MEDIA PEMBELAJARAN PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK BAHASA JAVA BAGIAN 2 BERBASIS MULTIMEDIA MENGGUNAKAN *FLASH*

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat dalam kelulusan pada jenjang Strata 1 (S1) Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik & Ilmu Komputer

ANUGRAH DWI ARDIANTO

1.05.12.985



PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA

BANDUNG

2014