BAB V
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dari pembahasan pada bab-bab sebelumnya, maka akhirnya penelitian pada tugas akhir ini dapat diambil beberapa kesimpulan antara lain :

1. Berdasarkan tabel 4.3 tingkat keberhasilan komunikasi *bluetooth* dalam pengiriman dan penerimaan data telah berhasil 100% dilakukan dan data yang dikirim sesuai dengan data yang diterima.
2. Proses menampilkan animasi .GIF dan suara sesuai dengan *puzzle* yang terpasang telah berhasil dilakukan.
3. Kelemahan dari komunikasi *bluetooth* pada kasus ini ketika pemain keluar dari halaman *level* walaupun belum keluar dari permainan komunikasi *bluetooth* langsung terputus dan pemain harus melakukan *pairing bluetooth* dari awal lagi.

5.2 Saran

1. Sistem komunikasi antar mikrokontroler dengan *basic4andorid* diganti dengan jalur komunikasi yang lain seperti melalu kabel *USB* OTG.
2. Diharapkan adanya perbaikan atau pergantian pada sensor cahaya *photodioda* jika ingin mengetahui salah atau benarnya kepingan *puzzle* yang terpasang, dikarenakan sensor *photodioda* hanya membaca tegangan *HIGH* dan *LOW*.