BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

Berdasarkan hasil pembahasan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya, berikut ini merupakan kesimpulan yang diperoleh dan dapat diharapkan saran-saran yang akan memberikan catatan penting untuk membangun sistem yang sudah ada menjadi lebih optimal serta untuk perbaikan dan pengembangan sistem di masa yang akan datang.

5.1 Kesimpulan

Hasil yang didapat dari penelitian yang dilakukan dalam penyusunan skripsi ini, maka dapat disimpulkan.

1. Perancangan media pembelajaran pemrograman berorientasi objek bahasa Java bagian 2 ini dapat membantu meningkatkan minat mahasiswa/mahasiswi dalam mempelajari mata kuliah Pemrograman bahasa Java bagian 2.
2. Bagi mahasiswa media pembelajaran multimedia ini dapat menjadi suatu alat bantu dalam mempelajari mata kuliah pemrograman bahasa Java bagian 2, sedangkan bagi dosen media ini berguna sebagai alat bantu dalam menerangkan dalam perkuliahan.

5.2 Saran

Berdasarkan semua hasil yang telah dicapai saat ini, sebagai media interaktif pembelajaran Pemrograman bahasa Java bagian kedua berbasis multimedia

mempunyai beberapa yang disarankan untuk menambahkan hal-hal yang dapat melengkapi aplikasi pembelajaran ini yang akan datang, yaitu:

1. Untuk pengembangan lebih lanjut diharapkan adanya versi online untuk memudahkan mengakses sistem ini.
2. Pengembangan dengan integrasi dengan Database akan memudahkan proses update materi, Quiz, dan Simulasi TKL.
3. Menambahkan fitur dengan adanya sedikit animasi sehingga media pembelajaran ini menjadi lebih menarik.

Demikian saran yang dapat penulis berikan, semoga saran tersebut bisa dijadikan sebagai bahan masukkan yang dapat bermanfaat bagi penulis.