BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1.Perancangan Sistem

Perancangan sistem merupakan pedoman untuk melakukan pengembangan sistem. Perancangan sistem ini menyangkut *estimasi* dari kebutuhan-kebutuhan fisik, tenaga kerja dan dana yang dibutuhkan untuk mendukung pengembangan sistem serta untuk mendukung operasinya setelah diterapkan.

Perancangan sistem informasi penjualan hewan ternak serta yang lainya berbasis *web* pada Andri Kennel Sumedang ini, dimaksudkan sebagai sarana untuk memberikan informasi mengenai penjualan hewan peliharaan anjing dan barang kepada masyarakat luas dengan mengunakan media *internet*, dimana *website* ini dapat di akses tanpa ada batasan waktu dan mempermudah konsumen yang membutuhkan informasi tentang penjualan hewan dan barang khusus anjing baik makanan, obat-obatan asesoris dan kandangnya.

Hal ini perlu didukung oleh kemampuan pelanggan dalam mengoperasikan aplikasi *internet*, khususnya dalam mengakses *website* penjualan di *Pet Shop* Andri Kennel. Maka untuk merealisasikan hal ini, penulis berusaha untuk membuat aplikasi yang *user friendly* atau mudah dalam penggunaanya sehingga memudahkan konsumen yang mungkin baru mengenal dunia *internet*.

Pada tahap perancangan sistem ini akan dijelaskan mengenai perancangan sistem pada objek yang digunakan, perancangan arsitektur program yang akan dibuat, perancangan tampilan dan perancangan menu.

4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem

Perancangan sistem bertujuan untuk membuat rancang bangun sebuah sistem dan pengkonfigurasian perangkat keras dan perangkat lunak, sehingga dihasilkan suatu sistem yang baik. Perancangan sistem ini merupakan suatu proses pemecahan masalah yang dihadapi dan bertujuan untuk membangun sebuah sistem yang dapat memenuhi sasaran, kebutuhan dan tujuan yang ingin dicapai oleh perusahaan *Pet Shop* Andri Kennel Sumedang.

4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan

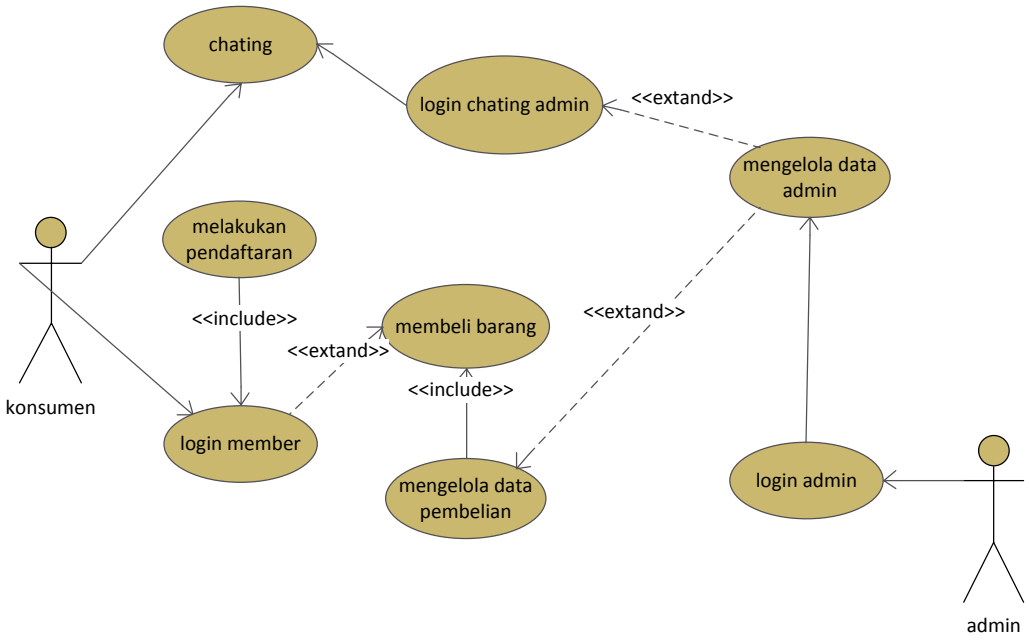
Gambaran umum sistem yang diusulkan dalam proses perancangan sistem ini yaitu penulis akan membangun suatu sistem informasi penjulanan hewan peliharaan anjing beserta makanannya, asesoris dan obat-obatnya di *Pet Shop* Andri Kennel Sumedang berbasis *website*. Dengan harapan dapat memperbaiki masalah yang ada sebelumnya pada proses sistem penjualan di *Pet Shop* Andri Kennel, serta dapat memberikan keuntungan bagi *Pet Shop* Andri kennel Sumedang yaitu adannya peningkatan penjualan dan perluasan media promosi setelah dirancangnnya sistem informasi ini.

4.1.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan

Perancangan prosedur merupakan awal dari pembuatan suatu sistem yang di dalamnya terdapat proses-proses yang akan diperlukan dalam pembuatan sistem. Sedangkan perancangan prosedur yang diusulkan merupakan tahap untuk memperbaiki dan meningkatkan kerja sistem tersebut dari sistem sebelumnya. Tahap perancangan sistem yang digambarkan sebagai perancangan untuk membangun suatu sistem dan mengkonfigurasikan komponen-komponen perangkat lunak dan perangkat keras sehingga menghasilkan sistem yang lebih baik. Tahapan perancangan prosedur ini akan dijelaskan dengan menggunakan permodelan sistem informasi berorientasi objek dengan UML *(Unified Modeling Language).*

4.1.3.1. *Use Case Diagram* Penjualan pada *Pet Shop* Andri Kennel Sumedang Berbasis *website.*

Adapun *use case* penjualan pada *Pet Shop* Andri Kennel Sumedang berbasis *website* yang diusulkan adalah sebagai berikut :



Gambar 4.1 *Use case Diagram* Penjualan pada Pet Shop Andri Kennel berbasis *website* yang diusulkan.

Sekenario Use Case pembelian yang diusulkan pada Pet Shop Andri Kennel Sumedang

Pada *use case* diagram yang diusulkan terdapat dua proses *login* yaitu *admin* dan konsumen.

1. Konsumen yang belum *login* hanya dapat melihat berita di *website Pet Shop* Andri Kennel Sumedang dan melakukan *chating* dengan admin jika adminnya sedang *online*, sedangkan
2. Konsumen yang sudah *login* akan menjadi *customer* (member) dan dapat melakukan pembelian di *website Pet*

Shop Andri Kennel Sumedang, untuk melakukan pembelian *customer* (member) melakukan pemilihan produk yang ditawarkan kemudian menyelesaikan proses pembelian sampai selesai. Dalam proses membeli terdapat proses melakukan konfirmasi pembayaran.

3. *Admin* yang sudah *login* dapat melakukan pengolahan data pembelian produk yang ada di pengolahan data *admin*. *Admin* juga dapat melakukan proses pengolahan data *admin* yang lain.
4. Untuk biaya pengiriman untuk luar sumedang didasarkan pada berat dikalikan harga luar atau dalam kota perkilonya.

4.1.3.2. Use Case Scenario

Table 4.1 *Use Case skenario* melakukan pendaftaran *customer*

Identifikasi	
Nama	Melakukan pendaftaran *customer*
Tujuan	Mendapatkan data konsumen untuk dapat melakukan pembelian di *Pet shop* Andri Kennel Sumedang.
Deskripsi	*Customer* untuk dapat melakukan pembelian

	produk di *Pet shop* Andri Kennel Sumedang *website.*
Tipe	-
Aktor	Konsumen
Pra-kondisi	-
Skenario utama	
Kondisi awal	Konsumen belum daftar diri menjadi *customer* di *Pet shop* Andri Kennel Sumedang *website.*

Aksi aktor	Reaksi sistem
Mengisi data diri yang dibutuhkan di sistem.	1.menyimpan data konsumen yang nanti akan menjadi *customer*.
Skenario alternatif	
Aksi aktor	Reaksi sistem
Pengisian form tidak lengkap.	Akan ada tanda peringatan

	pengisian yang tidak *valid*.
Kondisi akhir	*User* sudah dikenal oleh sistem dan halaman *customer* ditampilkan.

Table 4.2 *Use case scenario login member*

Identifikasi	
Nama	*Login member*
Tujuan	*customer login member* ke dalam *website Pet Shop* Andri Kennel Sumedang untuk bisa melakukan pembelian.
Deskripsi	-
Tipe	-
Aktor	*Customer*
Pra-kondisi	-
Skenario utama	
Kondisi awal	-
Aksi aktor	Reaksi sistem
1. Masuk ke *menu login member*	1. Vetifikasi

2. masukan *email* dan *password*.	*login* *member* "berhasil" masuk ke menu member area.
Skenario alternatif	
Aksi aktor	Reaksi sistem
User atau *password admin* salah	Akan muncul pesan "email atau *password* tidak *valid*"
Kondisi akhir	*customer* masuk ke *website Pet Shop* Andri Kennel Sumedang.

Table 4.3 *Use Case* Pembelian di *website Pet shop* Andri Kennel Sumedang

Identifikasi	
Nama	Pembelian
Tujuan	*Customer* melakukan pembelian produk
Deskripsi	*Customer* melihat produk yang di tawarkan di *Pet shop* Andri Kennel Sumedang *website.*
Tipe	-
Aktor	*Customer*
Pra-kondisi	-
Skenario utama	
Kondisi awal	Konsumen melakukan *login* atau masuk ke *website Pet shop* Andri Kennel Sumedang.

Aksi aktor	Reaksi sistem
1. memilih salah satu pilihan produk yang ditawarkan di *Pet shop* Andri Kennel sumedang. 2. melihat detail produk yang akan dibeli <<detail>> 3. mengisi jumlah produk yang akan dibeli menekan tombol <<beli>>.	1.menampilkan deskripsi dan keterangan stok pada produk yang dipilih. 2.menampilkan

4. tekan tombol <<selesai belanja>> untuk proses selanjutnya atau tombol <<belanja lagi>> untuk belanja lagi sebelum selesai belanja. 5. menekan tombol <<ok>> dari pesan selesai belanja. 6. mengisi alamat pengiriman produk klik tombol <<kirim>> untuk proses selanjutnya. 7. menekan tombol <<OK>>	keranjang belanja *customer*. 3.menampilkan data pemesanan dengan disertai nama bank untuk pembayaran. 4.menampilkan konfirmasi pembayaran tekan tombol <<kirim>> jika sudah bayar. 5. transaksi disimpan di *database* pemesanan.
Skenario alternatif	
Aksi aktor	Reaksi sistem

Melihat kembali pilihan pemesanan sebelum menekan tombol <<OK>>.	Mengulang Proses 1.
Kondisi akhir	Transaksi pembelian produk berhasil di simpan di sistem.

Table 4.4 *Use case scenario login admin*

Identifikasi	
Nama	*Login admin*
Tujuan	*Admin login* ke dalam *website Pet Shop* Andri Kennel Sumedang untuk mengelola data *admin.*
Deskripsi	-
Tipe	-
Aktor	*Admin*
Pra-kondisi	-
Skenario utama	
Kondisi awal	*Admin*
Aksi aktor	Reaksi sistem
1. Masuk ke *menu login admin*	1. Vetifikasi

2. masukan *user* dan *password* serta vertifikasi *kode*.	*login admin* "berhasil" masuk ke *menu* pengelolaan *admin.*
Skenario alternative	
Aksi aktor	Reaksi sistem
User atau *password admin* salah	*Login* tidak masuk dan akan terus mengulangi ke menu awal *login admin*
Kondisi akhir	*Admin* masuk ke *website* pengelolaan *admin Pet Shop* Andri Kennel Sumedang.

Table 4.5 *Use case scenario Pengelolaan* Data *Admin*

Identifikasi	
Nama	Pengelolaan Data Admin
Tujuan	*Admin* dapat mengelola data *admin.*
Deskripsi	-
Tipe	-
Aktor	*Admin*
Pra-kondisi	-
Skenario utama	
Kondisi awal	*Admin*

Aksi aktor	Reaksi sistem
1. admin memilih data yang ingin di kelola 2. melakukan pengelolaan data admin, pemesanan, katagori, jenis katagori, produk dan *chting* admin.	1. sistem menyimpan ke database
Skenario alternative	
Aksi aktor	Reaksi sistem

Kondisi akhir	*Admin* dapat mengelola semua data admin di halaman administrator

Table 4.6 *Use case scenario* Pengelolaan Pembelian

Identifikasi		
Nama	Pengelolaan pembelian	
Tujuan	*Admin* dapat mengelola data pembelian	
Deskripsi	-	
Tipe	-	
Aktor	*Admin*	
Pra-kondisi	Konsumen sudah melakukan pemesanan dan pembayaran	
Skenario utama		
Kondisi awal	*Admin*	
Aksi aktor		Reaksi sistem
1. *admin* mengecek dan memvertifikasi data pemesanan pembelian dari konsumen. *2*. membatalkan dan menghapus pemesanan pembelian.		1. sistem menyimpan ke database

Skenario alternative	
Aksi aktor	Reaksi sistem
Kondisi akhir	Penyampaian informasi pada konsumen tentang status pembeliannya.

Table 4.7 *Use case scenario login chating admin*

Identifikasi	
Nama	*Login chating admin*
Tujuan	*Admin* dapat memasuki halaman *login chating* admin dan melakukan interaksi dengan konsumen.
Deskripsi	-
Tipe	-
Aktor	*Admin*
Pra-kondisi	-
Skenario utama	
Kondisi awal	*Admin*
Aksi actor	Reaksi sistem

1. Masuk ke *menu login chating admin* 2. masukan *user* dan *password*.	1. Vetifikasi *login chating admin* "berhasil" masuk ke *menu* chating admin
Skenario alternative	
Aksi aktor	Reaksi sistem
User atau *password admin* salah	*Login* tidak masuk dan akan terus mengulangi ke menu awal *login chating admin*
Kondisi akhir	*Admin* masuk ke *halaman chating admin.*

Tabel 4. 8 *detail use case scenario chating*

Identifikasi	
Nama	*Chating*
Tujuan	Interaksi *admin* dan *customer*
Deskripsi	-

Tipe	-	
Aktor	*Admin* dan *customer*	
Pra-kondisi	Data belum tersedia	
Skenario utama		
Kondisi awal	Data belum tersedia	
Aksi actor		Reaksi sistem
Menulis pesan		Menyampaikan pesan ke sender
Kondisi akhir	Interaksi di chat room	

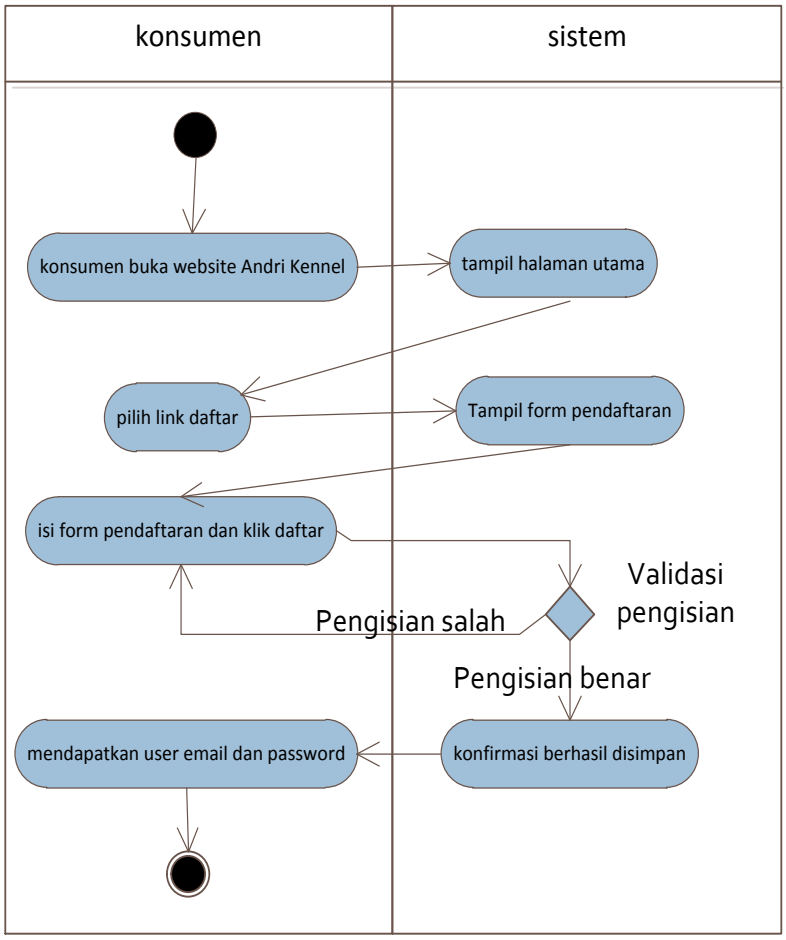
4.1.3.3. *Activity Diagram* Yang Diusulkan

Pada *Activity Diagram* ini akan memodelkan *event-event* yang terjadi dalam suatu use case. Berikut *Activity Diagram* yang diusulkan.

1. *Activity Diagram* Pendaftaran Member yang diusulankan

   Activity Diagram pendaftaran member ini menggambarkan aktifitas yang berjalan yaitu seorang konsumen melakukan pendaftaran member sebelum

melakukan *login* member dengan mengisi *form* pendaftaran. Berikut adalah *activity Diagramnya*.

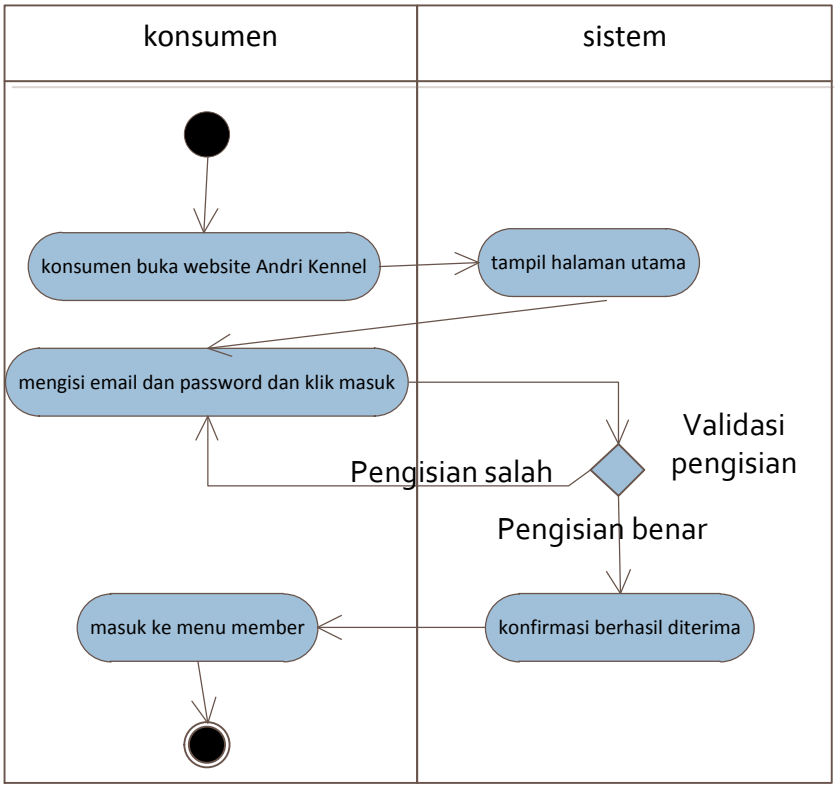


Gambar 4.2 *Activity Diagram* pendaftaran member pada *Pet Shop* Andri Kennel berbasis *website* yang diusulkan.

2. *Activity Diagram Login* Member yang diusulkan

Activity diagram login member ini menggambarkan aktifitas yang berjalan yaitu konsumen melakukan *login* ke

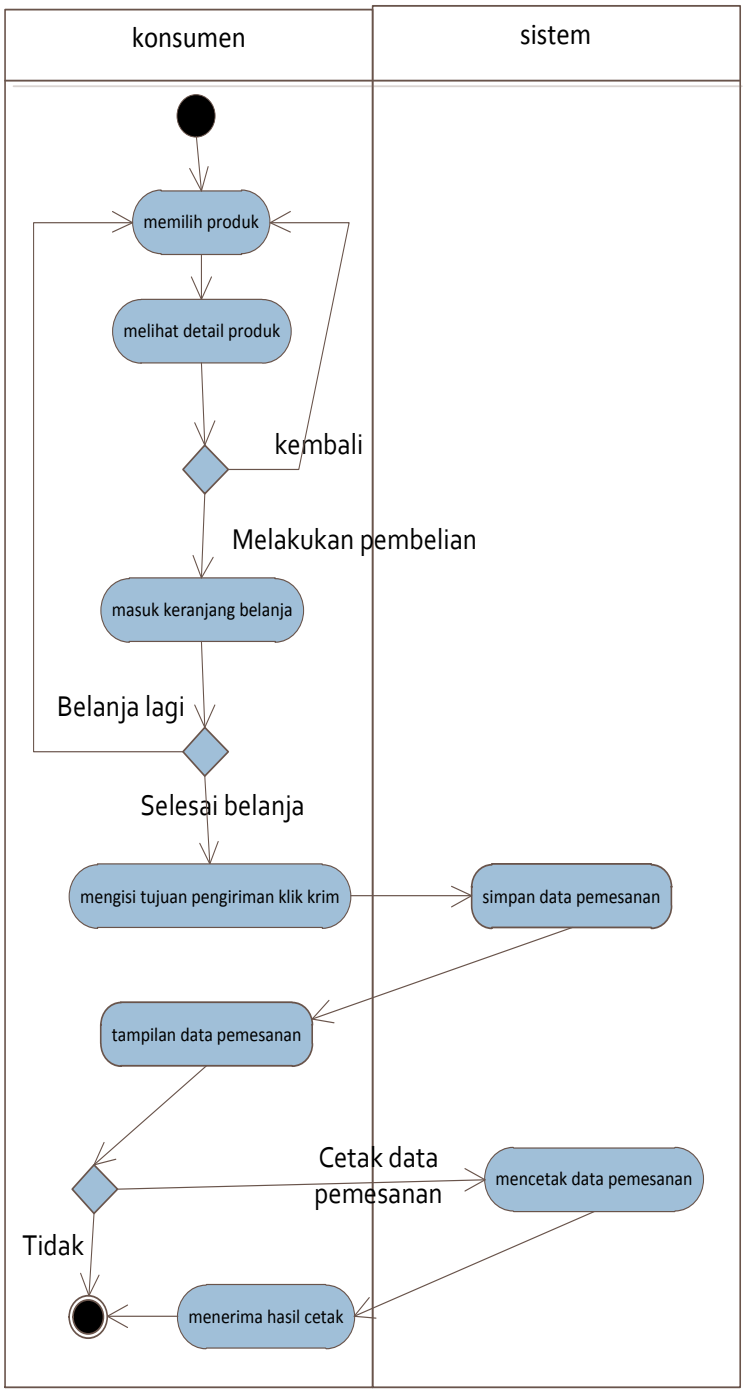
sistem dengan memasukan *e-mail* dan *password* yang telah dibuat di pendaftaran member. Berikut adalah *Activity Diagramnya*.



Gambar 4.3 *Activity Diagram login* pada *Pet Shop* Andri Kennel berbasis *website* yang diusulkan

3. *Activity diagram* Pembelian yang diusulkan

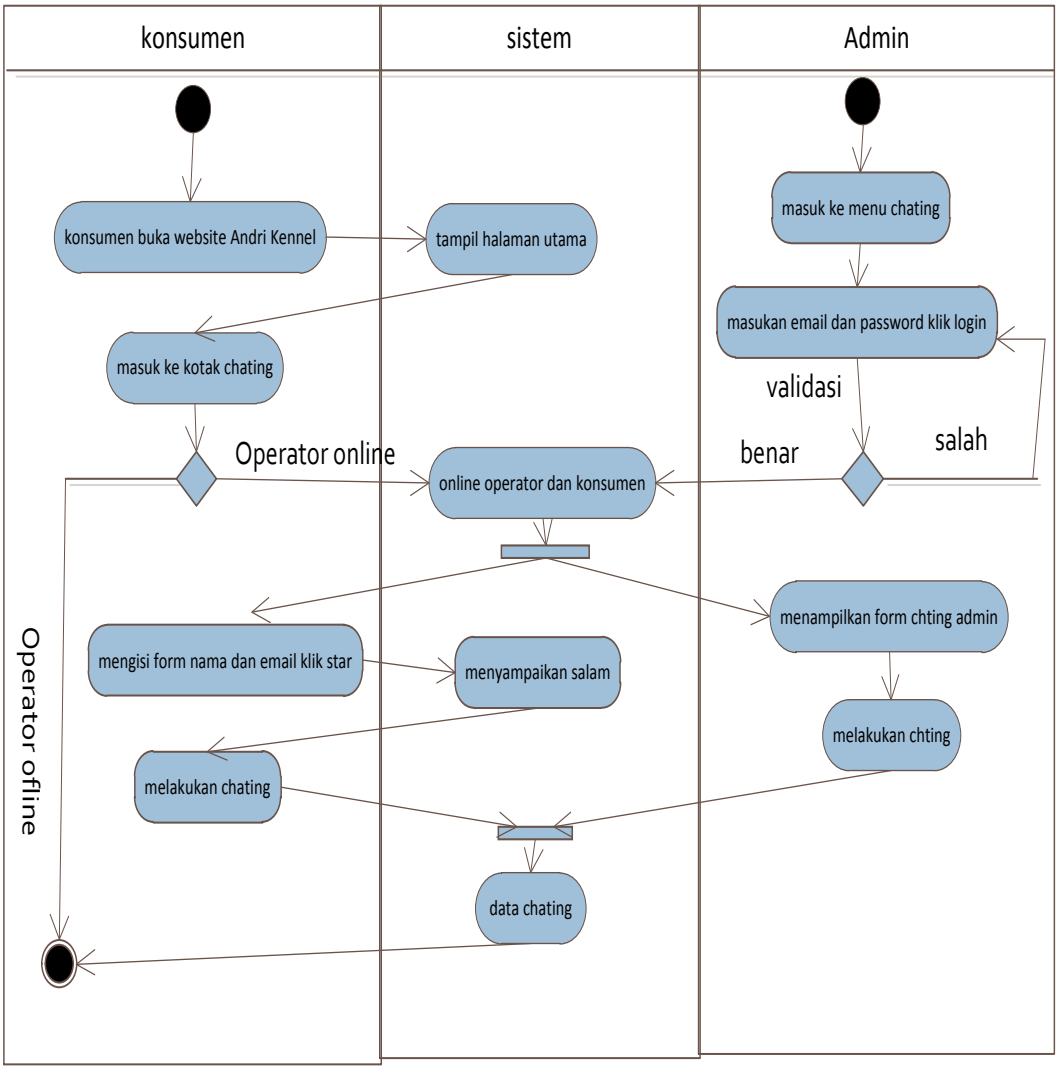
Activity diagram pembelian ini menggambarkan aktifitas yang berjalan yaitu setelah melakukan *login* member bisa langsung melakukan pembelian dengan memilih produk yang akan dibeli. Berikut adalah *Activity Diagramnya*.



Gambar 4.4 *Activity Diagram* pembelian pada *Pet Shop* Andri Kennel berbasis *website* yang diusulkan

4. *Activity Diagram Chating*

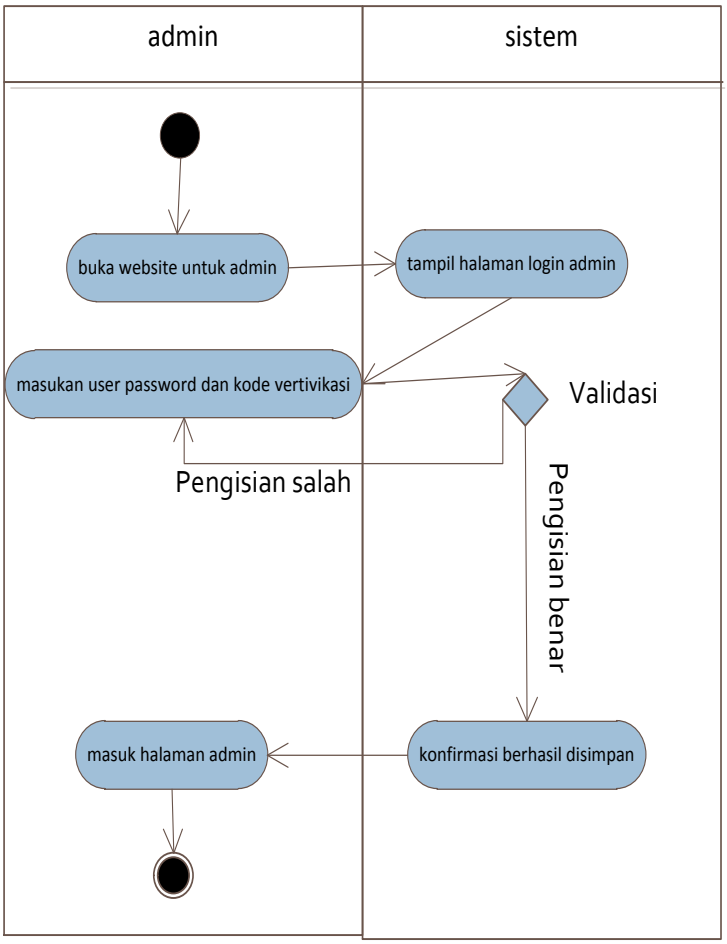
Activity diagram *Chating* ini menggambarkan aktifitas yang berjalan yaitu konsumen dapat melakukan Tanya jawab dengan administrator. Berikut adalah *activity* diagramnya.



Gambar 4.5 *Activity Diagram chating* pada Pet Shop Andri Kennel berbasis *website* yang diusulkan

5. *Activity Diagram Login* Admin

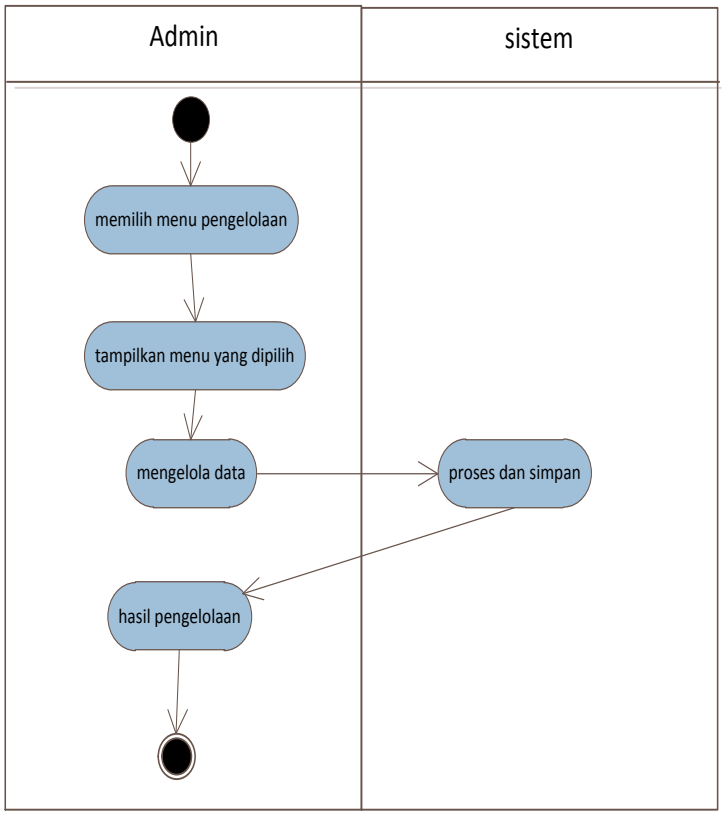
Activity diagram Login admin ini menggambarkan aktifitas yang dilakukan oleh *administrator* ketika masuk sistem dengan memasukan *user* dan *password*. Berikut adalah activity diagramnya.



Gambar 4.6 *Activity Diagram login admin* pada *Pet Shop* Andri Kennel berbasis *website* yang diusulkan

6. *Activity diagram* pengelolaan data admin

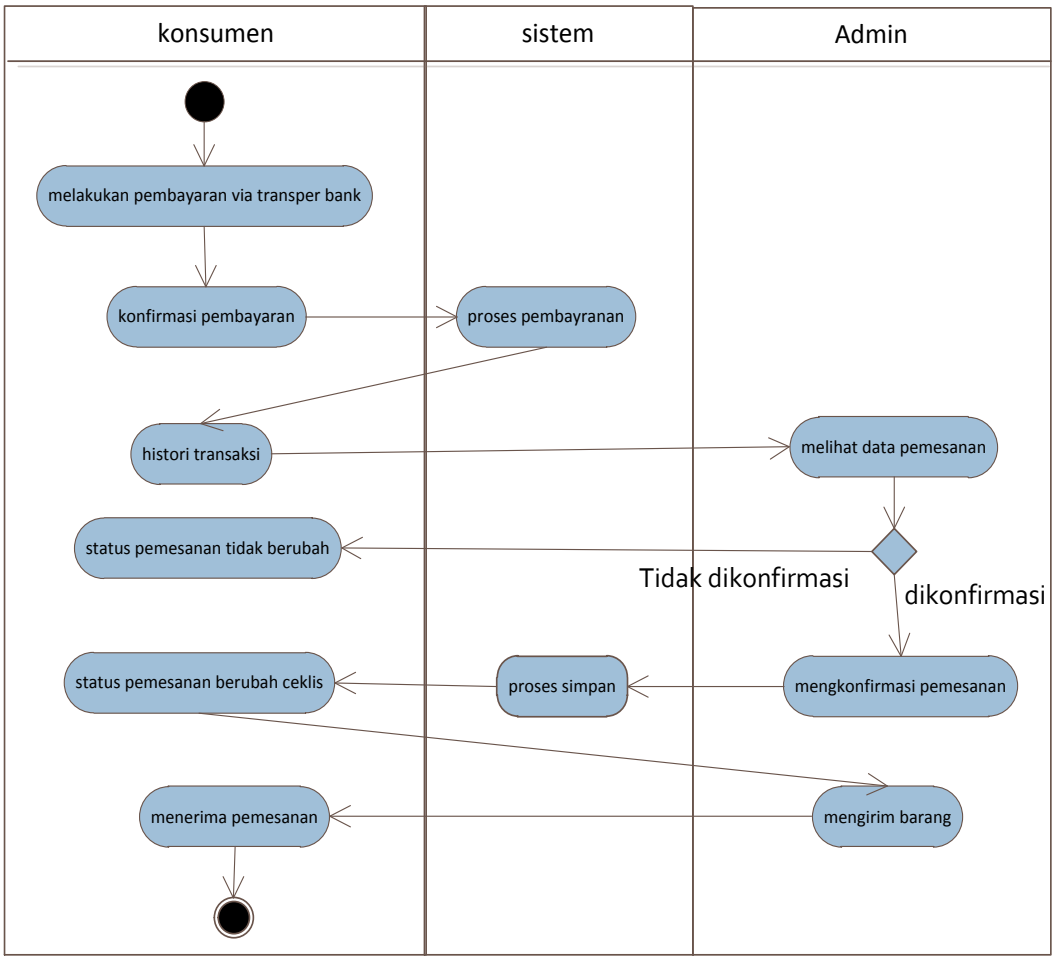
Activity diagram pengelolaan data admin ini mengambarkan aktifitas yang dilakukan oleh admin yaitu mengelola menu yang ada di halaman admin. Berikut ini adalah *activity* diagramnya.



Gambar 4.7 *Activity Diagram* pengelolaan data admin pada *Pet Shop* Andri Kennel berbasis *website* yang diusulkan

7. *Activity diagram* pengelolaan pembelian

Activity diagram ini menggambarkan aktifitas yang dilakukan konsumen setelah melakukan pembayaran *via transper bank*. Berikut *activity diagramnya*.

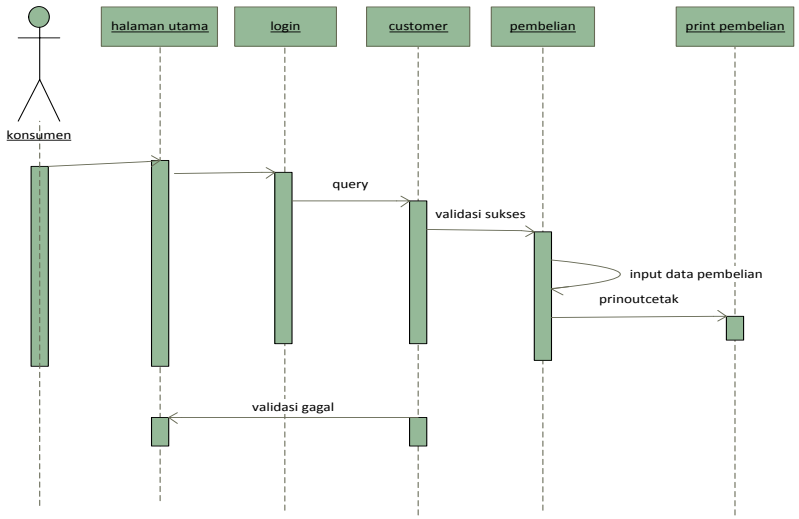


Gambar 4.8 *Activity Diagram* pengelolaan pembelian pada *Pet Shop* Andri Kennel berbasis *website* yang diusulkan

4.1.3.4. *Sequence* Diagram

Sequence Diagram digunakan untuk menggambarkan interaksi atar objek dalam waktu yang beurutan. Tetapi pada dasarnya *Sequence* Diagram selain digunakan dalam lapisan abstraksi model objek. Kegunannya untuk menunjukan rangkaian pesan yang dikirim antar *object* juga interaksi antara *object*, sesuatu yang terjadi pada titik tertentu dalam eksekusi sistem komponen utama *sequence* diagram terdiri atas objek yang dituliskan dengan kotak segiempat bernama pesan diwakili oleh garis dengan tanda panah dan waktu yang ditunjukan dengan proses vertikal. Berikut adalah *sequence* diagram yang ada pada sistem penjualan pada *Pet Shop* Andri Kennel Sumedang.

Berikut adalah *sequence* diagram tentang program yang akan dibangun mengenai pembelian produk yaitu :



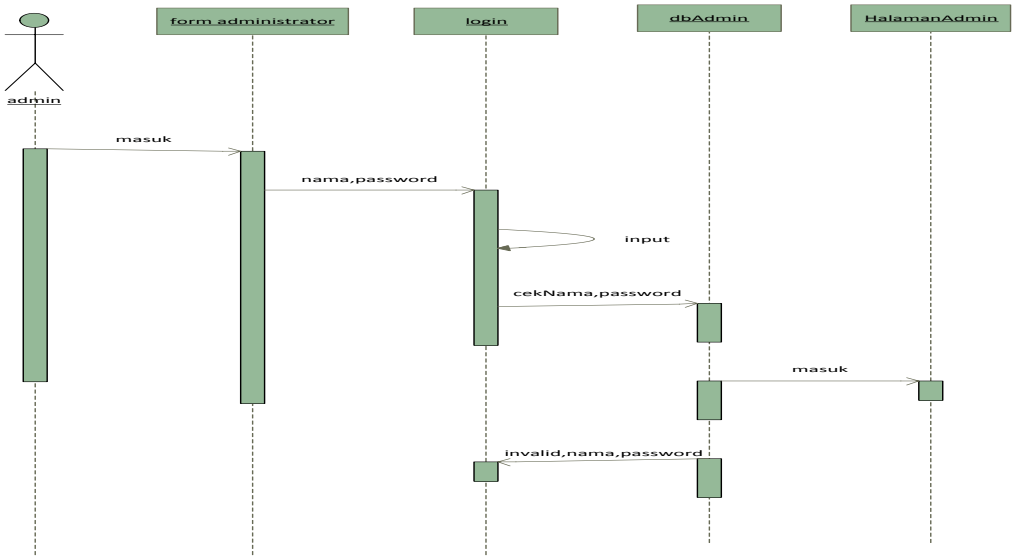
Gambar 4.9 *Seqence* Diagram Pembelian yang diusulkan pada *Pet Shop* Andri Kennel Sumedang

Konsumen dapat melakukan proses pembelian produk pada halaman utama, untuk itu harus *login* terlebih dahulu dengan memasukan *e-mail* dan *password* untuk menjadi *Customer* di Andri Kennel Sumedang.

Sistem akan mengecek pada *database* apakah *e-mail* dan *password* tersebut legal, jika benar maka proses penjualan bisa dilakukan.

1. *Sequence Diagram* Pengelolaan data Admin

Berikut adalah *sequence diagram* tentang program yang akan dibangun mengenai data admin, yaitu :

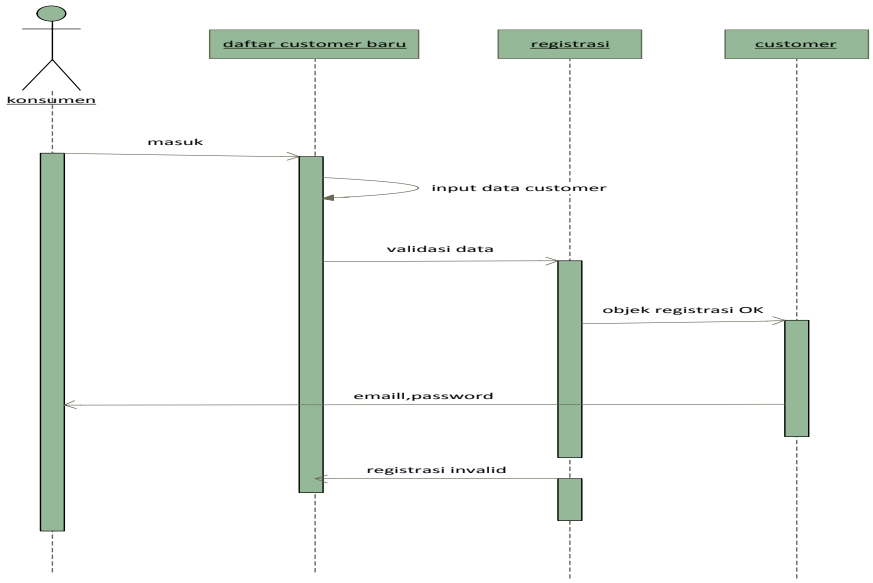


Gambar 4.10 *sequence* diagram Pengelolaan data *Admin* pada *Pet Shop* Andri Kennel Sumedang

Admin dapat melakukan *login* ke dalam sistem dengan masuk ke *form login administrator* dimana *admin* akan diminta untuk memasukan nama dan *password*. Sistem akan mengecek apakah nama dan *password* pada *database* benar. Jika salah maka tidak akan masuk dan terus kembali ke menu *login* dan jika benar *admin* akan langsung masuk ke halaman admin untuk bisa mengelola semua data informasi pada *Pet Shop* Andri kennel Sumedang.

2. *Sequence* diagram Pendaftaran *Customer*

Berikut adalah sequence tentang program yang akan dibangun mengenai pendaftaran *customer*, yaitu :



Gambar 4.11 *Sequence* Diagram Pendaftaran *Customer* pada *Pet Shop* Andri Kennel Sumedang

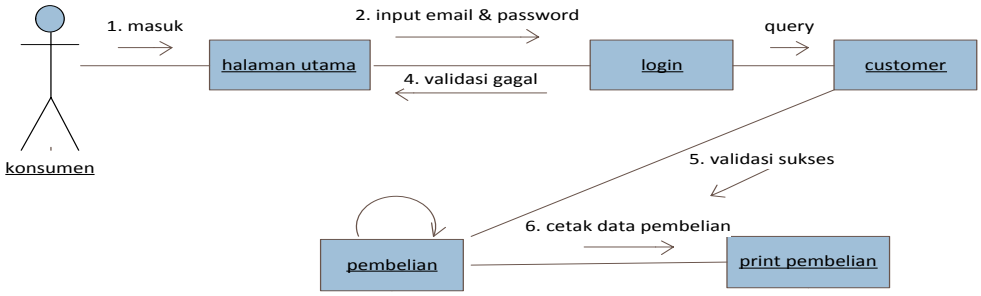
Konsumen masuk ke dalam halaman pendaftaran *Customer* dengan menginputkan data *Customer*. Jika telah diisi secara lengkap maka data akan disimpan pada sistem *database Customer*. *E-mail* dan *password* sebagai hak akses konsumen untuk menjadi *Customer*. Jika data tidak diisi secara lengkap maka sistem akan memberikan peringatan *registrasi invalid*.

4.1.3.5. *Collaboration* Diagram Pembelian Produk di *Pet Shop* Andri Kennel Sumedang

Merupakan kolaborasi dinamis seperti *sequences*, dalam menunjukan pertukaran pesan, *collaborations diagrams* menggambarkan objek dan hubungannya (mengacu ke konteks) jika penekaanya pada konteks gunakan *collaborattions diagrams.*

a) *Collaboration Diagram* Pembelian Produk

Berikut adalah *collaboration diagram* tentang program yang akan dibangun mengenai pembelian produk, yaitu :

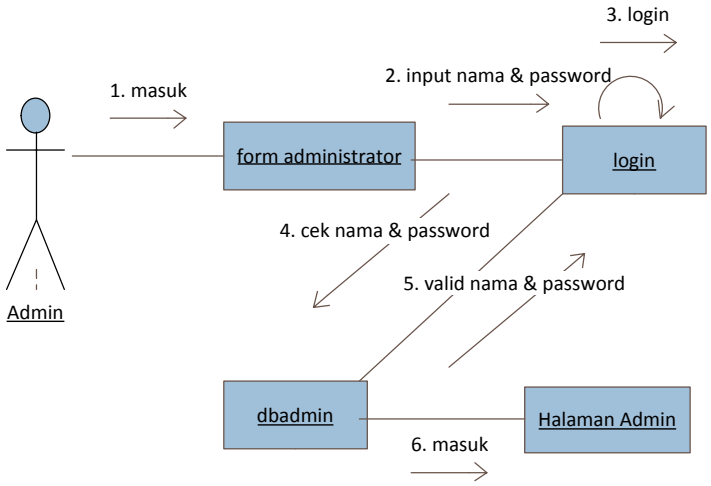


Gambar 4.12 C*ollaboration* Diagram Pembelian Produk

Keterangan gambar diatas, yaitu pertama konsumen masuk kehalaman utama Andri Kennel Sumedang kemudian konsumen menginput *e-mail* dan *password* pada kotak member *login* untuk dapat melakukan proses pembelian produk. Sistem akan mengecek pada *database customer* apakah *e-mail* dan *password* tersebut legal. Jika benar maka proses penjualan bias dilakukan dan jika *e-mail* dan *password* salah maka tidak akan masuk sistem dan memberikan peringatan bahwa "*e-mail* dan *password* tidak *valid*", setelah konsumen melakukan pemilihan produk, konsumen bisa mencetak data pembelian tersebut sebagai bukti pembelian.

b) *Collaboration Diagram* Pengelolaan Data *Admin*

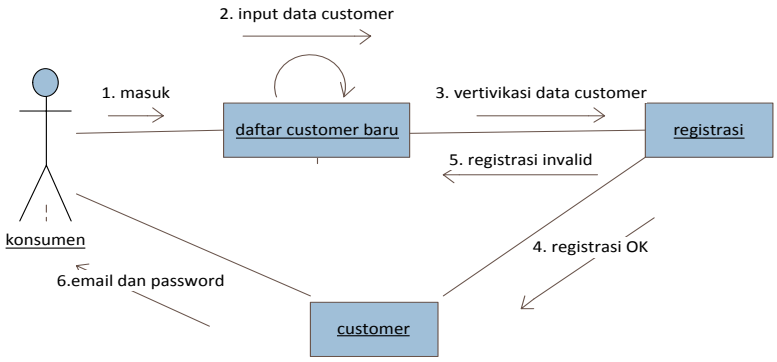
Berikut adalah *collaboration diagram* tentang program yang akan dibangun mengenai data admin, yaitu :



Gambar 4.13 *Collaboration Diagram* Pengelolaan Data *Admin*

Keterangan gambar diatas yaitu, pertama Administrator masuk ke form Admninistrator untuk dapat melakukan *login* ke dalam sistem dengan menginputkan nama dan *password admin* tersebut. Sistem akan mengecek apakah nama dan *password admin* pada *database* benar. Jika salah maka akan muncul peringata nama dan *password* tidak *valid* dan akan terus mengulangi ke menu *login admin* dan jika benar *admin* akan langsung masuk ke halaman *admin* untuk bisa mengelola semua data informasi pada *website Pet Shop* Andri Kennel Sumedang.

c) *Collaboration Diagram* Pendaftaran *Customer*



Gambar 4.14 *Collaboration Diagram* Pendaftaran *Customer*

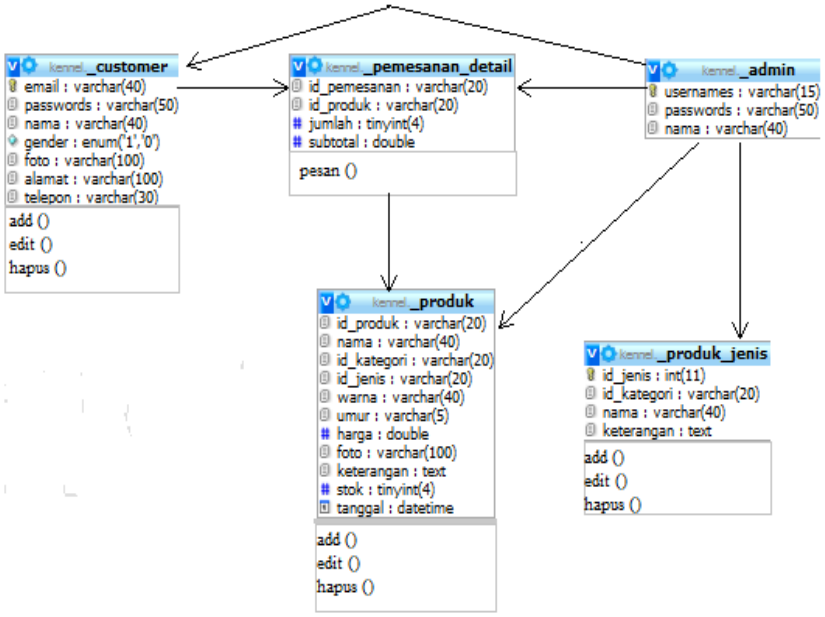
Keterangan gambar diatas yaitu, pertama konsumen masuk ke dalam halaman pendaftaran *customer* baru dengan menginputkan data konsumen, jika telah terisi secara lengkap maka data akan disimpan pada *database customer* untuk mendapatkan *e-mail* dan *password* sebagai hak akses *customer*. Jika data tidak diisi secara lengkap maka sistem akan memberikan peringatan *registrasi invalid*.

4.1.4. Atribut data Relasi Antar Class

Atribut adalah *property* dari sebuah *class*. Pada pemograman berorientasi objek. Atribut dan relasi antar *class* digambarkan dalam bentuk diagram, yaitu *Class* Diagram. *Class* diagram adalah sebuah spesifikasi yang jika diinstansi akan menghasilkan sebuah objek dan merupakan inti dari pengembangan desain berorientasi objek.

4.1.4.1. *Class* Diagram

Class diagram menggambarkan struktur statis *class* di dalam sistem. *Class* mempresentasikan sesuatu yang ditangani oleh sistem. Dengan memilih karakteristik sistem promosi dan penjuaan barang mulai dari bagian pendaftaran *customer* sampai dengan penjualan beserta proses-proses yang terjadi, maka dapat dibuat *Class* Diagram. Berikut *Class* Diagram Sistem Informasi Penjualan di *Pet Shop* Andri Kennel Sumedang berbasis *website*.



Gambar 4.15 *Diagram class* di *Pet Shop* Andri Kennel Sumedang

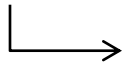
4.1.4.2. Kodefikasi

Kodefikasi menjelaskan arti atau nilai dari kode tertentu

1. Kode order

   Terdiri dari 3 digit

   XXX

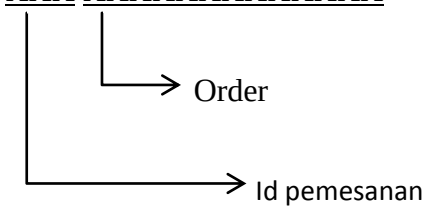
   3 huruf konsonan darri nama order

   Contoh :

   ODR

2. **Kode transaksi**

   Terdiri dari 13 digit

Contoh :

ORD534415196b22d : Order dengan dan id pemesanan yang bersipat unik

4.1.4.3. *Packege* dan *Domain* sistem

Dalam perancangan perangkat lunak berorientasi objek, terdapat apa yang dinamakan *Package*. *Package* merupakan direktori kelas yang berfungsi untuk menjaga agar kelas tetap

terbagi-bagi sesuai dengan kemiripan karakteristik masing-masing kelas. *Package* dapat dikatakan hal yang lebih umum lagi dari kelas. *Package* merupakan tema umum yang menggambarkan pengelompokan kelas-kelas didalamnya.

Penelitian skripsi di *Pet Shop* Andri Kennel Sumedang dilakukan pada beberapa *domain* sistem pendaftaran dan penjualan, yaitu pada sistem daftar *Customer* baru, sistem penjualan, sistem pengolahan data serta sistem domain tersebut adalah sebagai berikut :

1. daftar *customer*

   Daftar *customer* merupakan bagian sistem pendaftaran dan penjualan yang mengelola urusan pendaftaran konsumen.

2. *Login*

   Login merupakan bagian dari sistem pendaftaran dan penjualan validasi *email* dan p*assword* sebelum melakukan transaksi pembelian.

3. Pembelian

   Pembelian merupakan bagian dari sistem pendaftaran dan penjualan yang mengelola urusan penjualan produk yang akan di beli oleh konsumen.

4. pengelolaan data admin

   Manajemen data merupakan bagian sistem pendaftaran dan penjualan yang bertugas mengelola data *admin*, data *customer*, data transaksi, data katagori, data jenis, data produk serta data *chating*.

5. Menu Tentang kami

   Tampilan menú sejarah menampilkan informasi mengenai bagaimana dan kapan *Pet Shop* Andri kennel terbentuk.

6. menu beranda

   Tampilan akan produk baru dan produk yang akan dijual yang tersedia di *Pet Shop* Andri Kennel Sumedang.

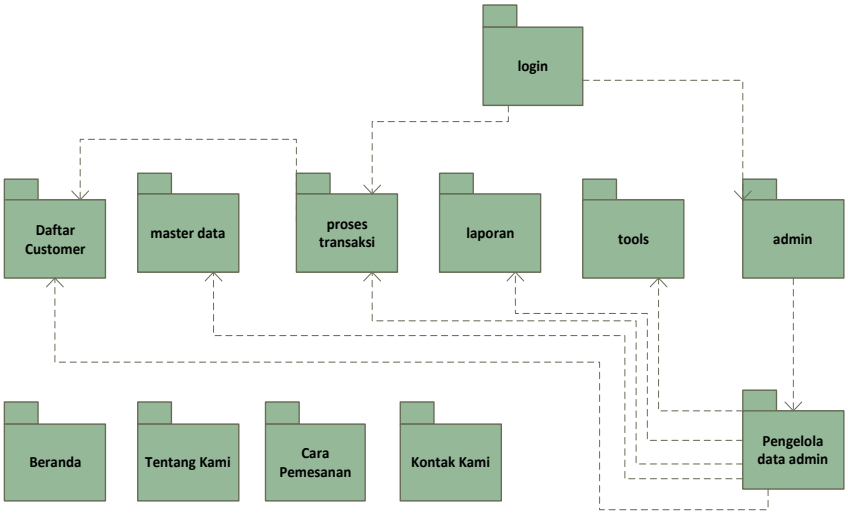
7. menu cara pemesanan

   Tampilan cara untuk pemesanan atau pembelian suatu produk di *Pet Shop* Andri Kennel Sumedang

8. menu Kontak Kami

   Tampilan informasi tentang *Pet Shop* Andri Kennel Sumedang.

Domain-domain sistem yang ada. Di dalam teknologi berorientasi objek diterjemahkan ke dalam *package*. Berikut adalah *component* dialog dari *domain-domain* sistem di atas.



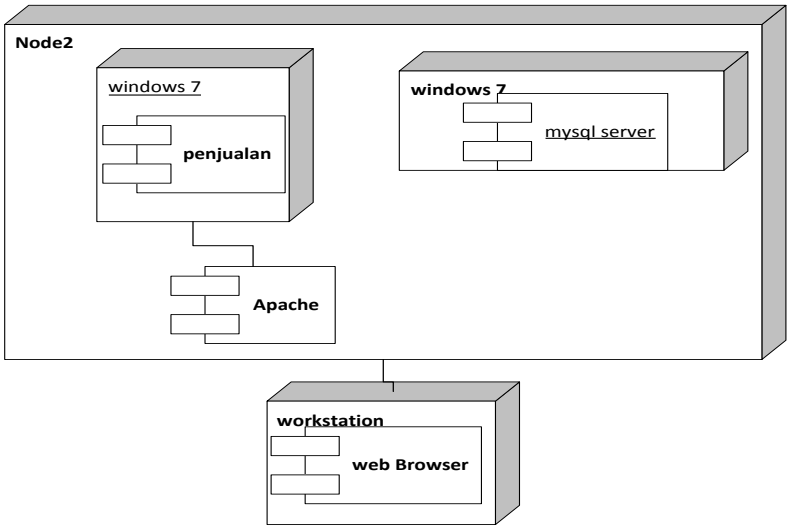
Gambar 4.16 *Componen*t Diagram Domain-domain sistem

menjelaskan bahwa kelas-kelas yang ada dapat dipisah-pisah dalam *package-package* yang berbeda.

4.2. Perancangan Antar Muka

Perancangan antar muka dimaksudkan untuk memudahkan proses pengelolahan data sehingga data yang dihasilkan lebih cepat dan dapat lebih berguna bagi *user* yang membutuhkan.

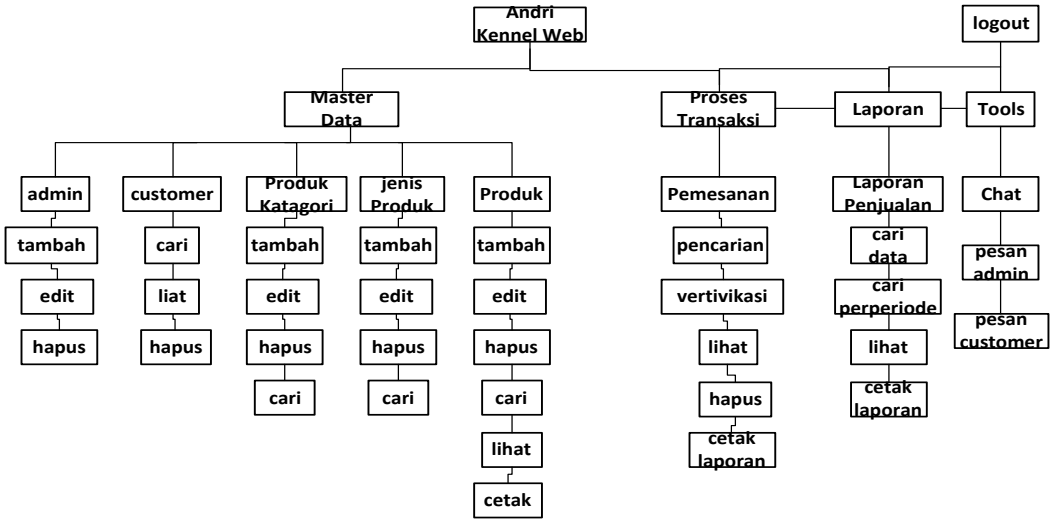
Deplyoyment diagram dapat digunakan pada bagian-bagian awal proses perancangan sistem untuk mendokumentasikan arsitektur fisik sebuah sistem. Berikut *Deployment* Diagram Sistem Informasi Penjualan di *Pet Shop* Andri Kennel Sumedang.



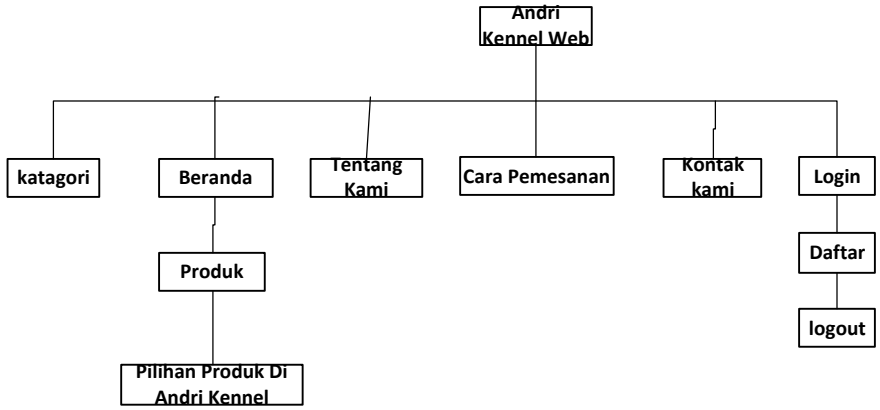
Gambar 4.17 *Deployment Diagram*

4.2.1. Struktur Menu

1. Struktur Menu Admin

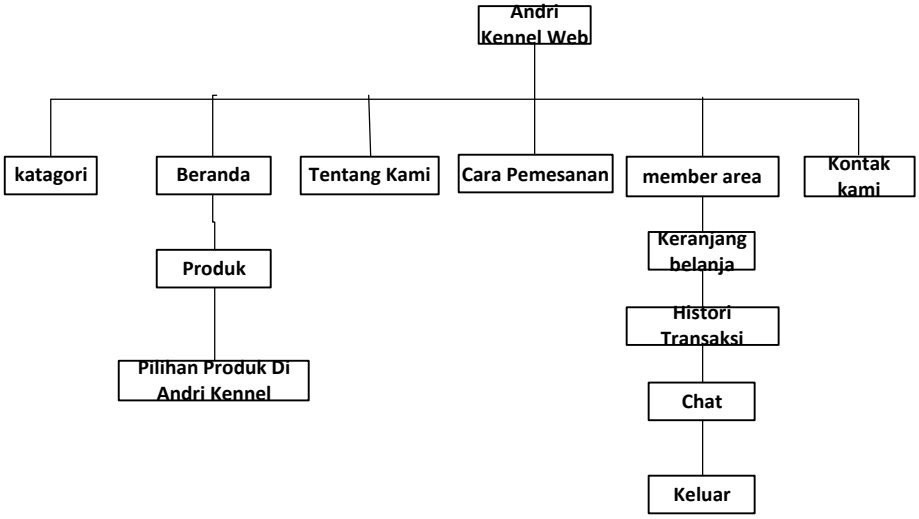


Gambar 4.18 Struktur Menu *Admin*



Gambar 4.19 Struktur Menu *User*

2. Struktur Menu Customer



Gambar 4.20 Struktur Menu *Customer*

Secara umum tampilan perangkat lunak Sistem Informasi Penjualan di *Pet shop* Andri Kennel Sumedang, terdiri dari :

1. Atas

   Berisi logo dan Label Perusahaan *Pet Shop* Andri Kennel Sumedang.

2. Menu

   Berisi menu atau fasilitas-fasilitas disediakan perangkat lunak dan disesuaikan dengan hak akses pengguna, sebagai *link* yang ditampilkan pada bagian isi.

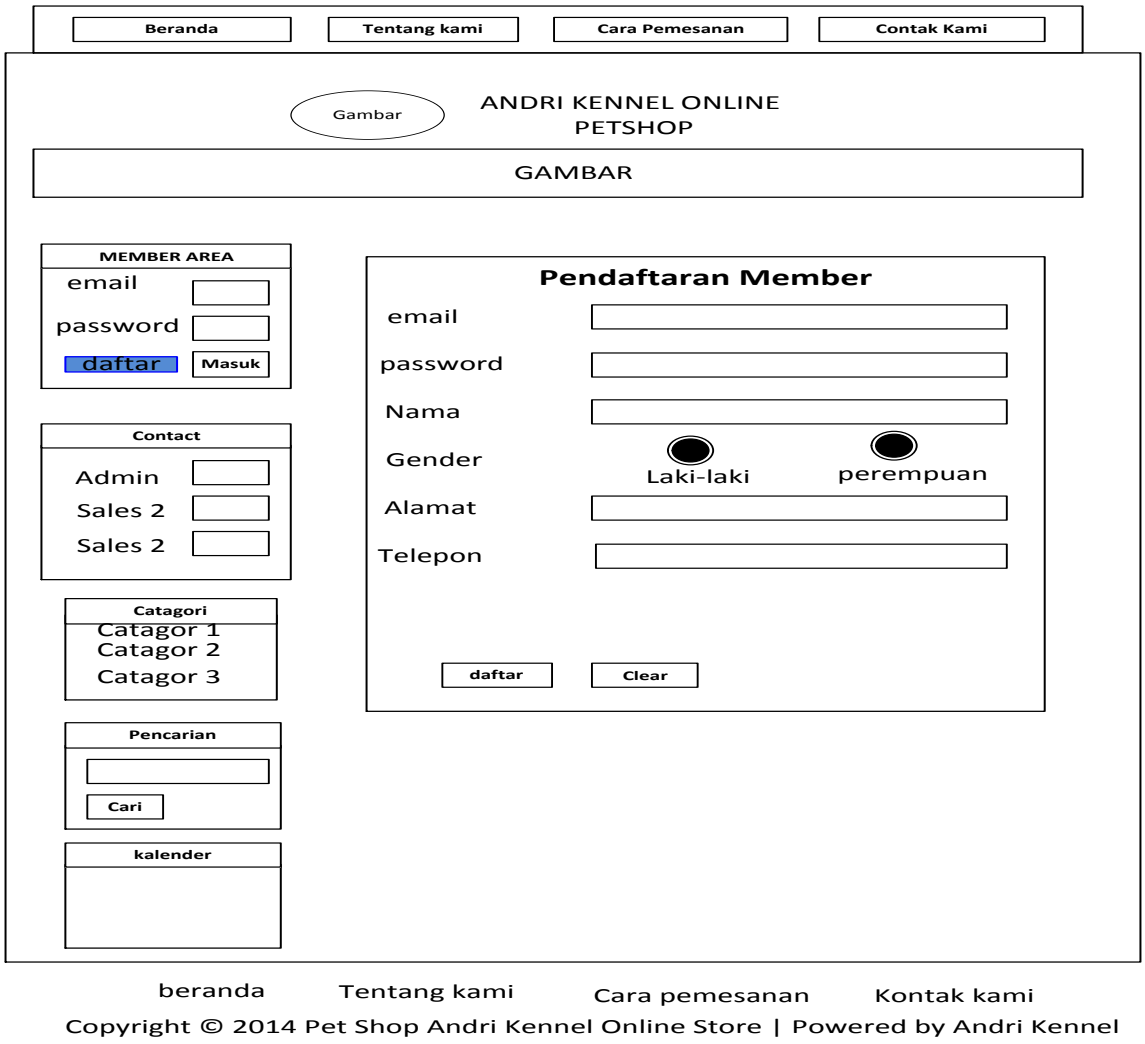
3. Bagian isi

   Bagian ini berisi segala fungsi-fungsi yang dibutuhkan dalam perangkat lunak sistem pendaftaran dan penjualan. Fungsi-fungsi tersebut bergantung pada hak akses pengguna.

4.2.2. Perancangan Input

Perancangan input diperlukan untuk menghasilkan informasi dan memberikan kemudahan bagi *user* sehingga dapat dimengerti oleh *user* yang bersangkutan. Dengan demikian dapat memberikan informasi yang sesuai dengan tujuan yang diharapkan. Rancangan input dari perangkat lunak ini adalah sebagai berikut :

4.2.2.1. Pendaftaran Customer Baru

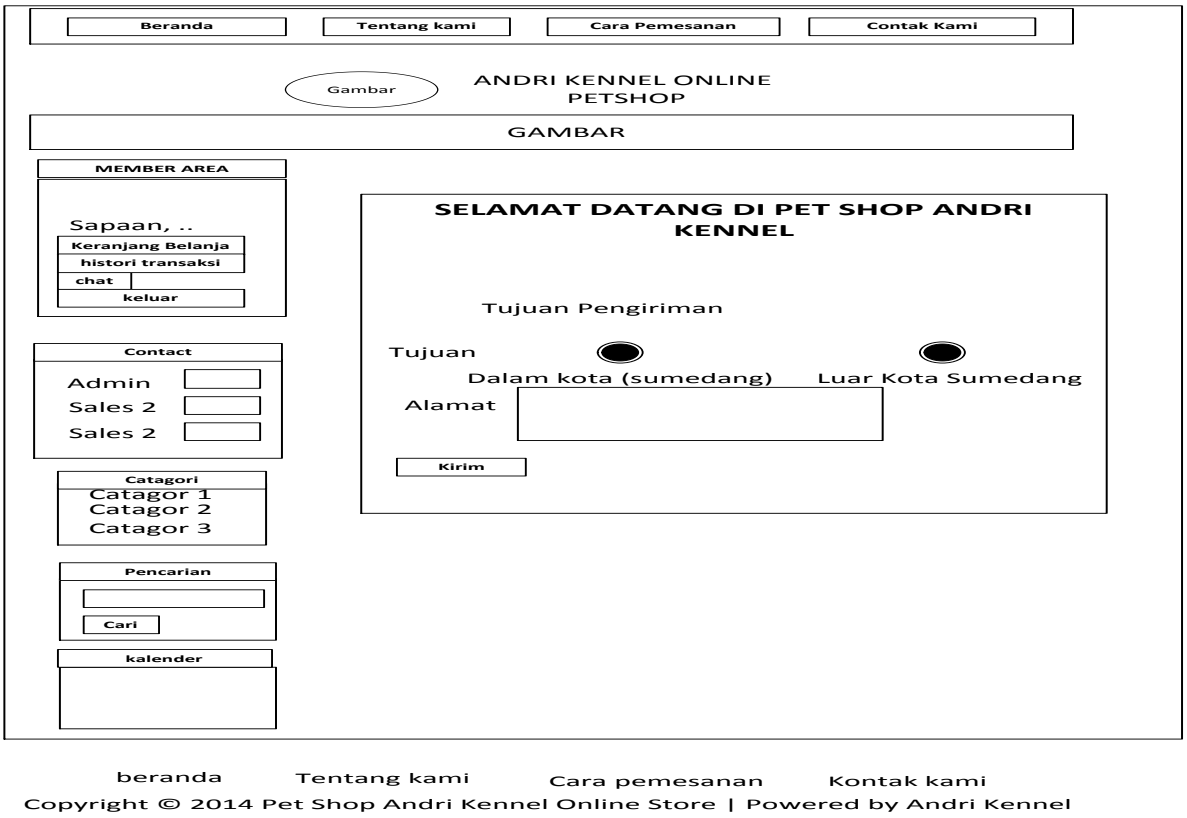


Gambar 4.21 Tampilan Halaman Pendaftaran *Customer* Baru

Form *login Customer* baru ini dipergunakan untuk *user* atau konsumen sebelum melakukan pembelian. Di form ini *user* diminta untuk mengisi lengkap keterangan diri. Proses ini untuk mendapatkan *e-mail* dan *password* yang

digunakan untuk *login* dalam Sistem Informasi Penjualan di *Pet Shop* Andri Kennel.

4.2.2.2. Perancangan Halaman Tujuan Pengiriman

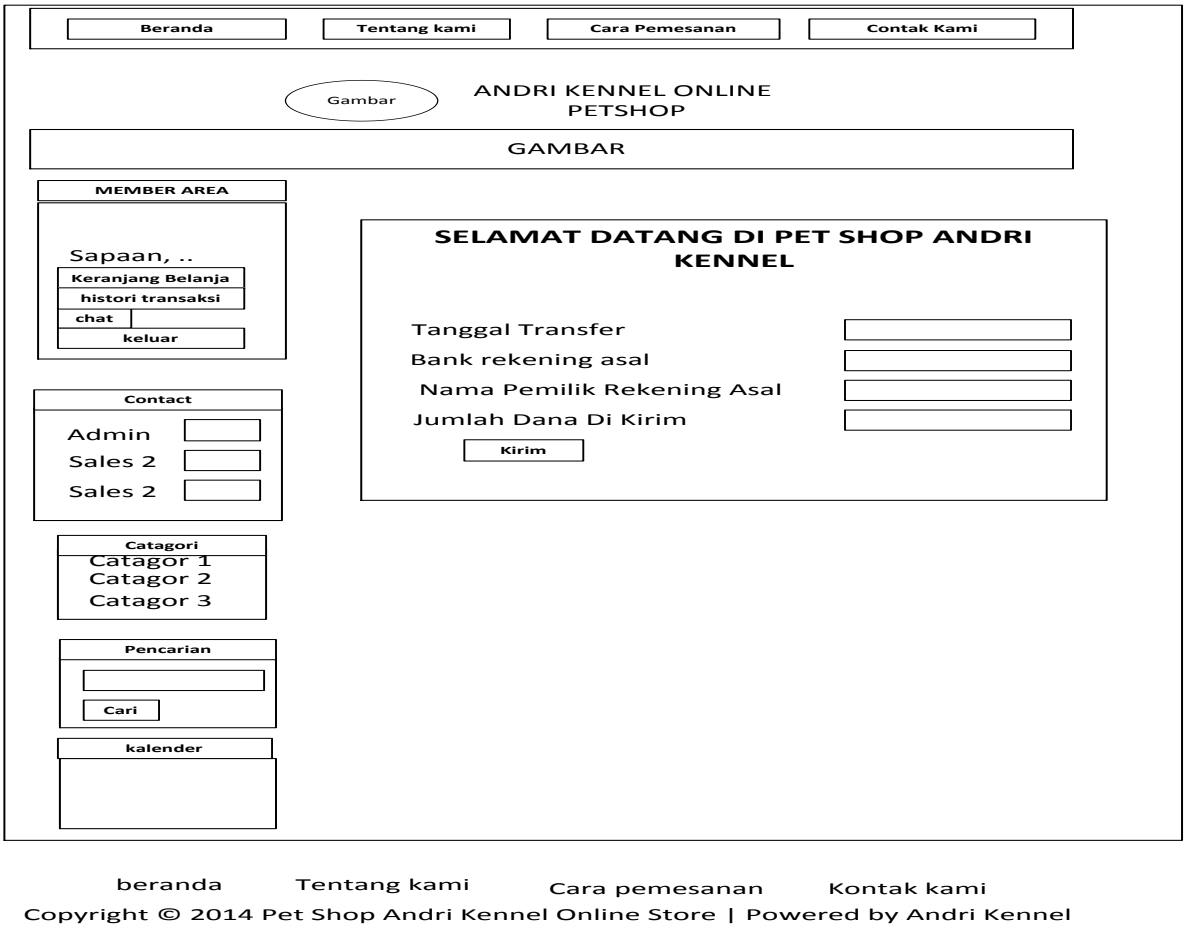


Gambar 4.22 Tampilan Halaman Tujuan Pengiriman

Setelah memilih barang yang akan di beli oleh *Customer*. Selanjutnya diberi pilihan untuk alamat pengiriman barang. Setelah dikirim data pengiriman kemudian akan muncul data pemesana. Dan untuk melanjutkan proses

transaksi seletah melakukan pembayaran segera lakukan konfirmasi pembayaran.

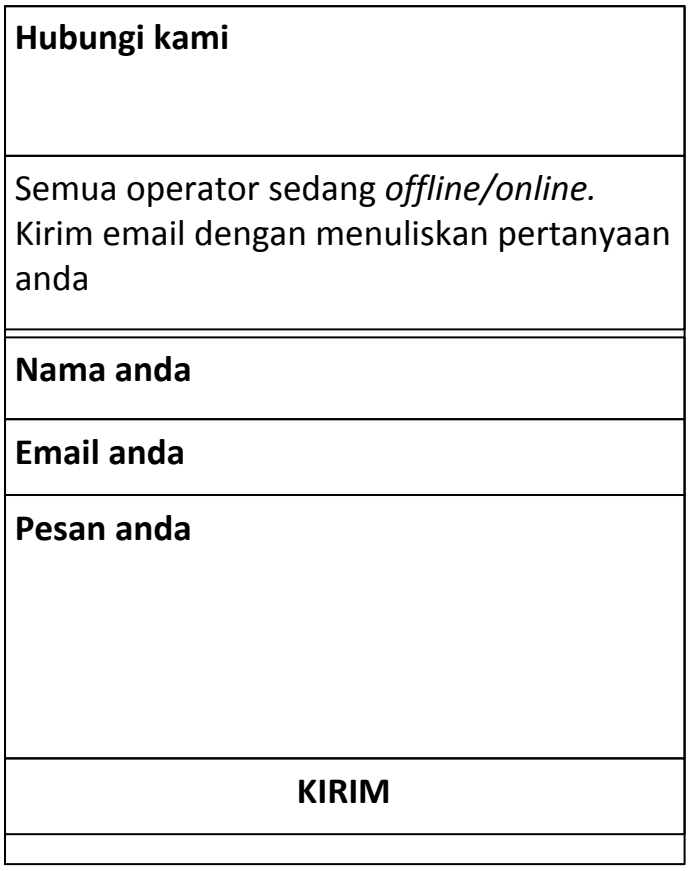
4.2.2.3. Perancangan halaman konfirmasi pembayaran



Gambar 4.23 Tapilan Halaman Konfirmasi Pembayaran

Dalam halaman ini terdapat konfirmasi yang harus di isi *customer* untuk kemudian di kirimkan ke sistem tetapi setelah melakukan pembayaran ke bank .

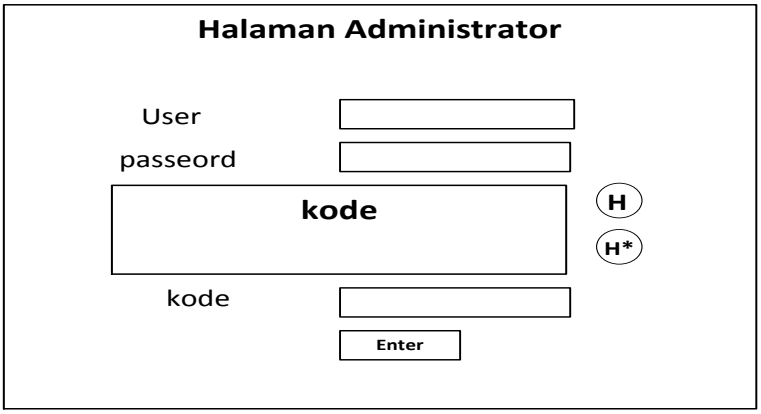
4.2.2.4. Perancangan Halaman Chat Room Customer



Gambar 4.24 Halaman *Chat Room Customer*

Dihalaman ini Semua *customer* dapat melakukan interaksi *chating* dengan admin yang bias dilihat oleh semua *customer* dengan catatan ada admin yang *online*.

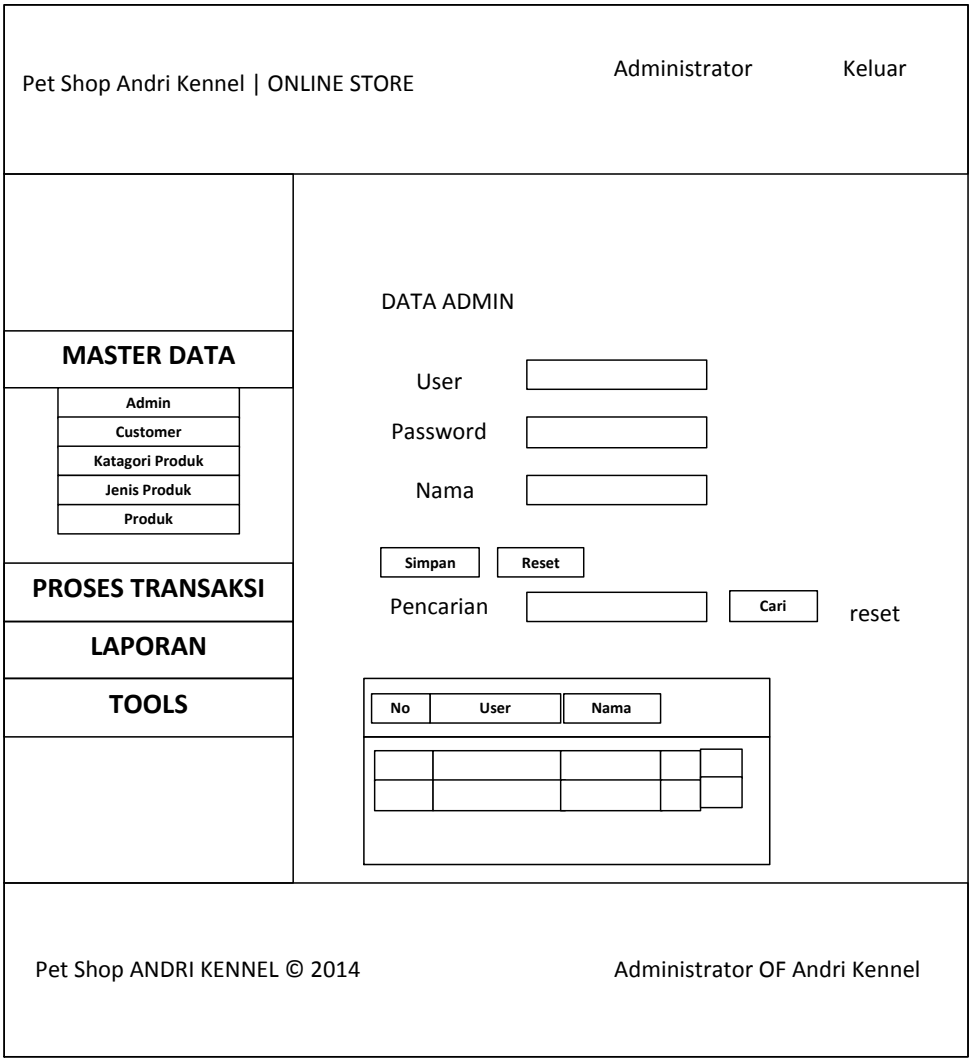
4.2.2.5. Perancangan Halaman Login Admin Andri Kennel



Gambar 4.25 Tampilan Halaman *login admin*

Pada Halaman ini *admin* dapat mengisikan *username* dan *password* seorang *admin* serta mengisi kode konfirmasi. Jika benar *admin* dapat mengakses kedalam proses pengolahan data. Jika salah maka *admin* tidak dapat masuk ke menu pengolahan data.

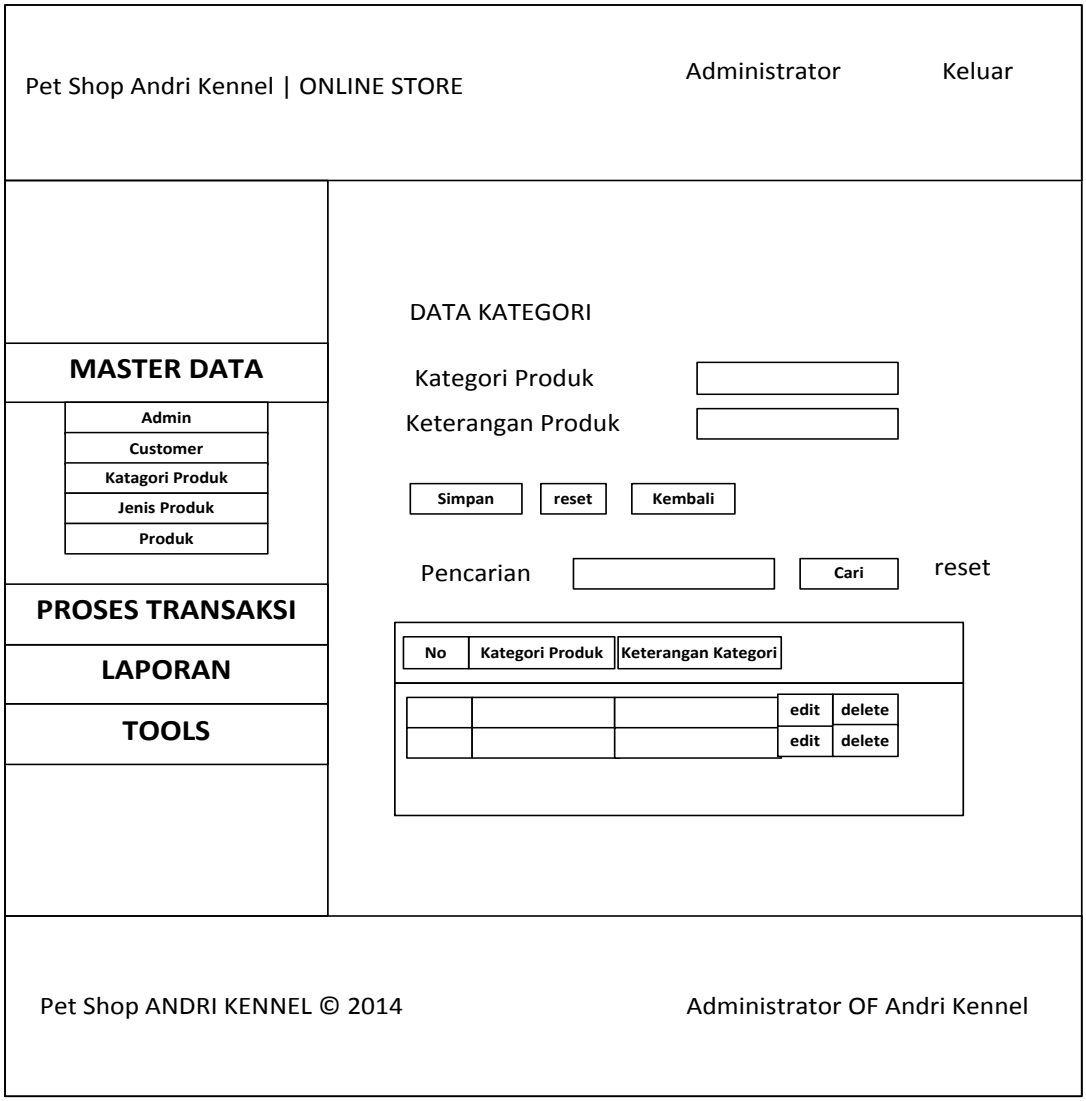
4.2.2.6. Halaman Tambah Data Admin



Gambar 4.26 Tampilan Halaman Tambah Data *Admin*

Admin dapat melakukan penambahan data *admin* untuk hak masuk ke pengelolaan *admin*.

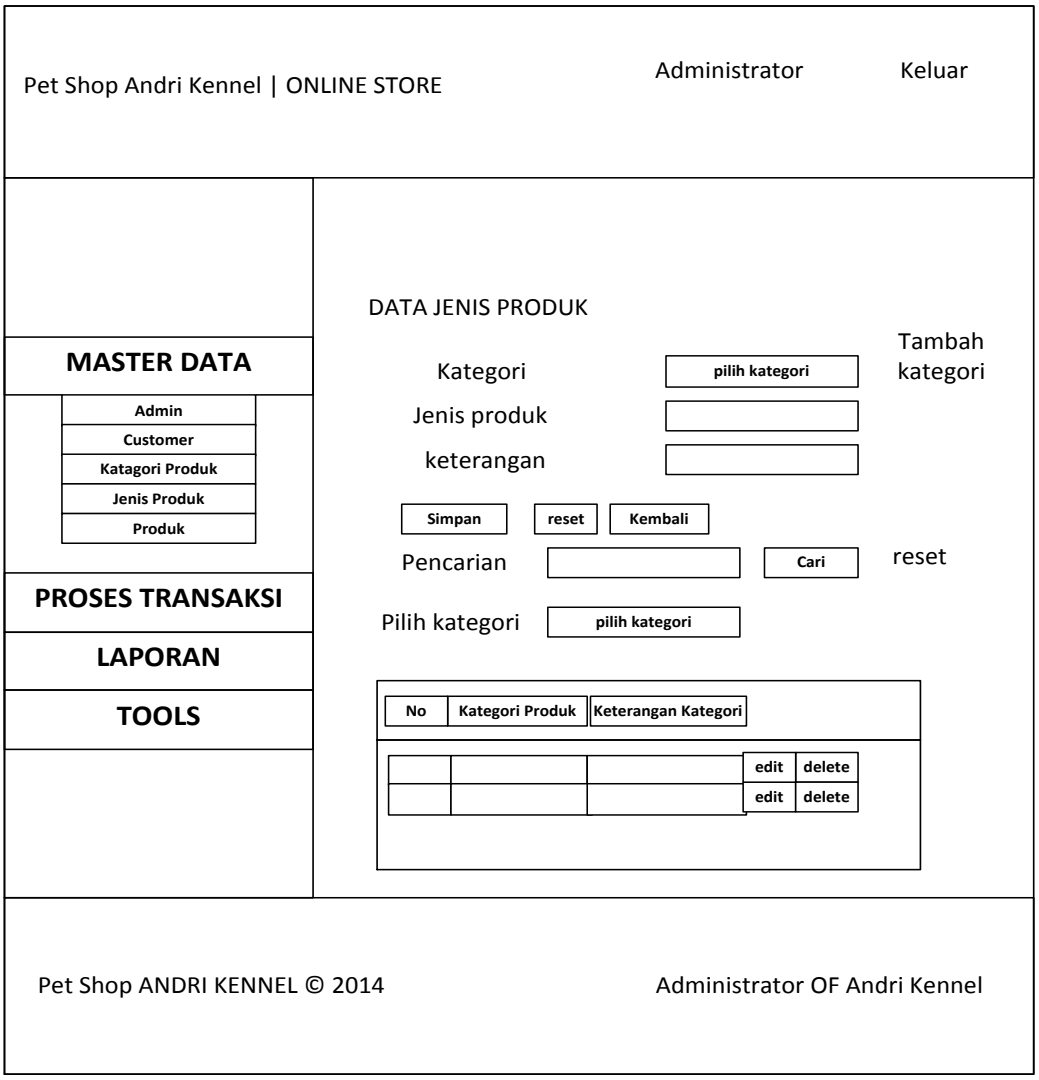
4.2.2.7. Perancangan Penambahan data Katagori



Gambar 4. 27 Penambahan Data Katagori Produk

Halaman ini *admin* dapat menambahkan data kategori produk menghapus meng-*edit* data sertra mencari data yang telah ada.

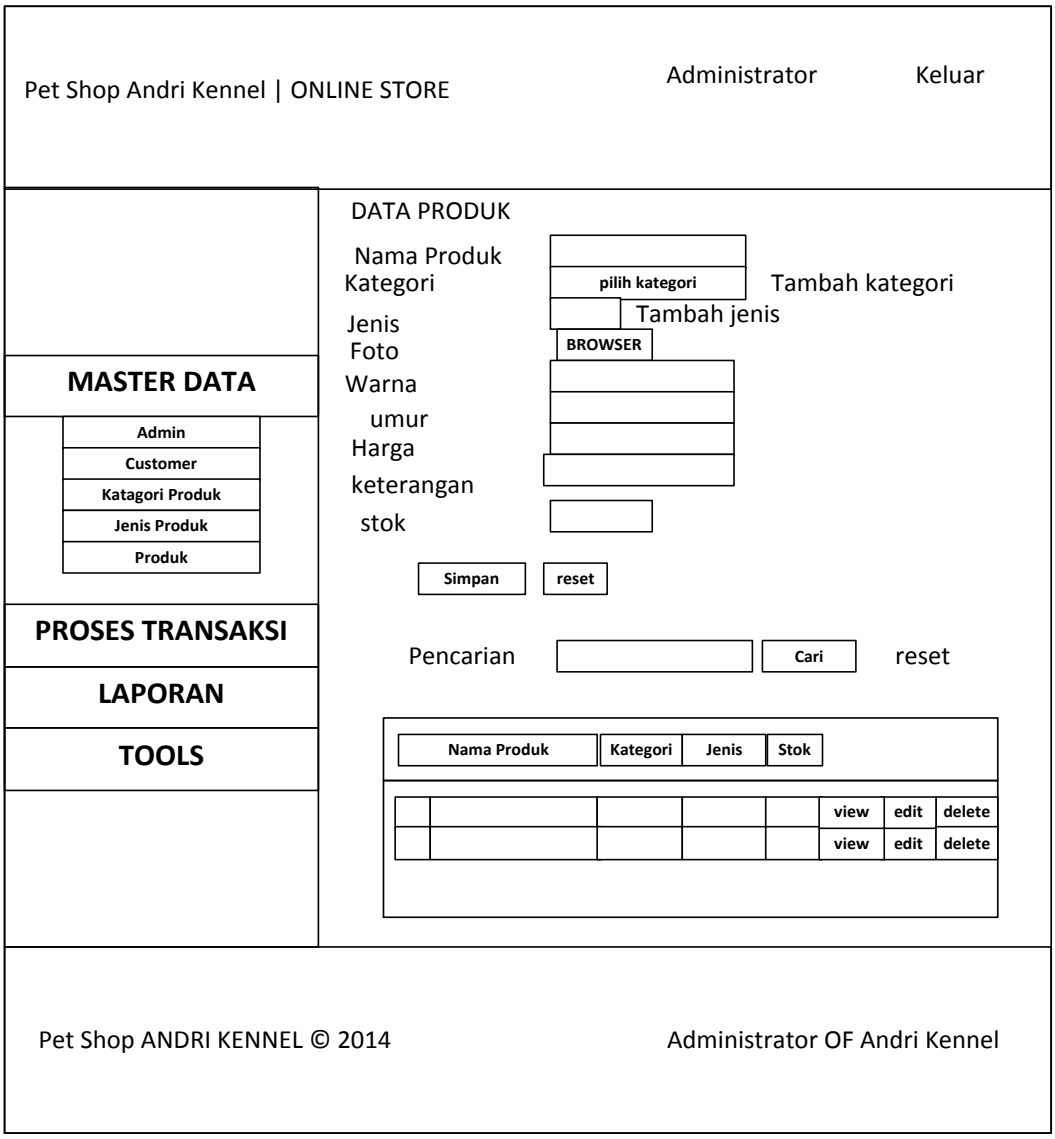
4.2.2.8. Perancangan penambahan jenis Produk



Gambar 4. 28 Penambahan Data jenis Produk

Halaman ini *admin* dapat menambahkan data jenis produk menghapus, meng-*edit* data sertra mencari data yang telah ada.

4.2.2.9. Perancangan penambahan Data Produk



Gambar 4. 29 Penambahan Data Produk

Halaman ini *admin* dapat menambahkan data produk menghapus meng-*edit* dan melihat data sertra mencari data yang telah ada.

4.2.2.10. Perancangan chat room

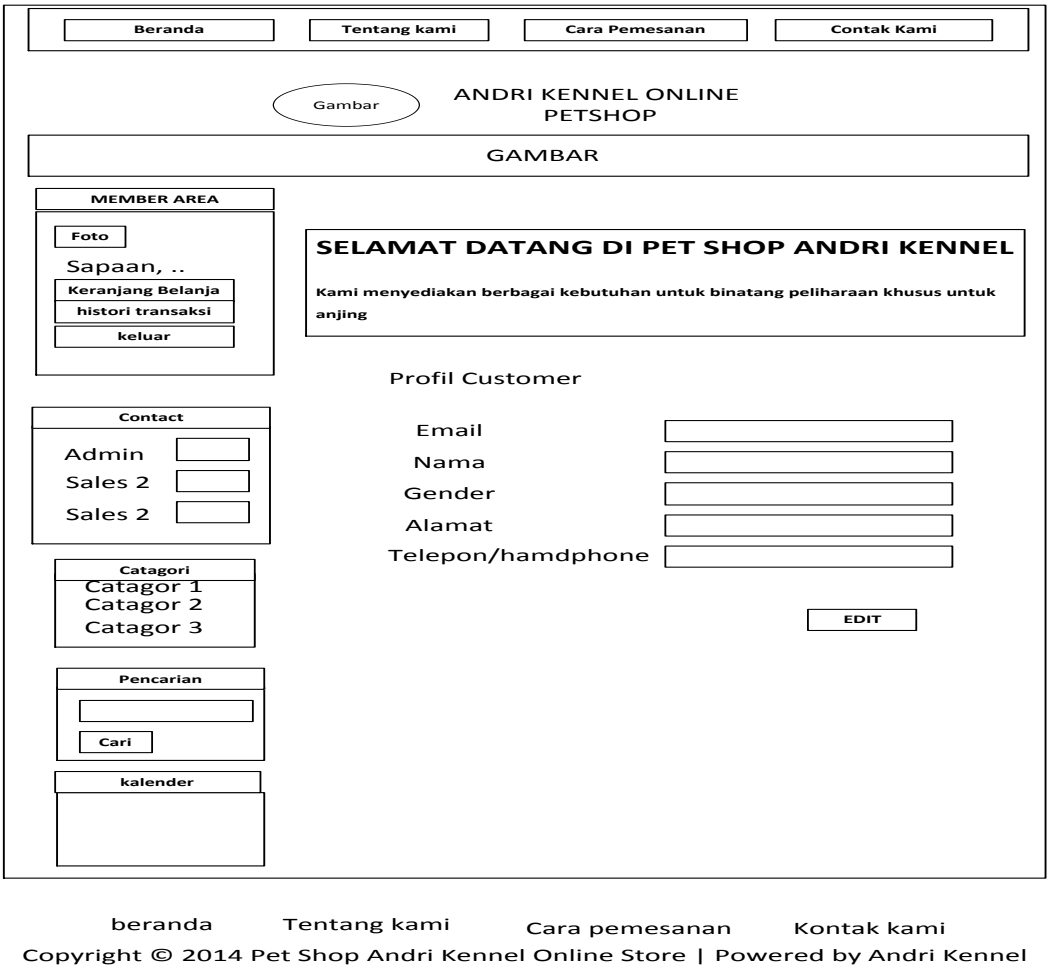
Hubungi kami
Semua operator sedang *offline/online.* Kirim email dengan menuliskan pertanyaan anda
Nama anda
Email anda
Pesan anda
KIRIM

Gambar 4.30 Halaman *Chating Admin*

Halaman ini *admin* dapat melakukan interaksi *chat* dengan para *customer*.

4.2.3. Perancangan Output

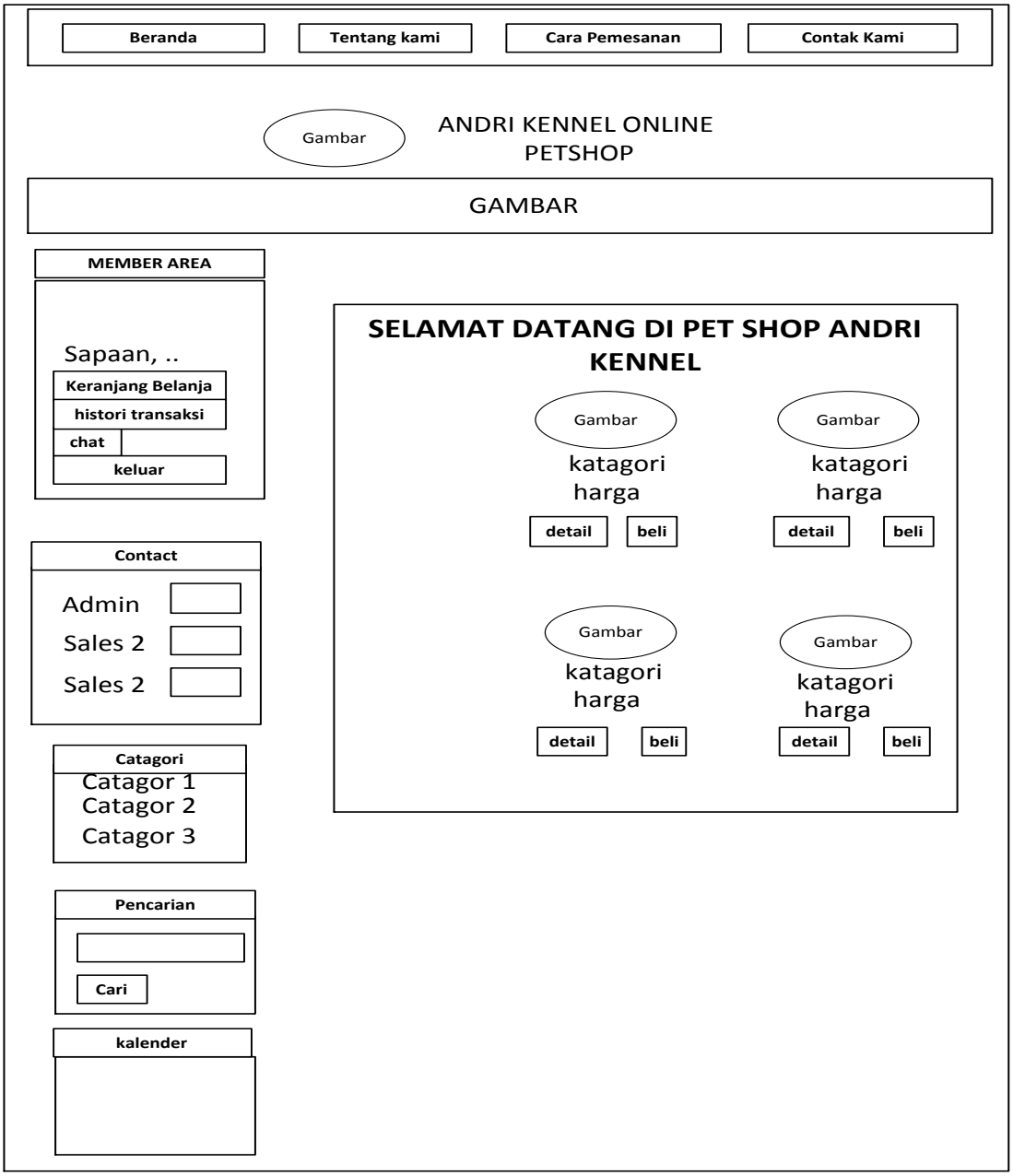
4.2.3.1. Login Customer



Gambar 4.31 Tampilan Halaman *Login Customer*

Pada halaman ini user diminta untuk mengisikan *e-mail* dan *password* yang benar untuk dapat melakukan proses pembelian selanjutnya dan merubah *user* menjadi *Customer* (Member). Jika *e-mail* atau *password* tidak diisi atau salah maka *user* tidak dapat melakukan proses pembelian.

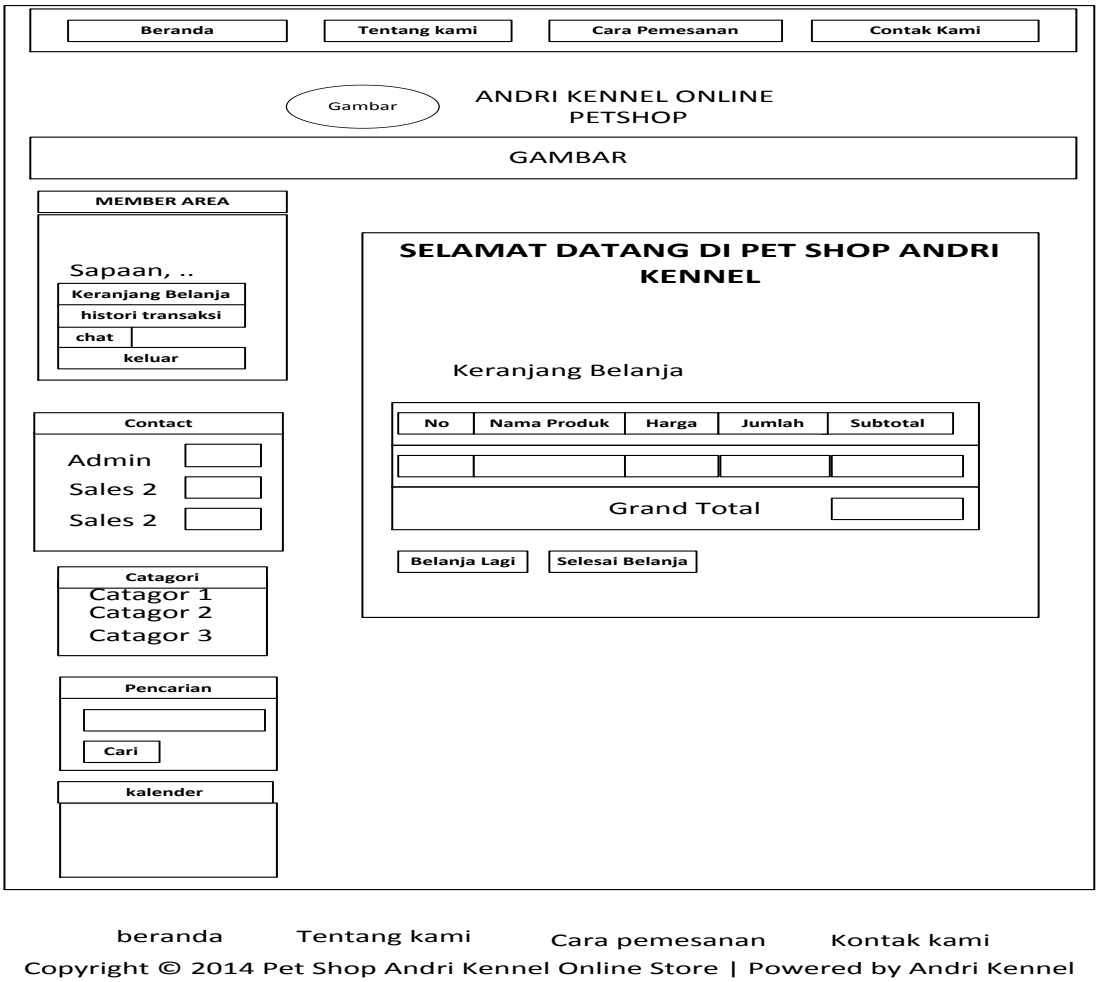
4.2.3.2. Tampilan Masuk *Login Customer*



Gambar 4.32 Tampilan Halaman masuk *Login Customer*

Pada halaman ini *user* sudah masuk ke sistem dan dapan mengunakan fasilitas yang ada di member dan produk apa yang ditawarkan serta bisa melakukan pembelian produk di *Pet Shop* Andri Kennel Sumedang.

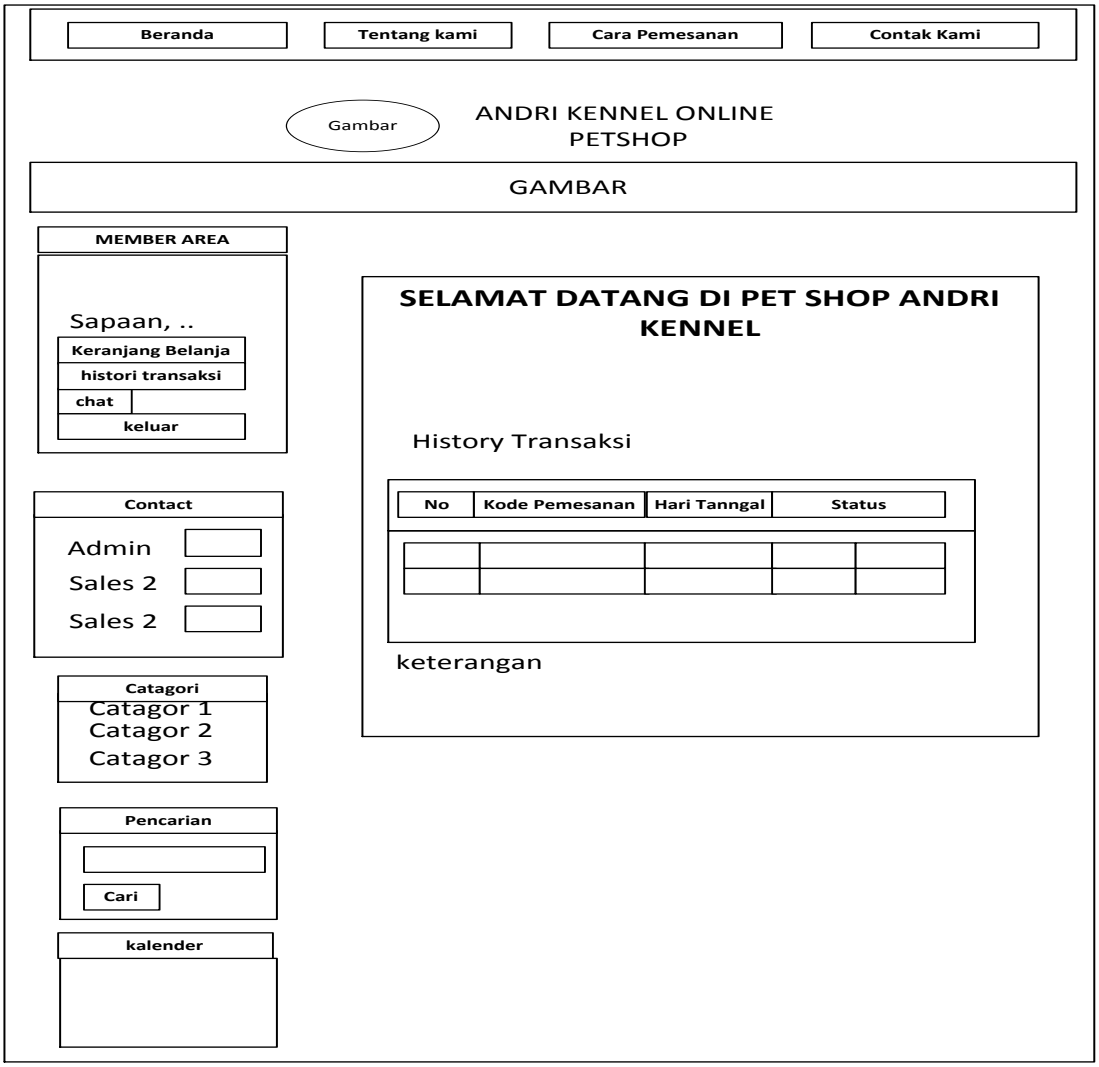
4.2.3.3. Perancangan Halaman Keranjang Belanja



Gambar 4.33 Tampilan Halaman Keranjang Belanja

Dalam tampilan halaman keranjang belanja terdapat *detail* produk yang sudah di pilih dan akan di beli.

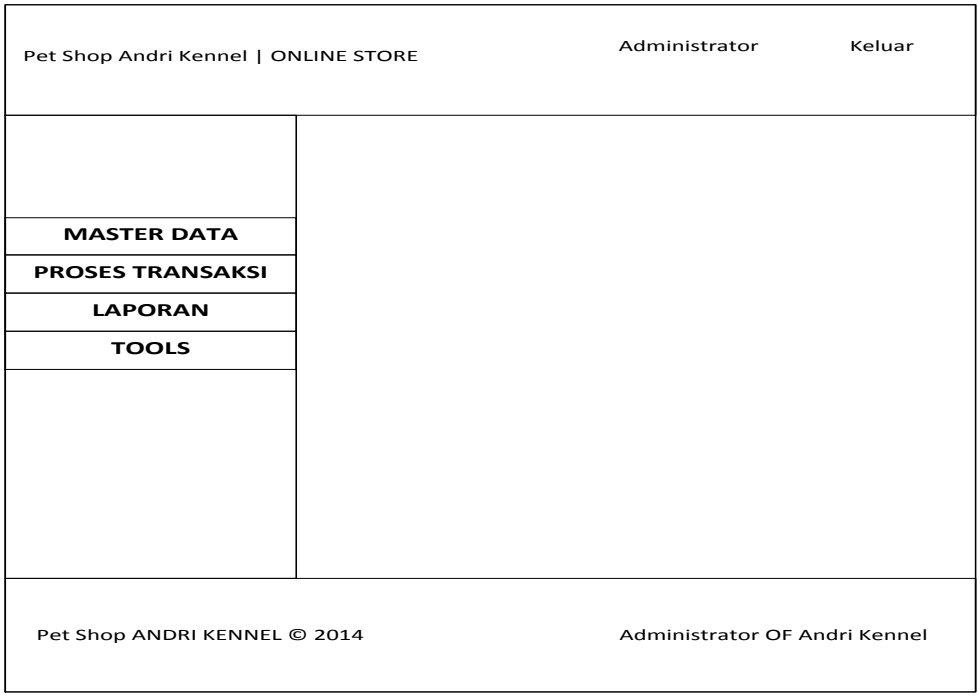
4.2.3.4. Perancangan Halaman Histori Transaksi



Gambar 4.34 Tampilan Halaman History Transaksi

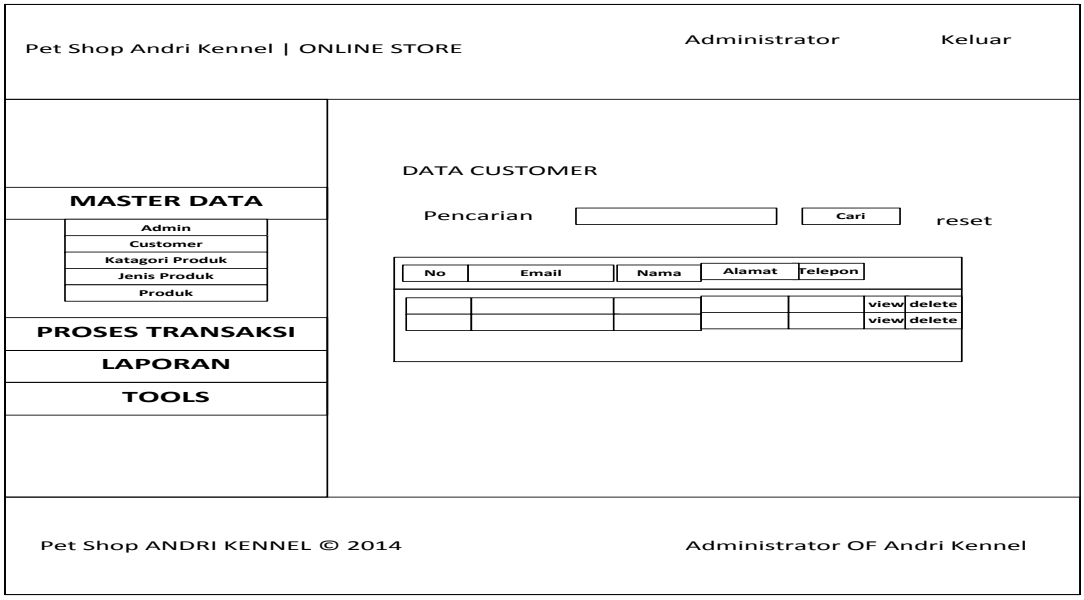
dalam halam ini *user* dapat melihat transaksi apa saja yang pernah dilakukan dan sedang dilakukan sekarang dan duga dapat melihat status pemesanan apakah sudah di konfirmasi oleh admin atau belum.

4.2.3.5. Perancangan masuk Halaman admin Utama



Gambar 4.35 Tampilan Halaman utama Masuk *Admin*

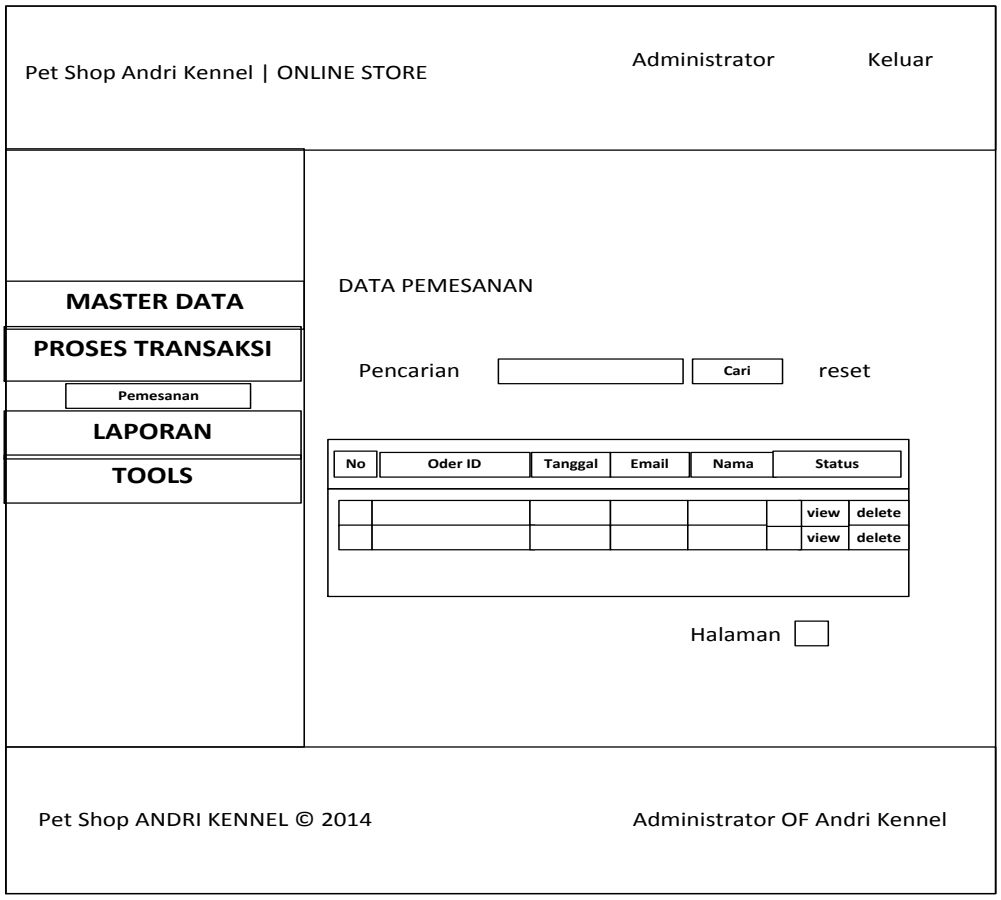
4.2.3.6. Perancangan Halaman Data *Customer*



Gambar 4.36 Halaman Data *Customer*

Dalam halaman ini *admin* dapat melakukan pencarian data *customer*, penghapusan atau melihat *detail* data.

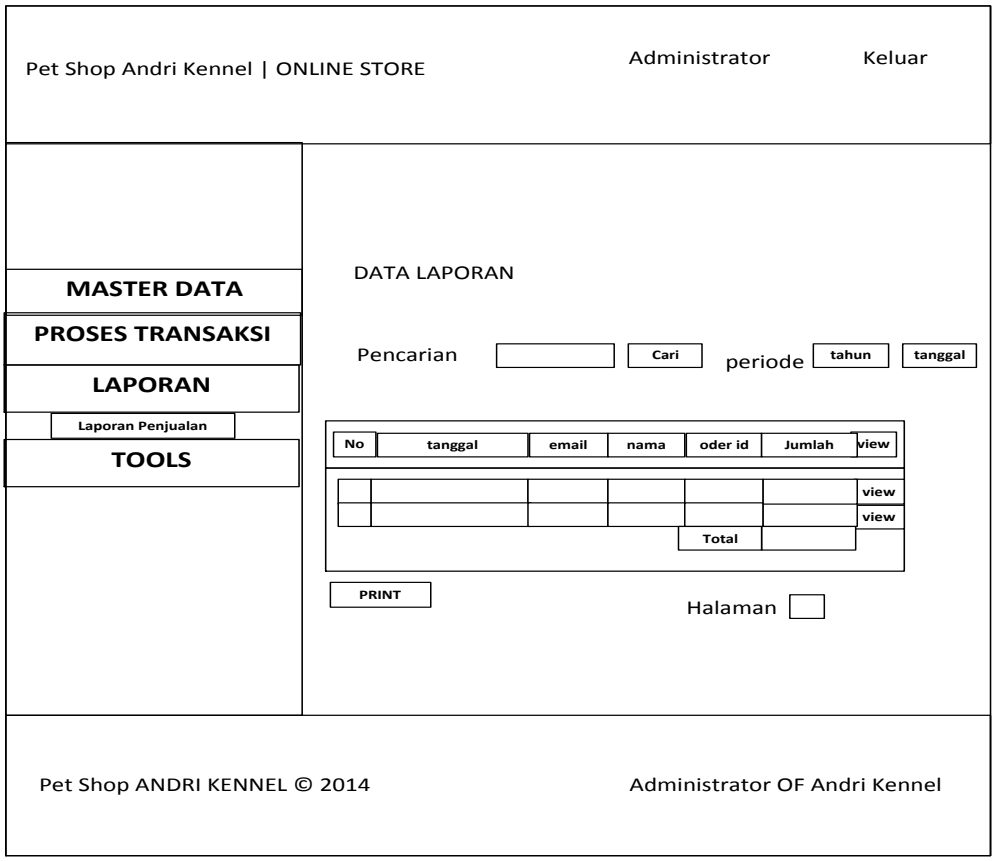
4.2.3.7. Perancangan Halaman Data Pemesanan



Gambar 4. 37 Data Pemesanan

Halaman ini admin dapat melihat data pemesana, menghapus dan melihat data sertra mencari data yang telah ada.

4.2.3.8. Perancangan Data Laporan Penjualan

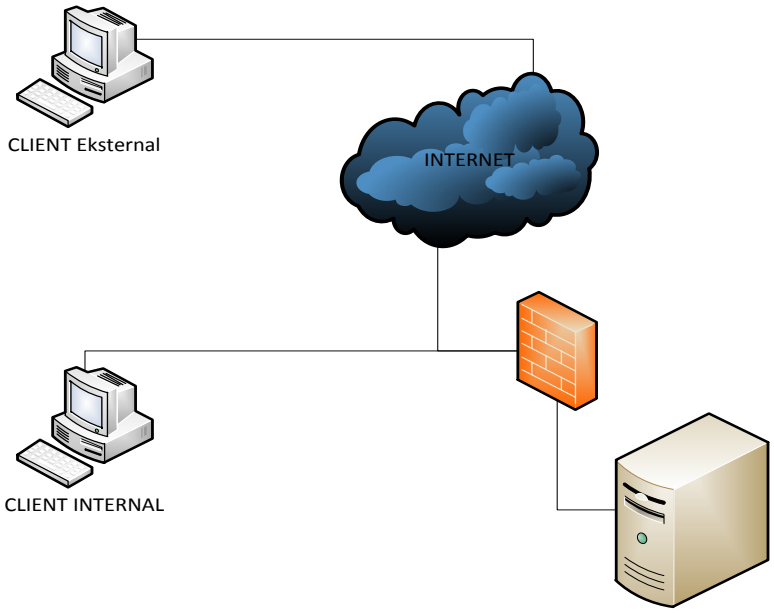


Gambar 4. 38 Data Laporan penjualan

Halaman ini *admin* dapat melihat data laporan penjualan per-periodenya serta dapat mencetak laporan tersebut.

4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan

Adapun arsitektur jaringan sebagai lingkungan pengembangan dan implementasi dari aplikasi *web* secara ringkas diilustrasikan oleh gambar berikut :



Gambar 4.39 Arsitektur Jaringan

Pada gambar diatas aplikasi *web* berjalan pada *web server* yang terhubung langsung dengan *internet* tetapi ada *firewall* untuk terlebih dahulu sebelum langsung terhubung ke *internet*.

4.4. Implementasi Sistem

Implementasi Sistem informasi penjualan di *Pet Shop* Andri Kennel Sumedang berbasis *Website* dilakukan menggunakan bahasa dan lingkungan pemograman PHP, dengan *Database* yang digunakan adalah *Mysql* juga menggubakan aplikasi pendukung lainya yaitu aplikasi *Macromedia Dreamveaver* 0.8 dan Xampp 1.7.3.

4.4.1. Batasan Implementasi

Dalam mengimplementasikan perangkat lunak pemantauan dan pengendalian aplikasi ini ada beberapa hal yang menjadi batasan implementasi, yaitu:

1. Tidak semua kebutuhan sistem penjualan dikerjakan, tetapi yang dikerjakan hanya subsistem-subsistem yang berkaitan secara pokok yang berhubungan dengan penjualan.
2. *Database* yang digunakan dalam pengimplementasian ini adalah *Mysql.* Pengaksesan *database* dilakukan dengan mengaktifkan *phpmyadmin*.

4.4.2. Implementasi Perangkat Lunak

Untuk pengembangan perangkat lunak ini digunakan PHP dan *Database Mysql*. PHP dipilih sebagai perangkat lunak untuk program aplikasi yang dibuat untuk merancang *web* secara dinamis, sedangkan *Mysql* digunakan sebagai perangkat lunak pengembang dalam pembuatan *database*.

4.4.3. Implementasi Perangkat keras

Perangkat keras yang dibutuhkan berdasarkan kebutuhan minimal harus terpenuhi antara lain :

a. menggunakan minimal prosesor Intel Pentium IV atau *AMD Duel Core* atau yang sekelasnya.

b.menggunakan (RAM) minimal 512 MB.

c.*Monitor* VGA.

d.Memiliki Ruang kosong *hardisk* minimal 20 GB.

e.*Printer* untuk mencetak laporan.

f. *mouse* dan *keyboard* sebagai peralatan antarmuka.

4.4.4. Implementasi Basis Data (Sintak SQL)

Pembuatan database dilakukan dengan menggunakan bahasa SQL, dimana aplikasi pemograman yang digunakan adalah *Mysql*. Implementasi *database*-nya dalam bahasa SQL adalah sebagai berikut :

```
SET SQL_MODE="NO_AUTO_VALUE_ON_ZERO";


/*!40101 SET @OLD_CHARACTER_SET_CLIENT=@@CHARACTER_SET_CLIENT */;
/*!40101 SET @OLD_CHARACTER_SET_RESULTS=@@CHARACTER_SET_RESULTS */;
/*!40101 SET @OLD_COLLATION_CONNECTION=@@COLLATION_CONNECTION */;
/*!40101 SET NAMES utf8 */;

--
-- Database: `kennel`
--

-- --------------------------------------------------------

--
-- Table structure for table `mirrormx_customer_chat_message`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `mirrormx_customer_chat_message` (
  `id` bigint(20) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `from_id` bigint(20) NOT NULL,
  `to_id` bigint(20) NOT NULL,
  `body` text NOT NULL,
  `datetime` timestamp NOT NULL DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP,
  `talk_id` bigint(20) NOT NULL,
  `is_new` char(1) NOT NULL DEFAULT 'y',
  `from_user_info` text NOT NULL,
  `to_user_info` text NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=utf8 AUTO_INCREMENT=34 ;
```

```
--
-- Dumping data for table `mirrormx_customer_chat_message`
--

INSERT INTO `mirrormx_customer_chat_message` (`id`, `from_id`,
`to_id`, `body`, `datetime`, `talk_id`, `is_new`, `from_user_info`,
`to_user_info`) VALUES
(1, 4, 2, 'yayayya', '2014-05-29 12:58:04', 1, 'n',
'{"id":"4","name":"Darwin-
1401343068","mail":"kitabacaan@gmail.com","image":"\\/kennel\\/livec
hat\\/upload\\/default-
avatars\\/a.png","info":{"ip":"::1","referer":"http:\\/\\/localhost\
\/kennel\\/"},"roles":["GUEST"],"last_activity":"2014-05-29
05:58:01"}', 'all'),
(2, 4, 2, 'ter ya bro ', '2014-05-29 12:58:11', 1, 'n',
'{"id":"4","name":"Darwin-
1401343068","mail":"kitabacaan@gmail.com","image":"\\/kennel\\/livec
hat\\/upload\\/default-
avatars\\/a.png","info":{"ip":"::1","referer":"http:\\/\\/localhost\
\/kennel\\/"},"roles":["GUEST"],"last_activity":"2014-05-29
05:58:11"}', 'all'),
(3, 2, 4, 'siap bro ', '2014-05-29 12:59:09', 1, 'n',
'{"id":"2","name":"siddiq","mail":"siddiq@ssh-
id.com","roles":["OPERATOR"],"last_activity":"2014-05-29
05:59:05","7":"2014-05-29 05:59:05"}', '{"id":"4","name":"Darwin-
1401343068","mail":"kitabacaan@gmail.com","image":"\\/kennel\\/livec
hat\\/upload\\/default-
avatars\\/a.png","info":{"ip":"::1","referer":"http:\\/\\/localhost\
\/kennel\\/"},"roles":["GUEST"],"last_activity":"2014-05-29
05:59:06"}'),
(4, 5, 2, 'bos', '2014-05-29 12:59:36', 2, 'n',
'{"id":"5","name":"darwin-
1401343172","mail":"kitabacaan@gmail.com","image":"\\/kennel\\/livec
hat\\/upload\\/default-
avatars\\/a.png","info":{"ip":"192.168.1.8","referer":"http:\\/\\/19
2.168.1.2\\/kennel\\/"},"roles":["GUEST"],"last_activity":"2014-05-
29 05:59:36"}', 'all'),
(5, 2, 5, 'iya bro ', '2014-05-29 12:59:47', 2, 'n',
'{"id":"2","name":"siddiq","mail":"siddiq@ssh-
id.com","roles":["OPERATOR"],"last_activity":"2014-05-29
05:59:45","7":"2014-05-29 05:59:45"}', '{"id":"5","name":"darwin-
1401343172","mail":"kitabacaan@gmail.com","image":"\\/kennel\\/livec
hat\\/upload\\/default-
avatars\\/a.png","info":{"ip":"192.168.1.8","referer":"http:\\/\\/19
2.168.1.2\\/kennel\\/"},"roles":["GUEST"],"last_activity":"2014-05-
29 05:59:46"}'),
(6, 5, 2, 'pesan anjing satu y anggora', '2014-05-29 12:59:57', 2,
'n', '{"id":"5","name":"darwin-
1401343172","mail":"kitabacaan@gmail.com","image":"\\/kennel\\/livec
hat\\/upload\\/default-
avatars\\/a.png","info":{"ip":"192.168.1.8","referer":"http:\\/\\/19
2.168.1.2\\/kennel\\/"},"roles":["GUEST"],"last_activity":"2014-05-
29 05:59:56"}', '{"id":"2","name":"siddiq","mail":"siddiq@ssh-
id.com","roles":["OPERATOR"],"last_activity":"2014-05-29
05:59:45","7":"2014-05-29 05:59:45"}'),
(7, 2, 5, 'bisa diliat di web aja bro ', '2014-05-29 13:00:12', 2,
'n', '{"id":"2","name":"siddiq","mail":"siddiq@ssh-
id.com","roles":["OPERATOR"],"last_activity":"2014-05-29
06:00:10","7":"2014-05-29 06:00:10"}', '{"id":"5","name":"darwin-
1401343172","mail":"kitabacaan@gmail.com","image":"\\/kennel\\/livec
hat\\/upload\\/default-
```

```
avatars\\/a.png","info":{"ip":"192.168.1.8","referer":"http:\\/\\/19
2.168.1.2\\/kennel\\/"},"roles":["GUEST"],"last_activity":"2014-05-
29 06:00:11"}'),
(8, 5, 2, 'oke masss.', '2014-05-29 13:00:25', 2, 'n',
'{"id":"5","name":"darwin-
1401343172","mail":"kitabacaan@gmail.com","image":"\\/kennel\\/livec
hat\\/upload\\/default-
avatars\\/a.png","info":{"ip":"192.168.1.8","referer":"http:\\/\\/19
2.168.1.2\\/kennel\\/"},"roles":["GUEST"],"last_activity":"2014-05-
29 06:00:21"}', '{"id":"2","name":"siddiq","mail":"siddiq@ssh-
id.com","roles":["OPERATOR"],"last_activity":"2014-05-29
06:00:10","7":"2014-05-29 06:00:10"}'),
(9, 2, 5, 'siiipppp', '2014-05-29 13:00:36', 2, 'n',
'{"id":"2","name":"siddiq","mail":"siddiq@ssh-
id.com","roles":["OPERATOR"],"last_activity":"2014-05-29
06:00:35","7":"2014-05-29 06:00:35"}', '{"id":"5","name":"darwin-
1401343172","mail":"kitabacaan@gmail.com","image":"\\/kennel\\/livec
hat\\/upload\\/default-
avatars\\/a.png","info":{"ip":"192.168.1.8","referer":"http:\\/\\/19
2.168.1.2\\/kennel\\/"},"roles":["GUEST"],"last_activity":"2014-05-
29 06:00:36"}'),
(10, 2, 5, ' ;) ', '2014-05-29 13:00:41', 2, 'n',
'{"id":"2","name":"siddiq","mail":"siddiq@ssh-
id.com","roles":["OPERATOR"],"last_activity":"2014-05-29
06:00:40","7":"2014-05-29 06:00:40"}', '{"id":"5","name":"darwin-
1401343172","mail":"kitabacaan@gmail.com","image":"\\/kennel\\/livec
hat\\/upload\\/default-
avatars\\/a.png","info":{"ip":"192.168.1.8","referer":"http:\\/\\/19
2.168.1.2\\/kennel\\/"},"roles":["GUEST"],"last_activity":"2014-05-
29 06:00:36"}'),
(11, 5, 2, ' =) ', '2014-05-29 13:00:49', 2, 'n',
'{"id":"5","name":"darwin-
1401343172","mail":"kitabacaan@gmail.com","image":"\\/kennel\\/livec
hat\\/upload\\/default-
avatars\\/a.png","info":{"ip":"192.168.1.8","referer":"http:\\/\\/19
2.168.1.2\\/kennel\\/"},"roles":["GUEST"],"last_activity":"2014-05-
29 06:00:46"}', '{"id":"2","name":"siddiq","mail":"siddiq@ssh-
id.com","roles":["OPERATOR"],"last_activity":"2014-05-29
06:00:40","7":"2014-05-29 06:00:40"}'),
(12, 5, 2, 'bos', '2014-05-29 13:01:18', 2, 'n',
'{"id":"5","name":"darwin-
1401343172","mail":"kitabacaan@gmail.com","image":"\\/kennel\\/livec
hat\\/upload\\/default-
avatars\\/a.png","info":{"ip":"192.168.1.8","referer":"http:\\/\\/19
2.168.1.2\\/kennel\\/"},"roles":["GUEST"],"last_activity":"2014-05-
29 06:01:16"}', '{"id":"2","name":"siddiq","mail":"siddiq@ssh-
id.com","roles":["OPERATOR"],"last_activity":"2014-05-29
06:00:40","7":"2014-05-29 06:00:40"}'),
(13, 5, 2, 'tesa', '2014-05-29 13:01:20', 2, 'n',
'{"id":"5","name":"darwin-
1401343172","mail":"kitabacaan@gmail.com","image":"\\/kennel\\/livec
hat\\/upload\\/default-
avatars\\/a.png","info":{"ip":"192.168.1.8","referer":"http:\\/\\/19
2.168.1.2\\/kennel\\/"},"roles":["GUEST"],"last_activity":"2014-05-
29 06:01:16"}', '{"id":"2","name":"siddiq","mail":"siddiq@ssh-
id.com","roles":["OPERATOR"],"last_activity":"2014-05-29
06:00:40","7":"2014-05-29 06:00:40"}'),
(14, 5, 2, 'www.habaget.com', '2014-05-29 13:01:23', 2, 'n',
'{"id":"5","name":"darwin-
1401343172","mail":"kitabacaan@gmail.com","image":"\\/kennel\\/livec
hat\\/upload\\/default-
avatars\\/a.png","info":{"ip":"192.168.1.8","referer":"http:\\/\\/19
```

```
2.168.1.2\\/kennel\\/"},"roles":["GUEST"],"last_activity":"2014-05-
29 06:01:21"}', '{"id":"2","name":"siddiq","mail":"siddiq@ssh-
id.com","roles":["OPERATOR"],"last_activity":"2014-05-29
06:00:40","7":"2014-05-29 06:00:40"}'),
(15, 5, 2, 'ahai', '2014-05-29 13:01:27', 2, 'n',
'{"id":"5","name":"darwin-
1401343172","mail":"kitabacaan@gmail.com","image":"\\/kennel\\/livec
hat\\/upload\\/default-
avatars\\/a.png","info":{"ip":"192.168.1.8","referer":"http:\\/\\/19
2.168.1.2\\/kennel\\/"},"roles":["GUEST"],"last_activity":"2014-05-
29 06:01:26"}', '{"id":"2","name":"siddiq","mail":"siddiq@ssh-
id.com","roles":["OPERATOR"],"last_activity":"2014-05-29
06:00:40","7":"2014-05-29 06:00:40"}'),
(16, 2, 5, 'yap', '2014-05-29 13:14:00', 2, 'n',
'{"id":"2","name":"siddiq","mail":"siddiq@ssh-
id.com","roles":["OPERATOR"],"last_activity":"2014-05-29
06:13:57","7":"2014-05-29 06:13:57"}', '{"id":"5","name":"darwin-
1401343172","mail":"kitabacaan@gmail.com","image":"\\/kennel\\/livec
hat\\/upload\\/default-
avatars\\/a.png","info":{"ip":"192.168.1.8","referer":"http:\\/\\/19
2.168.1.2\\/kennel\\/"},"roles":["GUEST"],"last_activity":"2014-05-
29 06:13:56"}'),
(17, 5, 2, 'naon', '2014-05-29 13:14:56', 2, 'n',
'{"id":"5","name":"darwin-
1401343172","mail":"kitabacaan@gmail.com","image":"\\/kennel\\/livec
hat\\/upload\\/default-
avatars\\/a.png","info":{"ip":"192.168.1.8","referer":"http:\\/\\/19
2.168.1.2\\/kennel\\/"},"roles":["GUEST"],"last_activity":"2014-05-
29 06:14:54"}', '{"id":"2","name":"siddiq","mail":"siddiq@ssh-
id.com","roles":["OPERATOR"],"last_activity":"2014-05-29
06:13:57","7":"2014-05-29 06:13:57"}'),
(18, 2, 5, 'teu na naon boss', '2014-05-29 13:15:11', 2, 'n',
'{"id":"2","name":"siddiq","mail":"siddiq@ssh-
id.com","roles":["OPERATOR"],"last_activity":"2014-05-29
06:15:07","7":"2014-05-29 06:15:07"}', '{"id":"5","name":"darwin-
1401343172","mail":"kitabacaan@gmail.com","image":"\\/kennel\\/livec
hat\\/upload\\/default-
avatars\\/a.png","info":{"ip":"192.168.1.8","referer":"http:\\/\\/19
2.168.1.2\\/kennel\\/"},"roles":["GUEST"],"last_activity":"2014-05-
29 06:15:08"}'),
(19, 2, 2, 'test', '2014-05-29 15:53:10', 3, 'n',
'{"id":"2","name":"siddiq","mail":"siddiq@ssh-
id.com","roles":["OPERATOR"],"last_activity":"2014-05-29
08:53:08","7":"2014-05-29 08:53:08"}',
'{"id":"2","name":"siddiq","mail":"siddiq@ssh-
id.com","roles":["OPERATOR"],"last_activity":"2014-05-29
08:53:08","7":"2014-05-29 08:53:08"}'),
(20, 6, 2, 'asd', '2014-05-29 15:53:43', 4, 'n',
'{"id":"6","name":"Azdu-
1401353616","mail":"azdu@domain.com","image":"\\/kennel\\/livechat\\
/upload\\/default-
avatars\\/a.png","info":{"ip":"::1","referer":"http:\\/\\/localhost\
\/kennel\\/"},"roles":["GUEST"],"last_activity":"2014-05-29
08:53:41"}', 'all'),
(21, 2, 6, 'gggg', '2014-05-29 15:53:55', 4, 'n',
'{"id":"2","name":"siddiq","mail":"siddiq@ssh-
id.com","roles":["OPERATOR"],"last_activity":"2014-05-29
08:53:53","7":"2014-05-29 08:53:53"}', '{"id":"6","name":"Azdu-
1401353616","mail":"azdu@domain.com","image":"\\/kennel\\/livechat\\
/upload\\/default-
avatars\\/a.png","info":{"ip":"::1","referer":"http:\\/\\/localhost\
```

```
\/kennel\\/"},"roles":["GUEST"],"last_activity":"2014-05-29
08:53:51"}'),
(22, 7, 2, 'test', '2014-06-03 20:42:36', 5, 'n',
'{"id":"7","name":"andi-
1401802949","mail":"andi@kennel.com","image":"\\/kennel\\/livechat\\
/upload\\/default-
avatars\\/a.png","info":{"ip":"::1","referer":"http:\\/\\/localhost\
\/kennel\\/"},"roles":["GUEST"],"last_activity":"2014-06-03
13:42:35"}', 'all'),
(23, 2, 7, 'anda yang bisa dibantu', '2014-06-03 20:43:10', 5, 'n',
'{"id":"2","name":"siddiq","mail":"siddiq@ssh-
id.com","roles":["OPERATOR"],"last_activity":"2014-06-03
13:43:07","7":"2014-06-03 13:43:07"}', '{"id":"7","name":"andi-
1401802949","mail":"andi@kennel.com","image":"\\/kennel\\/livechat\\
/upload\\/default-
avatars\\/a.png","info":{"ip":"::1","referer":"http:\\/\\/localhost\
\/kennel\\/"},"roles":["GUEST"],"last_activity":"2014-06-03
13:43:10"}'),
(24, 7, 2, 'iya broo ', '2014-06-03 20:43:21', 5, 'n',
'{"id":"7","name":"andi-
1401802949","mail":"andi@kennel.com","image":"\\/kennel\\/livechat\\
/upload\\/default-
avatars\\/a.png","info":{"ip":"::1","referer":"http:\\/\\/localhost\
\/kennel\\/"},"roles":["GUEST"],"last_activity":"2014-06-03
13:43:20"}', '{"id":"2","name":"siddiq","mail":"siddiq@ssh-
id.com","roles":["OPERATOR"],"last_activity":"2014-06-03
13:43:07","7":"2014-06-03 13:43:07"}'),
(25, 9, 8, 'jd', '2014-06-05 16:50:28', 6, 'n',
'{"id":"9","name":"wandi-
1401958245","mail":"waginar.wandi@gmail.com","image":"\\/kennel\\/li
vechat\\/upload\\/default-
avatars\\/a.png","info":{"ip":"::1","referer":"http:\\/\\/localhost\
\/kennel\\/"},"roles":["GUEST"],"last_activity":"2014-06-05
16:50:51"}', 'all'),
(26, 9, 8, 'jbndnk', '2014-06-05 16:51:44', 6, 'n',
'{"id":"9","name":"wandi-
1401958245","mail":"waginar.wandi@gmail.com","image":"\\/kennel\\/li
vechat\\/upload\\/default-
avatars\\/a.png","info":{"ip":"::1","referer":"http:\\/\\/localhost\
\/kennel\\/"},"roles":["GUEST"],"last_activity":"2014-06-05
16:52:06"}', 'all'),
(27, 9, 8, ' ;-D ', '2014-06-05 16:54:25', 6, 'n',
'{"id":"9","name":"wandi-
1401958245","mail":"waginar.wandi@gmail.com","image":"\\/kennel\\/li
vechat\\/upload\\/default-
avatars\\/a.png","info":{"ip":"::1","referer":"http:\\/\\/localhost\
\/kennel\\/"},"roles":["GUEST"],"last_activity":"2014-06-05
16:54:45"}', 'all'),
(28, 9, 8, 'sds', '2014-06-05 16:59:33', 6, 'n',
'{"id":"9","name":"wandi-
1401958245","mail":"waginar.wandi@gmail.com","image":"\\/kennel\\/li
vechat\\/upload\\/default-
avatars\\/a.png","info":{"ip":"::1","referer":"http:\\/\\/localhost\
\/kennel\\/"},"roles":["GUEST"],"last_activity":"2014-06-05
16:59:55"}', 'all'),
(29, 8, 9, 'dfdfd', '2014-06-05 16:59:47', 6, 'n',
'{"id":"8","name":"Sandy","mail":"sandyseptian91@gmail.com","image":
"\\/kennel\\/livechat\\/upload\\/default-
avatars\\/g.png","roles":["OPERATOR"],"last_activity":"2014-06-05
17:00:10","7":"2014-06-05 17:00:10"}', '{"id":"9","name":"wandi-
1401958245","mail":"waginar.wandi@gmail.com","image":"\\/kennel\\/li
vechat\\/upload\\/default-
```

```
avatars\\/a.png","info":{"ip":"::1","referer":"http:\\/\\/localhost\
\/kennel\\/"},"roles":["GUEST"],"last_activity":"2014-06-05
17:00:10"}'),
(30, 9, 8, 'knk', '2014-06-05 17:00:57', 6, 'n',
'{"id":"9","name":"wandi-
1401958245","mail":"waginar.wandi@gmail.com","image":"\\/kennel\\/li
vechat\\/upload\\/default-
avatars\\/a.png","info":{"ip":"::1","referer":"http:\\/\\/localhost\
\/kennel\\/"},"roles":["GUEST"],"last_activity":"2014-06-05
17:01:20"}',
'{"id":"8","name":"Sandy","mail":"sandyseptian91@gmail.com","image":
"\\/kennel\\/livechat\\/upload\\/default-
avatars\\/g.png","roles":["OPERATOR"],"last_activity":"2014-06-05
17:00:10","7":"2014-06-05 17:00:10"}'),
(31, 10, 8, 'min', '2014-06-05 18:04:25', 7, 'n',
'{"id":"10","name":"nal-
1401962683","mail":"nal_reds@yahoo.com","image":"\\/kennel\\/livecha
t\\/upload\\/default-
avatars\\/a.png","info":{"ip":"::1","referer":"http:\\/\\/localhost\
\/kennel\\/index.php"},"roles":["GUEST"],"last_activity":"2014-06-05
18:04:46"}', 'all'),
(32, 8, 10, 'oy', '2014-06-05 18:04:36', 7, 'n',
'{"id":"8","name":"Sandy","mail":"sandyseptian91@gmail.com","image":
"\\/kennel\\/livechat\\/upload\\/default-
avatars\\/g.png","roles":["OPERATOR"],"last_activity":"2014-06-05
18:04:55","7":"2014-06-05 18:04:55"}', '{"id":"10","name":"nal-
1401962683","mail":"nal_reds@yahoo.com","image":"\\/kennel\\/livecha
t\\/upload\\/default-
avatars\\/a.png","info":{"ip":"::1","referer":"http:\\/\\/localhost\
\/kennel\\/index.php"},"roles":["GUEST"],"last_activity":"2014-06-05
18:04:56"}'),
(33, 10, 8, 'teu jadi min', '2014-06-05 18:04:56', 7, 'y',
'{"id":"10","name":"nal-
1401962683","mail":"nal_reds@yahoo.com","image":"\\/kennel\\/livecha
t\\/upload\\/default-
avatars\\/a.png","info":{"ip":"::1","referer":"http:\\/\\/localhost\
\/kennel\\/index.php"},"roles":["GUEST"],"last_activity":"2014-06-05
18:05:17"}',
'{"id":"8","name":"Sandy","mail":"sandyseptian91@gmail.com","image":
"\\/kennel\\/livechat\\/upload\\/default-
avatars\\/g.png","roles":["OPERATOR"],"last_activity":"2014-06-05
18:04:55","7":"2014-06-05 18:04:55"}');

-- --------------------------------------------------------

--
-- Table structure for table `mirrormx_customer_chat_user`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `mirrormx_customer_chat_user` (
  `id` bigint(20) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `name` char(32) NOT NULL,
  `mail` char(64) NOT NULL,
  `password` char(255) NOT NULL,
  `image` char(128) DEFAULT NULL,
  `info` text,
  `roles` char(128) DEFAULT NULL,
  `last_activity` timestamp NOT NULL DEFAULT '0000-00-00 00:00:00',
  PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=utf8 AUTO_INCREMENT=11 ;

--
```

```
-- Dumping data for table `mirrormx_customer_chat_user`
--

INSERT INTO `mirrormx_customer_chat_user` (`id`, `name`, `mail`,
`password`, `image`, `info`, `roles`, `last_activity`) VALUES
(2, 'siddiq', 'siddiq@ssh-id.com',
'2a8d8eafd6e37d56a0688f50d41bdc7c7cb6f066', NULL, NULL, 'OPERATOR',
'2014-06-03 13:44:07'),
(8, 'Sandy', 'sandyseptian91@gmail.com',
'190f0e13e6a6bfc183089a276d6464290e98b7d8',
'/kennel/livechat/upload/default-avatars/g.png', NULL, 'OPERATOR',
'2014-06-05 18:09:50'),
(4, 'Darwin-1401343068', 'kitabacaan@gmail.com', 'x',
'/kennel/livechat/upload/default-avatars/a.png',
'{"ip":"::1","referer":"http:\\/\\/localhost\\/kennel\\/"}',
'GUEST', '2014-05-29 06:11:32'),
(5, 'darwin-1401343172', 'kitabacaan@gmail.com', 'x',
'/kennel/livechat/upload/default-avatars/a.png',
'{"ip":"192.168.1.8","referer":"http:\\/\\/192.168.1.2\\/kennel\\/"}
', 'GUEST', '2014-05-29 06:20:07'),
(6, 'Azdu-1401353616', 'azdu@domain.com', 'x',
'/kennel/livechat/upload/default-avatars/a.png',
'{"ip":"::1","referer":"http:\\/\\/localhost\\/kennel\\/"}',
'GUEST', '2014-05-29 09:03:56'),
(7, 'andi-1401802949', 'andi@kennel.com', 'x',
'/kennel/livechat/upload/default-avatars/a.png',
'{"ip":"::1","referer":"http:\\/\\/localhost\\/kennel\\/"}',
'GUEST', '2014-06-03 14:37:36'),
(9, 'wandi-1401958245', 'waginar.wandi@gmail.com', 'x',
'/kennel/livechat/upload/default-avatars/a.png',
'{"ip":"::1","referer":"http:\\/\\/localhost\\/kennel\\/"}',
'GUEST', '2014-06-05 17:03:50'),
(10, 'nal-1401962683', 'nal_reds@yahoo.com', 'x',
'/kennel/livechat/upload/default-avatars/a.png',
'{"ip":"::1","referer":"http:\\/\\/localhost\\/kennel\\/index.php"}'
, 'GUEST', '2014-06-05 18:10:08');

-- --------------------------------------------------------

--
-- Table structure for table `_admin`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `_admin` (
  `usernames` varchar(15) NOT NULL,
  `passwords` varchar(50) NOT NULL,
  `nama` varchar(40) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`usernames`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

--
-- Dumping data for table `_admin`
--

INSERT INTO `_admin` (`usernames`, `passwords`, `nama`) VALUES
('admin', '21232f297a57a5a743894a0e4a801fc3', 'Administrator'),
('sandy', 'd686a53fb86a6c31fa6faa1d9333267e', 'sandy');

-- --------------------------------------------------------

--
-- Table structure for table `_customer`
```

```
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `_customer` (
  `email` varchar(40) NOT NULL,
  `passwords` varchar(50) NOT NULL,
  `nama` varchar(40) NOT NULL,
  `gender` enum('1','0') NOT NULL DEFAULT '0',
  `foto` varchar(100) NOT NULL,
  `alamat` varchar(100) NOT NULL,
  `telepon` varchar(30) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`email`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

--
-- Dumping data for table `_customer`
--

INSERT INTO `_customer` (`email`, `passwords`, `nama`, `gender`,
`foto`, `alamat`, `telepon`) VALUES
('sandyseptian91@gmail.com', '86070934deb6596af8be8b9bc147b6fb',
'sandy', '1', 'photos/CUST534414b2dff35abc.png', 'sumedang',
'089685703109'),
('siddiq.dizy@hotmail.com', 'ab1d1d2da7e4bbf2e139ac3d0a451fa6',
'Siddiq Achmad', '1', '../users/photos/CUST533ed5e374b7cPhoto.jpg',
'Jl. Tubagus Ismail Bawah No. 20', '08811175742'),
('waginar.wandi@gmail.com', '88ed84c10b67ee0dc076e6be2299ff62',
'wandi', '1', 'photos/CUST5390325f43da4', 'bandung',
'083821641000'),
('nurul.im4m@gmail.com', '93e2b1f71b31b9380834ebcefe674e0d',
'nurul', '1', 'photos/CUST539037d954806', 'bekasi', '087827643018'),
('nal_reds@yahoo.com', 'ad3af256fe187ee36ef79554b2640d14', 'Wandi
Wagi', '1', 'photos/CUST53903ff95a5a9', 'Sekeloa', '083821641000');

-- --------------------------------------------------------

--
-- Table structure for table `_pemesanan`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `_pemesanan` (
  `id_pemesanan` varchar(20) NOT NULL,
  `tanggal` datetime NOT NULL,
  `email` varchar(40) NOT NULL,
  `tujuan_pengiriman` varchar(100) NOT NULL,
  `alamat_pengiriman` varchar(100) NOT NULL,
  `tanggal_konfirmasi` datetime NOT NULL,
  `bank_konfirmasi` varchar(100) NOT NULL,
  `nama_konfirmasi` varchar(100) NOT NULL,
  `jumlah_konfirmasi` double NOT NULL,
  `status` enum('0','1') NOT NULL DEFAULT '0',
  PRIMARY KEY (`id_pemesanan`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

--
-- Dumping data for table `_pemesanan`
--

INSERT INTO `_pemesanan` (`id_pemesanan`, `tanggal`, `email`,
`tujuan_pengiriman`, `alamat_pengiriman`, `tanggal_konfirmasi`,
`bank_konfirmasi`, `nama_konfirmasi`, `jumlah_konfirmasi`, `status`)
VALUES
```

```
('ORD533e8ddb797f8', '2014-04-04 17:47:55',
'siddiq.dizy@hotmail.com', '0', 'Jl. Tubagus Ismail Bawah No 20',
'2014-04-04 00:00:00', 'Mandiri', 'Achmad Siddiq', 6015000, '1'),
('ORD533ed534593e7', '2014-04-04 22:52:20',
'siddiq.dizy@hotmail.com', '0', 'JL. dipati ukuru', '2014-04-04
00:00:00', 'Mandiri', 'Achmad Siddiq', 3410000, '1'),
('ORD5344054b85934', '2014-04-08 21:18:51',
'siddiq.dizy@hotmail.com', '0', 'jl. soekarno-hatta km.2 no 22',
'2014-04-08 00:00:00', 'Mandiri', 'Achmad Siddiq', 6810000, '1'),
('ORD534415196b22d', '2014-04-08 22:26:17',
'sandyseptian91@gmail.com', '1', 'sumedang', '2014-04-08 00:00:00',
'BNI', 'SANDY', 6815000, '1'),
('ORD53693e399333d', '2014-05-07 02:55:37',
'siddiq.dizy@hotmail.com', '0', '', '2014-05-06 00:00:00', 'BCA',
'Amat', 160000, '1'),
('ORD535aec41cdd2d', '2014-04-26 06:14:09',
'siddiq.dizy@hotmail.com', '0', 'Dipati Ukur', '2014-04-25
00:00:00', 'MANCA BANK', 'JHON DHON', 6640000, '1'),
('ORD539038549c0c1', '2014-06-05 17:28:28', 'nurul.im4m@gmail.com',
'1', 'bekasi', '2014-06-05 00:00:00', 'bca', 'nurul', 720000, '1'),
('ORD5390410badc62', '2014-06-05 18:05:39', 'nal_reds@yahoo.com',
'0', 'wado', '2014-06-05 00:00:00', 'mandiri', 'wandi waginar',
7000000, '1');

-- --------------------------------------------------------

--
-- Table structure for table `_pemesanan_detail`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `_pemesanan_detail` (
  `id_pemesanan` varchar(20) NOT NULL,
  `id_produk` varchar(20) NOT NULL,
  `jumlah` tinyint(4) NOT NULL,
  `subtotal` double NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

--
-- Dumping data for table `_pemesanan_detail`
--

INSERT INTO `_pemesanan_detail` (`id_pemesanan`, `id_produk`,
`jumlah`, `subtotal`) VALUES
('ORD533e8ddb797f8', 'PRODUK533e5cc6e9dc4', 2, 6000000),
('ORD533ed534593e7', 'PRODUK533ed4d4486f6', 1, 3400000),
('ORD5344054b85934', 'PRODUK533ed4d4486f6', 2, 6800000),
('ORD534415196b22d', 'PRODUK533ed4d4486f6', 2, 6800000),
('ORD535aec41cdd2d', 'PRODUK533e5cc6e9dc4', 1, 3000000),
('ORD535aec41cdd2d', 'PRODUK533ed4d4486f6', 1, 3400000),
('ORD535aec41cdd2d', 'PRODUK535a655cc1303', 1, 230000),
('ORD53693e399333d', 'PRODUK53440a960a480', 1, 150000),
('ORD539038549c0c1', 'PRODUK53903697d35c0', 1, 200000),
('ORD539038549c0c1', 'PRODUK539036d7408a3', 1, 500000),
('ORD5390410badc62', 'PRODUK5390348253cae', 2, 14000000);

-- --------------------------------------------------------

--
-- Table structure for table `_produk`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `_produk` (
```

```
  `id_produk` varchar(20) NOT NULL,
  `nama` varchar(40) NOT NULL,
  `id_kategori` varchar(20) NOT NULL,
  `id_jenis` varchar(20) NOT NULL,
  `warna` varchar(40) NOT NULL,
  `berat` decimal(5,2) NOT NULL,
  `harga` double NOT NULL,
  `foto` varchar(100) NOT NULL,
  `keterangan` text NOT NULL,
  `stok` tinyint(4) NOT NULL,
  `tanggal` datetime NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

--
-- Dumping data for table `_produk`
--

INSERT INTO `_produk` (`id_produk`, `nama`, `id_kategori`,
`id_jenis`, `warna`, `berat`, `harga`, `foto`, `keterangan`, `stok`,
`tanggal`) VALUES
('PRODUK533e5cc6e9dc4', 'Anjing Herder Habs', '1', '2', 'Hitam',
'2.00', 3000000, '../resources/res533e5cc6e9df8-product_03_.png',
'blabla', 1, '2014-04-04 14:18:30'),
('PRODUK533ed4d4486f6', 'Terries Home', '1', '2', 'coklat', '2.00',
3400000, '../resources/res533ed4d448752-product_03__.png', 'asee
pungo meu ok ', 3, '2014-04-26 03:40:51'),
('PRODUK53440a960a480', 'Kalung Anjing Import', '4', '9', 'Coklat',
'0.15', 150000, '../resources/res53440a960a49e.jpg', 'Kalung Jenis
Kulit Kambing import', 2, '2014-05-27 04:27:55'),
('PRODUK535fafc51a0e0', 'Kennel Kayu Jati Plos', '2', '3', 'coklat',
'0.20', 330000, '../resources/res535fafc51a10d-19201080.jpg', '', 2,
'2014-04-29 20:57:25'),
('PRODUK535a655cc1303', 'Kalung Anjing Dua', '4', '9', 'Merah',
'0.05', 230000, '../resources/res535ac8fc02dca-logo300px.jpg',
'Kalung Anjing Dua', 0, '2014-04-29 20:59:32'),
('PRODUK53864e9424165', 'Blabla', '4', '9', 'Hitam', '0.50', 20000,
'../resources/res53864e942419b-logo3.jpg', '', 47, '2014-06-04
14:38:08'),
('PRODUK5390348253cae', 'terier', '5', '12', 'putih', '12.00',
7000000, '../resources/res5390348253f1d-3.jpg', 'sangat bersahabat
dengan manusia baik untuk berburu maupun bertarung dan berumur 3
tahun', 2, '2014-06-05 21:06:03'),
('PRODUK53903501c5637', 'fitbul ', '5', '11', 'coklat', '14.00',
7500000, '../resources/res53903501c5844-4.jpg', 'penjaga rumah yang
baik dan bersahabat dengan manusia serta petarung yang hebat berumur
2 tahun', 3, '2014-06-05 17:18:19'),
('PRODUK5390354321c00', 'dogfood', '6', '16', '-', '5.00', 150000,
'../resources/res5390354321d7d-dogfood1.jpg', 'baik untuk kesehatan
anjing', 9, '2014-06-05 17:15:23'),
('PRODUK53903585a54b6', 'foodog', '6', '16', '-', '3.00', 100000,
'../resources/res53903585a56a5-dogfood2.jpg', 'baik untuk kesehatan
anjing dan multivitamin kumplit', 12, '2014-06-05 17:16:29'),
('PRODUK539035cf24ae9', 'suregrow', '7', '17', '-', '1.00', 100000,
'../resources/res539035cf24c9b-suregrow.jpg', 'buat pertumbuhan
tulang', 9, '2014-06-05 17:17:43'),
('PRODUK5390365a6fde8', 'tali kulit', '8', '15', 'coklat', '0.80',
100000, '../resources/res5390365a6ffb7-tali.jpg', 'sangat kuat dan
tahan lama', 15, '2014-06-05 17:20:02'),
('PRODUK53903697d35c0', 'kalung kulit', '8', '13', 'merah', '1.50',
200000, '../resources/res53903697d372b-collar.jpg', 'kuat dan dan
tahan lama', 19, '2014-06-05 17:21:03'),
```

```
('PRODUK539036d7408a3', 'rompi kulit', '8', '14', 'coklat', '2.00',
500000, '../resources/res539036d740aba-harness antik.jpg', 'kuat dan
keren jika dipake pada anjing ', 6, '2014-06-05 17:22:07');

-- --------------------------------------------------------

--
-- Table structure for table `_produk_jenis`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `_produk_jenis` (
  `id_jenis` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_kategori` varchar(20) NOT NULL,
  `nama` varchar(40) NOT NULL,
  `keterangan` text NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_jenis`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=18 ;

--
-- Dumping data for table `_produk_jenis`
--

INSERT INTO `_produk_jenis` (`id_jenis`, `id_kategori`, `nama`,
`keterangan`) VALUES
(1, '1', 'Pitbull Habs', 'lasldkasdlasjd'),
(2, '1', 'Terrier Habs', 'asd'),
(3, '2', 'kennel kayu', 'kayuuuuu'),
(10, '4', 'Rantai', 'Rantai Ikat'),
(9, '4', 'Kalung', 'Kalung'),
(11, '5', 'fitbul', ''),
(12, '5', 'terier', ''),
(13, '8', 'kalung', ''),
(14, '8', 'rompi', ''),
(15, '8', 'tali', ''),
(16, '6', 'dogfood', ''),
(17, '7', 'pertumbuhan', '');

-- --------------------------------------------------------

--
-- Table structure for table `_produk_kategori`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `_produk_kategori` (
  `id_kategori` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama` varchar(40) NOT NULL,
  `keterangan` text NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_kategori`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=9 ;

--
-- Dumping data for table `_produk_kategori`
--

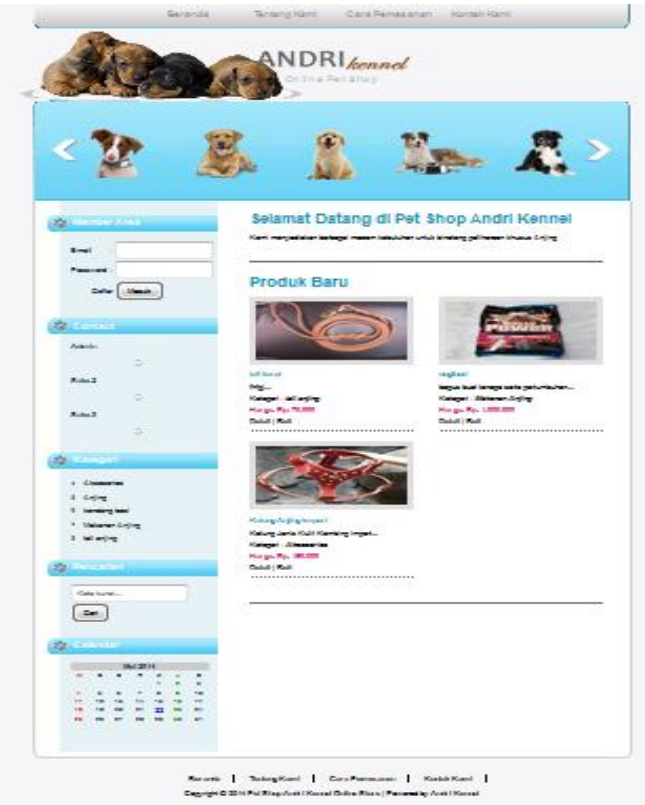
INSERT INTO `_produk_kategori` (`id_kategori`, `nama`, `keterangan`)
VALUES
(8, 'asosoris anjing', ''),
(7, 'obat anjing', ''),
(6, 'makanan anjing', ''),
(5, 'anjing', '');

/*!40101 SET CHARACTER_SET_CLIENT=@OLD_CHARACTER_SET_CLIENT */;
```

```
/*!40101 SET CHARACTER_SET_RESULTS=@OLD_CHARACTER_SET_RESULTS */;
/*!40101 SET COLLATION_CONNECTION=@OLD_COLLATION_CONNECTION */;
```

4.4.5. Implementasi Antar Muka

Berikut ini merupakan implementasi dari setiap halaman aplikasi penjualan di *Pet Shop* Andri Kennel Sumedang berbasis *Website* dimana setiap halaman dibedakan sesuai dengan hak akses masing-masing yaitu pelanggan *(customer)* dan *admin*.

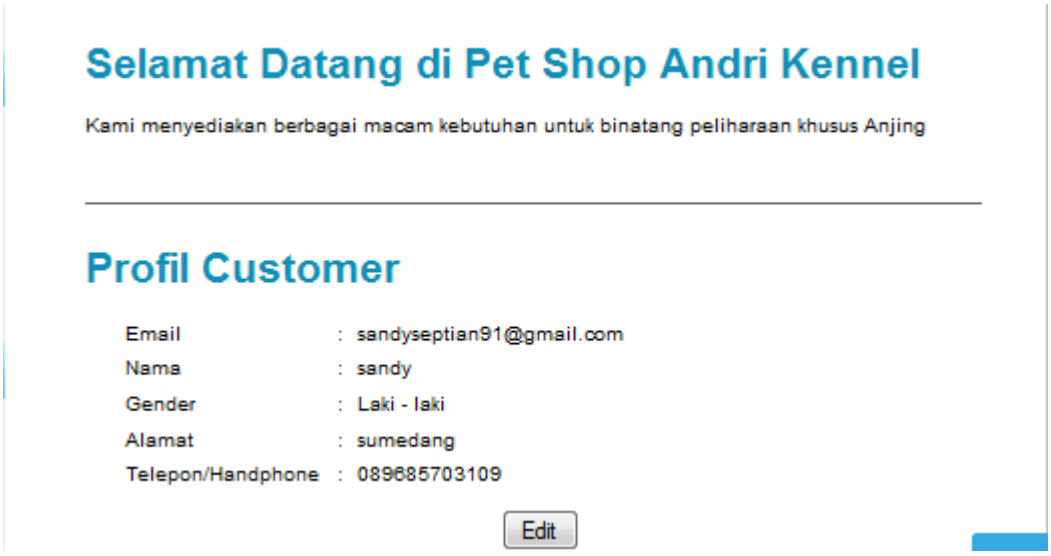


Gambar 4.40 Halaman Utama *web Pet Shop* Andri Kennel

Tabel 4.9 deskripsi nama file di *web Pet Shop* Andri Kennel

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Beranda	File program untuk mengenai halaman utama dan berita produk apa saja yang di tawarkan.	Index.php
Tentang Kami	Menberikan informasi mengenai profil perusahaan Andri Kennel	Tentang.php
Cara Pemesana	Memberikan informasi bagaimana cara pemesanan atau membeli produk di andri kennel Sumedang berrbasis website.	Cara_pemesanan.php
Kontak Kami	Informasi mengenai kontak dengan Andri Kennel Sumedang	Kontak.php
Produk Baru	Informasi mengenai produk baru yang ditawarkan	Home.php

4.4.5.1. Implementasi halaman *Customer*



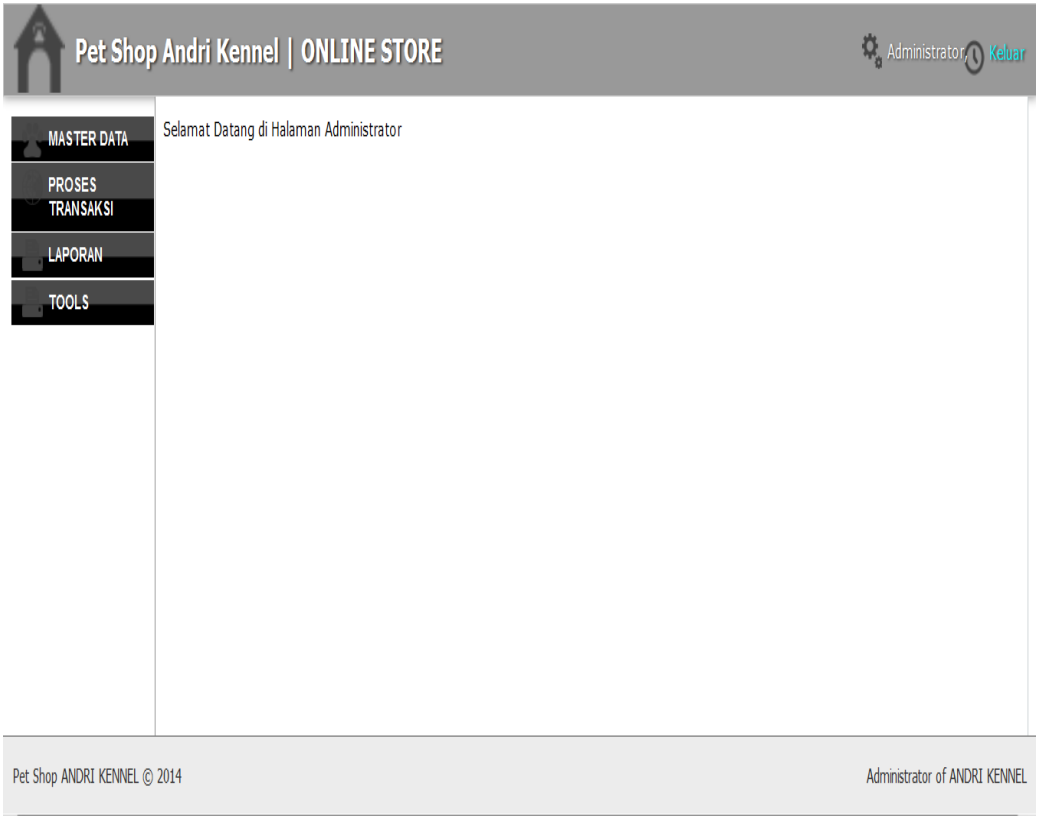
Gambar 4.41 Halaman *Customer Pet Shop* Andri Kennel

Tabel 4.10 Implementasi Halaman *Customer* di *Pet Shop* Andri Kennel

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Profil *Customer*	Untuk melihat profil customer	profil.php
Keranjang belanja	Untuk melihan jumlah barang atau produk yang akan di beli	keranjang.php
History transaksi	Untuk melihat transaksi apa saja yang sudah dan sedang dilakukan dan untuk melihat status pemesanan.	history.php

Keluar	Untuk keluar	user.php

4.4.5.1.1. Implementasi halaman *Admin*



Gambar 4.42 Halaman *Admin Pet Shop* Andri Kennel

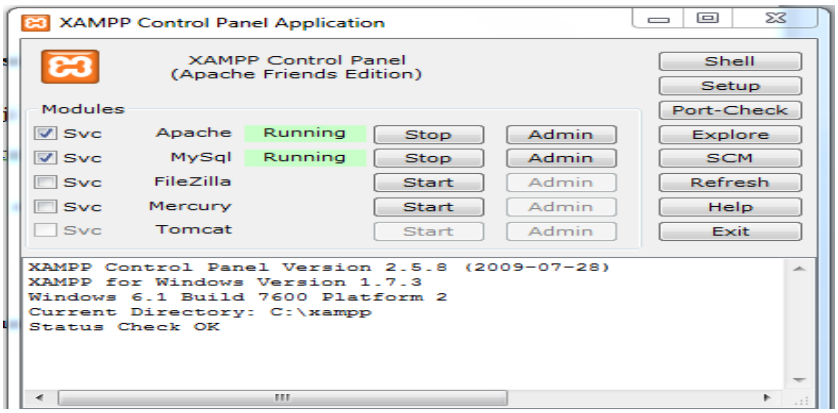
Tabel 4.11 Implementasi Halaman *admin Pet Shop* Andri Kennel

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Master data	Untuk mengelola data admin, customer, kategori, jenis, produk	menu.php
Proses Transaksi	Untuk melihat data transaksi apa saja yang di lakukan customer	menu.php
Laporan	Untuk melihat laporan keuangan transaksi di Andri Kennel	laporan.php
Tools	Untuk melihat data chat	user.php
logout	Untuk keluar dari halaman admin	Logout.php

4.4.6. Implementasi instalasi Program

Untuk menguji program aplikasi ini, terlebih dahulu ikutu langkah-langkah berikut :

1. aktifkan *Xampp*, start-> all program-*>Xampp->reset Mysql root password.*

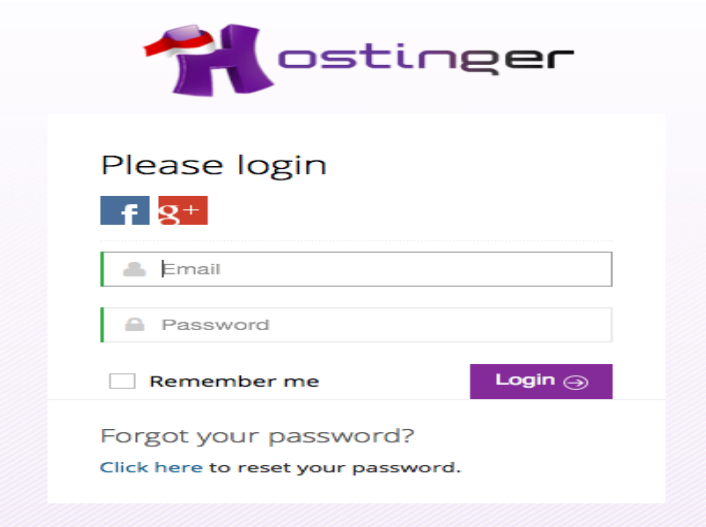


Gambar 4.43 tampilan xampp

2. klik tombol start untuk mengaktifkan *Apache* dan *server database mysql.*
3. Buka *browser*, misalnya *Mozila firefox* lalu ketikan alamat URL pada bagian *addres* : http://localhost/kennel/. Maka akan tampil situs prototype *web Pet Shop* Andri Kennel.
4. Kennel merupakan nama folder yang akan dipanggil oleh *web* karena *defauld* dari *apache*. Tempat folder itu disimpan yaitu pada *drive windows* contohnya *C:\xampp\htcdocs\namaforder*

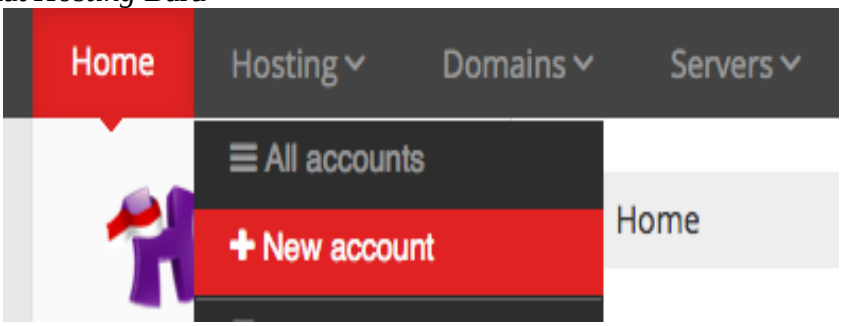
Langkah-langkah selanjutnya instalisasi program / perangkat lunak adalah :

1. Akses ke penyedia hosting, disini saya menggunakan idhostinger.com
2. *Register.*
3. *Login*

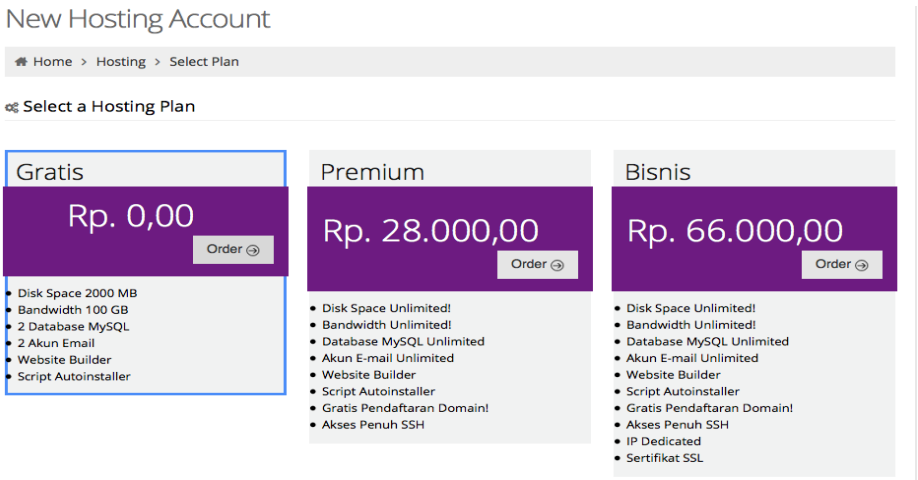


Gambar 4.44 login idhostinger

4. Buat *Hosting* Baru

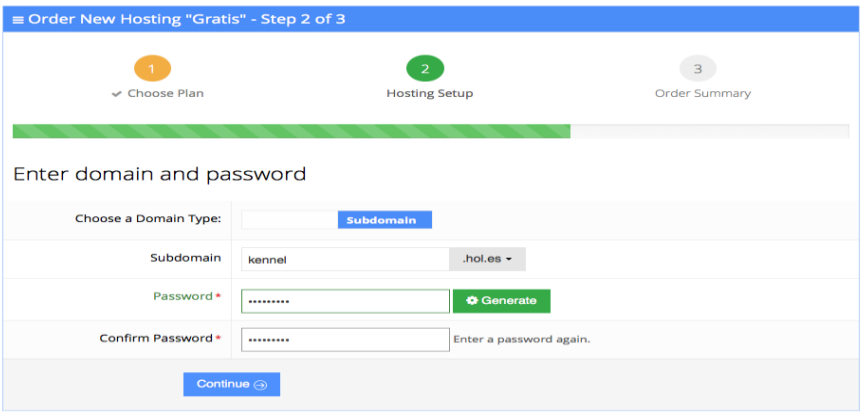


Gambar 4.45 hosting baru



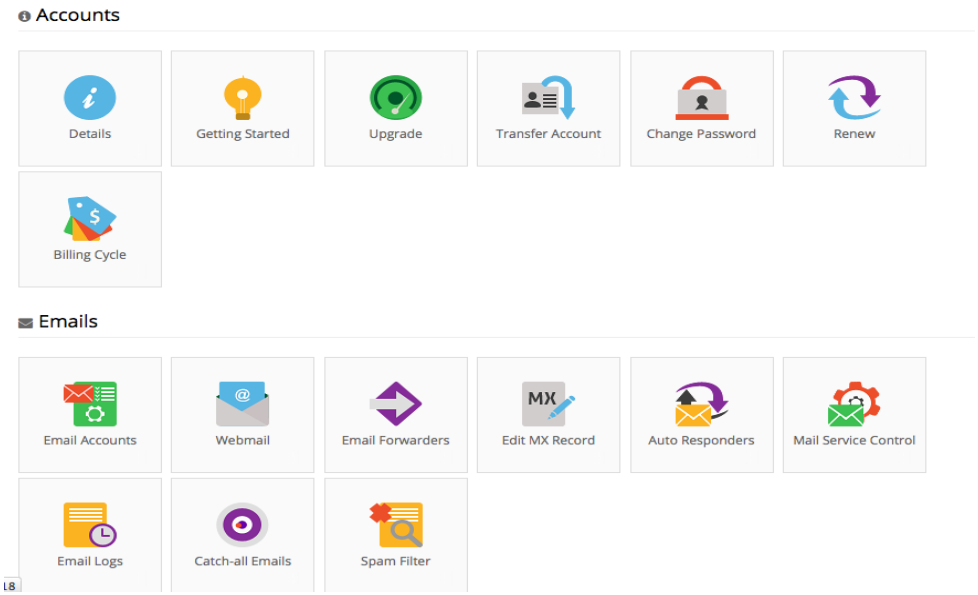
Gambar 4.46 new hosting

5. Ketikkan nama *domain*



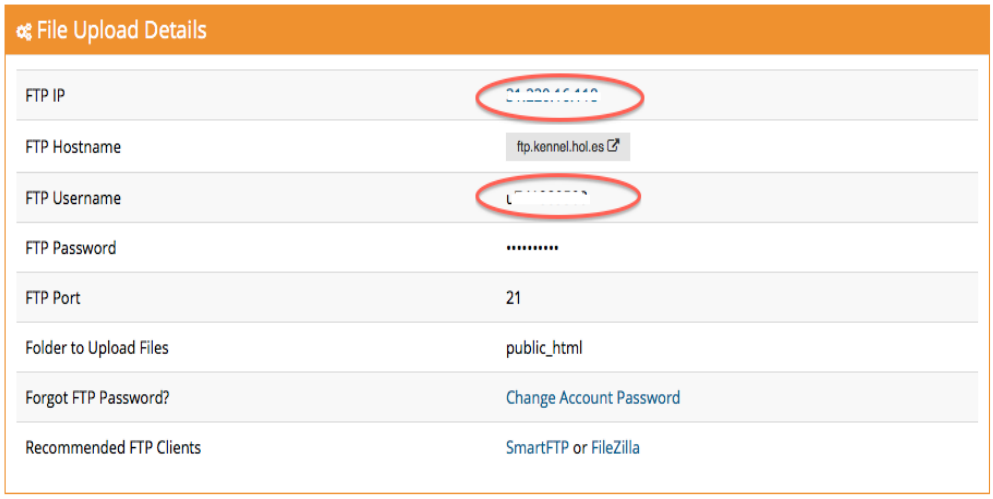
Gambar 4.47 tampilan untuk nama domain

6. Selanjutnya klik Menu *Dashboard* dan *klik Acount, Detail*



Gambar 4.48 *acount detail*

7. Kemudian liat informasi *server* FTP untuk meng-*upload*



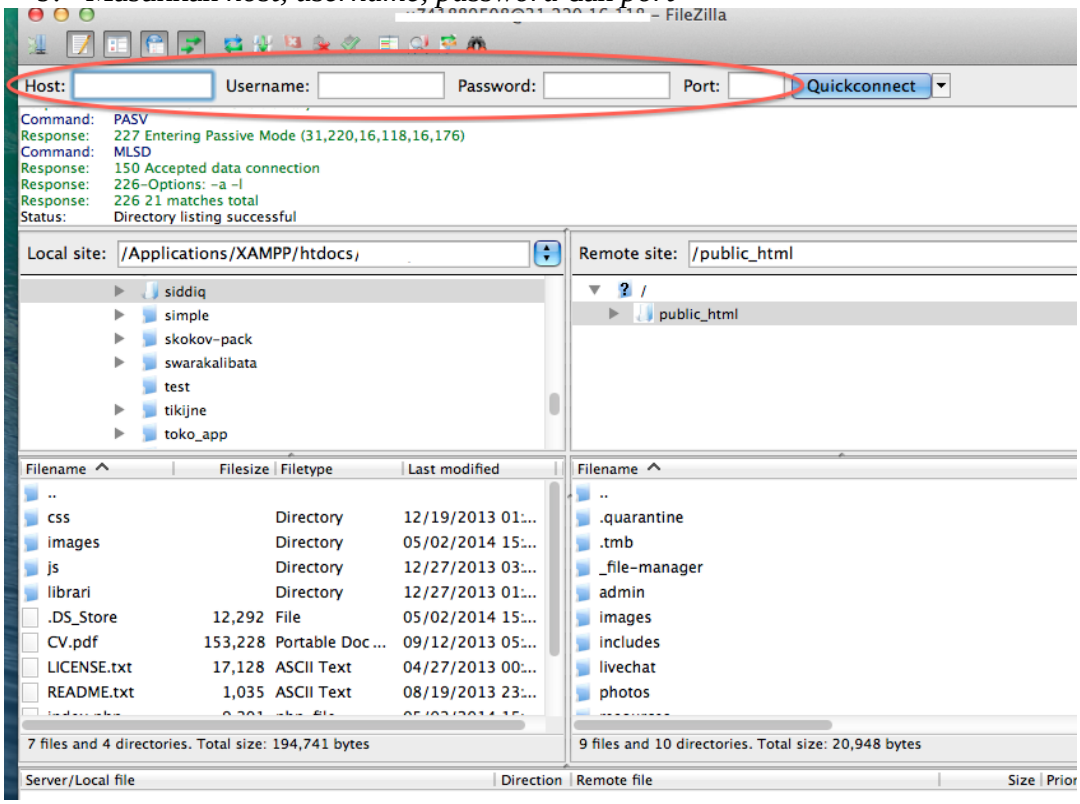
Gambar 4.49 FTP untuk mengupload

8. Buka aplikasi untuk *upload*



Gambar 4.50 aplikasi *filizila*

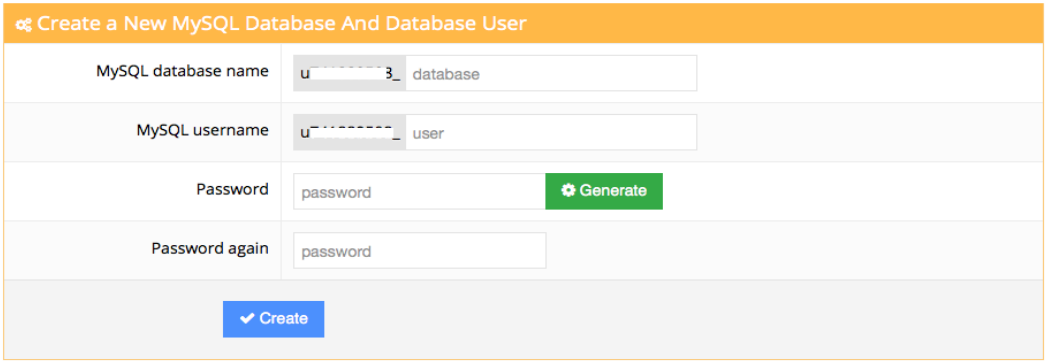
9. Masukkan *host, username, password* dan *port*



Gambar 4.51 tampilan *filezila*

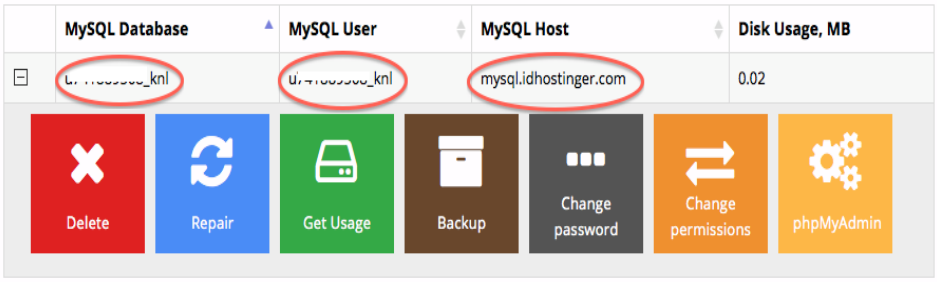
10. Upload File to server

11. Buat sebuah *database*



Gambar 4.52 *new database* di *mysql*

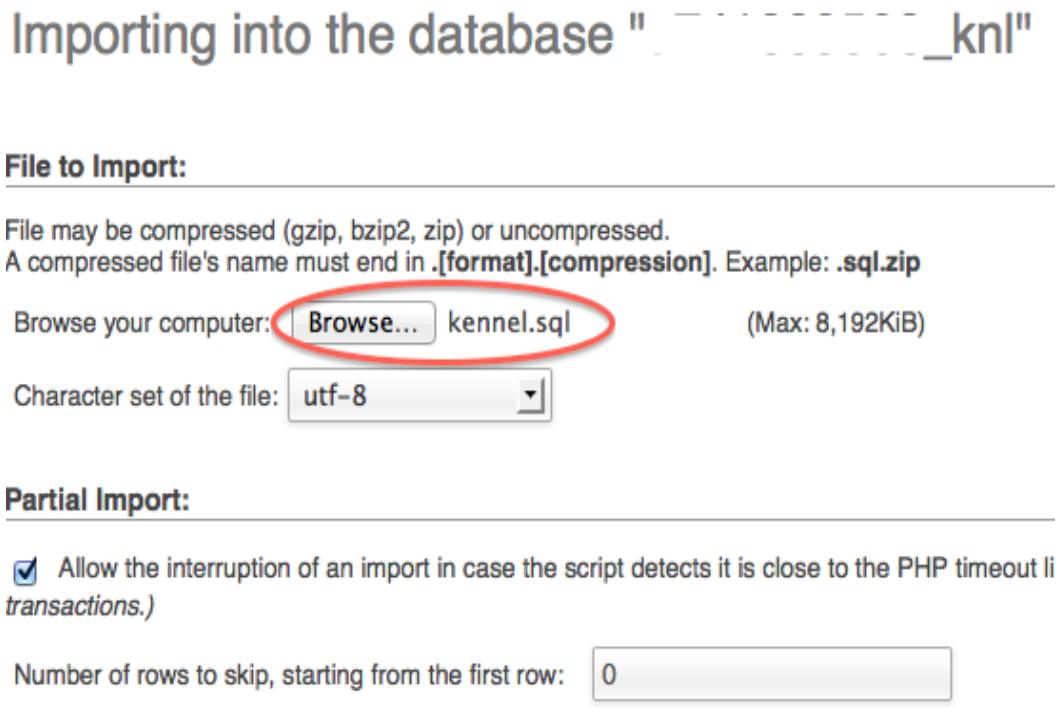
12. Setelah *database* dibuat, akan mucul pesan seperti berikut :



Gambar 4.53 *database user dan host*

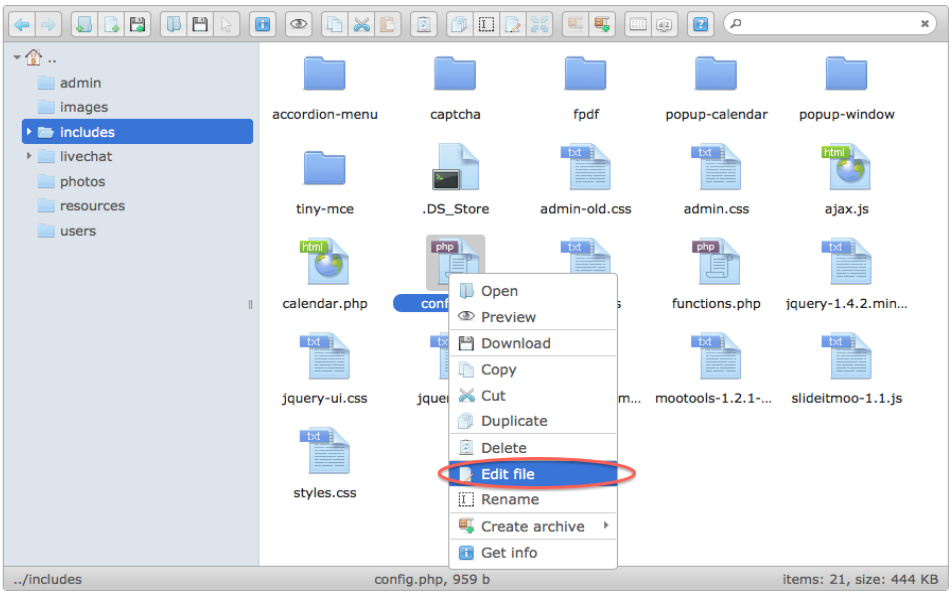
13. Akses ke *phpMyAdmin*

14. Import database



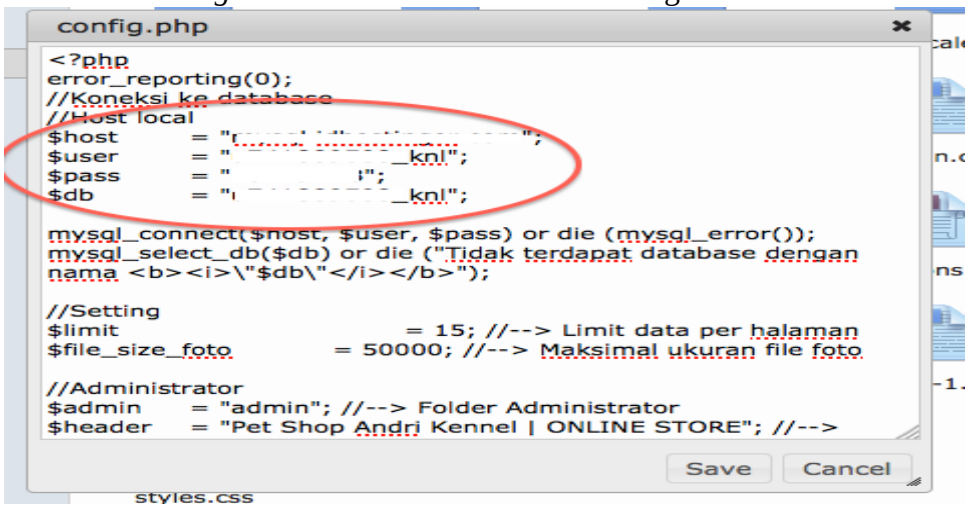
Gambar 4.54 *file import*

15. Kemudian *edit file config.php* untuk koneksi *database*



Gambar 4.55 *edit config.php*

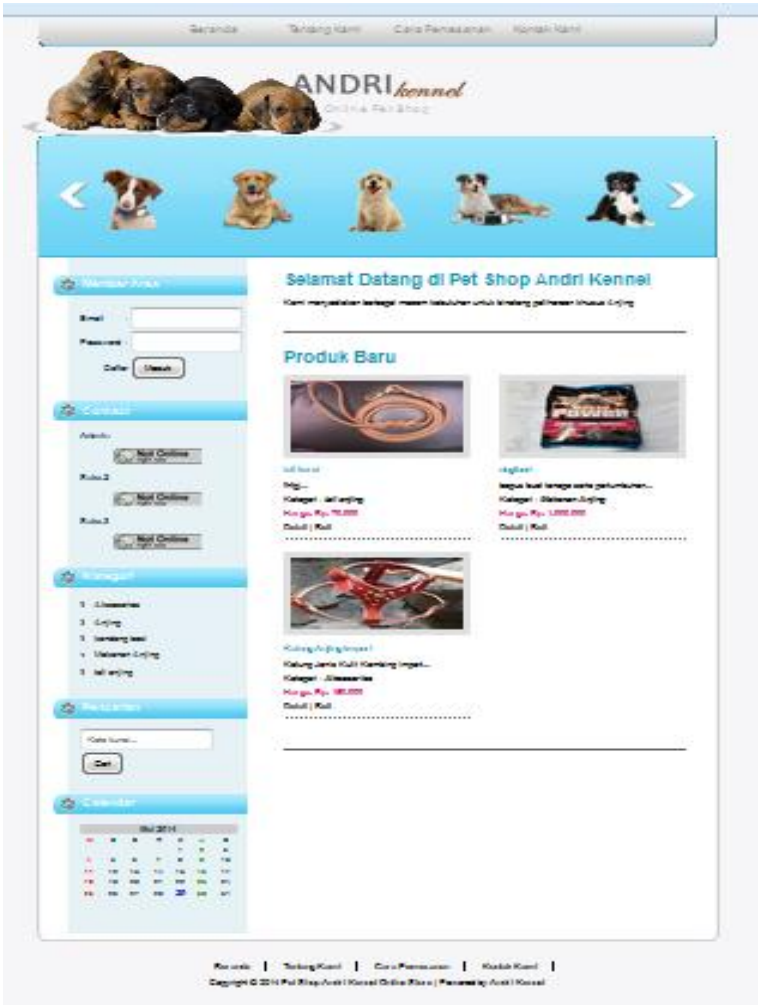
16. Kemudian *setting* data koneksi *database* sesuai dengan instruksi dari *hosting*



Gambar 4.56 *config.php*

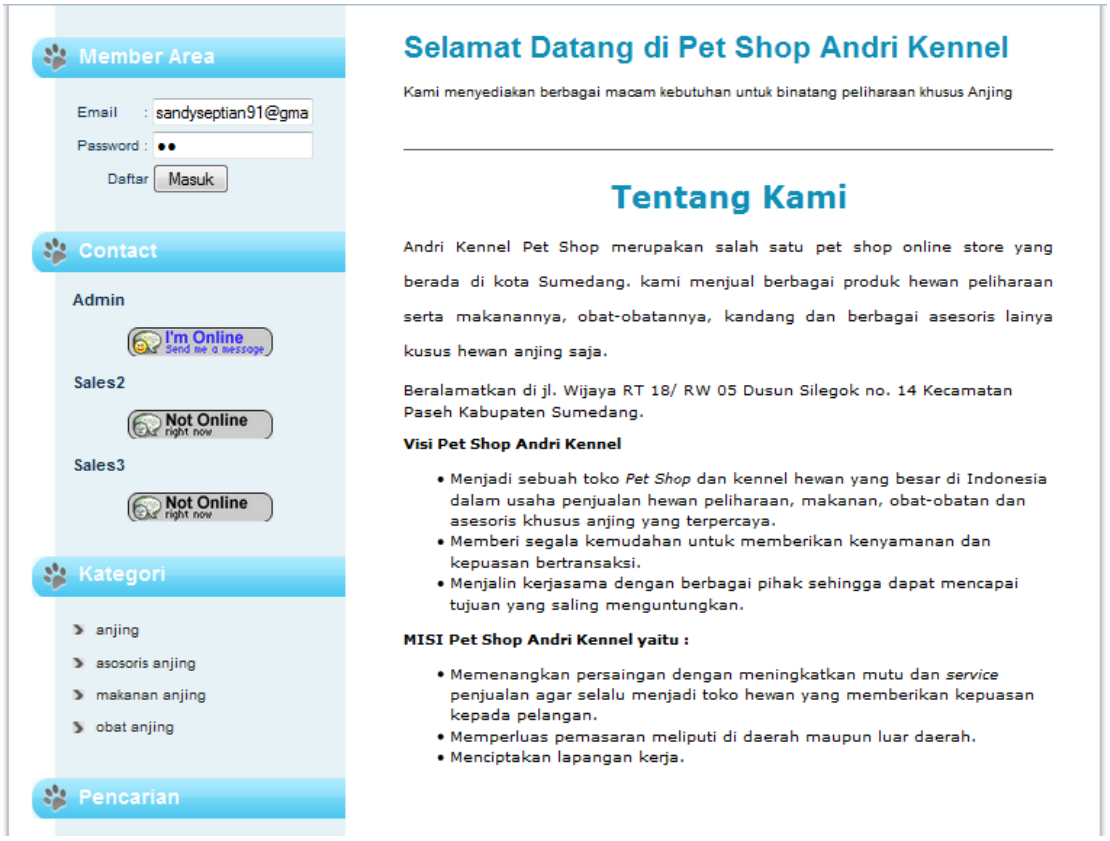
4.4.7. Penggunaan Program

A. Beranda untuk *public user*



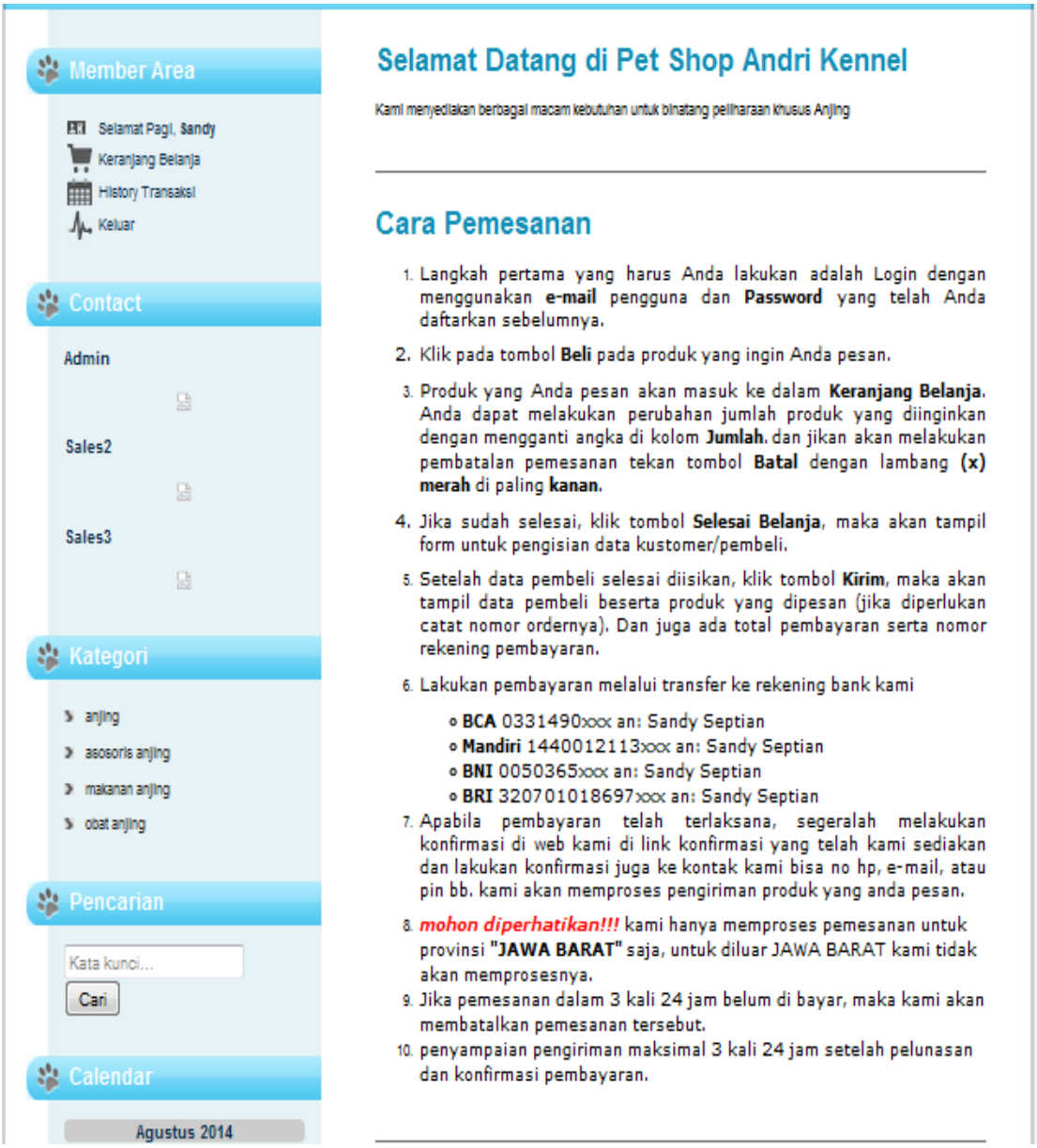
Gambar 4.57 Tampilan Beranda pada *web Pet Shop* Andri Kennel Sumedang

B. Tentang Kami



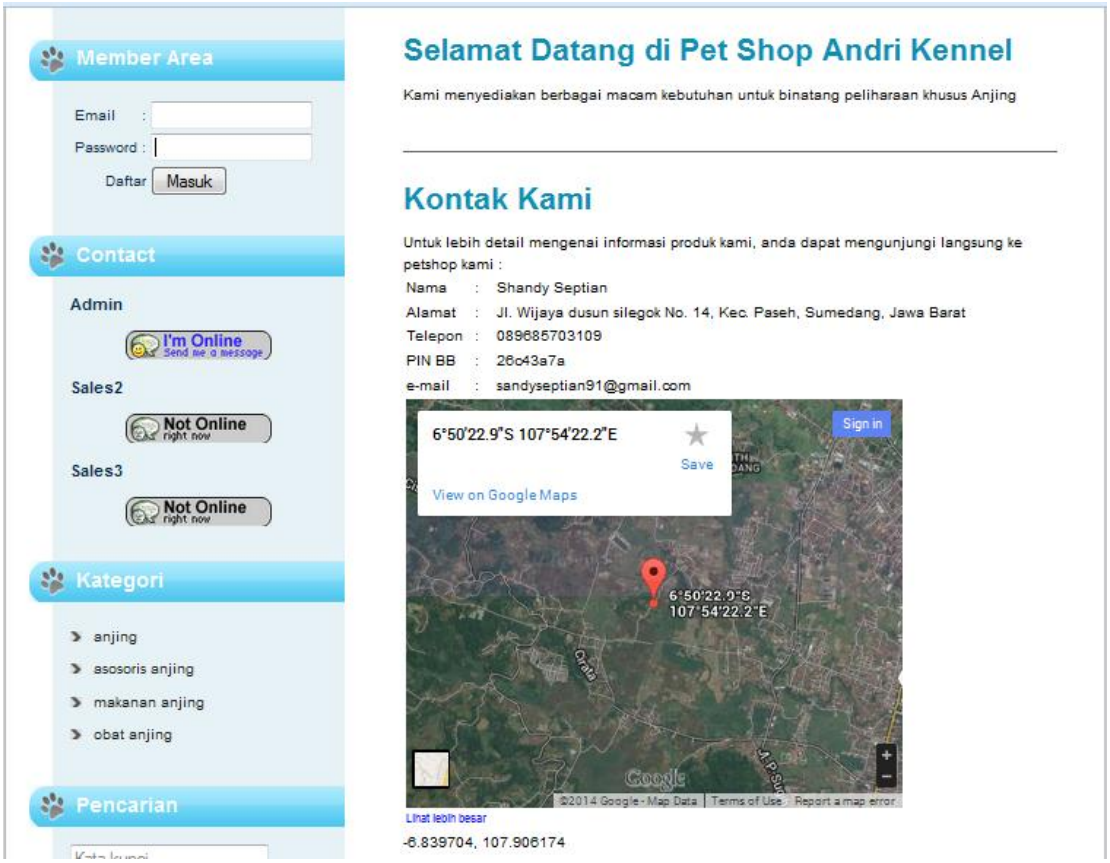
Gambar 4.58 Tampilan Tentang Kami pada *web Pet Shop* Andri Kennel Sumedang

C. Cara Pemesanan



Gambar 4.59 Tampilan Cara Pemesanan pada *web Pet Shop* Andri Kennel Sumedang

D. Kontak Kami



Gambar 4.60 Tampilan Kontak Kami pada *web Pet Shop* Andri Kennel Sumedang

E. Pendaftaran Member untuk *User public*



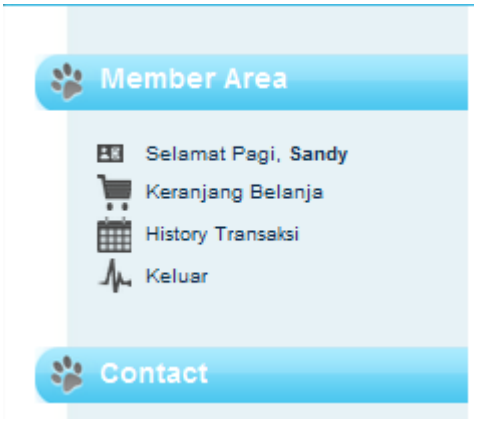
Gambar 4.61 Tampilan Pendaftaran Member pada *web Pet Shop* Andri Kennel Sumedang

F. Login Member *(customer)*



Gambar 4.62 Tampilan Login pada *web Pet Shop* Andri Kennel Sumedang

G. Masuk *login*



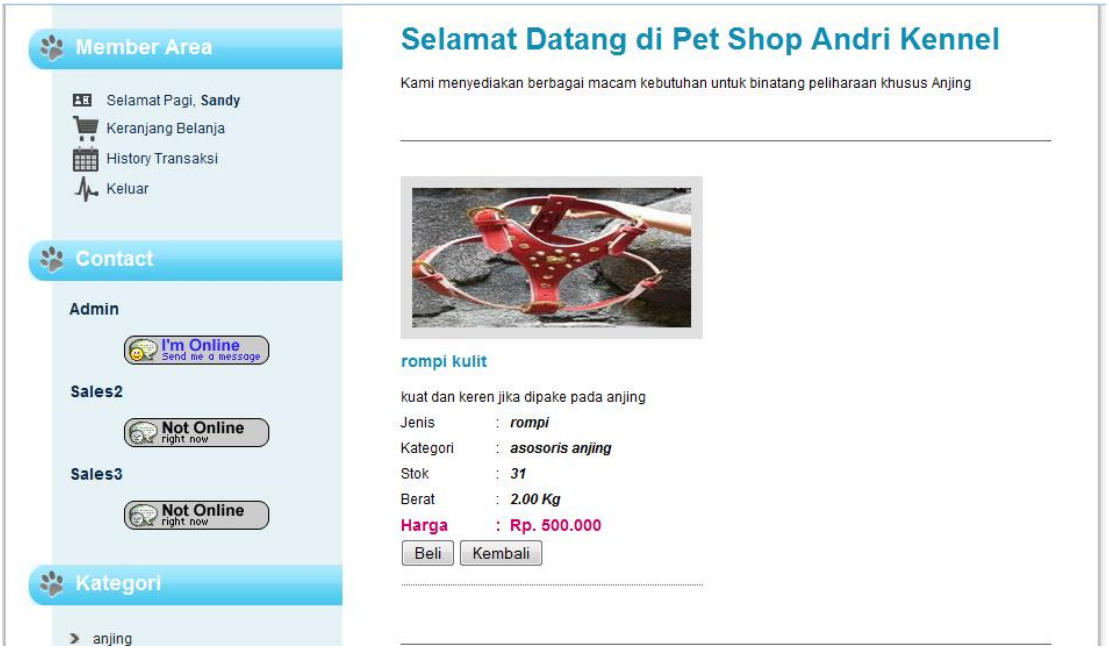
Gambar 4.63 Tampilan masuk login Member pada *web Pet Shop* Andri Kennel Sumedang

H. profil member *(Customer)*



Gambar 4.64 Tampilan Profil Member pada *web Pet Shop* Andri Kennel Sumedang

I. Memilih Produk



Gambar 4.65 Tampilan Memilih Produk pada *web Pet Shop* Andri Kennel Sumedang

J. Keranjang Belanja



Gambar 4.66 Tampilan Keranjang Belanja Member pada *web Pet Shop* Andri Kennel Sumedang

K. Tujuan Pengiriman



Gambar 4.67 Tampilan Tujuan Pengiriman Member pada *web Pet Shop* Andri Kennel Sumedang

L. Data Pemesanan



Gambar 4.68 Tampilan Data Pemesanan pada *web Pet Shop* Andri Kennel Sumedang

M. Konfirmasi Pembayaran



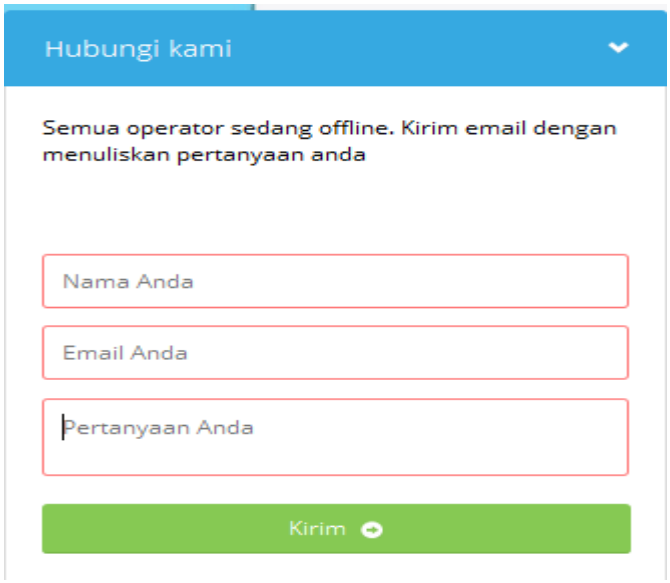
Gambar 4.69 Tampilan Konfirmasi Pembayaran pada *web Pet Shop* Andri Kennel Sumedang

N. History Transaksi



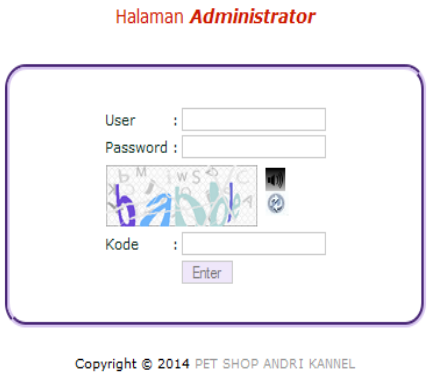
Gambar 4.70 Tampilan History Transaksi pada *web Pet Shop* Andri Kennel Sumedang

O. *Chat Room* Member



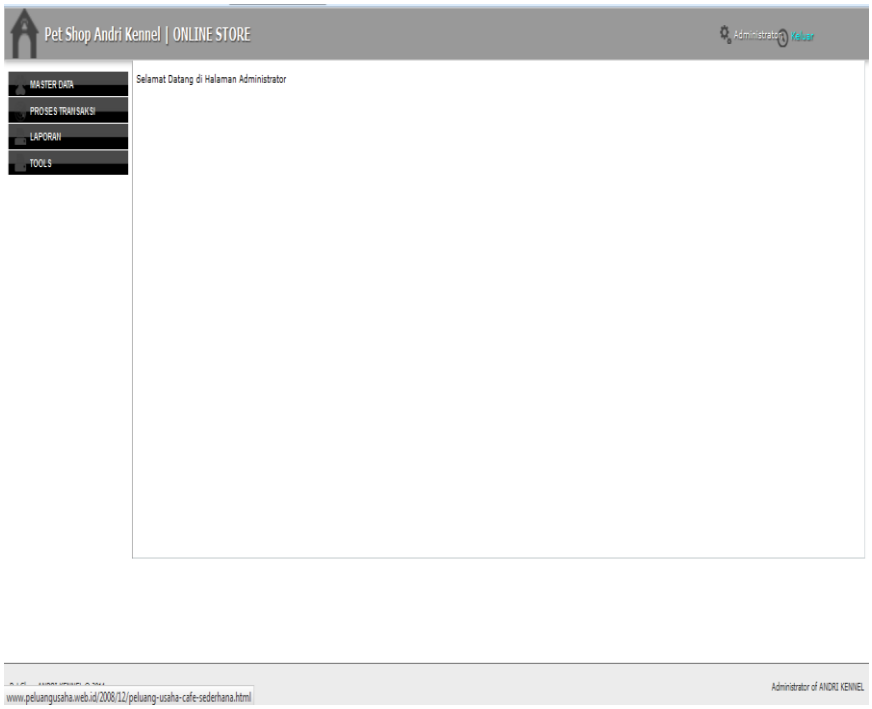
Gambar 4.71 Chat Room Member pada *web Pet Shop* Andri Kennel Sumedang

P. Login Admin



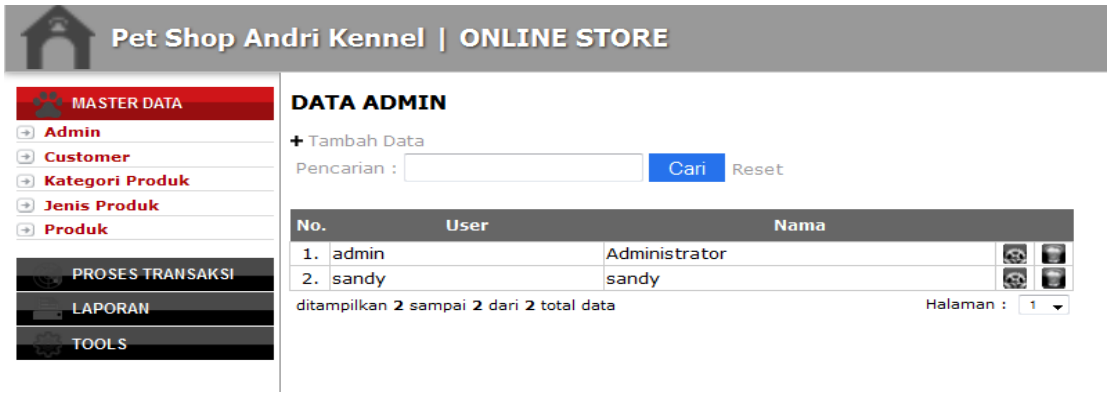
Gambar 4.72 Login Admin pada *web Pet Shop* Andri Kennel Sumedang

Q. Halaman Admin



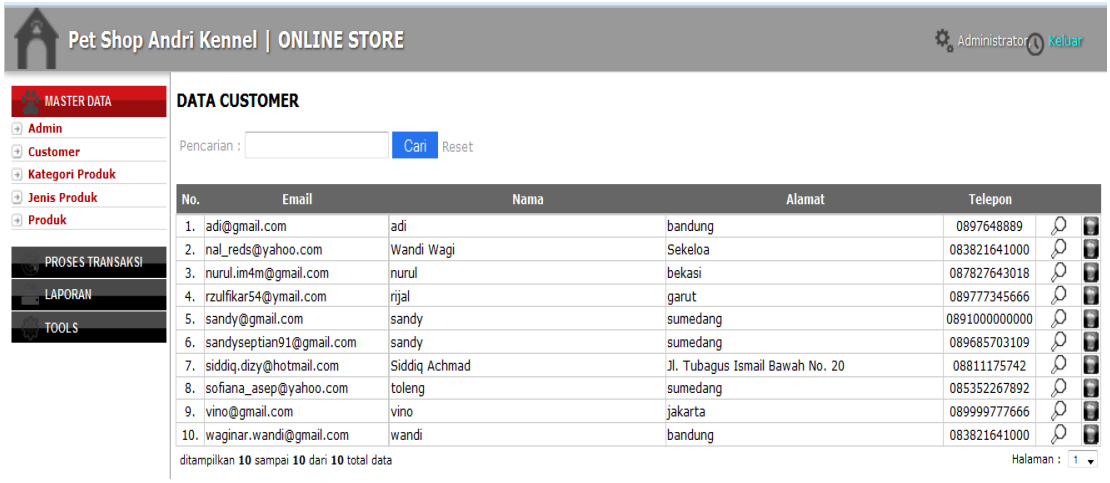
Gambar 4.73 Halaman Admin pada *web Pet Shop* Andri Kennel Sumedang

R. Data Admin



Gambar 4.74 Halaman Data Admin pada *web Pet Shop* Andri Kennel Sumedan

S. Data *Customer*



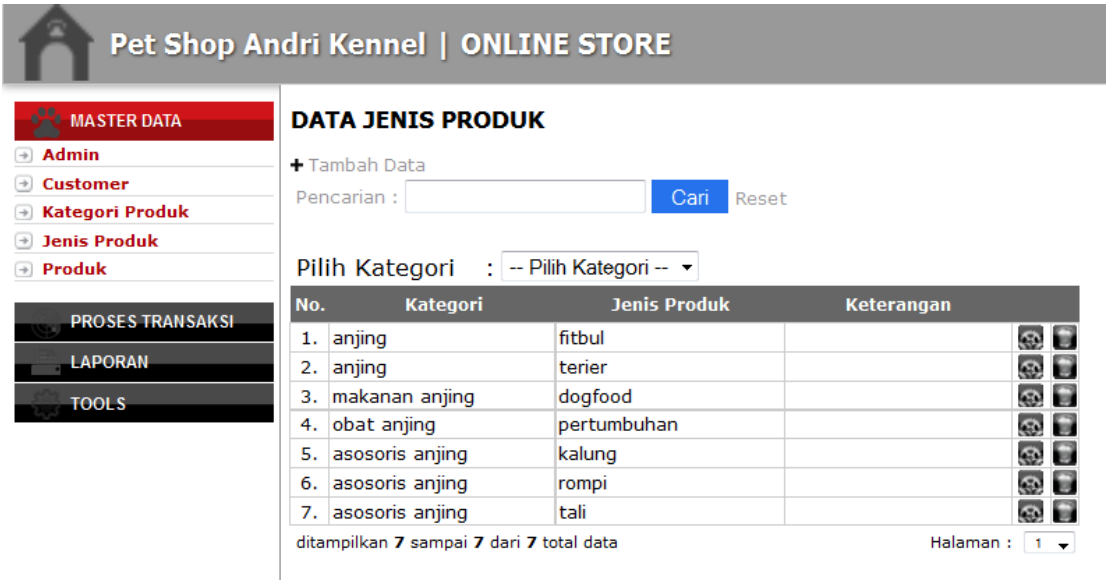
Gambar 4.75 Halaman Data *Customer* pada *web Pet Shop* Andri Kennel Sumedang

T. Data Katagori Produk



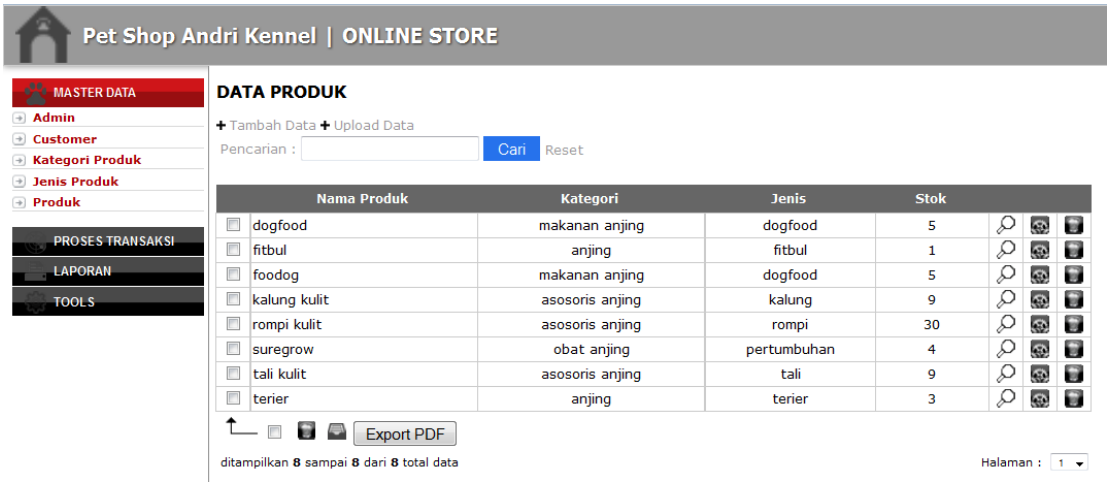
Gambar 4.76 Halaman Data katagori Peoduk pada *web Pet Shop* Andri Kennel Sumedang

U. Data Jenis Produk



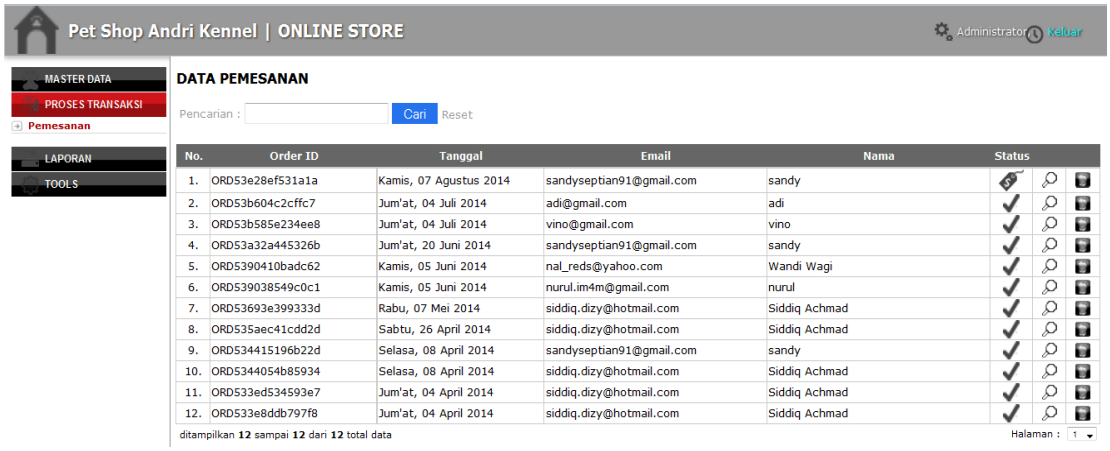
Gambar 4.77 Halaman data Jenis Produk pada *web Pet Shop* Andri Kennel Sumedang

V. Data Produk



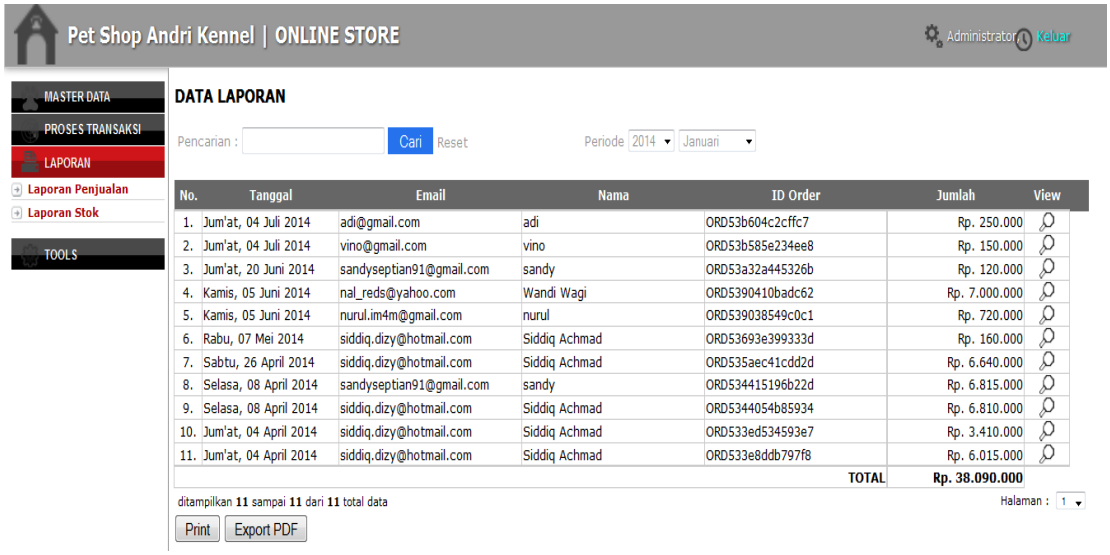
Gambar 4.78 Halaman data Produk pada *web Pet Shop* Andri Kennel Sumedang

W. Data Pemesanan Admin



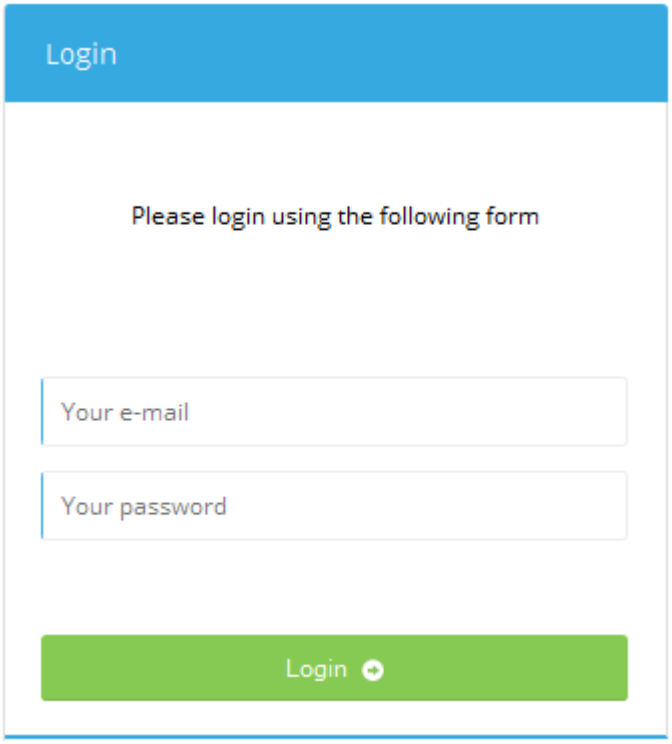
Gambar 4.79 Halaman data Pemesanan Admin pada *web Pet Shop* Andri Kennel Sumedang

X. Data Laporan Penjualan



Gambar 4.80 Halaman data Laporan penjualan pada *web Pet Shop* Andri Kennel Sumedang

Y. Chat Room Admin login



Gambar 4.81 Halaman *Chat Room Admin* pada *web Pet Shop* Andri Kennel Sumedang

4.5. Pengujian

Pengujian *input/output* sistem informasi penjualan *Pet Shop* Andri Kennel sumedang secara *online* menggunakan data uji berupa sebuah data masukan dari *user admin* dan *customer* pada perangkat lunak yang telah dibuat. Pengujian terhadap program itu sendiri yang bertujuan agar program dapat berjalan dengan baik tanpa mengalami gangguan atau *error*, dan memungkinkan untuk dilakukannya

pengembangan sistem lebih lanjut. Berikut ini rencana pengujian *input/output* sistem informasi penjualan secara *online* di *Pet Shop* Andri Kennel Sumedang.

4.5.1. Rencana Pengujian

Dalam melakukan rencana pengujian sistem informasi Penjualan di *Pet Shop* Andri Kennel berbasis *website* menggunakan data uji berupa data masukan dari *Customer* dan *admin*.

4.5.2. kasus dan hasil pengujian

Kasus dan hasil pengujian dibuat untuk mengetahui apakah sistem informasi penjualan *Pet Shop* Andri kennel berbasis *web* dapat berjalan dengan baik atau tidak.

4.5.2.1. Pengujian login

Pengujian *login* terbagi menjadi dua bagian pengujian yaitu *login User Admin* dan *User Customer*. Dimana setiap bagian hanya dapat mengakses menu dan sub menu program sesuai dengan hak akses yang dimiliki.

1. login admin

Berikut ini tabel pengujian *login User Admin* :

Tabel 4.12 Pengujian login Admin

Kasus Dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Hasil**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
User : Admin *Password* : Admin Masukan kode Konfirmasi code *Login*	Dapat masuk ke menu *Admin*	Dapat melakukan penambahan, pengeditan, penghapusan pada menu *admin*	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
User : xxxxx *Password* : xxxxx konfirmasi code Dan klik tombol *login*	Tidak dapat melakukan *login*	*Login* salah!dan sistem mengembalikan ke menu awal	[√] diterima [ ] ditolak
Pengisian data *login* tidak lengkap	Tidak dapat melakukan *login*	Sistem langsung menolak dan mengembalikan ke menu awal	[√] diterima [ ] ditolak

2. login Customer

Berikut ini pengujian *login User Customer*

Tabel 4.13 Pengujian *login User*

Kasus dan Hasil (Data Normal)			
Data Masukan	**Hasil**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Email : Sandyseptian91@gmail .com *Password* : sandyseptian Dan klik tombol *login*	Dapat masuk ke menu *user page,logout*	Dapat melakukan dapt melakukan pemesanan	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Email : xxxxxxx *Password* :xxxxxxx Dan klik tombol *login*	Tidak dapat melakukan *login*	*Login* salah! Menampilkan pesan "email atau password tidak valid" dan sistem mengembalikan ke menu awal	[√] diterima [ ] ditolak

Pengisian data *login* tidak lengkap	Tidak dapat melakukan *login*	*Login* salah! Menampilkan pesan "email atau password tidak valid" dan sistem mengembalikan ke menu awal	[√] diterima [ ] ditolak

4.5.2.2. Pengujian Input Data Customer

Pengujian input data *Customer* merupakan pengujian yang berisikan data-data yang diinputkan oleh *Customer*. Pada pengujian ini terbagi menjadi dua pengujian yaitu pengujian *input* data *customer* baru dan *input* data pemesanan/transaksi *customer*.

1. Input Data Customer Baru

Berikut ini pengujian data *Customer* baru

Tabel 4.14 Pengujian data *Customer* baru

Kasus danHasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Hasil**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
klik tombol	Dapat mengisikan	Menampilkan form	[√] diterima

<Daftar>	data *Customer* baru	pendaftaran *customer* baru	[ ] ditolak
Mengisi lengkap data *Customer* baru	Data tersimpan pada file *Customer*	Data *customer* baru tersimpan sesuai harapan	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Pengisian data tidak lengkap	Tidak dapat menyimpan data *customer* baru	Menampilkan pesan peringatan yang belum disisi. Ada inputan yang belum *valid.*	[√] diterima [ ] ditolak

2. Input data Pemesanan/transaksi *Customer*

Berikut ini tabel pengujian i*nput* data pemesanan/transaksi *customer* :

Tabel 4.15 Pengujian data Pemesanan transaksi *Customer*

Kasus danHasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Hasil**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
klik tombol <detail>	*User* dapat melihat produk yang akan	Menampilkan detail produk	[√] diterima

	di pesan	sesuai yang diinginkan	[ ] ditolak
Klik tombol <beli>	Dapat melihat produk yang dibeli	Menampilkan produk yang dibeli	[√] diterima [ ] ditolak
Klik tombol <print>	Menampilkan form print out pemesanan sebagai bukti pemesanan	Menampilkan form print out pemesanan sebagai bukti pemesanan	[√] diterima [ ] ditolak

4.5.3. Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dengan uji sampel di atas dapat ditarik kesimpulan bahwa perangkat lunak bebas dari kesalahan *sintaks* dan secara fungsional mengeluarkan hasil yang sesuai dengan yang diharapkan.