BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

Dalam era moderenisasi ini, memang harus diakui bahwa kemajuan dan Perkembangan Teknologi Informasi (IT) semakin pesat dan juga pada saat ini telah menjadi suatu kebutuhan pokok. Tidak terkecuali di perpustakaan. Perpustakaan dijadikan sebagai sarana informasi yang diperlukan sebagai sumber belajar yang memungkinkan para tenaga pendidik dan peserta pendidik dapat meningkatkan kualitas dalam proses belajar dan mengajar.

Perpustakaan sekolah merupakan sarana yang penting dalam setiap program pendidikan dan pengajaran. Namun pada kenyataannya tidak semua sekolah dapat menjadikan perpustakaan sekolah dengan baik. Masih banyak kendala yang harus dihadapi. Salah satunya yaitu kurangnya pengetahuan para pengelola perpustakaan dalam memanajemen perpustakaan.

SMAN 1 Leuwimunding adalah satu-satunya SMA Negeri yang berada di kec.Leuwimunding kab.Majalengka. SMAN 1 Leuwimunding merupakan salah satu SMA Negeri yang cukup diminati oleh masyrakat disekitar kec.Leuwimunding.

Setiap sekolah pasti memiliki perpustakaan. Saat ini pengelolaan data perpustakaan pada SMAN 1 Leuwimunding masih menggunakan sistem peminjaman dan pengembalian secara manual di mana dalam penerapanya masih

terdapat beberapa kendala seperti proses peminjaman dan pengembalian yang belum maksimal juga bentuk laporan yang masih *hardcopy*.

Pada saat pencatatan data anggota baru pun masih menggunakan satu buku besar anggota sehingga pada saat ingin melakukan pengecekan atau mencari data anggota membutuhkan waktu untuk proses pencarian nya. Dalam segi pelayanan proses peminjaman dan pengembalian buku pada perpustakaan masih ditemukan berbagai masalah dikarenakan, seperti pada saat proses pengembalian atau peminjaman buku semua kegiatan pencatatannya masih menggunakan satu buku besar, Dengan demikian berkas-berkas data peminjaman atau pengembalian tidak tersimpan dengan beraturan urutan atau susunannya. sehingga dapat menyulitkan bagi petugas perpustakaan pada saat ingin mencari data atau berkas yang diperlukan untuk pencatatan atau untuk membuat sebuah laporan.

Petugas perpustakaan ketika ingin menyajikan sebuah laporan data anggota, peminjaman dan pengembalian dimana proses penyajian laporan tersebut meliputi pembuatan rekapitulasi dari dokumen atau arsip-arsip terlebih dahulu yang tersimpan di dalam buku besar masing-masing. Sehingga bentuk laporan yang dihasilkan kurang akurat dan tidak adanya efisiensi waktu dalam pembuatan laporan anggota tersebut. Untuk mengatasi masalah-masalah tersebut sekolah membutuhkan suatu program aplikasi sistem informasi perpustakaan untuk menunjang kinerja pada khususnya pada bagian peminjaman dan pengembalian di perpustakaan, Berdasarkan dengan keadaan tersebut maka penulis membuat skripsi dengan judul. **“Sistem Informasi Peminjaman & Pengembalian buku di Perpustakaan SMAN 1 LEUWIMUNDING”**

1.2 Identifikasi dan rumusan masalah

Pada umumnya disetiap adanya sebuah perkembangan teknologi informasi tidak akan terlepas dari masalah dalam sebuah aktivitasnya dan untuk mencapai tujuan yang diinginkan. Adapun masalah yang dapat diidentifikasi dan dirumuskan adalah:

1.2.1 Identifikasi Masalah

Berdasarkan dari latar belakang yang telah diuraikan, maka dapat diidentifikasikan permasalahannya sebagai berikut:

1. Data Anggota yang masih ditulis tangan dalam data buku anggota, sehingga menyulitkan petugas perpustakaan dalam mencari nama anggota satu-persatu dalam pembukuan ketika ingin mencari data beberapa anggota yang berbeda.
2. Data Buku yang masih ditulis tangan dan tidak ada data tentang di rak mana buku itu di simpan, sehingga petugas kesulitan untuk mengetahui ketersediaan buku, karena harus mencari buku satu-persatu di dalam rak buku.
3. Data Peminjaman dan Pengembalian yang masih ditulis tangan dan disatukan dalam buku besar, sehingga proses pencatatan datanya membutuhkan waktu yang cukup lama dan susunannya tidak beraturan.
4. Data Peminjaman dan Pengembalian terhambat oleh pencarian data satu-persatu di dalam pembukuan yang tidak beraturan susunannya.

5. Laporan yang masih ditulis tangan menyulitkan petugas perpustakaan yang harus merekap data dalam pembukuan, kemudian diketik ulang menggunakan komputer lalu diberikan pada kepala perpustakaan.

1.2.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan dari latar belakang yang telah diuraikan, maka dapat dirumuskan beberapa rumusan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana sistem perpustakaan yang saat ini sedang berjalan di SMAN 1 Leuwimunding.
2. Bagaimana membuat sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku yang diusulkan pada perpustakaan di SMAN 1 Leuwimunding sehingga dapat berfungsi secara baik dan efektif.
3. Bagaimana pengujian sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku pada perpustakaan di SMAN 1 Leuwimunding.
4. Bagaimana implementasi sistem informasi peminjaman dan pengembalian pada perpustakaan di SMAN 1 Leuwimunding.

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan dalam penelitian ini yang berkaitan dengan uraian dari latar belakang, identifikasi dan rumusan masalah tersebut.

1.3.1 Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membuat “Aplikasi Peminjaman dan Pengembalian di SMAN 1 LEUWIMUNDING” agar dapat mempermudah terhadap proses peminjaman dan pengembalian juga untuk lebih meningkatkan

kinerja pengelolaan manajemen di perpustakaan SMAN 1 Leuwimunding dalam segi Teknologi Informasi (IT).

1.3.2 Tujuan Penelitian

1. Untuk mengetahui sistem yang sedang sedang berjalan pada perpustakaan di SMAN 1 Leuwimunding.
2. Untuk membuat sebuah sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku yang diusulkan pada perpustakaan di SMAN 1 Leuwimunding sehingga dapat berfungsi secara baik dan efektif.
3. Untuk melakukan pengujian sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku pada perpustakaan di SMAN 1 Leuwimunding.
4. Untuk mengimplementasikan sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku yang telah di rancang dan dibuat pada perpustakaan di SMAN 1 Leuwimunding.

1.4 Kegunaan Penelitian

Adapun Kegunaan Penelitian ini yaitu Kegunaan Praktis dan Kegunaan Akademik yang berkaitan dengan Perancangan Aplikasi Peminjaman dan Pengembalian di SMAN 1 LEUWIMUNDING.

1.4.1 Kegunaan Praktis

Hasil penelitian ini diharapkan dapat digunakan sebagai masukan untuk sistem informasi perpustakaan di SMAN 1 Leuwimundinga agar lebih baik lagi.

2. Bagi Staf Pengajar

Penelitian tentang aplikasi Peminjaman dan Pengembalian ini diharapkan dapat mempermudah pengeloala perpustakaan dalam proses peminjaman maupun pengembalian.

3. Bagi Siswa

Penelitian tentang aplikasi Peminjaman dan Pengembalian ini diharapkan menambah minat siswa untuk berkunjung ke perpustakaan, dan mempercepat proses peminjaman sehingga siswa tidak harus menunggu dengan waktu yang cukup lama.

1.4.2 Kegunaan Akademis

Hasil penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat untuk pengembangan ilmu Sistem Informasi, terutama mengenai sistem informasi perpustakaan di SMAN 1 Leuwimunding, serta memberi informasi bagi pihak lain yang berminat dan tertarik untuk mengadakan penelitian lanjutan di masa yang akan datang.

2. Bagi Penulis

Kegunaan penelitian yang dilakukan bagi penulis adalah sebagai berikut :

a. Berguna dalam menambah ilmu-ilmu baru yang tidak didapat di perkuliahan baik dalam segi praktek maupun teorinya.
b. Belajar merancang atau membuat suatu sistem informasi berbasis desktop.
c. Agar lebih memahami beberapa bahasa pemrograman seperti bahasa pemrograman java.

3. Bagi Pengembangan Ilmu

Penelitian ini diharapkan dapat berguna bagi pengembangan ilmu dibidang Teknologi Informasi.

1.5 Batasan Masalah

Agar pembahasan topik ini terfokus dan terarah pada tujuan yang di inginkan, Batasan permasalahan ini dibuat untuk membatasi ruang lingkup permasalahan yang akan diteliti dan dikembangkan oleh penulis, maka batasan masalah dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Pembangunan sistem hanya menangani kegiatan pendaftaran anggota baru, penambahan data buku, proses peminjaman dan proses pengembalian.
2. Pembuatan laporan hanya meliputi laporan data anggota, buku, peminjaman dan pengembalian
3. Maksimal peminjaman buku adalah 3 buku perpeminjaman, jika lebih dari itu maka anggota tidak bisa meminjam kembali buku di perpustakaan.
4. Anggota yang sudah nonaktif tidak bisa meminjam buku diperpustakaan.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

Adapun lokasi dan waktu yang dilakukan dalam pembangunan aplikasi tersebut.

1.6.1. Lokasi Penelitian

Lokasi penelitian yang dilakukan penulis bertempat di Dinas Pendidikan yang alamatnya di SMAN 1 LEUWIMUNDING Jl.Raya Utara Leuwimunding, Majalengka – 45473

1.6.2. Waktu Penelitian

Jadwal atau waktu selama penelitian meliputi

Tabel 1.1 Jadwal Penelitian

No	Aktivitas	Tahun 2014																			
		Maret				April				Mei				Juni				Juli			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Identifikasi Kebutuhan Sitem																				
2	Membuat Prototype																				
3	Menguji Prototype																				
4	Memperbaiki Prototype																				
5	Mengembangkan Prototype																				

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penyusunan laporan skripsi ini dibagi menjadi beberapa bab, yaitu sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang penelitian, identifikasi dan rumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian yang terdiri dari kegunaan praktis dan kegunaan

akademi, batasan masalah, lokasi dan waktu penelitian dan sistematika penulisan penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang konsep sistem informasi, analisa dan perancangan sistem berorientasi terstruktur, dan teori pendukung lainnya.

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini berisi tentang objek penelitian, metode penelitian, dan analisis sistem yang berjalan, identifikasi kebutuhan sistem, membuat prototype.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tentang perancangan sistem, perancangan antar muka, perancangan arsitektur jaringan, menguji prototype,memperbaiki prototype, implementasi prototype.

BAB V KESIMPULAN & SARAN

Bab ini berisi tentang kesimpulan dari pembahasan bab - bab sebelumnya dan juga saran - saran dari penulis.