasi tempat tinggal.

1.5 Batasan Masalah

Batasan masalah dibuat untuk membatasi ruang lingkup permasalahan yang akan diteliti dan dikembangkan oleh penulis. Batasan masalah dari penelitian ini adalah :

1. Aplikasi ini hanya mencakup kegiatan yang berhubungan dengan sarana-prasarana, keuangan, akademis dan sumber daya manusia yang ada di Asrama Mahasiswa Beregong Belitung Timur berbasis website.
2. Dalam kegiatan pengelolaan sarana-prasarana, hanya sebatas pengolahan data barang-barang inventaris yang ada di Asrama Mahasiswa Beregong Belitung Timur.
3. Dalam kegiatan pengelolaan keuangan hanya sebatas pengolahan data pendapatan, pengeluaran dan pinjaman di Asrama Mahasiswa Beregong Belitung Timur.
4. Dalam kegiatan pengelolaan akademis hanya sebatas pembuatan forum pembelajaran, interkasi dan informasi sesama anggota asrama dan alumni. Serta informasi-informasi lainnya secara global.
5. Dalam kegiatan pengelolaan sumber daya manusia hanya sebatas pengolahan data penghuni dan alumni serta informasi jadwal piket.

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

Lokasi dan waktu pelaksanaan penelitian ini ialah sebagai berikut:

1.6.1 Lokasi

Lokasi penelitian ini dilakukan di Asrama Mahasiswa Beregong Belitung, Jalan Gang Sukasari II no.19 Rt.3 Rw.4 Cikutra, Bandung 40124.

1.6.2 Waktu Penelitian

Waktu pelaksanaan penelitian terdapat dalam tabel 1.1 dibawah ini:

Tabel 1.1 Jadwal Penelitian

No	Nama Kegiatan	Bulan/Minggu																			
		Februari				Maret				April				Mei				Juni			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Pengumpulan Kebutuhan a) Observasi b) Wawancara c) Pengumpulan Data																				
2.	Membuat Prototipe a)Analisa Data b) Perancangan Prototipe c)Pengkodean Prototipe																				
3.	Pengujian Prototipe																				
4.	Evaluasi Prototipe																				
5.	Implementasi Sistem																				

1.7 Sistematika Penulisan

Secara garis besar Penulisan dalam Skripsi ini terbagi dalam lima Bab, dimana materi dari setiap bab adalah :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisi uraian mengenai latar belakang penelitian, identifikasi dan perumusan masalah, maksud dan tujuan dari penelitian, kegunaan penelitian yang bersifat akademis maupun praktis, batasan masalah, lokasi dan waktu penelitian, serta sistematika penulisan dalam Skripsi ini.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan membahas mengenai teori-teori yang mendukung pembuatan Skripsi yaitu tentang Pengelolaan Asrama Mahasiswa Beregong Belitung Timur Berbasis Web.

BAB III : OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini akan menjelaskan tentang objek penelitian, metode penelitian dan analisa prosedur yang berjalan secara mendetail. Objek penelitian menjelaskan tentang sejarah perusahaan, visi dan misi, struktur organisasi dan Deskripsi Tugas. Bab ini juga menggambarkan bagaimana desain penelitian, jenis dan metode pengumpulan data, sumber data primer dan sekunder, metode pendekatan dan pengembangan sistem, alat bantu analisis dan perancangan, pengujian software. Serta bagaimana analisis sistem yang berjalan yaitu, analisis dokumen analisis prosedur yang dedang berjalan dan evaluasi sistem yang sedang berjalan

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan dijelaskan bagaimana perancangan sistem serta ujuan perancangan sistem, gambaran umum sistem yang diusulkan, perancangan prosedur yang diusulkan, perancangan antar muka, struktur menu, perancangan halaman, perancangan arsitektur jaringan, implementasi dan pengujian.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini merangkum hasil akhir dari pembuatan skripsi menjadi sebuah simpulan dan dilengkapi dengan saran-saran untuk perbaikan ataupun penelitian lanjutan.