BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

Pada saat ini perkembangan teknologi komputer sangatlah berkembang dan telah merambah ke semua aspek kehidupan manusia. Perkembangan teknologi komputer telah memberikan banyak kemudahan dalam pemecahan berbagai masalah yang sering dihadapi oleh manusia dan memberikan hasil yang sangat memuaskan. Penggunaan teknologi komputer telah terbukti memberikan banyak kelebihan dibandingkan dengan sistem yang masih sangat manual.

Dengan adanya kemajuan teknologi yang dicapai saat ini, maka dapat dijumpai sumber utamanya yaitu penggunaan data dan informasi yang aman dan akurat. Cara kerja komputer yang praktis dalam menghasilkan informasi yang akurat karena tingkat ketelitian yang tinggi membuat komputer memegang peranan penting dalam kehidupan manusia.

Salah satu aspek dalam kehidupan keseharian yang dapat ditangani oleh teknologi komputer adalah masalah penggajian dan absensi pada suatu perusahaan. Dimana setiap perusahaan baik itu perusahaan yang berskala kecil, menengah maupun perusahaan besar membutuhkan pengolahan data yang khusus untuk mengelola suatu data dengan cepat dan tepat, sehingga tidak terjadi penumpukan tugas yang menyita waktu dan tenaga dalam menyelesaikan pekerjaan.

Created with nitroPDF professional
download the free trial online at nitropdf.com/professional

Bukan hal yang mudah bagi perusahaan dalam mengelola sistem penggajian dan absensi bagi para pegawainya jika dilakukan dengan cara manual, terlebih jika perusahaan tersebut memiliki sejumlah pegawai yang cukup banyak.

Hal itulah yang terjadi pada perusahaan CV. Surya Kencana dimana proses absensi dan penggajian pegawai mereka masih menggunakan sistem cara manual yang dianggap kurang efektif dan efisien. Hal tersebut berpengaruh pula terhadap lamanya proses pengimputan data pegawai, pengolahan data absensi ,penghitungan gaji, pembuatan slip gaji, dan pembuatan laporan lainnya apabila suatu saat diperlukan oleh perusahaan. Untuk menanggulangi hal tersebut maka perlu diadakan pengembangan sistem sehingga diharapkan dapat mengurangi kesulitan yang ada sehingga sistem akan bekerja secara optimal baik dalam pelayanan maupun penyajian data dan informasi.

Hal inilah yang melatar belakangi ide penulis berkeinginan untuk mencoba menerapkan peranan teknologi komputer dalam dunia usaha, dalam hal ini pada CV. Surya Kencana, karena sistem yang berjalan sekarang dianggap kurang efisien, dimana baik dalam pengolahan data absensi dan penggajian pegawainya belum tertata sedemikian rupa, sehingga sering menimbulkan berbagai macam masalah. Berdasarkan uraian diatas, maka penulis mencoba membahas hal tersebut dalam skripsi dengan judul **"SISTEM INFORMASI ABSENSI DAN PENGGAJIAN PEGAWAI PADA CV. SURYA KENCANA BANDUNG".**

Created with nitroPDF professional
download the free trial online at nitropdf.com/professional

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

1.2.1 Identifikasi Masalah

Identifikasi Masalah merupakan rangkuman dari isu masalah yang terjadi yang telah dijelaskan sebelumnya dalam bahasan latar belakang. Suatu masalah perlu dirumuskan dengan tujuan agar permasalahan menjadi jelas.

Dari uraian latar belakang di atas maka penulis dapat mengidentifikasi masalah tersebut sebagai berikut :

1. Proses absensi pegawai masih dalam bentuk buku atau dokumen, sehingga bisa mengakibatkan hilangnya data absensi pegawai.
2. Sering terjadinya kesalahan dalam proses mengelola data absensi dan penghitungan gaji pegawai, sehingga sering kali memakan waktu yang cukup lama bahkan terlambat ketika proses penggajian terhadap pegawai.
3. Proses pelaporan yang dilakukan secara manual kerap kali menyebabkan kesulitan dalam melakukan pembuatan laporan akhir.

1.2.2 Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah tersebut yang akan di jadikan tujuan dalam penyususnan penelitian ini. Dalam masalah tersebut penulisan menitik beratkan pada hal-hal sebagai berikut :

1. Bagaimana mengetahui Sistem Absensi dan Penggajian yang sedang berjalan di CV. Surya Kencana.
2. Bagaimana membuat Sistem Informasi Absensi dan Penggajian yang akan diterapkan pada CV. Surya Kencana.

Created with nitroPDF professional
download the free trial online at nitropdf.com/professional

3. Bagaimana pengujian Sistem Informasi Absensi dan Penggajian di CV. Surya Kencana.
4. Bagaimana implementasi Sistem Informasi Absensi dan Penggajian di CV. Surya Kencana.

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1 Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membuat sebuah sistem yang kemudian akan diterapkan pada CV. Surya Kencana agar dapat mengatasi permasalahan dalam proses absensi dan penggajian yang ada pada perusahaan tersebut.

1.3.2 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah pembuatan sebuah sistem penggajian dan absensi guna menangani permasalahan yang ada pada proses penggajian yang ada di CV. Surya Kencana. Proses absensi dapat dilakukan dengan otomatis dan proses perhitungan data penggajian bagi masing-masing karyawan dapat dilakukan secara akurat sehingga tidak ada kesalahan perhitungan. Sistem ini juga diharapkan dapat memberikan data pelaporan absensi dan data penggajian sehingga tidak lagi ada data yang hilang karena telah tersimpan pada database.

Berdasarkan utaian di atas disimpulkan tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Untuk mengetahui Sistem Absensi dan Penggajian yang sedang berjalan pada CV. Surya Kencana.
2. Untuk membangun Sistem Informasi Absensi dan Penggajian pada

Created with nitroPDF professional
download the free trial online at nitropdf.com/professional

CV. Surya Kencana berbasis *dekstop*.

3. Untuk menguji Sistem Informasi Absensi dan Penggajian, ini dilakukan untuk mengetahui tanggapan user terhadap sistem baru yang di pakai pada CV. Surya Kencana.
4. Untuk mengimplementasikan Sistem Informasi Absensi dan Penggajian yang dapat menangani proses penggajian yang ada pada CV. Surya Kencana.

1.4 Kegunaan Penelitian

1.4.1 Kegunaan Praktis

Dengan penelitian ini, penulis berharap untuk meminimalkan konflik-konlfik dalam proses absensi dan penggajian yang dapat memperlambat proses yang ada pada perusahaan. Dengan perangkat lunak yang akan dibangun diharapkan proses absensi dan penggajian yang ada pada CV. Surya Kencana akan dapat dilakukan lebih cepat dan sesuai dengan kebutuhan yang ada.

1.4.2 Kegunaan Akademis

Secara akademis, tentu saja dapat memberikan pengetahuan dari berbagai pihak dari hasil penelitian ini, diantaranya :

1. Bagi Pengembangan Ilmu Pengetahuan

   Dapat memberikan suatu karya penelitian yang dapat mendukung dalam Pembangunan Sistem Informasi Penggajian di CV. Surya Kencana.

Created with nitroPDF professional
download the free trial online at nitropdf.com/professional

2. Bagi Peneliti Lain

   Dengan adanya penelitian ini diharapkan dapat meningkatkan pengetahuan dan wawasan peneliti terutama yang berhubungan dengan teknologi informasi, dan dapat mengaplikasikannya langsung di lapangan.

3. Bagi Penulis

   Dapat menambah wawasan dan pemahaman untuk meningkatkan dalam membuat Sistem Informasi Penggajian ini.

1.5 Batasan Masalah

Mengingat luasnya masalah dalam hal ini penulis perlu untuk membatasi masalah yang akan di bahas agar terarah sesuai dengan tujuan yang dicapai dan sesuai dengan apa yang diharapkan serta teroganisir dengan baik, adapun batasan masalahnya adalah sebagai berikut :

1. Pembahasan sistem mencakup data pegawai, proses pencatatan absensi, dan proses perhitungan gaji.
2. Proses absensi masuk dimulai pukul 07.15 dan absensi keluar pukul 17.00.
3. Denda keterlambatan dimulai pukul 08.00, dengan interval setiap 15 menit Rp 3000.
4. Sistem Informasi ini bisa di akses oleh bagian administrasi sebagai pengakses utama sedangkan pimpinan hanya melihat berbagai macam pelaporan.
5. Aplikasi yang dibuat berbasis *desktop*.

Created with nitroPDF professional
download the free trial online at nitropdf.com/professional

6. Laporan yang dihasilkan adalah data pegawai, data absensi, data penggajian pegawai dan data absen perorang.

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

1.6.1 Lokasi Penelitian

Lokasi yang menjadi objek penelitian adalah sebagai berikut :

Nama Perusahaan : CV. Surya Kencana.

Alamat : Kp. Ciseah Mekar Rt.02/11 Ds. Pameuntasan Kec. Kutawaringin Bandung.

1.6.2 Waktu Penelitian

Waktu penelitian yang dilakukan adalah sebagai berikut :

Kegiatan Penelitian	Maret 2014				April 2014				Mei 2014				Juni 2014				Juli 2014				Agustus 2014			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Penyusunan Proposal																								
Survei Objek Penelitian																								
1. Pengumpulan Data																								
Observasi																								
Wawancara																								
2. Pembuatan Sistem																								
Membuat Prototipe																								
Menguji																								
Memperbaiki Prototipe																								
Mengembangkan Produk																								

Created with nitroPDF professional
download the free trial online at nitropdf.com/professional

1.7 Sistematika Penulisan

Untuk mendapatkan gambaran yang jelas mengenai makalah yang akan penulis susun, maka akan dikemukakan sistematika sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang, identifikasi dan rumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian, batasan masalah, lokasi dan waktu penelitian, sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang Konsep Dasar Sistem, Elemen Sistem, Klasifikasi Sistem, Analisis Sistem, Pengertian Analis Sistem, Tugas Analis Sistem, Konsep Dasar Informasi, Siklus Informasi, Kualitas Informasi, Informasi dan Tingkat Manajemen, Konsep Dasar Sistem Informasi, Komponen Sistem Informasi, Manfaat Sistem Informasi, Pengertian Gaji, Fungsi Penggajian, Definisi Absensi, Jenis-Jenis Absensi, Pengertian Kepegawaian, NetBeans IDE, MY SQL, Php My Admin, iReport, Xampp.

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini berisi tentang Objek Penelitian, Sejarah Singkat Perusahaan, Visi, Misi, Struktur Organisasi Perusahaan, Deskripsi Tugas, Metode Penelitian, Desain Penelitian, Jenis dan Metode Pengumpulan Data, Sumber Data Primer, Sumber Data Sekunder, Metode Pendekatan, Pengembangan Sistem, Alat Bantu Analisis dan Perancangan, Pengujian Software, Analisis Sistem Yang Berjalan, Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan, Use Case Diagram, Definisi Aktor dan

Created with nitroPDF professional
download the free trial online at nitropdf.com/professional

Deskripsi, Definisi Use Case dan Deskripsi, Skenario Use Case, Activity Diagram, Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisikan tentang, Perancangan Sistem, Tujuan Perancangan Sistem, Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan, Perancangan Prosedur Yang Diusulkan, Definisi Aktor, Definisi Use Case, Skenario Use Case, Activity Diagram, Sequence Diagram, Class Diagram, Component Diagram, Deployment Diagram, Struktur File, Kodifikasi, Perancangan Antar Muka, Struktur Menu, Perancangan Input, Perancangan Output, Arsitektur Jaringan, Implementasi, Batasan Implementasi, Implementasi Perangkat Lunak, Implementasi Perangkat Keras, Implementasi Basis Data (Sintaks SQL), Implementasi Antar Muka, Implementasi Instalasi Program, Penggunaan Program, Pengujian, Rencana Pengujian, Kasus dan Hasil Pengujian, Kesimpulan Hasil Pengujian.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisikan tentang, Kesimpulan dan Saran

DAFTAR PUSTAKA

Created with nitroPDF professional
download the free trial online at nitropdf.com/professional