BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Perancangan Sistem

Perancangan sistem dilakukan setelah proses analisis dikerjakan yang bertujuan untuk mendapatkan gambaran secara jelas mengenai apa saja yang harus dikerjakan pada permasalahan yang ada. Berdasarkan hasil analisa pada bab sebelumnya, maka diusulkan sebuah perancangan sistem baru untuk mengatasi beberapa permasalahan yang ada pada sistem yang tengah berjalan.

4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem

Tujuan dari perancangan sistem adalah untuk memenuhi kebutuhan pengguna sistem dan memberikan gambaran umum kepada pengguna terhadap sistem yang baru. Adapun tujuan perancangan dari sistem informasi pemesanan wisata dan ekspedisi ini, antara lain:

1. Mempermudah mengetahui informasi produk wisata yang tersedia di Kampung Batu Malakasari.
2. Mempermudah proses pemesanan dan pembayaran bagi pengunjung.
3. Mempermudah pengolahan data pemesanan dan pembayaran untuk bagian *telemarketing*.
4. Mempermudah pengolahan data pengunjung untuk bagian *staff marketing*.
5. Mempermudah pemeriksaan laporan data kunjungan studi tour dan umum setiap bulannya untuk *manager marketing*.

4.1.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan

Perangkat lunak yang akan dibangun adalah perangkat lunak Sistem Informasi Pemesanan Wisata dan Ekspedisi berbasis web yang berfungsi sebagai media promosi, pencatatan pemesanan paket wisata, pembayaran paket wisata, pembatalan paket wisata, dan pembuatan laporan data kunjungan umum dan wisata pelajar (*study tour*) secara komputerisasi. Perangkat lunak ini memiliki 4 hak akses dalam penggunaannya, diantaranya pengunjung berhak untuk mengetahui informasi objek wisata, melakukan pemesanan paket wisata, dan melakukan konfirmasi pembayaran, sementara *staff marketing* berfungsi dalam pengelolaan data pengunjung(ekspedisi), data paket wisata, data paket makan, data fasilitas, data wahana, data berita, dan data galeri sedang *telemarketing* berfungsi untuk pengelolaan data pemesanan, data pembayaran, dan *manager marketing* berhak untuk menerima laporan data kunjungan baik wisata pelajar maupun umum yang telah diproses dalam kurun waktu 1 bulan.

4.1.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan

Adapun prosedur yang diusulkan oleh peneliti adalah sebagai berikut:

1. Prosedur untuk *Staff Marketing*
    a. *Staff Marketing* mengolah data yang ada pada web seperti data paket wisata, data paket makan, data fasilitas, data wahana, data berita, data testimoni, data user, data galeri, dan data pengunjung (ekspedisi).
2. Prosedur untuk *Telemarketing*
    a. Memeriksa pemesanan atas pesanan pengunjung baik wisata

Pelajar (*study tour*) maupun umum.

b. Melakukan konfirmasi pembayaran pesanan pengunjung baik wisata pelajar maupun umum.

c. Memeriksa Jadwal kunjungan baik wisata pelajar maupun umum yang sudah diproses atau belum diproses.

d. Memeriksa pemesanan yang dibatalkan baik wisata pelajar (*study tour*) maupun umum.

e. *Telemarketing* mencetak dan memberikan laporan paket makan per pemesanan ke bagian kuliner.

3. Prosedur untuk *Manager Marketing*

   a. *Manager Marketing* dapat melihat data kunjungan baik wisata pelajar maupun umum serta data kunjungan langsung wisata pelajar dan umum.

   b. *Manager Marketing* dapat mencetak data kunjungan baik wisata pelajar maupun umum serta data kunjungan langsung wisata pelajar dan umum.

4. Prosedur Pengunjung

   a. Pengunjung dapat melihat informasi mengenai paket wisata, paket makan, fasilitas, wahana, berita, testimoni, dan galeri.

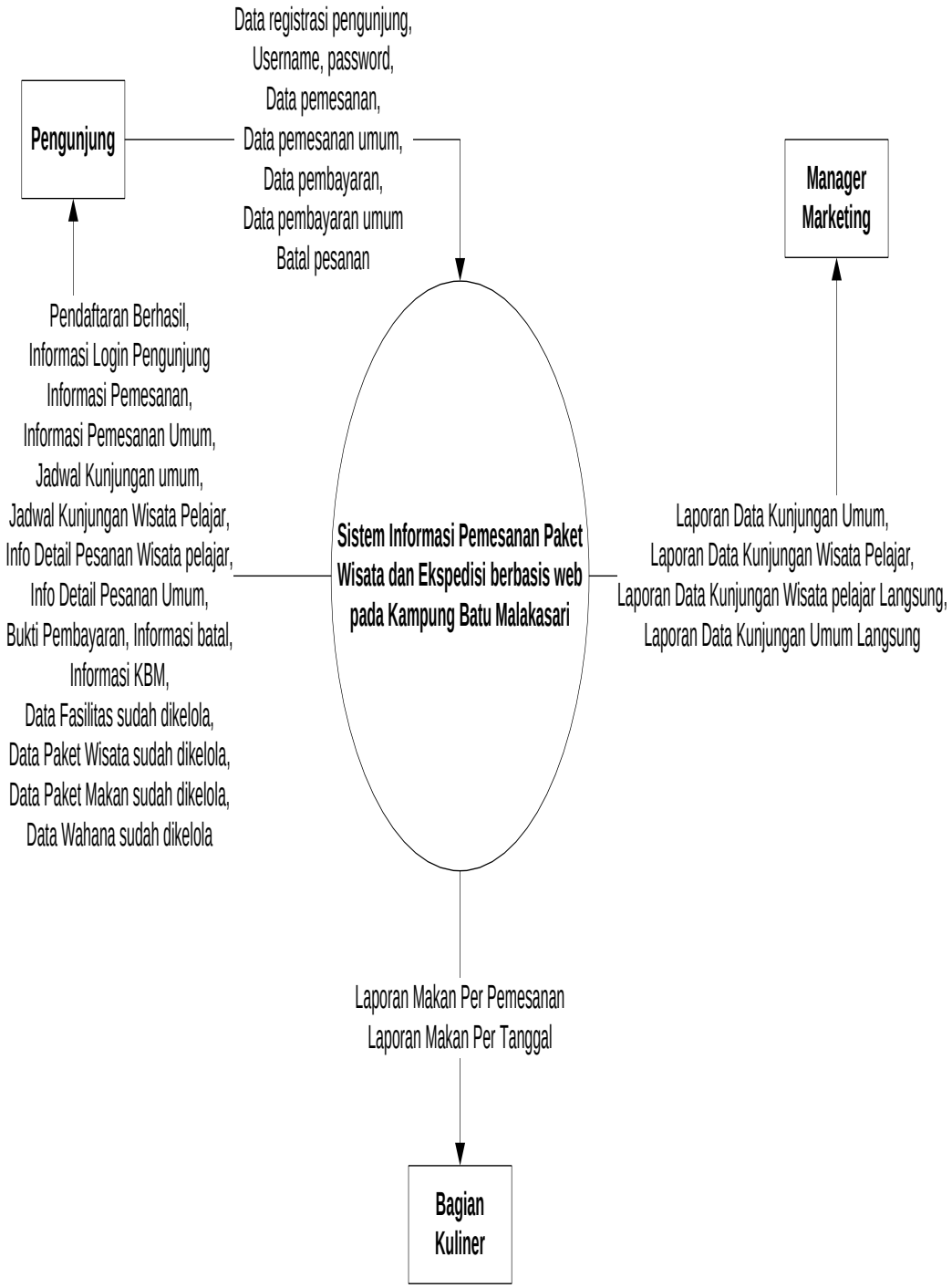
   b. Pengunjung melakukan *register* untuk memperoleh *username* dan *password*.

   c. Setelah melalui proses registrasi pengunjung, pengunjung dapat login. Pada proses login, pengunjung memasukkan username dan

password yang telah terdaftar. Apabila *username* atau *password* yang diinputkan salah akan diterima pesan "*Username* dan *Password* Anda Salah". Apabila pengunjung lupa password dapat mengklik lupa *password* yang tersedia pada halaman web.

d. Pengunjung dapat memeriksa jadwal kunjungan di Kampung Batu Malakasari, apakah tanggal kegiatan yang dinginkan masih tersedia atau sudah penuh baik untuk jenis kunjungan wisata pelajar maupun umum.
e. Pengunjung dapat mengisi form pemesanan baik untuk jenis kunjungan wisata pelajar atau umum.
f. Pengunjung menerima informasi melalui email pengunjung yang berisi informasi pemesanan dan pembayaran yang dituju untuk tranfer biaya yang wajib dibayar pengunjung.
g. Pengunjung melakukan konfirmasi pembayaran dengan mengisi form pembayaran yang tersedia baik uang muka maupun dibayar penuh.
h. Pengunjung dapat memberikan saran dan kritik pada form testimoni yang tersedia.
i. Pengunjung dapat memesan lebih dari satu kali apabila pemesanan sebelumnya sudah dilakukan proses pembayaran.

4.1.3.1 Diagram Konteks

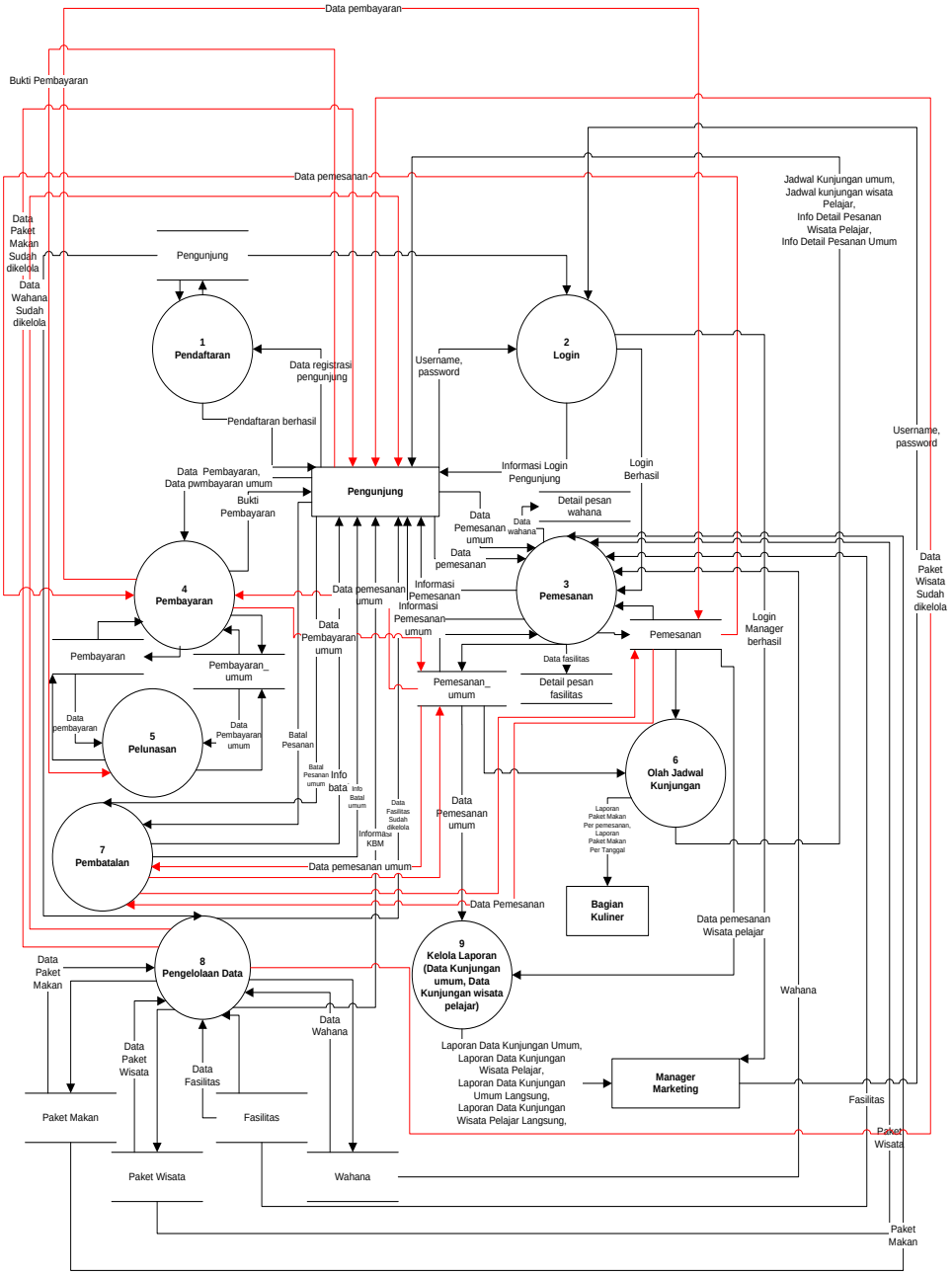


Gambar 4.1 Diagram Konteks Sistem Yang Diusulkan

4.1.3.2 Data Flow Diagram

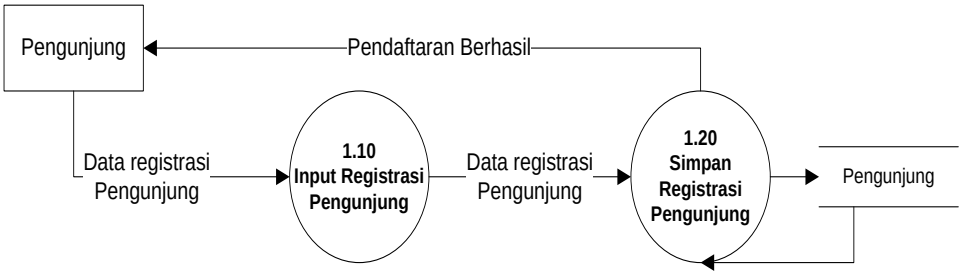
Adapun *Data Flow Diagram* sistem yang diusulkan sebagai berikut:

4.1.3.2.1 DFD Level 1

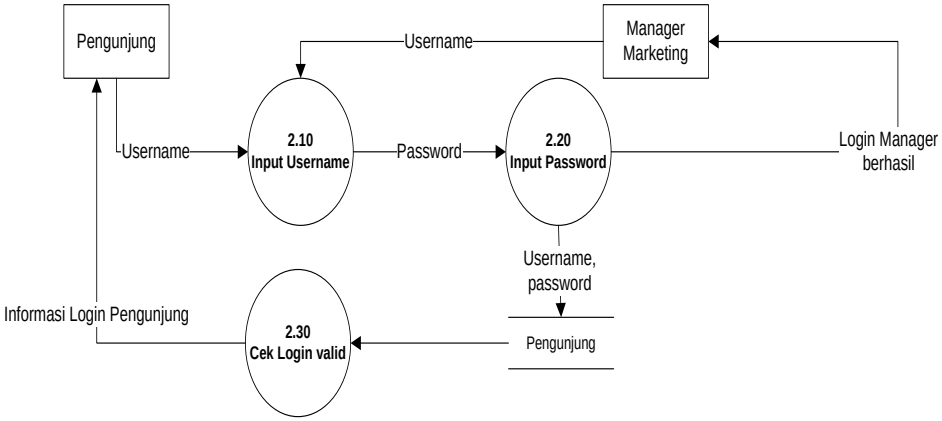


Gambar 4.2 Diagram Level I Sistem Yang Diusulkan

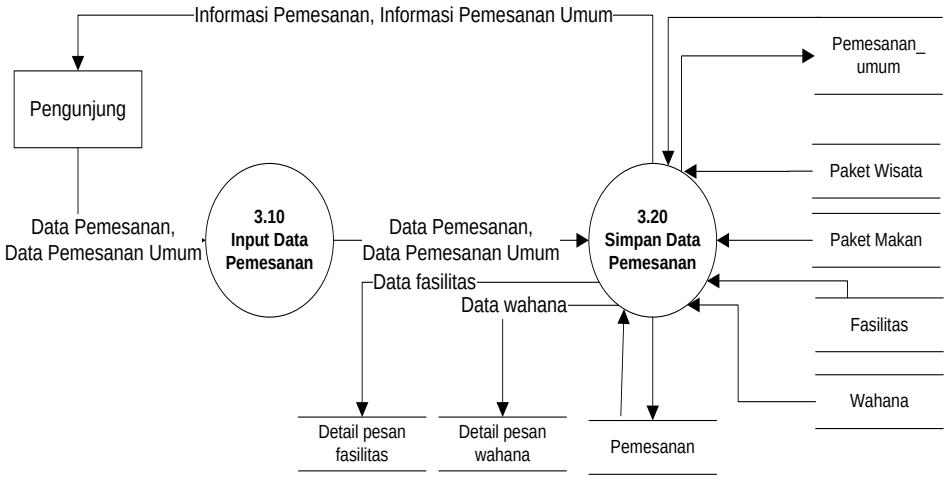
4.1.3.2.2 DFD Level 2



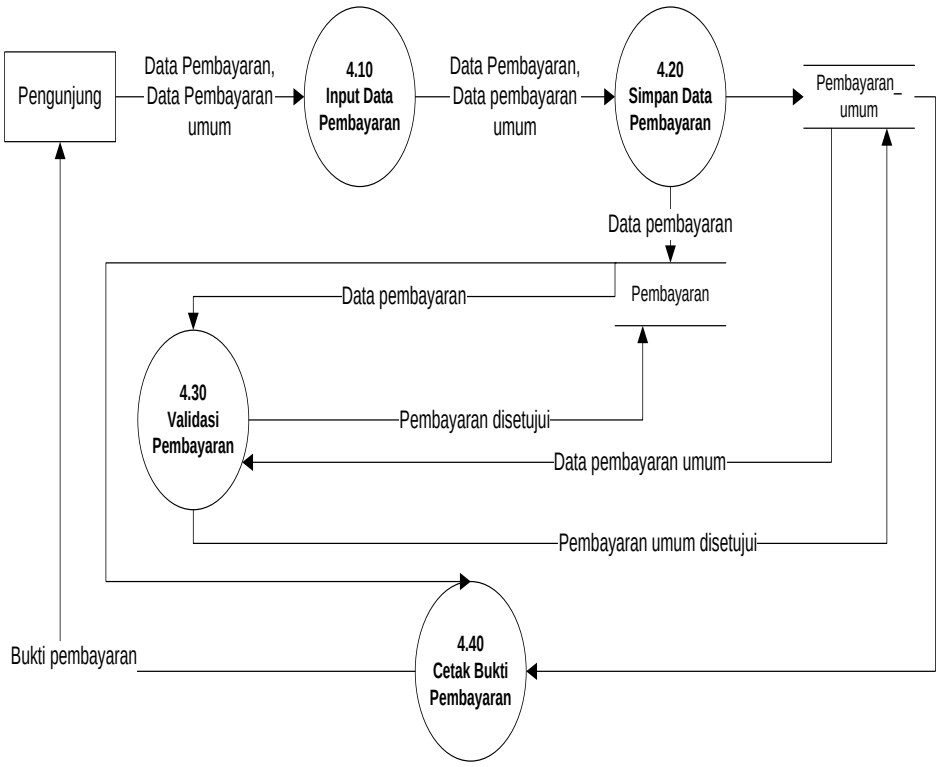
Gambar 4.3 DFD Level II Proses 1 Sistem Yang Diusulkan



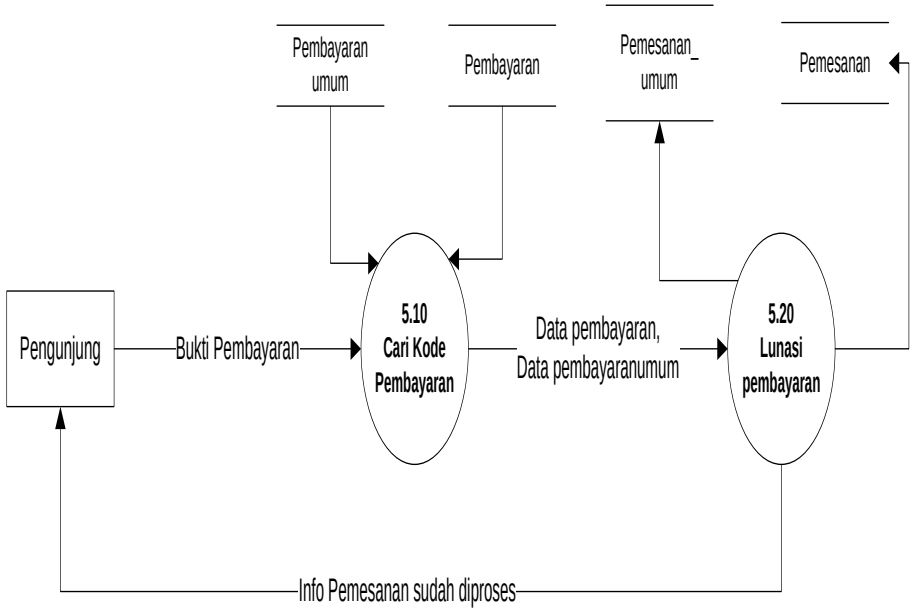
Gambar 4.4 DFD Level II Proses 2 Sistem Yang Diusulkan



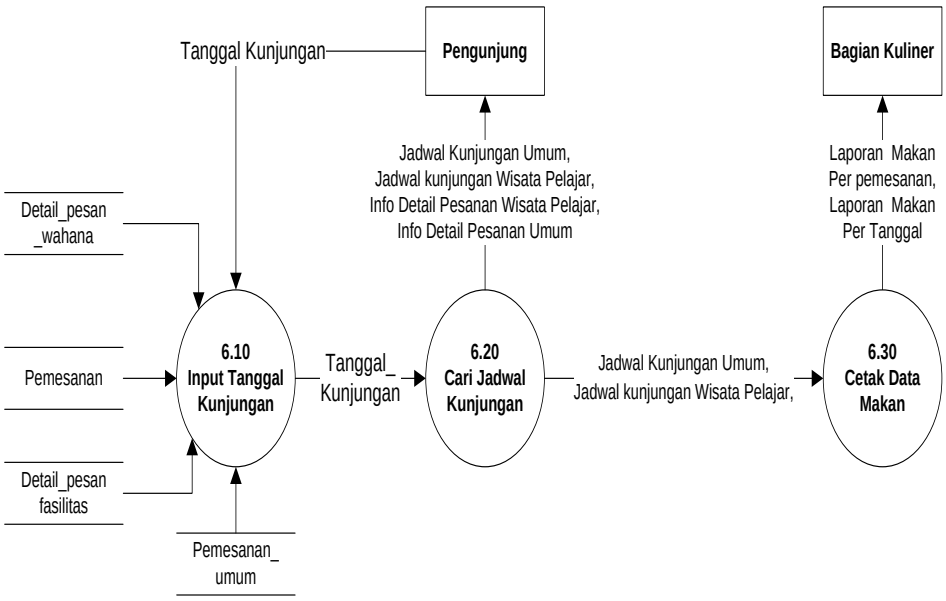
Gambar 4.5 DFD Level II Proses 3 Sistem Yang Diusulkan



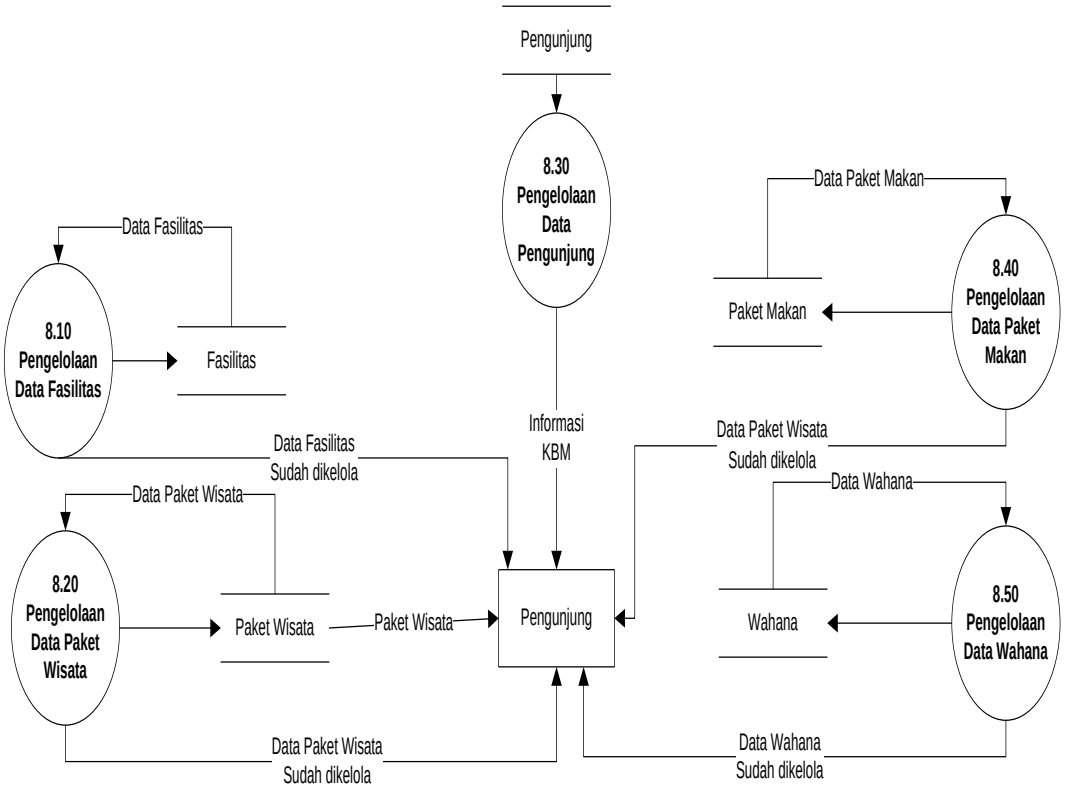
Gambar 4.6 DFD Level II Proses 4 Sistem Yang Diusulkan



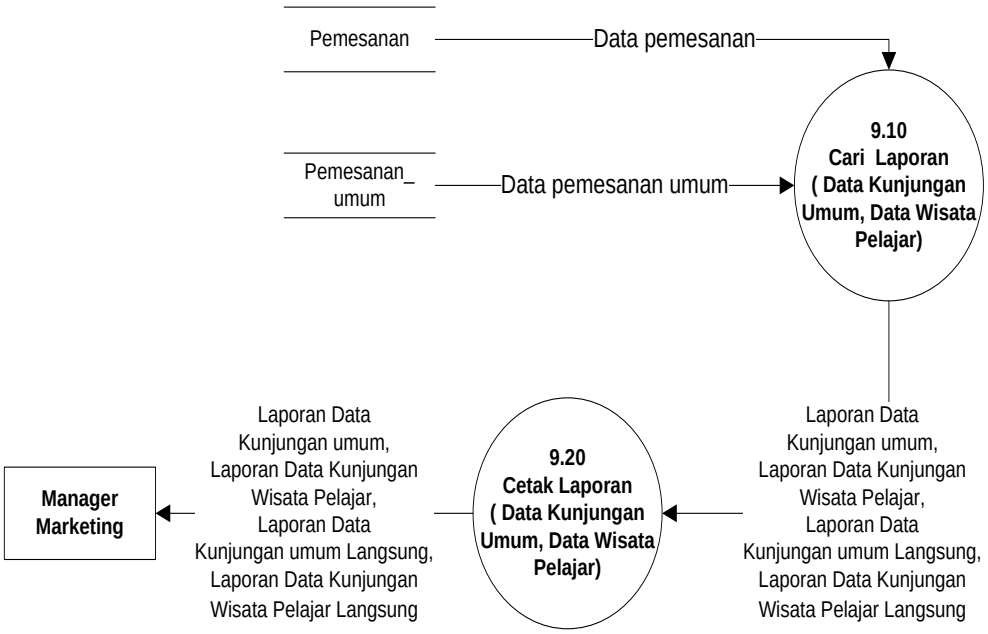
Gambar 4.7 DFD Level II Proses 5 Sistem Yang Diusulkan



Gambar 4.8 DFD Level II Proses 6 Sistem Yang Diusulkan

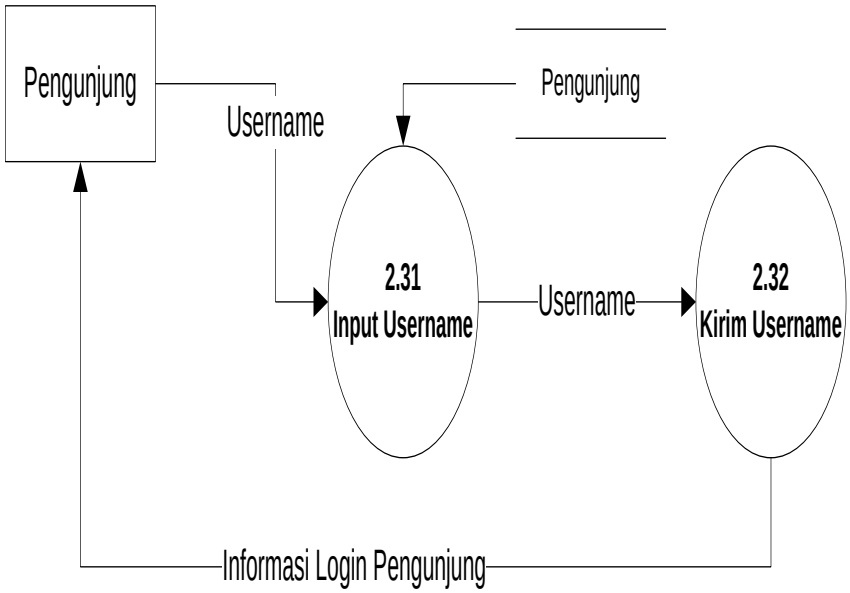


Gambar 4.9 DFD Level II Proses 8 Sistem Yang Diusulkan

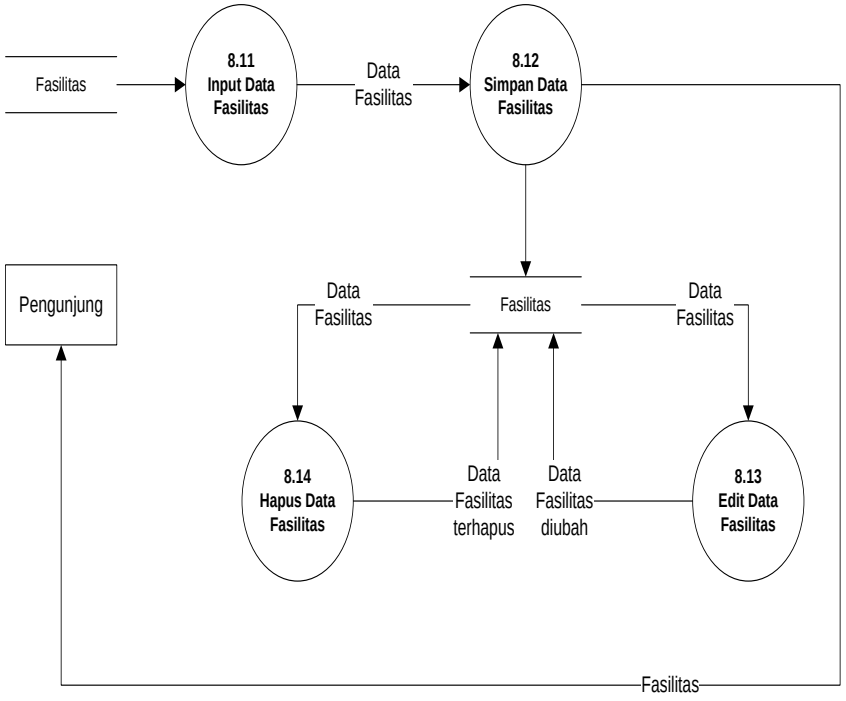


Gambar 4.10 DFD Level II Proses 9 Sistem Yang Diusulkan

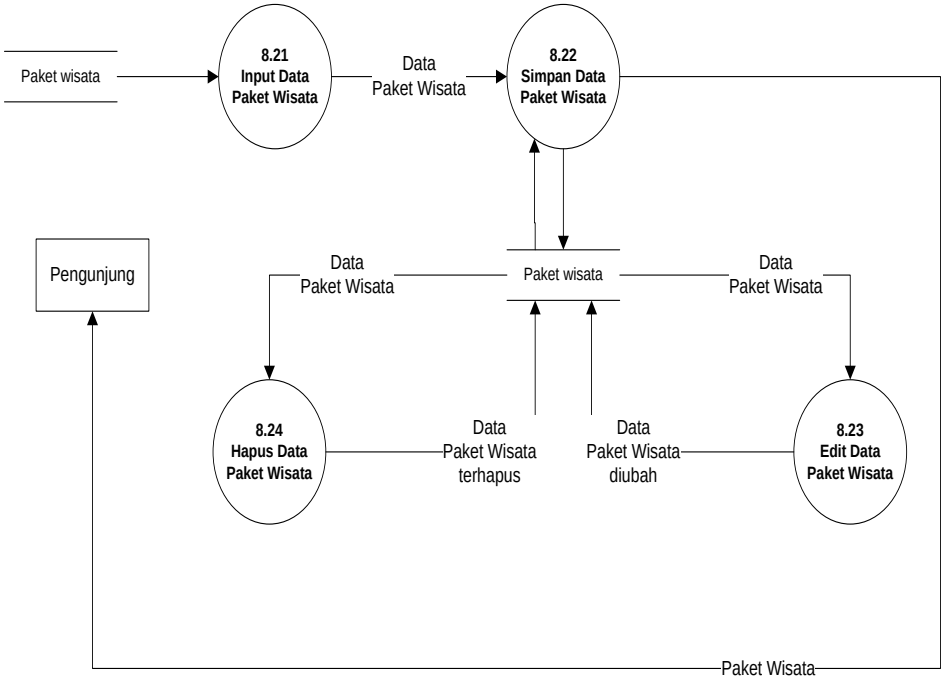
4.1.3.2.3 DFD Level 3



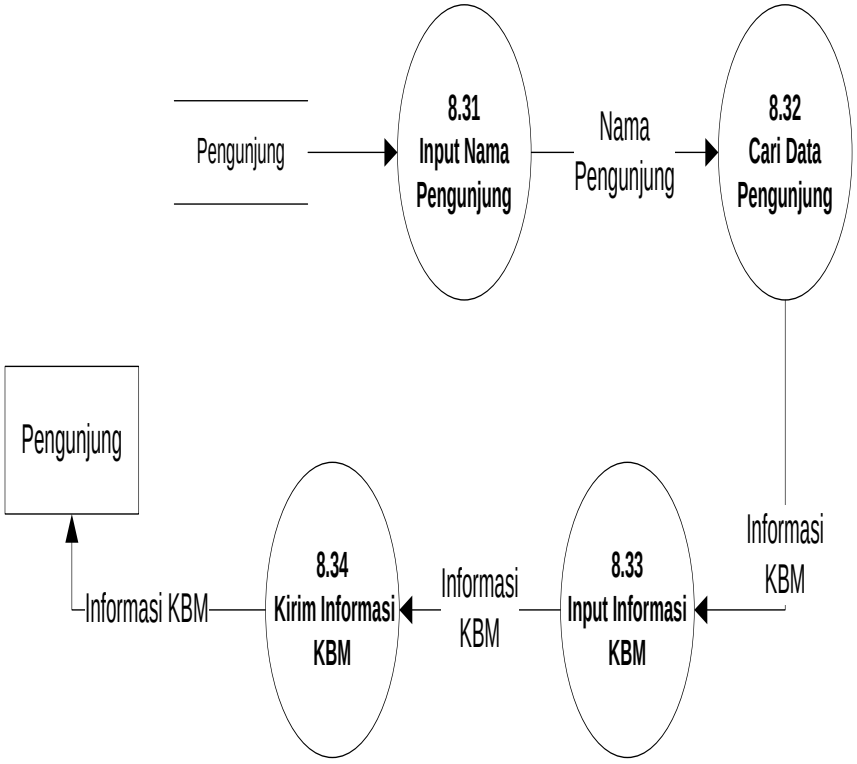
Gambar 4.11 DFD Level III Proses 2.3 Sistem Yang Diusulkan



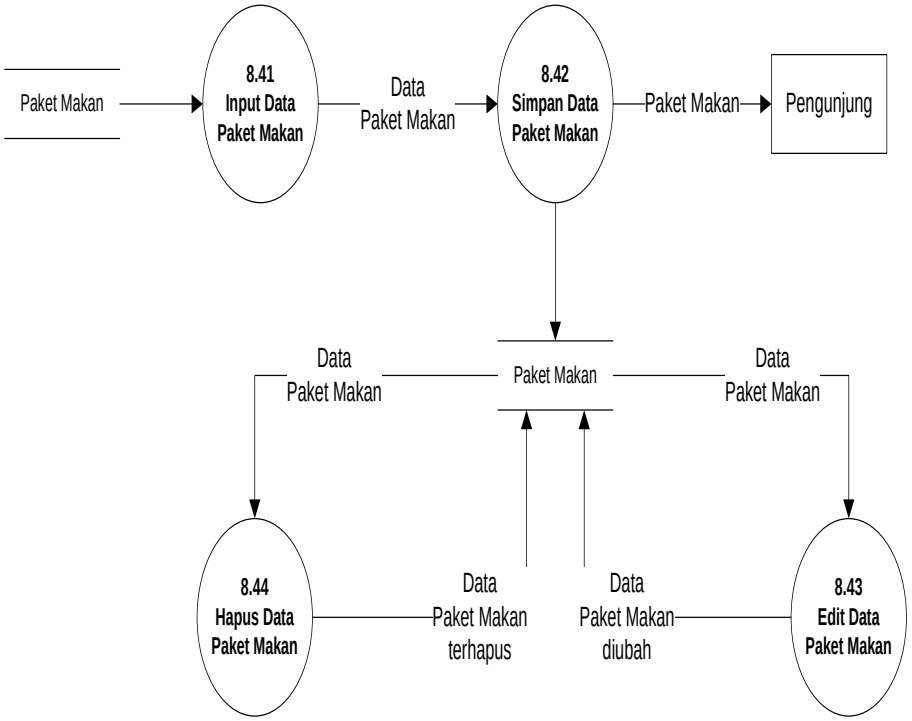
Gambar 4.12 DFD Level III Proses 8.1 Sistem Yang Diusulkan



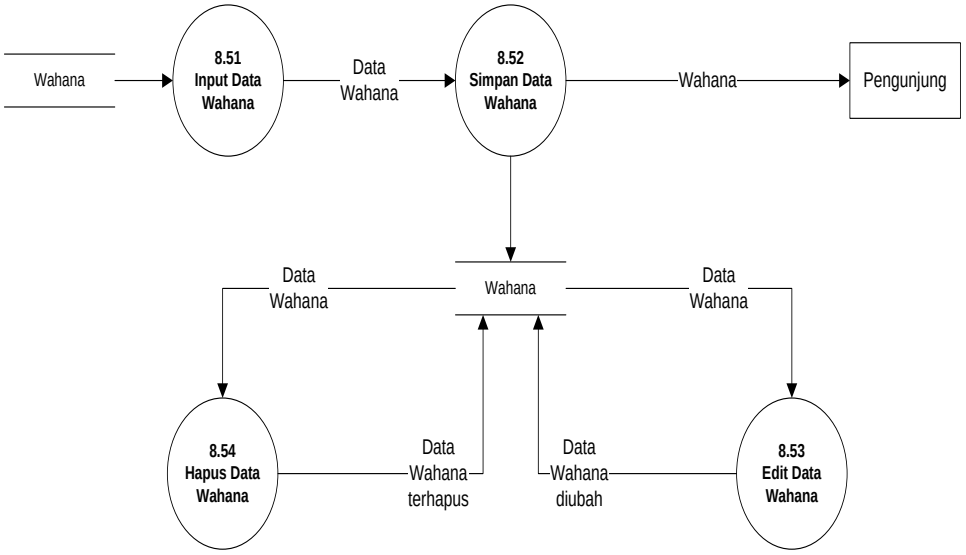
Gambar 4.13 DFD Level III Proses 8.2 Sistem Yang Diusulkan



Gambar 4.14 DFD Level III Proses 8.3 Sistem Yang Diusulkan



Gambar 4.15 DFD Level III Proses 8.4 Sistem Yang Diusulkan



Gambar 4.16 DFD Level III Proses 8.5 Sistem Yang Diusulkan

4.1.3.3 Kamus Data

Kamus Data yang berdasarkan penggambaran DFD (*Data Flow Diagram*) dari sistem informasi yang dirancang dan diusulkan adalah sebagai berikut:

1. Nama arus data : Data Pengunjung

   Sumber : Pengunjung

   Arus Data : Pengunjung - Proses 1.00

   Pengunjung - Proses 2.00

   Proses 8.00 - Pengunjung

   Proses 8.30 - Pengunjung

   Pengunjung - Proses 2.30

   Penjelasan :berisi data pengunjung

Struktur data :kode_pengunjung, username, password, nama_pengunjung, alamat_pengunjung, telepon_pengunjung, email_pengunjung, nama_instansi, alamat_instansi, telepon_instansi

2. Nama arus data : Data Pemesanan

   Arus Data : Pengunjung - Proses 3.00

   Proses 5.00 - Pengunjung

   Proses 6.00 - Pengunjung

   Proses 9.00 - *Manager Marketing*

   Penjelasan : Berisi data pemesanan wisata pelajar

   Struktur data : kode_ pemesanan, tanggal_pemesanan, kode_pengunjung, jenis_kunjungan, tanggal_kegiatan, jumlah_peserta, jumlah_pendamping, kode_paket_wisata, jumlah_paket_wisata, kode_paket_makan, jumlah_paket_makan, nomor_tempat, total_biaya, status, pengembalian

3. Nama arus data : Data Pemesanan Umum

   Arus Data : Pengunjung - Proses 3.00

   Proses 5.00 - Pengunjung

   Proses 6.00 - Pengunjung

   Proses 9.00 - *Manager Marketing*

   Penjelasan : Berisi Data Pemesanan Umum

Struktur data : kode_ pemesanan, tanggal_pemesanan, kode_pengunjung, jenis_kegiatan, tanggal_kegiatan, jumlah_peserta, tiket_masuk_anak, tiket_masuk_dewasa, paket_makan, jumlah_paket_makan, total_biaya, status, pengembalian

4. Nama arus data : Data Fasilitas

   Sumber : Fasilitas

   Tujuan : Proses 8.00 - Pengunjung

   Proses 8.10 - Pengunjung

   Penjelasan : Berisi data fasilitas

   Struktur data : kode_fasilitas, nama_fasilitas, harga

5. Nama arus data : Data Paket Wisata

   Tujuan : Pengunjung - Proses 3.00

   Proses 8.00 - Pengunjung

   Proses 8.20 - Pengunjung

   Penjelasan : Berisi data paket wisata

   Struktur data : kode_paket, nama_paket, harga, isi_paket_wisata

6. Nama arus data : Data Paket Makan

   Tujuan : Pengunjung - Proses 3.00

   Proses 8.00 - Pengunjung

   Proses 8.40 - Pengunjung

   Penjelasan :Berisi data paket makan

Struktur data :kode_paket_makan, nama_paket_makan, harga, isi_paket_makan

7. Nama arus data : Data Wahana

   Tujuan : Proses 8.00 - Pengunjung

   Proses 8.50 - Pengunjung

   Penjelasan : Berisi data wahana

   Struktur data : kode_ wahana, nama_ wahana, harga

8. Nama arus data : Data Pembayaran

   Arus Data : Pengunjung - Proses 4.00

   Pengunjung – Proses 5.00

   Penjelasan : Berisi data pembayaran wisata pelajar

   Struktur data : kode_ pemesanan, kode_pembayaran, tanggal_bayar, jumlah_bayar, sisa, bank_tujuan, nomor_rekening

9. Nama arus data : Data Pembayaran Umum

   Arus Data : Pengunjung - Proses 4.00

   Pengunjung – Proses 5.00

   Penjelasan : Berisi data pembayaran kegiatan umum

   Struktur data : kode_ pemesanan, kode_pembayaran, tanggal_bayar, jumlah_bayar, sisa, bank_tujuan, nomor_rekening

10. Nama arus data : Data Detail Pesan Wahana

    Arus Data : Pengunjung - Proses 3.00

Pengunjung - Proses 6.00

Penjelasan : Berisi data detail pesan wahana

Struktur data : kode_ pemesanan, kode_wahana, jumlah, total

11. Nama arus data : Data Detail Pesan Fasilitas

Arus Data : Pengunjung - Proses 3.00

Pengunjung - Proses 6.00

Penjelasan : Berisi data detail pesan fasilitas

Struktur data : kode_ pemesanan, kode_fasilitas, jumlah, total

4.1.4 Perancangan Basis Data

Adapun perancangan basis data dai sistem yang diusulkan adalah sebagai berikut:

4.1.4.1 Normalisasi

1. Bentuk unnormal

Pemesanan ={ kode_pengunjung, username, password,
nama_pengunjung, alamat_pengunjung,
telepon_pengunjung, email_pengunjung, nama_instansi,
alamat_instansi, telepon_instansi, kode_pemesanan,
tanggal_pemesanan, kode_pengunjung, jenis_kunjungan,
tanggal_kegiatan, jumlah_peserta, jumlah_pendamping,
kode_paket_wisata, jumlah_paket_wisata,
kode_paket_makan, jumlah_paket_makan, nomor_tempat,
total_biaya, status, pengembalian, kode_ pemesanan,
tanggal_pemesanan, kode_pengunjung, jenis_kegiatan,

tanggal_kegiatan, jumlah_peserta, tiket_masuk_anak, tiket_masuk_dewasa, paket_makan, jumlah_paket_makan, total_biaya, status, pengembalian, kode_fasilitas, nama_fasilitas, harga, kode_paket, nama_paket, harga, jumlah_minimum, isi_paket_wisata, kode_paket_makan,nama_paket_makan, harga, isi_paket_makan, kode_ wahana, nama_ wahana, harga, kode_ pemesanan, kode_pembayaran, tanggal_bayar, jumlah_bayar, sisa, bank_tujuan, nomor_rekening, nomor_tempat, nama_tempat}

Bentuk normal ke-1(1NF)

Pemesanan ={ kode_pengunjung, username, password, nama_pengunjung, alamat_pengunjung, telepon_pengunjung, email_pengunjung, nama_instansi, alamat_instansi, telepon_instansi, kode_pemesanan, tanggal_pemesanan, jenis_kunjungan, tanggal_kegiatan, jumlah_peserta, jumlah_pendamping, kode_paket_wisata, jumlah_paket_wisata, kode_paket_makan, jumlah_paket_makan, nomor_tempat, total_biaya, status, pengembalian, kode_ pemesanan, tanggal_pemesanan, jenis_kegiatan, tanggal_kegiatan, jumlah_peserta, tiket_masuk_anak, tiket_masuk_dewasa, paket_makan, jumlah_paket_makan, total_biaya, status, pengembalian, kode_fasilitas, nama_fasilitas, harga, kode_wahana, nama_ wahana, harga, kode_pembayaran, tanggal_bayar,

jumlah_bayar, sisa, bank_tujuan, nomor_rekening, kode_ pemesanan, kode_pembayaran, tanggal_bayar, jumlah_bayar, sisa, bank_tujuan, nomor_rekening}

Bentuk normal ke-2 (2NF)

Pengunjung	={ kode_pengunjung*, username, password, nama_pengunjung, alamat_pengunjung, telepon_pengunjung, email_pengunjung, nama_instansi, alamat_instansi, telepon_instansi }
Pemesanan	= { kode_ pemesanan*, tanggal_pemesanan, kode_pengunjung**, jenis_kunjungan, tanggal_kegiatan, jumlah_peserta, jumlah_pendamping, kode_paket_wisata**, jumlah_paket_wisata, kode_paket_makan**, jumlah_paket_makan, total_biaya, status, pengembalian}
paket_wisata	= {kode_paket*, nama_paket, jenis_kunjungan, harga, jumlah_minimum, isi_paket_wisata}
paket_makan	={ kode_paket_makan*, nama_paket_makan, harga, isi_paket_makan}

wahana ={kode_wahana*, nama_wahana, harga}

pemesanan_umum ={ kode_ pemesanan*, tanggal_pemesanan, kode_pengunjung**, jenis_kegiatan, tanggal_kegiatan, jumlah_peserta, tiket_masuk_anak, tiket_masuk_dewasa, paket_makan, jumlah_paket_makan, total_biaya, status, pengembalian}

fasilitas ={ kode_fasilitas*, nama_fasilitas, harga}

pembayaran ={ kode_ pemesanan**, kode_pembayaran*, tanggal_bayar, jumlah_bayar, sisa, bank_tujuan, nomor_rekening }

pembayaran_umum ={ kode_ pemesanan**, kode_pembayaran*, tanggal_bayar, jumlah_bayar, sisa, bank_tujuan, nomor_rekening }

Bentuk normal ke-3 (3NF)

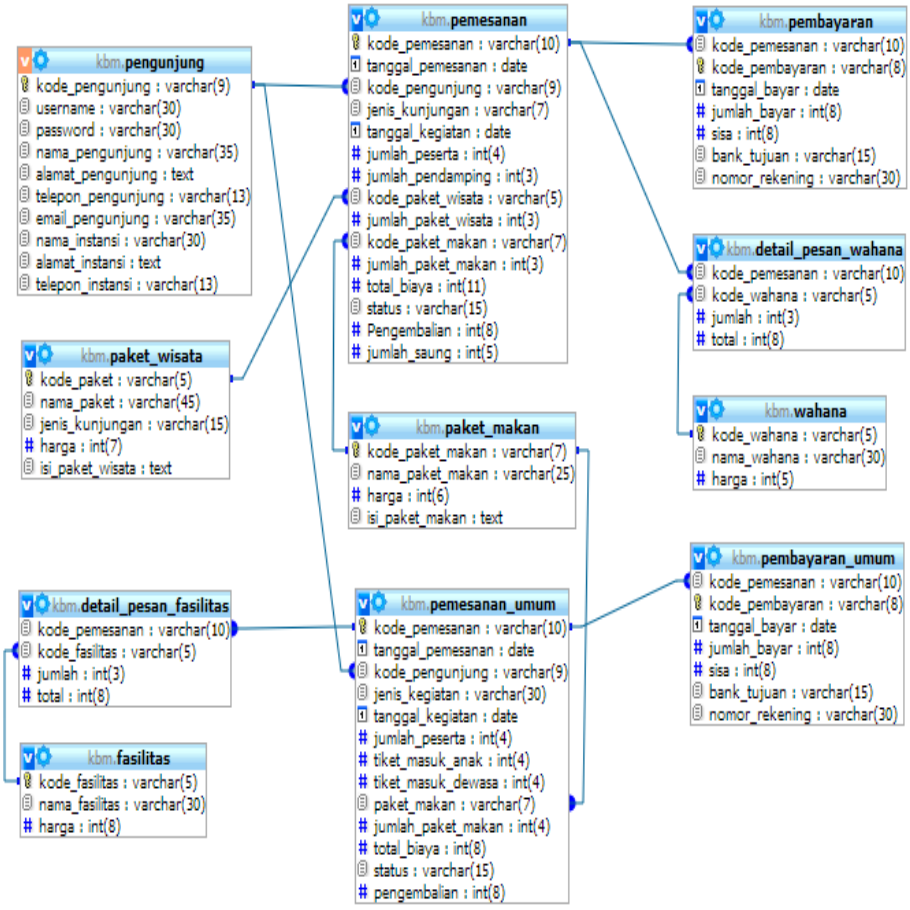
Pengunjung ={ kode_pengunjung*, username, password, nama_pengunjung, alamat_pengunjung, telepon_pengunjung, email_pengunjung, nama_instansi, alamat_instansi, telepon_instansi }

Pemesanan	={ kode_ pemesanan*, tanggal_pemesanan, kode_pengunjung**, jenis_kunjungan, tanggal_kegiatan, jumlah_peserta, jumlah_pendamping, kode_paket_wisata**, jumlah_paket_wisata, kode_paket_makan**, jumlah_paket_makan, nomor_tempat**, total_biaya, status, pengembalian}
paket_wisata	={kode_paket*, nama_paket, jenis_kunjungan, harga, jumlah_minimum, isi_paket_wisata}
paket_makan	={ kode_paket_makan*, nama_paket_makan,, harga, isi_paket_makan}
wahana	={kode_wahana*, nama_wahana, harga}
detail_pesan_wahana	={kode_pemesanan**, kode_wahana**, jumlah, total}
pemesanan_umum	= { kode_ pemesanan*, tanggal_pemesanan, kode_pengunjung**, jenis_kegiatan, tanggal_kegiatan, jumlah_peserta, tiket_masuk_anak, tiket_masuk_dewasa, paket_makan**, jumlah_paket_makan, total_biaya, status, pengembalian}

fasilitas	={ kode_fasilitas*, nama_fasilitas, harga}
	detail_pesan_fasilitas={ kode_pemesanan**, kode_fasilitas**, jumlah, total}
detail_pesan_fasilitas	={ kode_pemesanan**, kode_fasilitas**, jumlah, total}
pembayaran	={ kode_ pemesanan**, kode_pembayaran*, tanggal_bayar, jumlah_bayar, sisa, bank_tujuan, nomor_rekening }
pembayaran_umum	={ kode_ pemesanan**, kode_pembayaran*, tanggal_bayar, jumlah_bayar, sisa, bank_tujuan, nomor_rekening }

4.1.4.2 Relasi Tabel

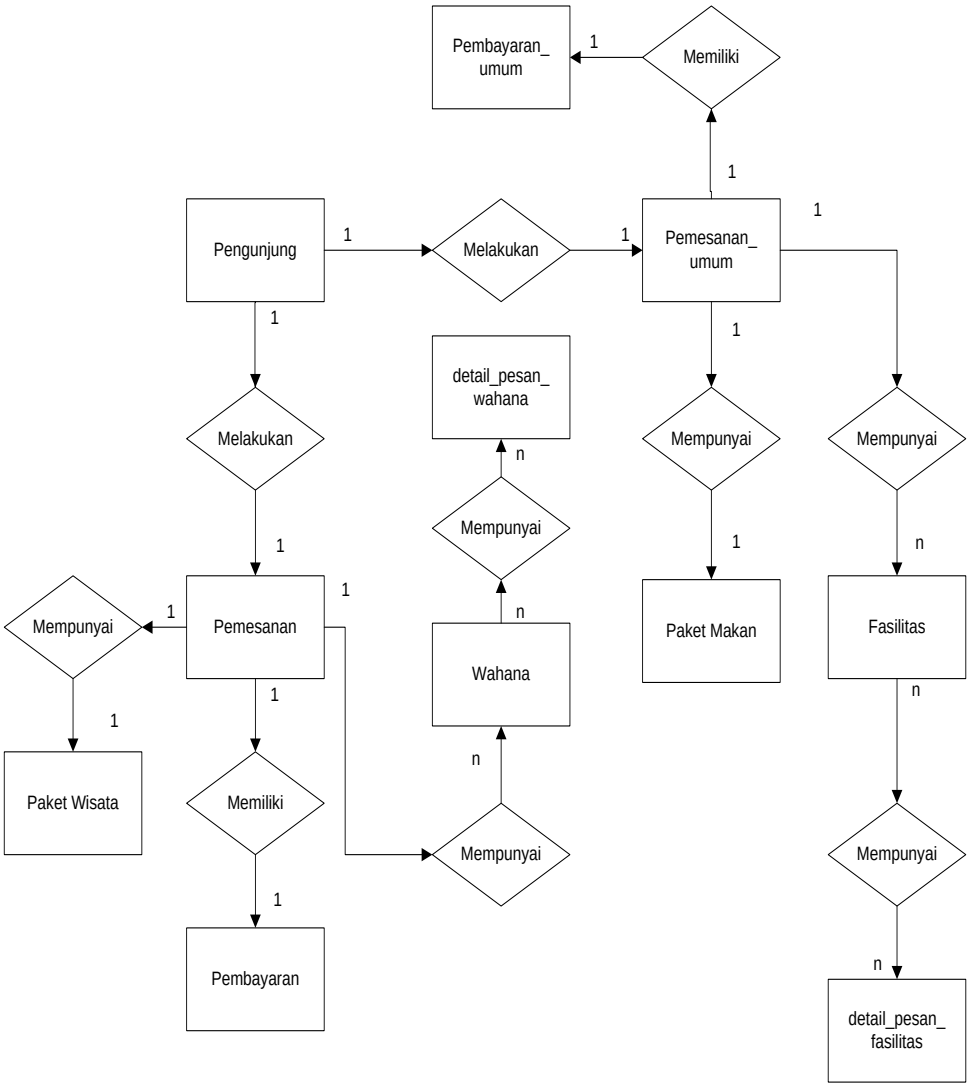
Hubungan antar tabel yang terjadi pada sistem informasi yang dirancang yaitu dapat dilihat pada gambar berikut:



Gambar 4.17 Tabel Relasi sistem yang Diusulkan

4.1.4.3 Entity Relationship Diagram

ERD adalah suatu model jaringan yang menggunakan susunan data yang disimpan dalam sistem secara abstrak. ERD merupakan model jaringan data yang menekankan pada struktur-struktur *relationship data.* Pada sistem informasi pemesanan paket wisata dan ekspedisi berbasi web pada Kampung Batu Malakasari adalah sebagai berikut:



Gambar 4.18 Entity Relationship Diagram Yang Diusulkan

4.1.4.4 Struktur File

Struktur *file* berisi spesifikasi dari *file* yang terdapat pada database, antara lain nama *file, primary key* pada *file,* jumlah *file*, dan struktur data dari data-data yang terdapat pada file. Adappun struktur *file* dari perancangan basis data yang dilakukan sebagai berikut:

1. File Pengunjung
   a. Nama File : Pengunjung

b. Primary Key : kode_pengunjung

c. Jumlah Filed : 10

Tabel 4.1

Struktur File Tabel Pengunjung

Nama Tabel : pengunjung **Keterangan : Tabel untuk data pengunjung**			
Nama Field	**Tipe Data**	**Panjang**	**Ketarangan**
kode_pengunjung *	varchar	9	Primary Key
username	varchar	30	
password	varchar	30	
nama_pengunjung	varchar	35	
alamat_pengunjung	text		
telepon_pengunjung	varchar	13	
email_pengunjung	varchar	35	
nama_instansi	varchar	30	
alamat_instansi	text		
telepon_instansi	varchar	13	

2. File Paket Wisata

   a. Nama File : Paket Wisata

   b. Primary Key : kode_paket

   c. Jumlah Filed : 5

Tabel 4.2

Struktur File Tabel Paket Wisata

Nama Tabel : paket_wisata **Keterangan : Tabel untuk data paket wisata**			
Nama Field	**Tipe Data**	**Panjang**	**Ketarangan**
kode_paket *	varchar	5	Primary Key
Nama_paket	varchar	45	
harga	int	7	

jumlah_minimum	int	3	
isi_paket_wisata	text		

3. File Paket Makan
   a. Nama File : Paket Makan
   b. Primary Key : kode_paket_makan
   c. Jumlah Filed : 4

Tabel 4.3

Struktur File Tabel Paket Makan

Nama Tabel : paket_makan **Keterangan : Tabel untuk data paket wisata**			
Nama Field	**Tipe Data**	**Panjang**	**Ketarangan**
kode_paket_makan*	varchar	5	Primary Key
nama_paket_makan	varchar	25	
harga	int	6	
isi_paket_makan	text		

4. File Fasilitas
   a. Nama File : Fasilitas
   b. Primary Key : kode_fasilitas
   c. Jumlah Filed : 3

Tabel 4.4

Struktur File Tabel Fasilitas

Nama Tabel : fasilitas **Keterangan : Tabel untuk data fasilitas**			
Nama Field	**Tipe Data**	**Panjang**	**Ketarangan**
kode_fasilitas *	varchar	5	Primary Key
nama_fasilitas	varchar	30	
harga	int	8	

5. File Wahana

   a. Nama File : Wahana

   b. Primary Key : kode_wahana

   c. Jumlah Filed : 3

Tabel 4.5

Struktur File Tabel Wahana

Nama Tabel : wahana **Keterangan : Tabel untuk data wahana**			
Nama Field	**Tipe Data**	**Panjang**	**Ketarangan**
kode_wahana *	varchar	5	Primary Key
Nama_wahana	varchar	30	
harga	int	5	

6. File Pemesanan

   a. Nama File : Pemesanan

   b. Primary Key : kode_pemesanan

   c. Jumlah Filed : 12

Tabel 4.6

Struktur File Tabel Pemesanan

Nama Tabel : pemesanan **Keterangan : Tabel untuk data pemesanan**			
Nama Field	**Tipe Data**	**Panjang**	**Ketarangan**
kode_pemesanan *	varchar	10	Primary Key
tanggal_pemesanan	date		
kode_pengunjung	int	7	Foreign Key
jenis_kunjungan	int	3	
tanggal_kegiatan	date		
jumlah_peserta	int	4	
jumlah_pendamping	int	3	
kode_paket_wisata	int	5	Foreign Key

jumlah_paket_wisata	int	3	
kode_paket_makan	varchar	7	Foreign Key
jumlah_paket_makan	int	3	
nomor_tempat	int	15	Foreign key
total_biaya	int	8	
status	varchar	15	
pengembalian	int	8	

7. File Pemesanan

   a. Nama File : Pemesanan Umum

   b. Primary Key : kode_pemesanan

   c. Jumlah Filed : 12

Tabel 4.7

Struktur File Tabel Pemesanan Umum

Nama Tabel : pemesanan_umum **Keterangan : Tabel untuk data pemesanan umum**			
Nama Field	**Tipe Data**	**Panjang**	**Ketarangan**
kode_pemesanan *	varchar	10	Primary Key
tanggal_pemesanan	date		
kode_pengunjung	varchar	9	Foreign Key
jenis_kegiatan	varchar	30	
tanggal_kegiatan	Date		
jumlah_peserta	Int	4	
tiket_masuk_anak	int	4	
tiket_masuk_dewasa	int	4	
paket_makan	varchar	7	Foreign Key
jumlah_paket_makan	int	4	
total_biaya	int	8	
status	varchar	15	
pengembalian	int	8	

8. File Pembayaran

a. Nama File : Pembayaran

b. Primary Key : kode_pembayaran

c. Jumlah Filed : 7

Tabel 4.8

Struktur File Tabel Pembayaran

Nama Tabel : pembayaran **Keterangan : Tabel untuk data pembayaran**			
Nama Field	**Tipe Data**	**Panjang**	**Ketarangan**
kode_pemesanan **	varchar	10	Foreign Key
kode_pembayaran *	varchar	8	Primary Key
tanggal_bayar	date		
jumlah_bayar	int	8	
sisa	int	8	
bank_tujuan	varchar	15	
nomor_rekening	varchar	30	

9. File Pembayaran Umum

a. Nama File : Pembayaran Umum

b. Primary Key : kode_pembayaran

c. Jumlah Filed : 7

Tabel 4.9

Struktur File Tabel Pembayaran Umum

Nama Tabel : pembayaran_umum **Keterangan : Tabel untuk data pembayaran umum**			
Nama Field	**Tipe Data**	**Panjang**	**Ketarangan**
kode_pemesanan **	varchar	10	Foreign Key
kode_pembayaran *	varchar	8	Primary Key
tanggal_bayar	date		
jumlah_bayar	int	8	

sisa	int	8	
bank_tujuan	varchar	15	
nomor_rekening	varchar	30	

10. File Detail Pesan Fasilitas

a. Nama File : Detail Pesan Fasilitas

b. Primary Key : -

c. Foreign Key : kode_pemesanan, kode_fasilitas

d. Jumlah Filed : 4

Tabel 4.10

Struktur File Detail Pesan Fasilitas

Nama Tabel : detail_pesan_fasilitas **Keterangan : Tabel untuk data pesan fasilitas**			
Nama Field	**Tipe Data**	**Panjang**	**Ketarangan**
kode_pemesanan **	varchar	10	Foreign Key
kode_fasilitas **	varchar	8	Foreign Key
jumlah	int	3	
total	int	8	

11. File Detail Pesan Wahana

e. Nama File : Detail Pesan Wahana

f. Primary Key : -

g. Foreign Key : kode_pemesanan, kode_fasilitas

h. Jumlah Filed : 4

Tabel 4.11

Struktur File Detail Pesan Wahana

Nama Tabel : detail_pesan_wahana **Keterangan : Tabel untuk data pesan wahana**			
Nama Field	**Tipe Data**	**Panjang**	**Ketarangan**
kode_pemesanan **	varchar	10	Foreign Key

kode_wahana **	varchar	8	Foreign Key
jumlah	int	3	
total	int	8	

4.1.4.5 Kodifikasi

Kodifikasi dibuat untuk mengidentifikasi suatu objek secara singkat. Dengan kodifikasi dalam sistem ini diharapkan dapat membantu dalam klarifikasi data, memasukkan data ke dalam komputer dan mengambil data. Kodifikasi dibuat berupa huruf dan angka. Dalam perancangan Sistem Informasi Pemesanan Paket Wisata dan Ekspedisi berbasis web pada Kampung Batu Malakasari bertujuan mempermudah dalam proses input data dan dalam melakukan pencarian data. Adapun pengkodean tersebut adalah sebagai berikut:

1. kode_paket

   PW001

PW	Paket Wisata
001	Nomor Paket Wisata

2. kode_paket_makan

   PM1

PM	Kode Paket Makan
1	Nomor Paket Makan

3. kode_fasilitas

   F001

F	Kode Fasilitas
001	Nomor Fasilitas

4. kode_wahana

   W001

W	Kode Wahana
001	Nomor Wahana

5. kode_pengunjung

   ID000001

ID	Kode Pengunjung
000001	Nomor Pengunjung

6. kode_pemesanan

   PS000001

PS	Kode Pemesanan
000001	Nomor Pemesanan

7. kode_pemesanan

   PU000001

PU	Kode Pemesanan Umum
000001	Nomor Pemesanan

8. kode_pembayaran

   PB3

PB	Kode Pembayaran
3	Nomor Pembayaran

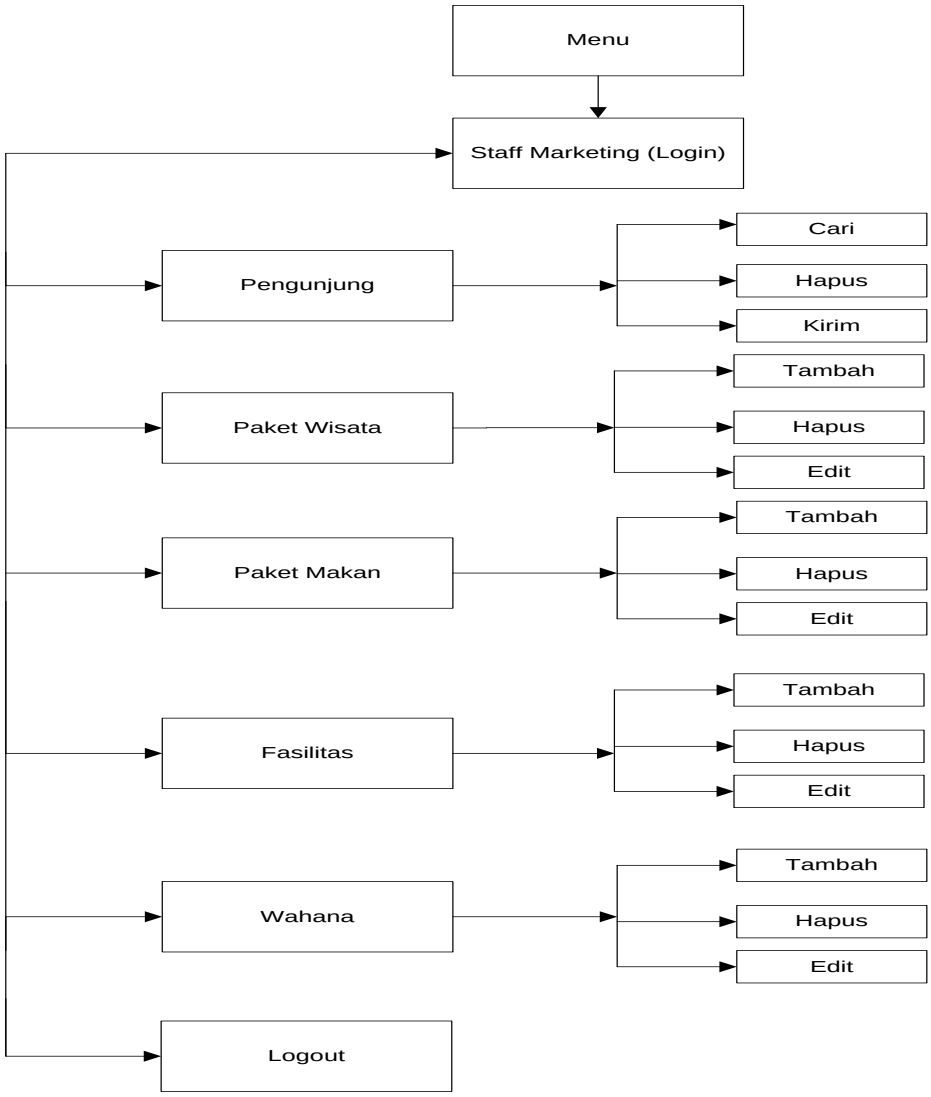
4.2 Perancangan Antar Muka

Antarmuka (*interface*) adalah salah satu layanan yang disediakan sistem operasi sebagai sarana interaksi antara pengguna dengan sistem operasi. Antarmuka adalah komponen sistem operasi yang bersentuhan langsung dengan pengguna. Struktur dari program yang dibuat adalah sebagai berikut.

4.2.1. Struktur Menu

a. Struktur menu *Staff Marketing*

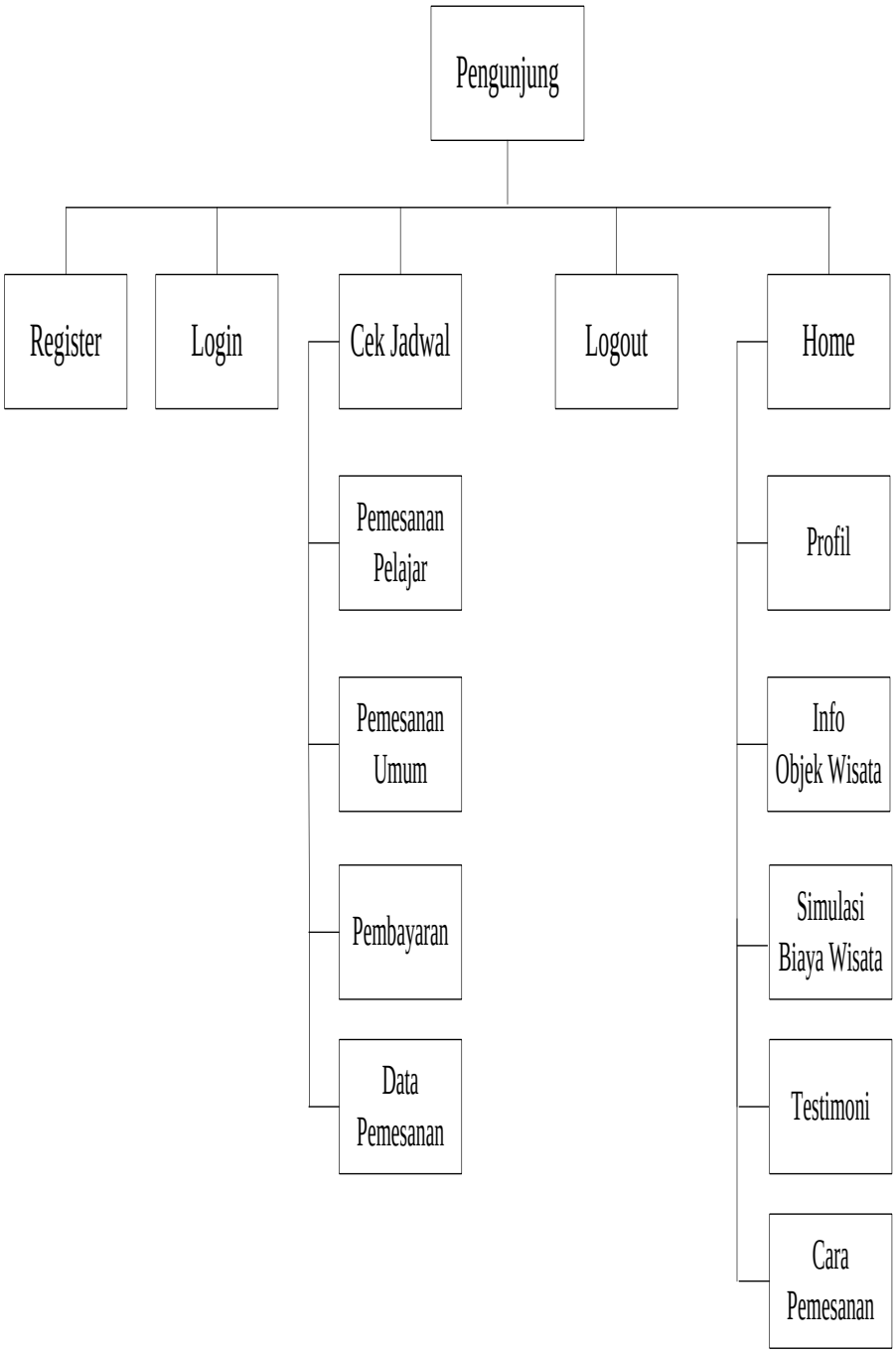
Struktur menu staff marketing adalah halaman untuk *staff marketing* yang bisa digunakan untuk melukan kegiatan pengelolaan data user, data pengunjung, data paket wisata, data paket makan, data fasilitas, data wahana, data berita, data galeri, data testimoni.



Gambar 4.19 Struktur Menu Staff Marketing

b. Struktur menu Pengunjung

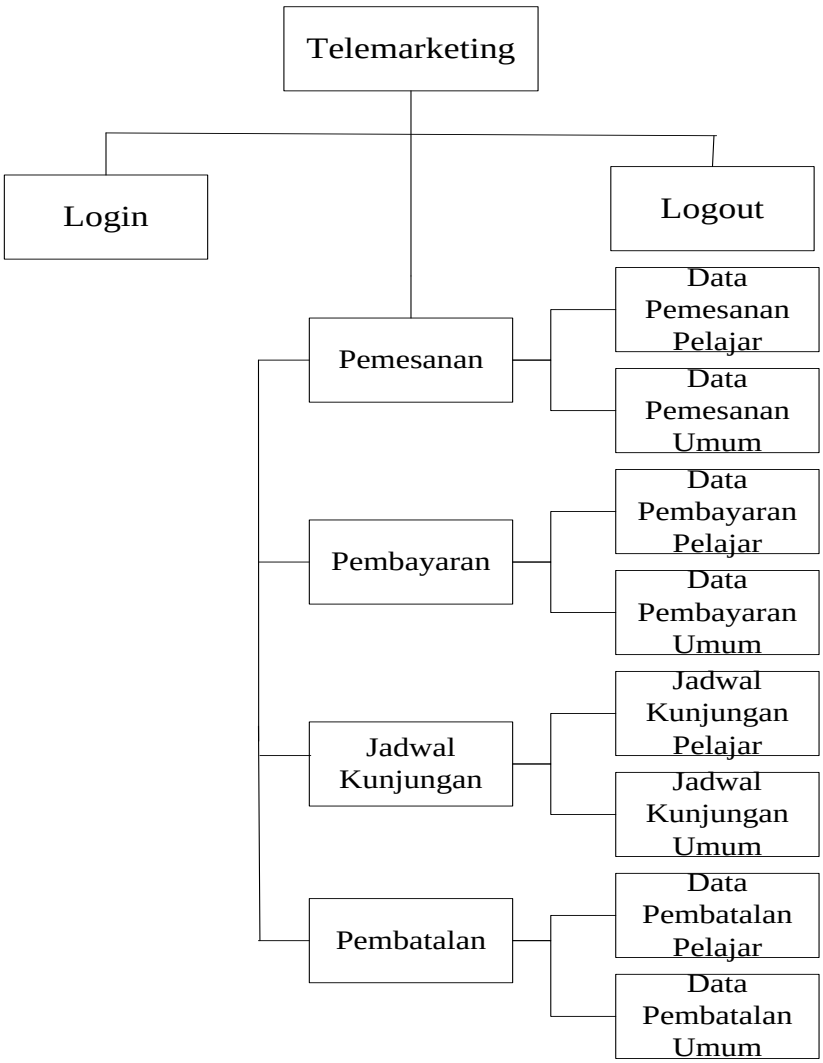
Struktur menu pengunjung adalah halaman pengunjung yang bisa digunakan untuk melakukan pemesanan, konfirmasi pembayaran, cek jadwal kunjungan, cek data pemesanan serta memperoleh informasi tentang objek wisata, melakukan simulasi biaya wisata, dan memberikan testimoni.



Gambar 4.20 Struktur Menu Pengunjung

c. Struktur menu *Telemarketing*

Struktur menu telemarketing adalah halaman telemarketing yang digunakan untuk mengelola data pemesanan, data pembayaran, dan jadwal kunjungan.

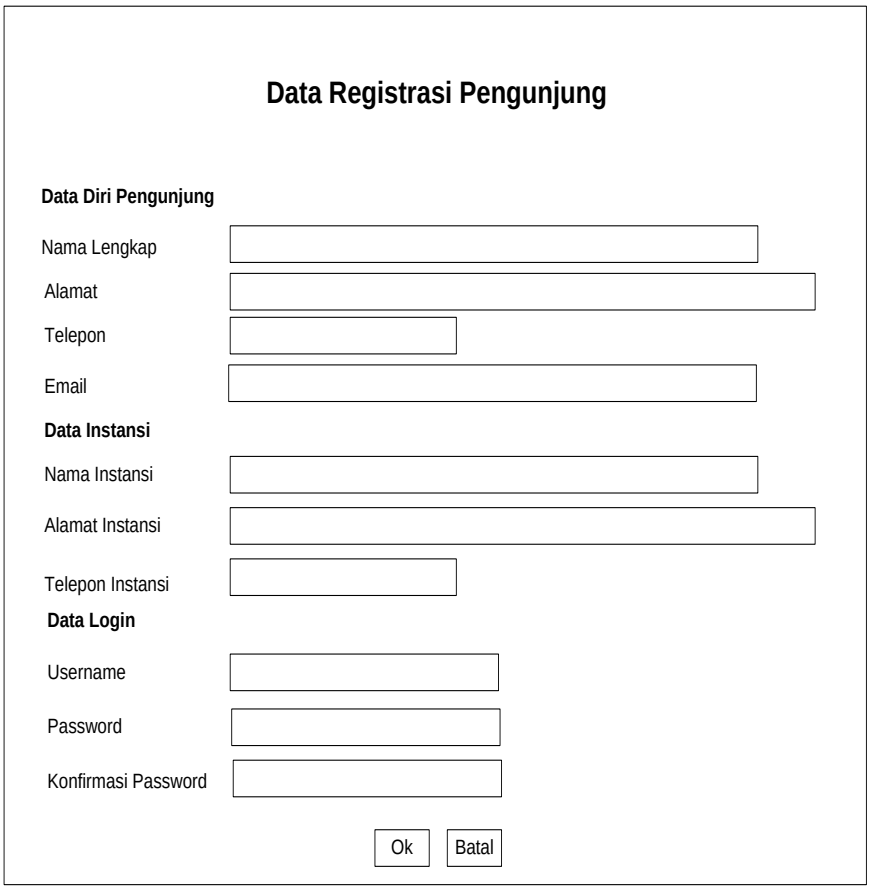


Gambar 4.21 Struktur Menu *Telemarketing*

4.2.2. Perancangan Input

Dari hasil analisis dapat diketahui proses memasukkan data sebagai berikut :

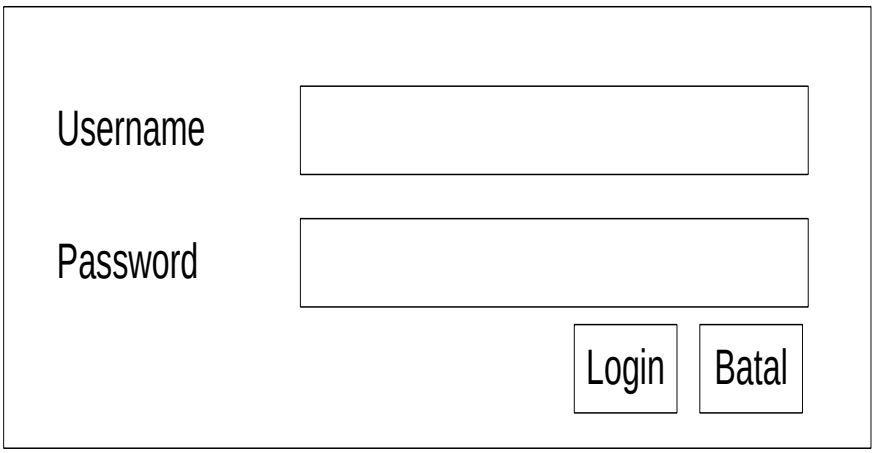
1. Perancangan input untuk pengunjung
    a. Form registrasi pengunjung digunakan oleh pengunjung untuk mendaftar sebagai pengunjung terdaftar.



Gambar 4.22 Tampilan Input Registrasi Pengunjung

b. Form Login

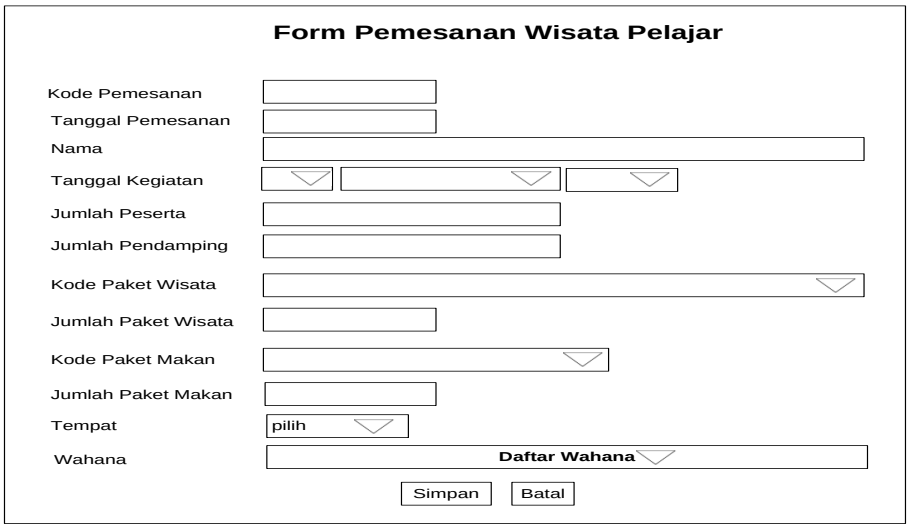
Form yang berfungsi untuk memasukkan password dan username yang sudah valid dari proses registrasi pengunjung.



Gambar 4.23 Tampilan Input Login

c. Form Pemesanan Wisata Pelajar

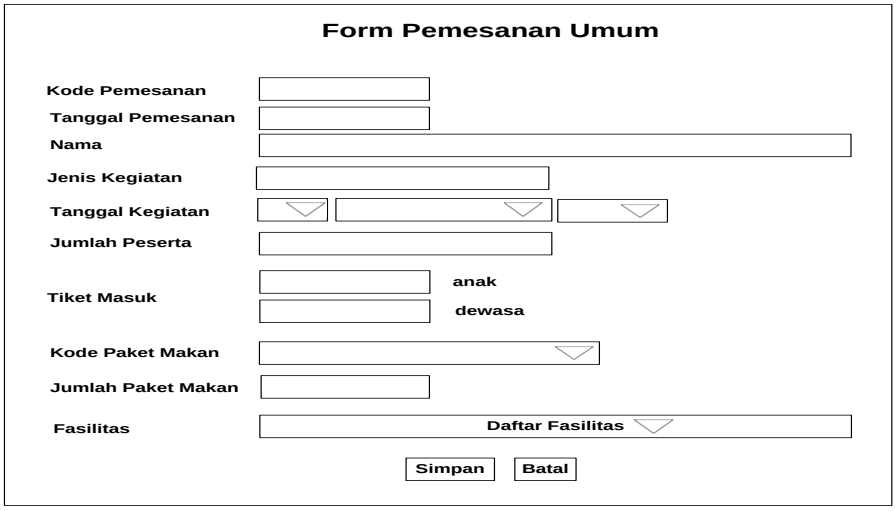
Form isian untuk pengunjung yang akan memesan wisata kategori wisata pelajar.



Gambar 4.24 Tampilan Input Form Pemesanan Wisata Pelajar

d. Form Pemesanan Umum

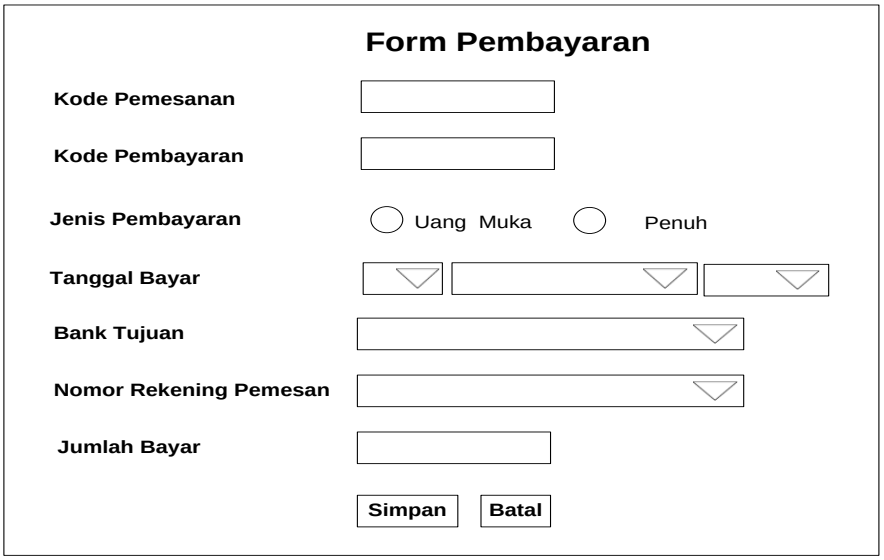
Form isian untuk pengunjung yang akan memesan wisata kategori umum.



Gambar 4.25 Tampilan Input Form Pemesanan Umum

e. Form Pembayaran

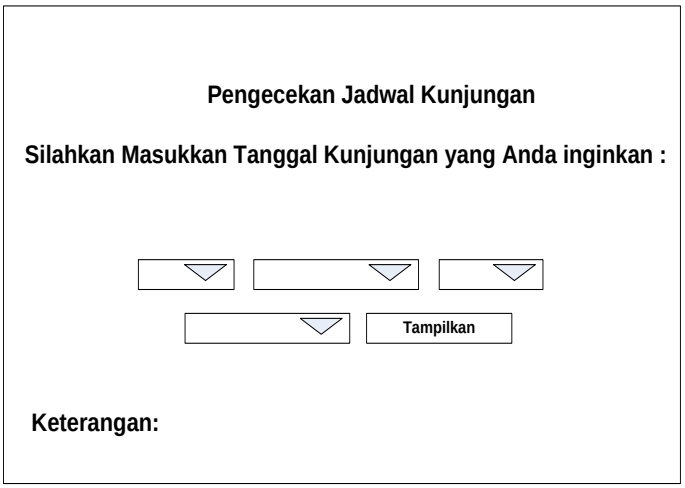
Form isian untuk pengunjung untuk melakukan konfirmasi pembayaran baik kategori wisata pelajar maupun umum.



Gambar 4.26 Tampilan Input Form Pembayaran

f. Tampilan Cek Jadwal Kunjungan

Tampilan yang dirancang untuk memeriksa jadwal kunjungan yang sudah pasti baik wisata pelajar maupun umum.

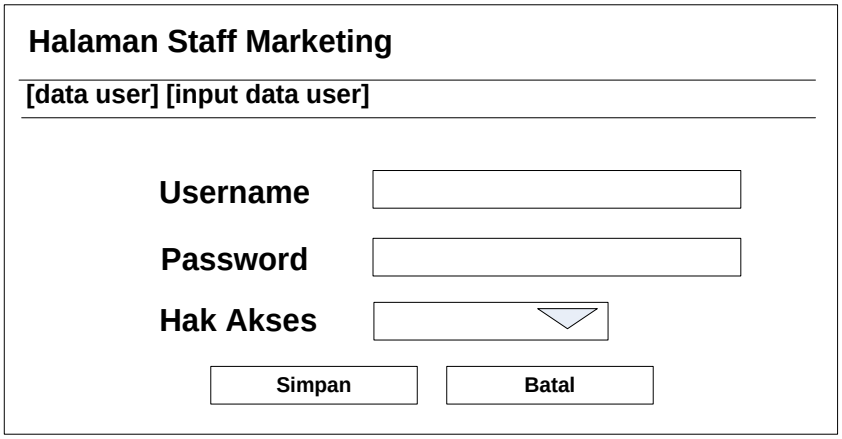


Gambar 4.27 Tampilan Input Jadwal Kunjungan

2. Perancangan Input untuk Staff Marketing

a. Tampilan Form User

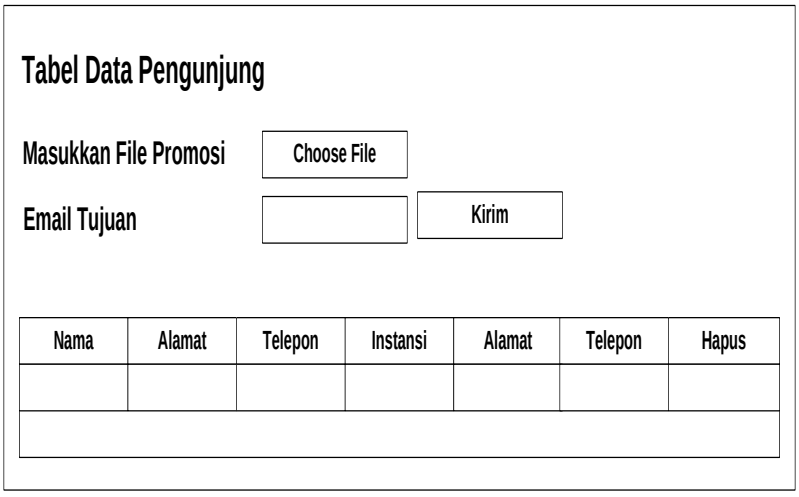
Berfungsi untuk memasukkan data user yang berwenang dalam sistem



Gambar 4.28 Tampilan Input User

b. Tampilan Tabel Pengunjung

Berfungsi untuk mengirim data promosi kepada pengunjung ke email pengunjung



Gambar 4.29 Tampilan Input Data Promosi di Tabel Pengunjung

c. Tampilan Form Paket Wisata

Berfungsi untuk memasukkan data paket wisata yang tersedia di Kampung Batu Malakasari.



Gambar 4.30 Tampilan Input Paket Wisata

d. Tampilan Form Paket Makan

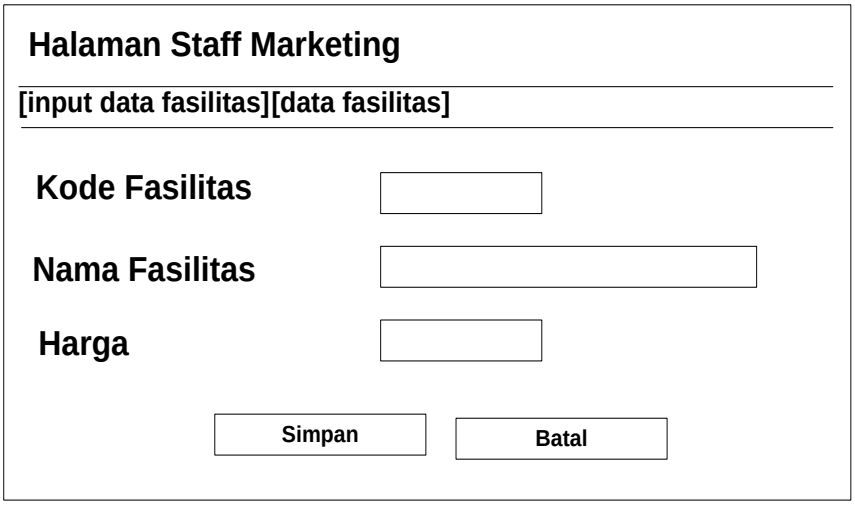
Berfungsi untuk memasukkan data paket makan yang tersedia di Kampung Batu Malakasari.



Gambar 4.31 Tampilan Input Paket Makan

e. Tampilan Form Fasilitas

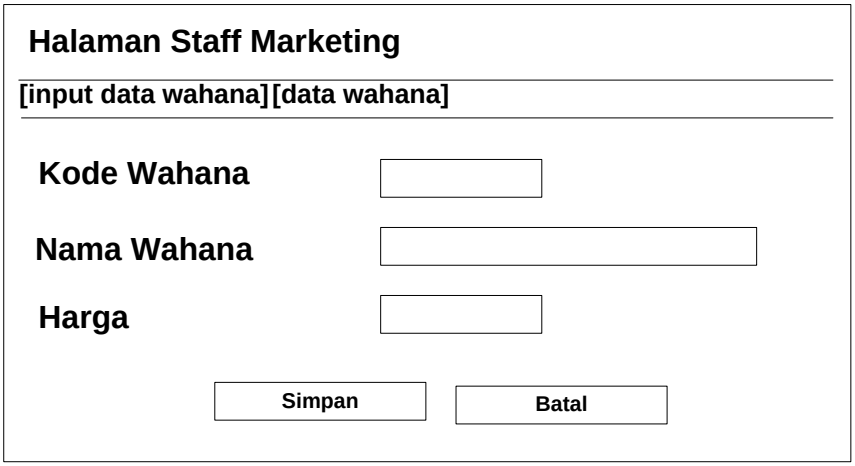
Berfungsi untuk memasukkan data fasilitas yang tersedia di Kampung Batu Malakasari



Gambar 4.32 Tampilan Input Fasilitas

f. Tampilan Form Wahana

Berfungsi untuk memasukkan data wahana yang tersedia di Kampung Batu Malakasari.



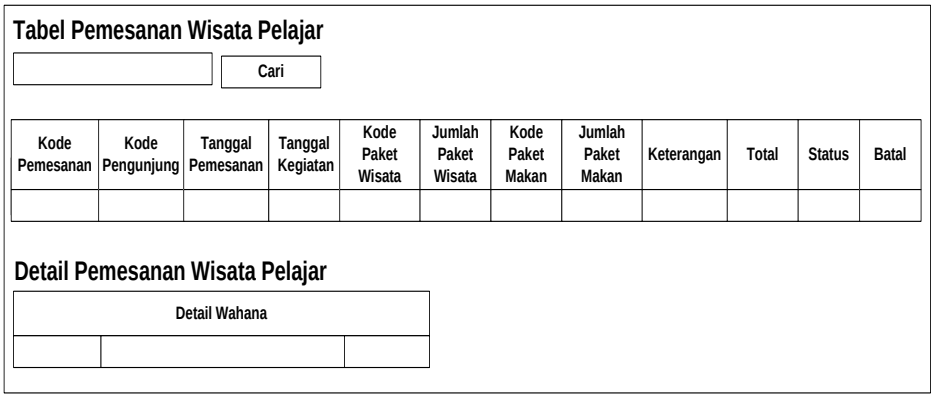
Gambar 4.33 Tampilan Input Wahana

4.2.3 Perancangan Output

Adapun perancangan output atau hasil keluaran baik berupa laporan atau hasil proses masukan yang diterima oleh sistem adalah sebagai berikut:

1. Output Data Pemesanan Wisata Pelajar

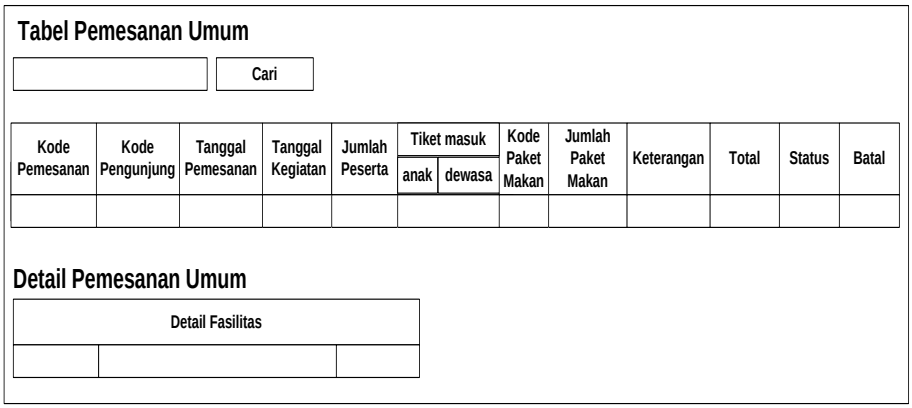
   Rancangan *output* data pesanan pelajar ini sebagai laporan status pesanan dari pengunjung terdaftar yang melakukan transaksi.



Gambar 4.34 Tampilan Output Data Pemesanan Wisata Pelajar

2. Output Data Pemesanan Umum

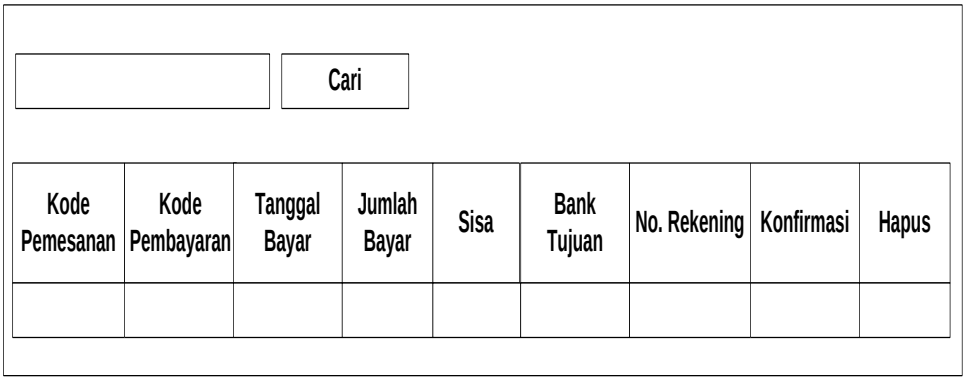
   Rancangan *output* data pesanan umum sebagai laporan status pesanan dari pengunjung terdaftar yang melakukan transaksi.



Gambar 4.35 Tampilan Output Data Pemesanan Umum

3. Output Data Pembayaran

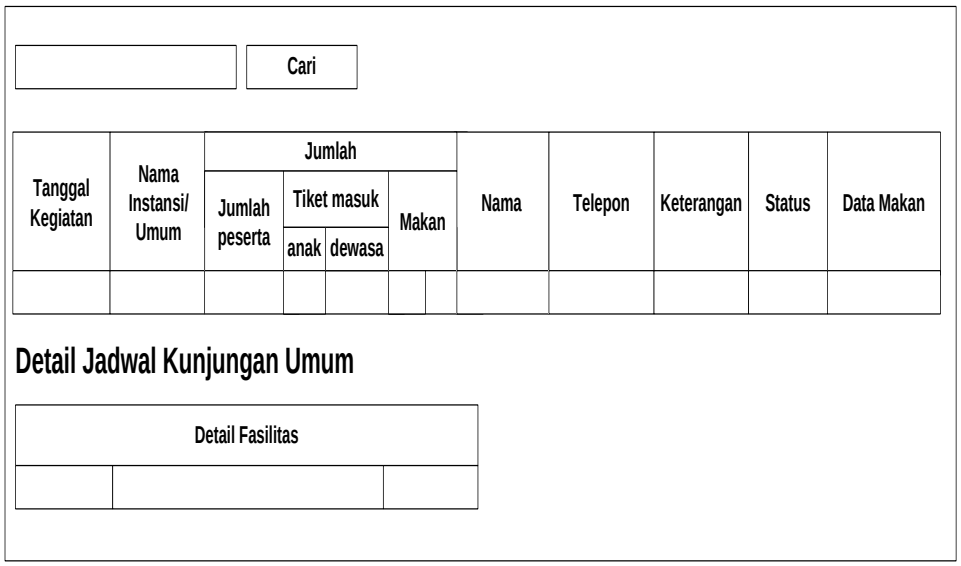
Rancangan *output* data pembayaran baik dari pemesanan wisata pelajar maupun umum sebagai laporan konfirmasi pembayaran dari pengunjung terdaftar yang telah melakukan transfer uang melalui rekening bank.



Gambar 4.36 Tampilan Output Data Pembayaran

4. Output Jadwal Kunjungan Umum

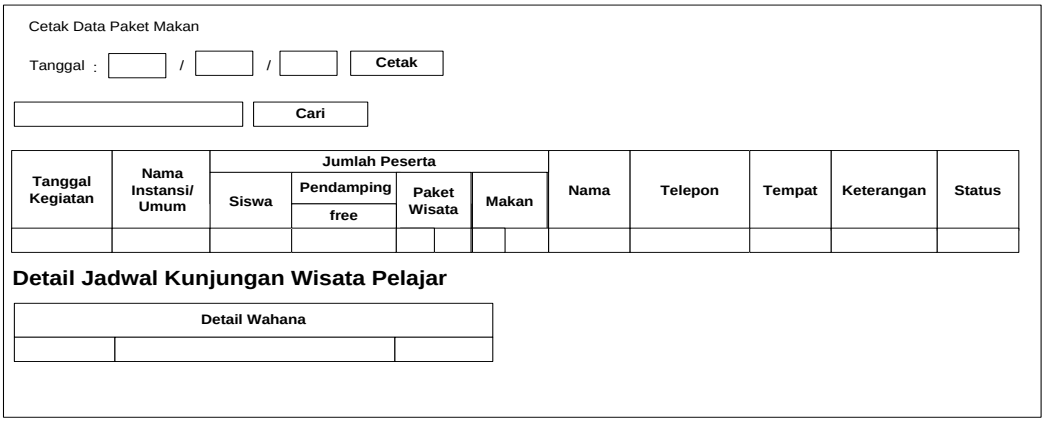
Rancangan *output* jadwal kunjungan umum sebagai laporan jadwal kunjungan yang diambil dari pemesanan umum yang belum diproses dan sudah diproses.



Gambar 4.37 Tampilan Output Jadwal Kunjungan Umum

5. Output Jadwal Kunjungan Wisata Pelajar

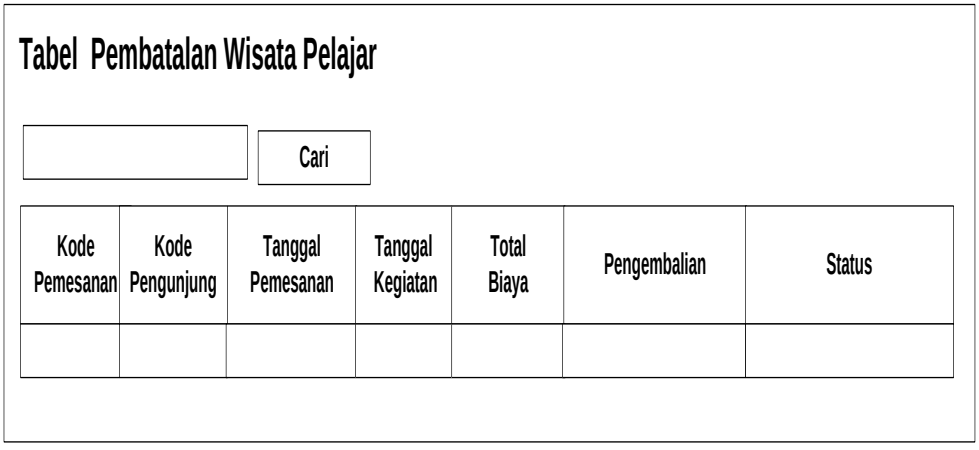
Rancangan *output* jadwal kunjungan wisata pelajar sebagai laporan jadwal kunjungan yang diambil dari pemesanan wisata pelajar umum yang belum diproses dan sudah diproses.



Gambar 4.38 Tampilan Output Jadwal Kunjungan Wisata Pelajar

6. Output Data Pembatalan Wisata Pelajar

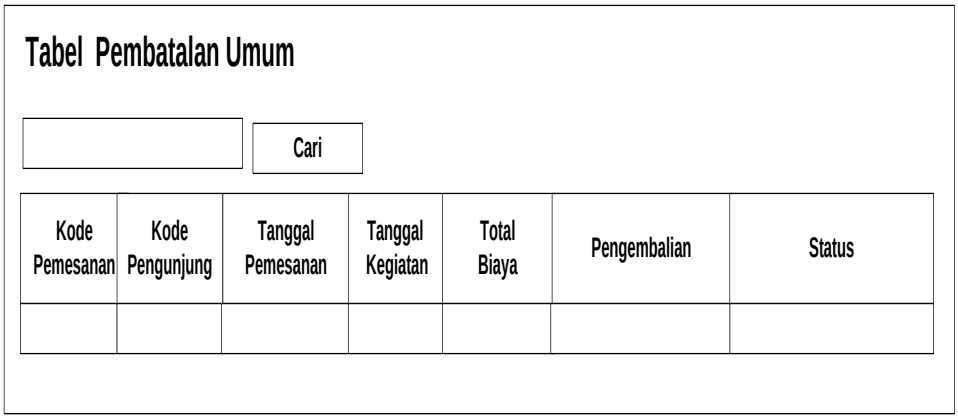
Rancangan *output* data pembatalan wisata pelajar sebagai data tambahan untuk mengetahui pemesanan wisata pelajar yang dibatalkan baik oleh pengunjung atau *admin marketing/telemarketing*.



Gambar 4.39 Tampilan Output Pembatalan Wisata Pelajar

7. Output Data Pembatalan Umum

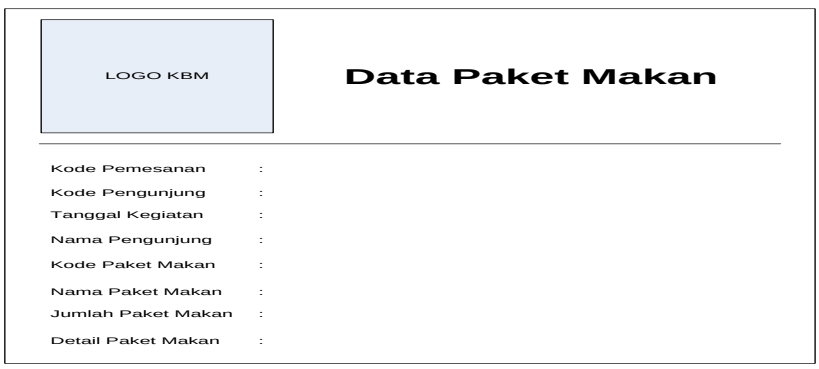
Rancangan *output* data pembatalan umum sebagai data tambahan untuk mengetahui pemesanan umum yang dibatalkan baik oleh pengunjung atau *admin marketing/telemarketing*.



Gambar 4.40 Tampilan Output Pembatalan Umum

8. Output Data Paket Makan

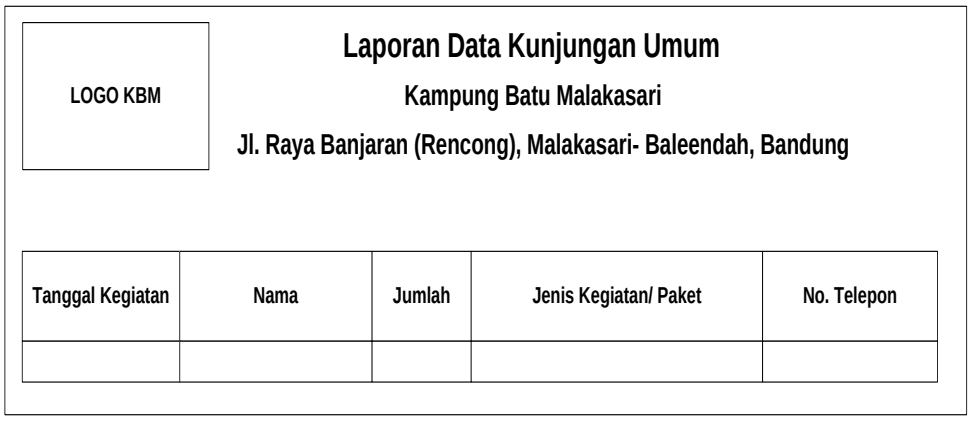
Rancangan *output* data paket makan sebagai data paket makan tiap pemesanan baik umum maupun wisata pelajar yang diberikan kepada bagian kuliner.



Gambar 4.41 Tampilan Output Pembatalan Umum

9. Output Laporan Data Kunjungan Umum

Rancangan *output* laporan data kunjungan umum sebagai laporan kunjungan yang sudah diproses atau pasti dalam kurun waktu 1 bulan.



Gambar 4.42 Tampilan Output Laporan Data Kunjungan Umum

10. Output Laporan Data Kunjungan Wisata Pelajar

Rancangan *output* laporan data kunjungan wisata pelajar sebagai laporan kunjungan yang sudah diproses atau pasti dalam kurun waktu 1 bulan.



Gambar 4.43 Tampilan Output Laporan Data Kunjungan Wisata Pelajar

11. Output Laporan Data Kunjungan Wisata Pelajar Langsung

Rancangan *output* laporan data kunjungan wisata pelajar langsung dari transaksi pemesanan wisata pelajar yang dilakukan pengunjung langsung.


LOGO KBM

Laporan Data Kunjungan Wisata Pelajar Langsung

Kampung Batu Malakasari

Jl. Raya Banjaran (Rencong), Malakasari- Baleendah, Bandung

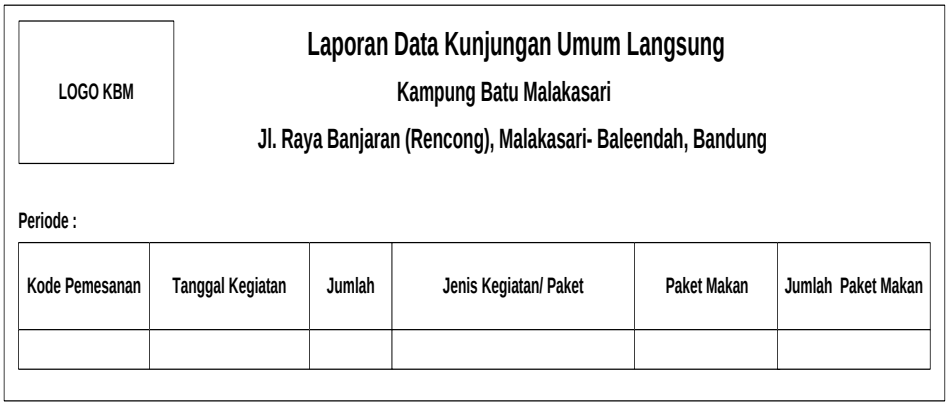
Periode :

Kode Pemesanan	Tanggal Kegiatan	Jumlah	Jenis Kegiatan/ Paket	Paket Makan	Jumlah Paket Makan

Gambar 4.44 Tampilan Output Laporan Data Kunjungan Wisata Pelajar Langsung

12. Output Laporan Data Kunjungan Umum Langsung

Rancangan *output* laporan data kunjungan umum langsung dari transaksi pemesanan umum yang dilakukan pengunjung langsung.


LOGO KBM

Laporan Data Kunjungan Umum Langsung

Kampung Batu Malakasari

Jl. Raya Banjaran (Rencong), Malakasari- Baleendah, Bandung

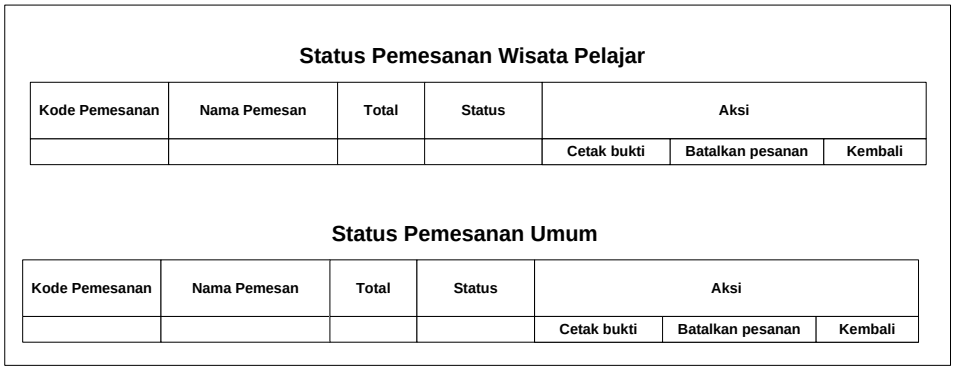
Periode :

Kode Pemesanan	Tanggal Kegiatan	Jumlah	Jenis Kegiatan/ Paket	Paket Makan	Jumlah Paket Makan

Gambar 4.45 Tampilan Output Laporan Data Kunjungan Umum Langsung

13. Output Data Pemesanan (Status Pemesanan)

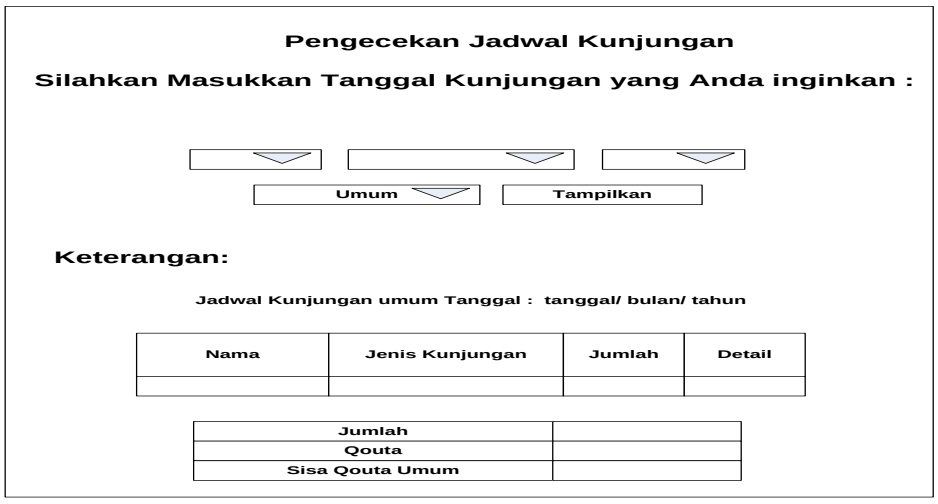
Rancangan *output* status pemesanan baik wisata pelajar maupun umum dari transaksi pemesanan (umum,wisata pelajar) yang dilakukan pengunjung terdaftar.



Gambar 4.46 Tampilan Output Status Pemesanan

14. Ouput Cek Jadwal Kunjungan Umum

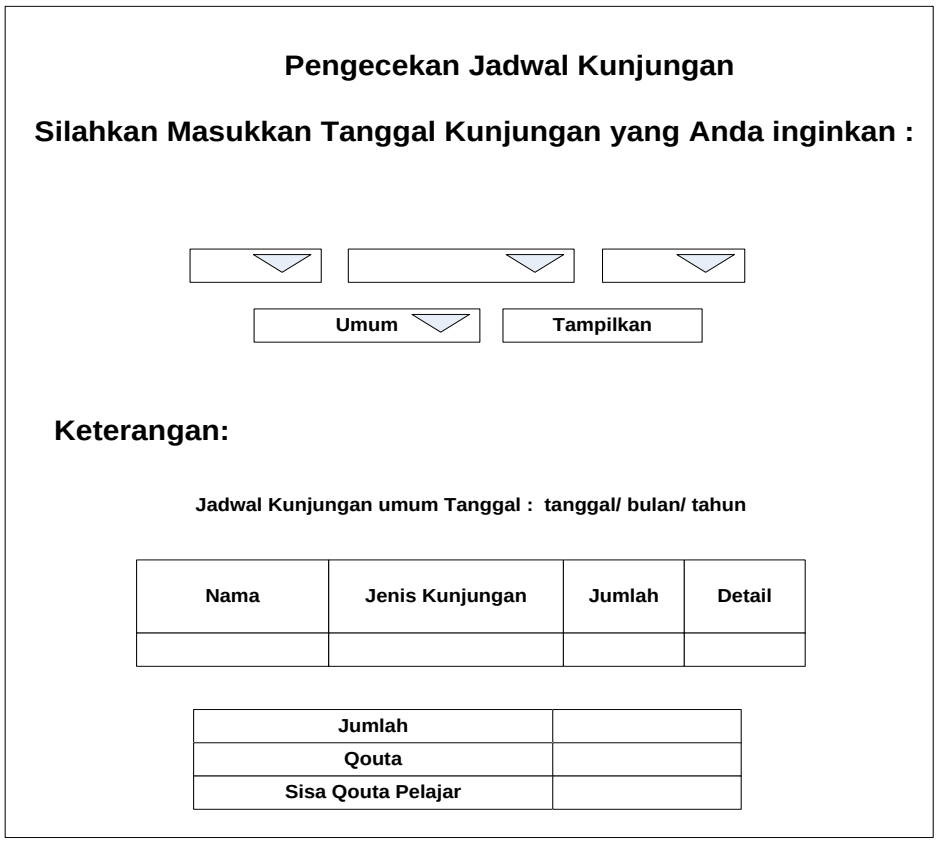
Rancangan *output* jadwal kunjungan umum yang dapat diperiksa oleh pengunjung sesuai dengan tanggal yang diinputkan oleh pengunjung yang terdaftar. Jadwal kunjungan umum yang ditampilkan sudah diproses atau sudah pasti.



Gambar 4.47 Tampilan Output Cek Jadwal Kunjungan Umum

15. Ouput Cek Jadwal Kunjungan Wisata Pelajar

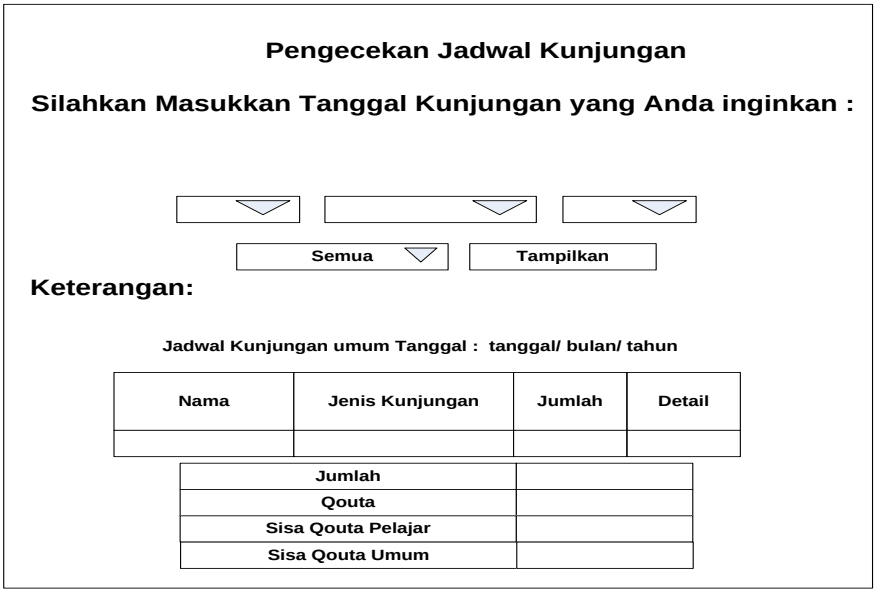
Rancangan *output* jadwal kunjungan wisata pelajar yang dapat diperiksa oleh pengunjung sesuai dengan tanggal yang diinputkan oleh pengunjung yang terdaftar. Jadwal kunjungan umum yang ditampilkan sudah diproses atau sudah pasti.



Gambar 4.48 Tampilan Output Cek Jadwal Kunjungan Wisata Pelajar

16. Output Cek Jadwal Kunjungan Semua (wisata pelajar, umum)

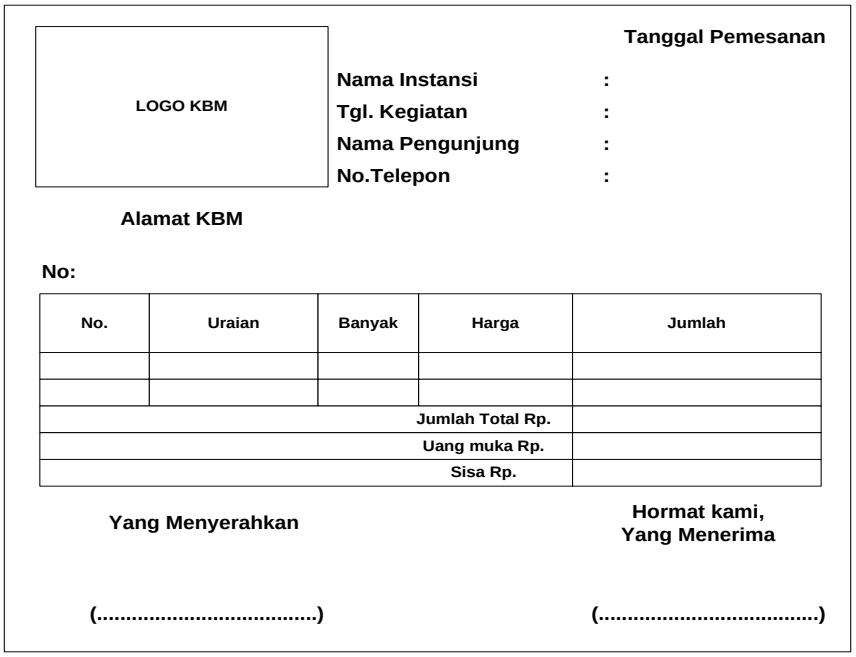
Rancangan *output* jadwal kunjungan wisata pelajar yang dapat diperiksa oleh pengunjung sesuai dengan tanggal yang diinputkan oleh pengunjung yang terdaftar. Jadwal kunjungan umum yang ditampilkan sudah diproses atau sudah pasti.



Gambar 4.49 Tampilan Output Cek Jadwal Kunjungan semua

17. Output Bukti Pembayaran

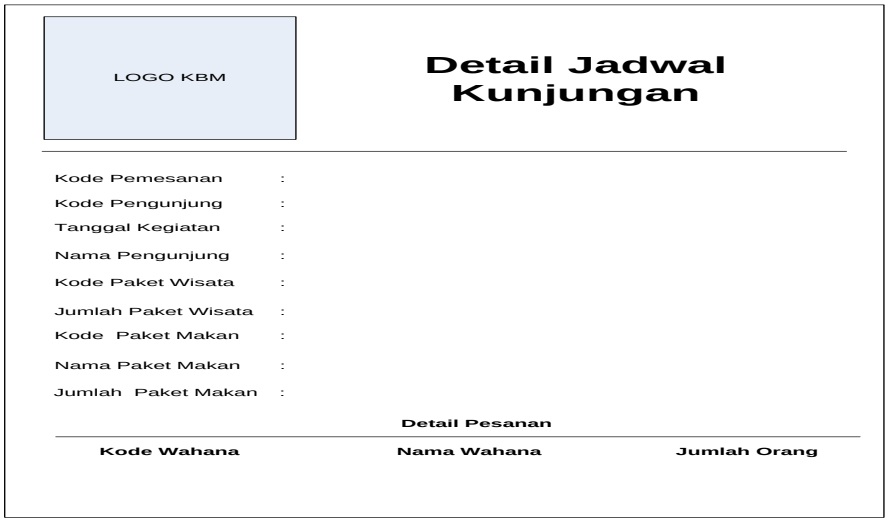
Rancangan *output* bukti pembayaran baik wisata pelajar atau umum dari pembayaran pemesanan yang sudah diproses atau disetujui.



Gambar 4.50 Output Bukti Pembayaran

18. Output Detail Pesanan Wisata Pelajar

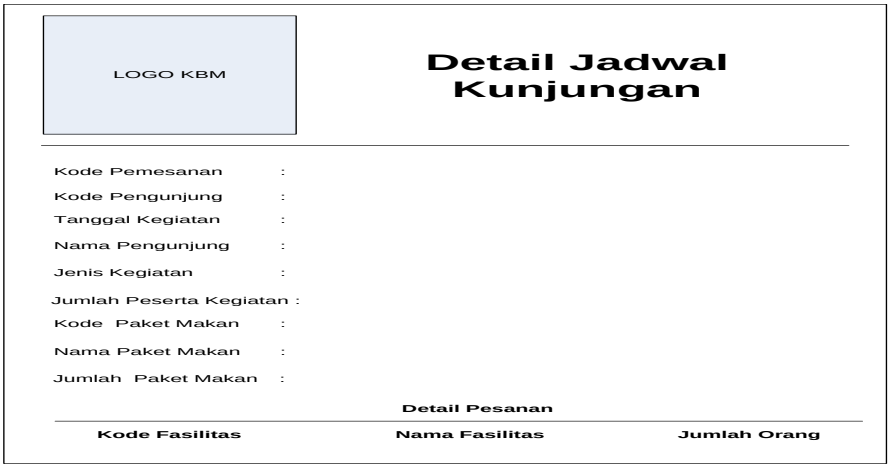
Rancangan output detail pesanan wisata pelajar dari transaksi pemesanan wisata pelajar .



Gambar 4.51 Output Detail Pesanan Wisata Pelajar

19. Output Detail Pesanan Umum

Rancangan output detail pesanan wisata pelajar dari transaksi pemesanan wisata pelajar .

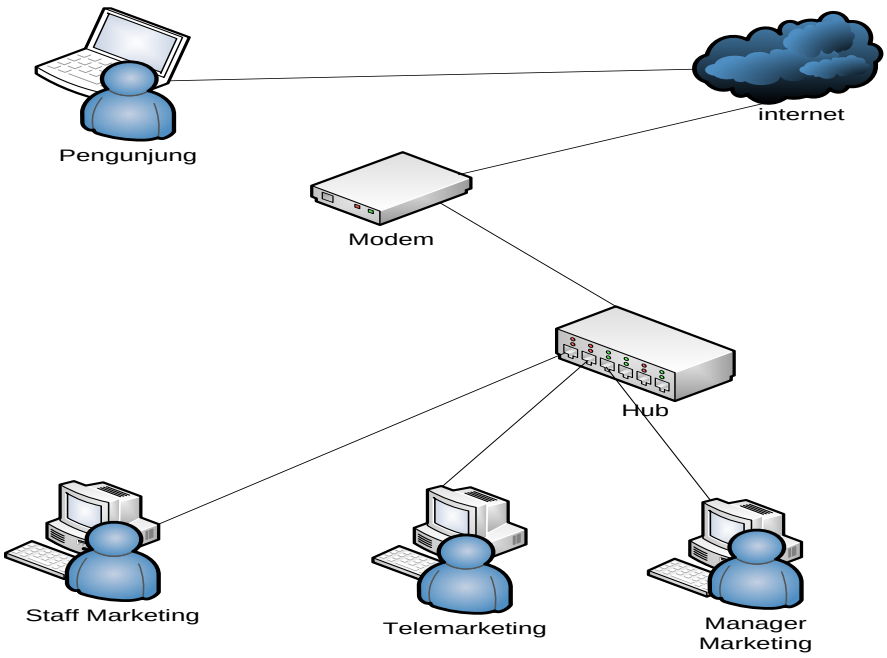


Gambar 4.52 Output Detail Pesanan Umum

4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan

Perancangan arsitektur jaringan dalam implementasi sistem informasi pemesanan wisata dan ekspedisi berbasis web pada Kampung Batu Malakasari menggunakan jaringan internet. Jaringan internet adalah suatu sistem jaringan yang terkait dalam lingkup global dan memfasilitasi komunikasi layanan data seperti *remote login*, *transfer file*, surat elektronik, *World Wide Web* dan *newsgroup*.

Berikut adalah skema dari arsitektur jaringan yang digunakan:



Gambar 4.53 Arsitektur Jaringan Yang Digunakan

4.4 Implementasi

Implementasi adalah suatu tindakan atau pelaksanaan dari sebuah rencana yang sudah disusun secara matang dan terperinci. Implementasi biasanya dilakukan setelah perencanaaan sudah dianggap fix.

4.4.1 Batasan Implementasi (optional)

Dalam implementasi perangkat lunak Sistem Informasi Pemesanan Wisata dan ekspedisi berbasis web pada Kampung Batu Malakasari terdapat beberapa hal yang menjadi batasan masalah, antara lain:

1. Sistem informasi dapat diakses oleh masyarakat atau pengunjung, yang mana pengunjung web ini dapat melihat informasi produk wisata seperti paket wisata, paket makan, fasilitas, dan wahana yang tersedia di Kampung Batu Malakasari.
2. Proses pemesanan dapat dilakukan apabila pengunjung sudah terdaftar dan melakukan proses login.
3. Data keluaran berupa laporan data kunjungan yang dapat dicetak oleh manager, bukti pembayaran dapat dicetak pengunjung, dan data ekspedisi yang dikelola oleh staff marketing.
4. Sistem informasi ini menggunakan bahasa Indonesia.

4.4.2 Implementasi Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan dalam implementasi sistem ini adalah sebagai berikut:

1. Sistem Operasi Windows 7 Home Premium
2. Bahasa Pemograman PHP
3. Adobe CS5 sebagai text editor
4. Basis Data MySQL
5. Google Chrome sebagai browser

4.4.3 Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang digunakan dalam implementasi sistem informasi ini dengan minimal spesifikasi sebagai berikut:

1. CPU Intel® Core™ i3 M380
2. Memori DDR3 2Gb.
3. VGA Intel ® HD Graphics
4. Penyimpanan 500 GB HDD
5. Perangkat lunak keluaran 14" HD Acer CineCrystal ^{TM} LED LCD
6. Perangkat masukan berupa *mouse,touch pad, dan keyboard*

4.4.4 Implementasi Basis Data (Sintaks SQL)

Pembuatan basis data dilakukan dengan menggunakan bahasa SQL, dimana DBMS yang dipakai adalah MySQL. Implementasi basis data dalam bahasa SQL adalah sebagai berikut:

1. Tabel Fasilitas

TABEL FASILITAS
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `fasilitas` (`kode_fasilitas` varchar(5) NOT NULL, `nama_fasilitas` varchar(30) NOT NULL, `harga` int(8) NOT NULL, PRIMARY KEY (`kode_fasilitas`)) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

2. Tabel Paket Makan

TABEL PAKET MAKAN
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `paket_makan` (`kode_paket_makan` varchar(7) NOT NULL, `nama_paket_makan` varchar(25) NOT NULL, `harga` int(6) NOT NULL, `isi_paket_makan` text NOT NULL,

```
  PRIMARY KEY (`kode_paket_makan`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT
CHARSET=latin1;
```

3. Tabel Paket Wisata

TABEL PAKET WISATA

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `paket_wisata` (
  `kode_paket` varchar(5) NOT NULL,
  `nama_paket` varchar(45) NOT NULL,
  `harga` int(7) NOT NULL,
  `jumlah_minimum` int(3) NOT NULL,
  `isi_paket_wisata` text NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`kode_paket`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT
CHARSET=latin1;
```

4. Tabel Wahana

TABEL WAHANA

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `wahana` (
  `kode_wahana` varchar(5) NOT NULL,
  `nama_wahana` varchar(30) NOT NULL,
  `harga` int(5) NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

5. Tabel Pembayaran

TABEL PEMBAYARAN

```
  CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pembayaran`
(
  `kode_pemesanan` varchar(10) NOT NULL,
  `kode_pembayaran` varchar(8) NOT NULL,
  `tanggal_bayar` date NOT NULL,
  `jumlah_bayar` int(8) NOT NULL,
  `sisa` int(8) NOT NULL,
  `bank_tujuan` varchar(15) NOT NULL,
  `nomor_rekening` varchar(30) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`kode_pembayaran`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT
CHARSET=latin1;
```

6. Tabel Pemesanan

TABEL PEMESANAN

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pemesanan` (
  `kode_pemesanan` varchar(10) NOT NULL,
  `tanggal_pemesanan` date NOT NULL,
  `kode_pengunjung` varchar(9) NOT NULL,
  `jenis_kunjungan` varchar(7) NOT NULL,
  `tanggal_kegiatan` date NOT NULL,
  `kode_paket_wisata` varchar(5) NOT NULL,
  `jumlah_paket_wisata` int(3) NOT NULL,
  `kode_paket_makan` varchar(7) NOT NULL,
  `jumlah_paket_makan` int(3) NOT NULL,
  `total_biaya` int(8) NOT NULL,
  `status` varchar(15) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`kode_pemesanan`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT
CHARSET=latin1;
```

7. Tabel Pemesanan Umum

TABEL PEMESANAN UMUM

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS
`pemesanan_umum` (
  `kode_pemesanan` varchar(10) NOT NULL,
  `tanggal_pemesanan` date NOT NULL,
  `kode_pengunjung` varchar(9) NOT NULL,
  `jenis_kegiatan` varchar(30) NOT NULL,
  `tanggal_kegiatan` date NOT NULL,
  `jumlah_peserta` int(4) NOT NULL,
  `tiket_masuk_anak` int(4) NOT NULL,
  `tiket_masuk_dewasa` int(4) NOT NULL,
  `paket_makan` varchar(7) NOT NULL,
  `jumlah_paket_makan` int(4) NOT NULL,
  `total_biaya` int(8) NOT NULL,
  `status` varchar(15) NOT NULL,
  `pengembalian` int(8) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`kode_pemesanan`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT
CHARSET=latin1;
```

8. Tabel Pengunjung

TABEL PENGUNJUNG

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pengunjung` (
  `kode_pengunjung` varchar(9) NOT NULL,
  `username` varchar(30) NOT NULL,
  `password` varchar(30) NOT NULL,
  `nama_pengunjung` varchar(35) NOT NULL,
  `alamat_pengunjung` text NOT NULL,
```

```
  `telepon_pengunjung` varchar(13) NOT NULL,
  `email_pengunjung` varchar(35) NOT NULL,
  `nama_instansi` varchar(30) NOT NULL,
  `alamat_instansi` text NOT NULL,
  `telepon_instansi` varchar(13) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`kode_pengunjung`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT
CHARSET=latin1;
```

9. Tabel Pembayaran Umum

TABEL PEMBAYARAN UMUM

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS
`pembayaran_umum` (
  `kode_pemesanan` varchar(10) NOT NULL,
  `kode_pembayaran` varchar(8) NOT NULL,
  `tanggal_bayar` date NOT NULL,
  `jumlah_bayar` int(8) NOT NULL,
  `sisa` int(8) NOT NULL,
  `bank_tujuan` varchar(15) NOT NULL,
  `nomor_rekening` varchar(30) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`kode_pembayaran`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

10. Tabel Detail Pesan Fasilitas

TABEL DETAIL PESAN FASILITAS

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS
`detail_pesan_fasilitas` (`kode_pemesanan`
varchar(10) NOT NULL,
  `kode_fasilitas` varchar(5) NOT NULL,
  `jumlah` int(3) NOT NULL,
  `total` int(8) NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT
CHARSET=latin1;
```

11. Tabel Detail Pesan Wahana

TABEL DETAIL PESAN WAHANA

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS
`detail_pesan_wahana` (`kode_pemesanan`
varchar(10) NOT NULL,
  `kode_wahana` varchar(5) NOT NULL,
  `jumlah` int(3) NOT NULL,
  `total` int(8) NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT
CHARSET=latin1;
```

4.4.5 Implementasi Antar Muka

Antarmuka (*interface*) adalah salah satu layanan yang disediakan sistem operasi sebagai sarana interaksi antara pengguna dengan sistem operasi. Antarmuka adalah komponen sistem operasi yang bersentuhan langsung dengan pengguna. Adapun implemenatsi dari sistem informasi pemesanan paket wisata dan ekspedisi berbasi web adalah sebagai berikut :

4.4.5.1. Implementasi halaman utama user

Tabel 4.12 Implementasi Antarmuka Pengunjung

No.	Menu	Deskripsi	Nama File
1.	Daftar Pengunjung	Digunakan untuk melakukan pendaftaran pengunjung	register.php
2.	Login Pengunjung	Digunakan sebagai halaman login pengunjung	cek_login.php
3.	Lupa *Password*	Digunakan jika pengunjung lupa dengan password	lupapassword.php
4.	Beranda	Digunakan untuk melihat halaman depan website	slideshow.html
5.	Sejarah Kampung Batu	Digunakan untuk melihat sejarah Kampung Batu Malakasari	tentang.php
6.	Visi Misi	Digunakan untuk melihat visi misi Kampung Batu Malakasari	visimisi.php
7.	Galery	Digunakan untuk melihat dokumentasi Kampung Batu berupa foto	galery.php
8.	Paket Wisata	Digunakan untuk melihat paket	datapaketwisata.php

		wisata yang tersedia	
9.	Paket Makan	Digunakan untuk melihat paket makan yang tersedia	datapaketmakan.php
10.	Daftar Wahana	Digunakan untuk melihat wahana yang tersedia	datawahana.php
11.	Daftar Fasilitas	Digunakan untuk melihat fasilitas yang tersedia	datafasilitas.php
12.	Simulasi Wahana	Digunakan untuk simulasi penghitungan biaya wahana yang kemungkinan dipesan	simulasiwahana.php
13.	Simulasi Fasilitas	Digunakan untuk simulasi penghitungan biaya Fasilitas yang kemungkinan dipesan	simulasifasilitas.php
14.	Testimoni	Digunakan untuk memberikan testimoni seputar KBM dan melihat testimoni dari pengunjung lainnya	testimoni.php
15.	Cara Pemesanan	Digunakan untuk melihat cara pemesanan	cara.php
16.	Cek Jadwal	Digunakan untuk memeriksa jadwal kunjungan baik jenis kunjungan wisata pelajar maupun um um	cekjadwal.php
17.	Pemesanan Pelajar	Digunakan untuk memesan wisata kategori pelajar	form_pemesanan.php
18.	Pemesanan Umum	Digunakan untuk memesan wisata kategori umum	form_pemesanan_umum.php
19	Pembayaran	Digunakan untuk	form_bayar.php

.		konfirmasi pembayaran	
20.	Data Pemesanan	Digunakan untuk melihat status pemesanan	datapemesanan.php
21.	Cetak Bukti Pembayaran	Digunakan untuk mencetak bukti pembayaran	buktipembayaran.php
22.	Batalkan Pesanan	Digunakan untuk membatalkan pesanan yang sudah terbayar	batalpemesanan.php
23.	Logout	Digunakan pengunjung yang terdaftar untuk keluar dari akun pengunjung	logout.php

Tabel 4.13 Implementasi Antarmuka Staff Marketing

No.	Menu	Deskripsi	Nama File
1.	Login	Digunakan sebagai halaman staff marketing	cek_login.php
2.	User	Digunakan untuk melihat dan mengelola data *user*	datauser.php
3.	Pengunjung	Digunakan untuk melihat dan mengelola data pengunjung	datapengunjung.php
4.	Paket Wisata	Digunakan untuk melihat dan mengelola data paket wisata	datapaketwisata.php
5.	Paket Makan	Digunakan untuk melihat dan mengelola data paket makan	datapaketmakan.php
6.	Fasilitas	Digunakan untuk melihat dan mengelola data fasilitas	datafasilitas.php
7.	Wahana	Digunakan untuk melihat dan mengelola data wahana	datawahana.php
8.	Galeri	Digunakan untuk melihat dan mengelola data galery	form_galeri.php
9.	Berita	Digunakan untuk melihat dan mengelola data berita	databerita.php

10.	Testimoni	Digunakan untuk melihat dan mengelola data tetsimoni	datatestimoni.php

Tabel 4.14 Implementasi Antarmuka *Telemarketing*

No.	Menu	Deskripsi	Nama File
1.	Login	Digunakan sebagai halaman admin marketing/ telemarketing	cek_login.php
2.	Pemesanan Wisata Pelajar	Digunakan untuk melihat dan mengelola data pemesanan pelajar	datapemesanan.php
3.	Pemesanan Umum	Digunakan untuk melihat dan mengelola data pemesanan umum	datapemesananumum.php
4.	Pembayaran	Digunakan mengelola data pembayaran	konfirmasipembayaran.php
5.	Jadwal Kunjungan Umum	Digunakan untuk melihat jadwal kunjungan	jadwal_kunjungan_umum.php
6.	Jadwal Kunjungan Pelajar	Digunakan untuk melihat jadwal kunjungan	jadwal_kunjungan_pelajar.php

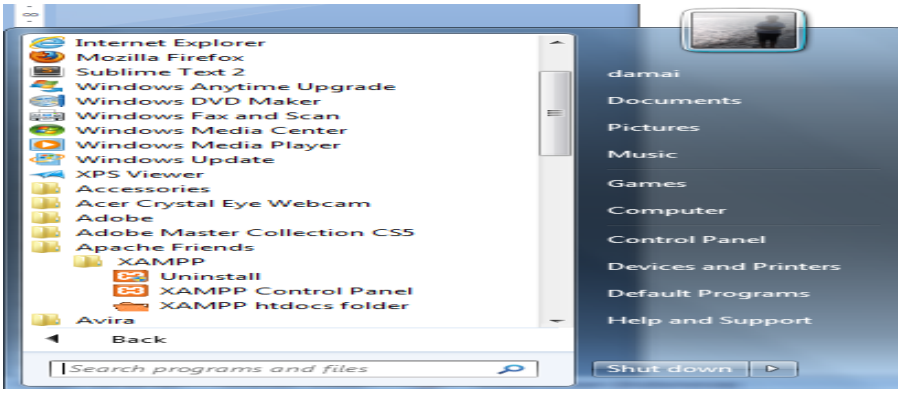
Tabel 4.15 Implementasi Antarmuka *Manager Marketing*

No.	Menu	Deskripsi	Nama File
1.	Login	Digunakan sebagai halaman *manager marketing*	cek_login.php
2.	Data Kunjungan	Digunakan untuk melihat data kunjungan wisata pelajar dan umum	laporanstudytour.php, laporanumum.php

4.4.6 Implementasi Instalasi Program

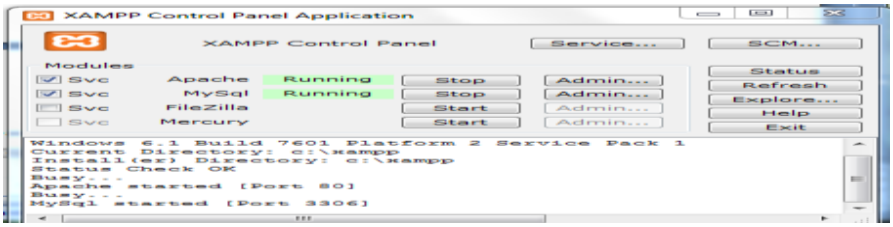
Adapun implementasi instalasi program bagaimana cara menggunakan program sistem informasi pemesanan wisata dan ekspedisi berbasi web. Tahap-tahapnya adalah sebagai berikut:

1. Klik Menu Start kemudian pilih XAMPP Control Panel



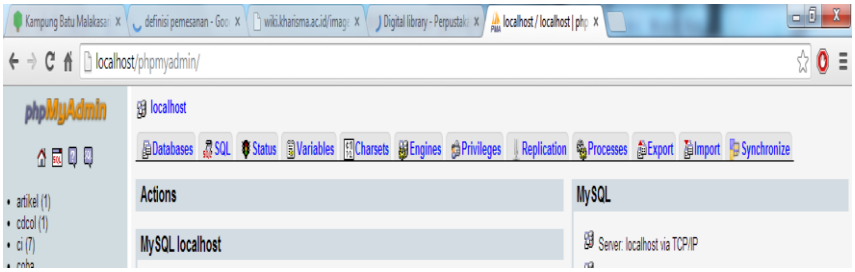
Gambar 4.54 Menjalankan XAMPP

2. Lalu,Klik Start pada Apache, MySQL



Gambar 4.55 Mengaktifkan XAMPP Control panel

3. Buka Google Chrome, lalu ketikkan localhost/phpmyadmin/



Gambar 4.56 Tampilan URL

4.4.7 Penggunaan Program

Di bagian ini akan dijelaskan cara mengaplikasikan sistem informasi pemesanan wisata dan ekspedisi. Adapun beberapa interface yang dapat digunakan oleh pengunjung, telemarketing, staff marketing, dan manager marketing.

4.4.7.1. Penggunaan program user

Di bawah ini adalah penjelasan tentang penggunaan program dengan hak akses pengunjung sebagai berikut:

1. Halaman Utama

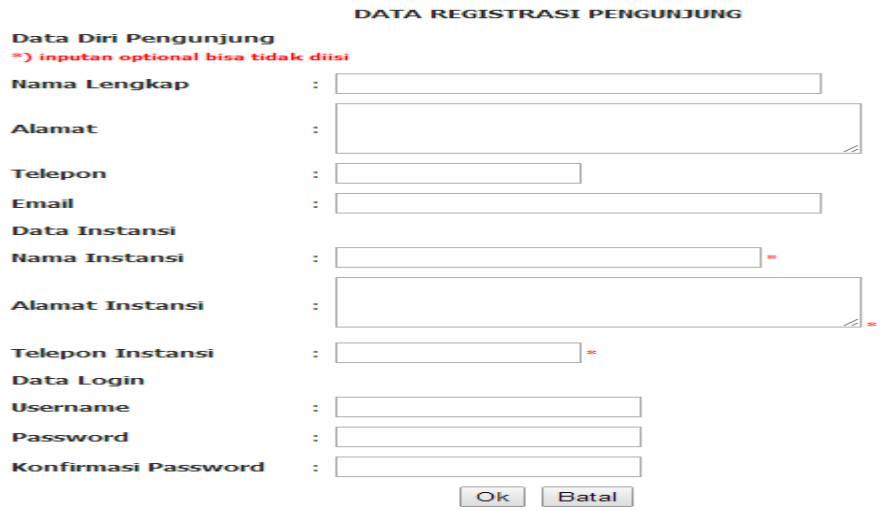
   Halaman pertama dari Sistem Informasi Pemesanan Wisata dan Ekspedisi ini memiliki menu-menu yang menjelaskan penggunaan website.



Gambar 4.57 Tampilan Utama

2. Halaman Tampilan Registrasi Pengunjung

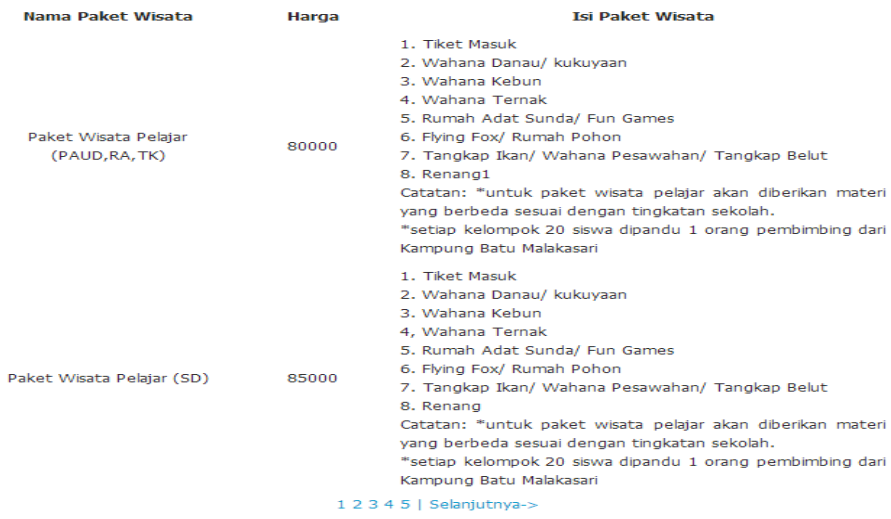
Halaman untuk pengunjung yang belum mendaftar dan akan melakukan transaksi pemesanan, pengunjung harus mengisi terlebih dahulu biodata yang telah disediakan.



Gambar 4.58 Tampilan Registrasi Pengunjung

3. Halaman Daftar Paket Wisata

Halaman yang memuat nama paket wisata, harga, dan isi paket wisata.



Gambar 4.59 Tampilan Daftar Paket Wisata

4. Halaman Daftar Paket Makan

   Halaman yang memuat nama paket makan, harga paket makan, dan isi paket makan.

Nama Paket Makan	Harga	Isi Paket Makan
Paket Tradisional A.1	30000	1. Nasi Putih 2. Ayam 3. Tempe Goreng 4. Perkedel Jagung 5. Lalap Sambel 6. Air Minum
Paket Tradisional A.2	30000	1. Nasi Putih 2. Ayam 3.Sambal Goreng Tempe 4. Perkedel Jagung 5. Lalap Sambel 6. Air Minum
Paket Tradisional A.3	30000	1. Timbel 2. Ayam 3. Sambal Goreng Tempe 4. Perkedel Jagung 5. Lalap Sambel 6. Air Minum
Paket Tradisional A.4	30000	1. Timbel 2. Ayam 3. Tempe Goreng 4. Perkedel Jagung 5. Lalap Sambel 6. Air Minum

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 | Selanjutnya->

Gambar 4.60 Daftar Paket Makan

5. Halaman Daftar Wahana

   Halaman yang memuat nama wahana beserta harga tiap wahana yang tersedia.

Nama Wahana	Harga Wahana
Tiket Masuk Anak	5000
Tiket Masuk Dewasa	10000
Naik Perahu	5000
Pesawahan	25000
Perkebunan	10000
Peternakan	10000
Penangkaran Rusa	5000
Perikanan	20000
Rumah Adat Sunda	10000
Flying Fox Dewasa	15000
Flying Fox Anak	10000
Tangkap Kelinci	25000
Kukuyaan dan Jembatan Gantung	5000

1 2 | Selanjutnya->

Gambar 4.61 Tampilan Daftar Wahana

6. Halaman Daftar Fasilitas

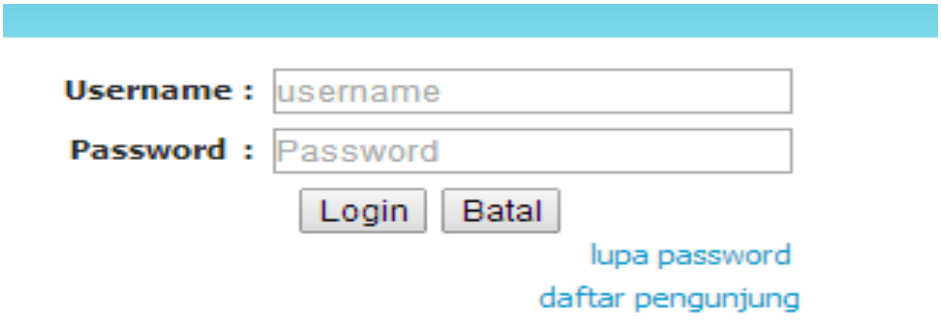
   Halaman yang memuat nama fasilitas dan harga sewa tiap fasilitas yang tersedia.

Nama Fasilitas	Harga
Aula (Diklat / Rapat)	2500000
Aula (Reuni/ Perpisahan)	3500000
Aula (Resepsi)	7000000
Saung	300000
Sound+Listrik	650000
Paket Musik	1500000
Meja Jati Bulat	10000
Kursi (Chitose)	5000
Kursi (Jati)	7500
Kursi (VIP)	10000
Tenda (tanpa Plafon)	10000
Tenda (Dengan Plafon)	15000
Foto Prawedding	300000
Camping (2 hari 1 malam)	40000

Gambar 4.62 Tampilan Daftar Fasilitas

7. Halaman Login

   Tampilan ini sebagai login pengunjung yang ingin memesan wisata yang tesedia di Kampung Batu Malakasari.



Gambar 4.63 Tampilan Login Pengunjung

8. Halaman Cek Jadwal Kunjungan

   Halaman untuk mengecekj jadwal kunjungan baik wisata pelajar maupun umum atau keduanya.



Gambar 4.64 Tampilan Cek Jadwal Kunjungan

9. Tampilan Detail Pesanan Wisata Pelajar

Menampilkan detail pemesanan wisata pelajar yang sudah diproses oleh *Admin Marketing/ Telemarketing*.



Gambar 4.65 Detail Pesanan Wisata Pelajar

10. Tampilan Detail Pesanan Umum

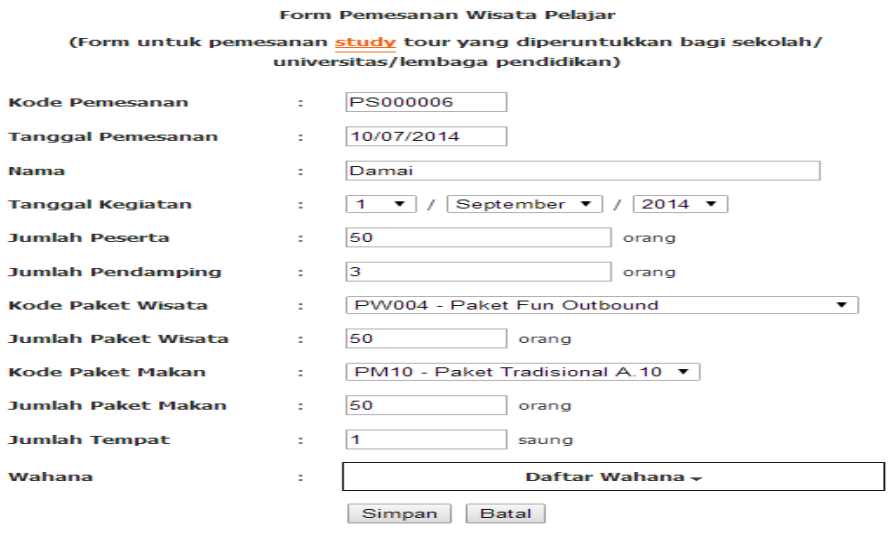
Menampilkan detail pemesanan umum yang sudah diproses oleh *Admin Marketing/ Telemarketing*.



Gambar 4.66 Detail Pesanan Umum

11. Halaman Pemesanan Pelajar

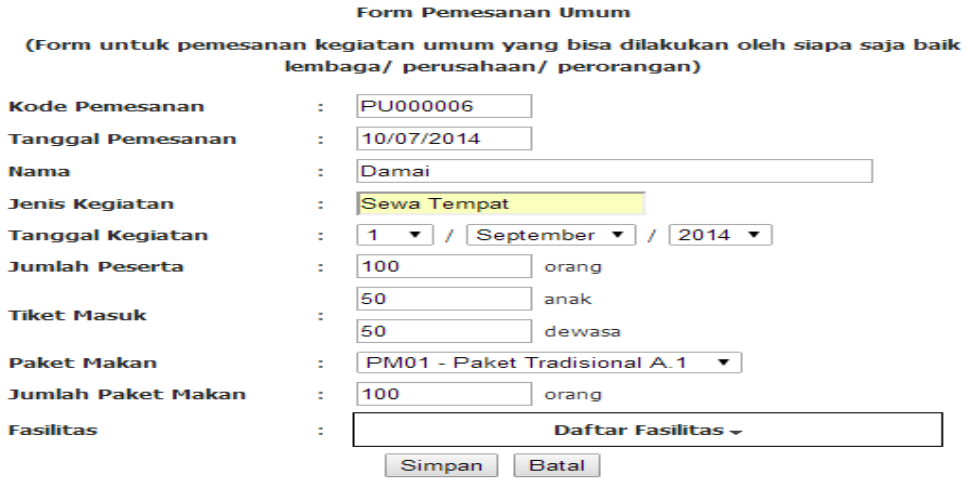
Halaman yang memuat form pemesanan wisata pelajar yang digunakan pengunjung yang sudah terdaftar untuk memesan wisata pelajar



Gambar 4.67 Tampilan Form Pemesanan Pelajar

12. Halaman Pemesanan Umum

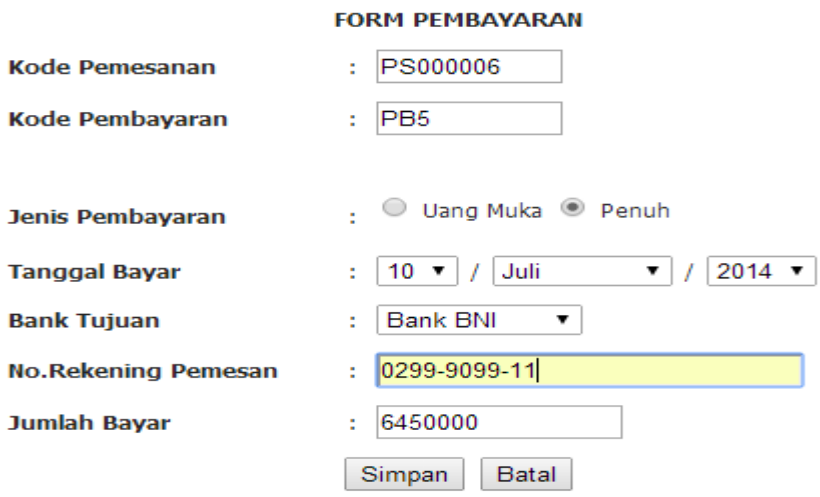
    Halaman yang memuat form pemesanan wisata pelajar yang digunakan pengunjung yang sudah terdaftar untuk memesan wisata umum.



Gambar 4.68 Tampilan Form Pemesanan Umum

13. Halaman Pembayaran

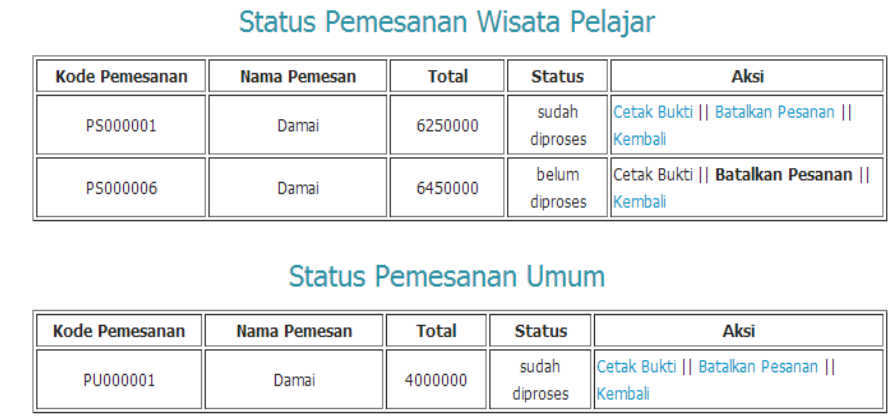
    Halaman yang memuat form pembayaran yang digunakan pengunjung yang sudah terdaftar untuk konfirmasi pembayaran baik wisata pelajar dan umum.



Gambar 4.69 Tampilan Form Pembayaran

14. Halaman Data Pemesanan

    Halaman yang memuat status pemesanan baik wisata pelajar maupun website.



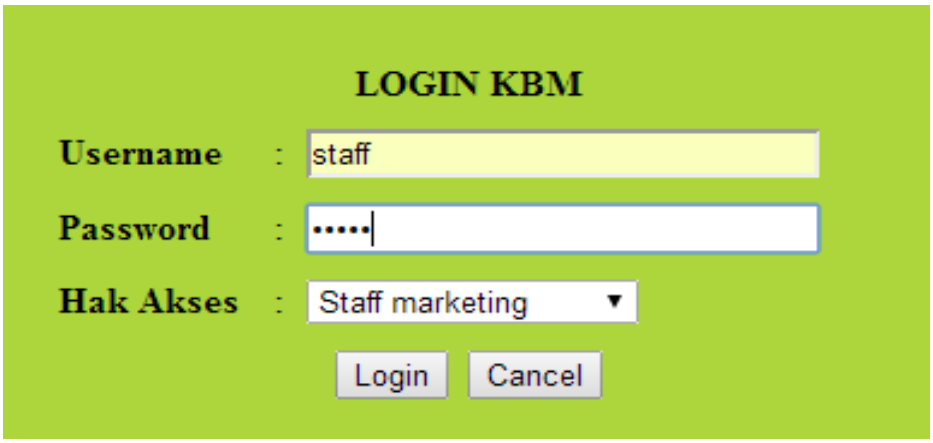
Gambar 4.70 Tampilan Data Pemesanan

4.4.7.2 Penggunaan program staff marketing

Di bawah ini adalah penjelasan tentang penggunaan program dengan hak akses staff marketing adalah sebagai berikut:

1. Halaman *Login Staff Marketing*

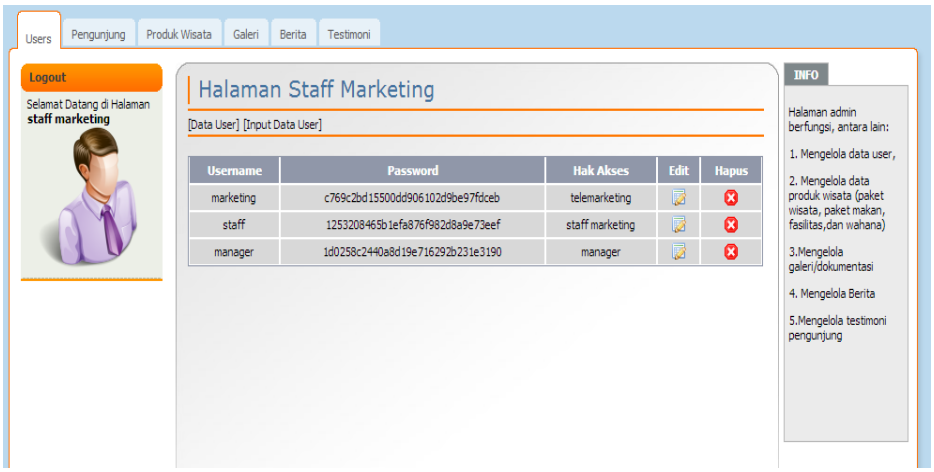
    Halaman ini adalah halaman dimana astaff marketing login untuk mengolah data master.



Gambar 4.71 Tampilan Login Staff Marketing

2. Halaman Data User

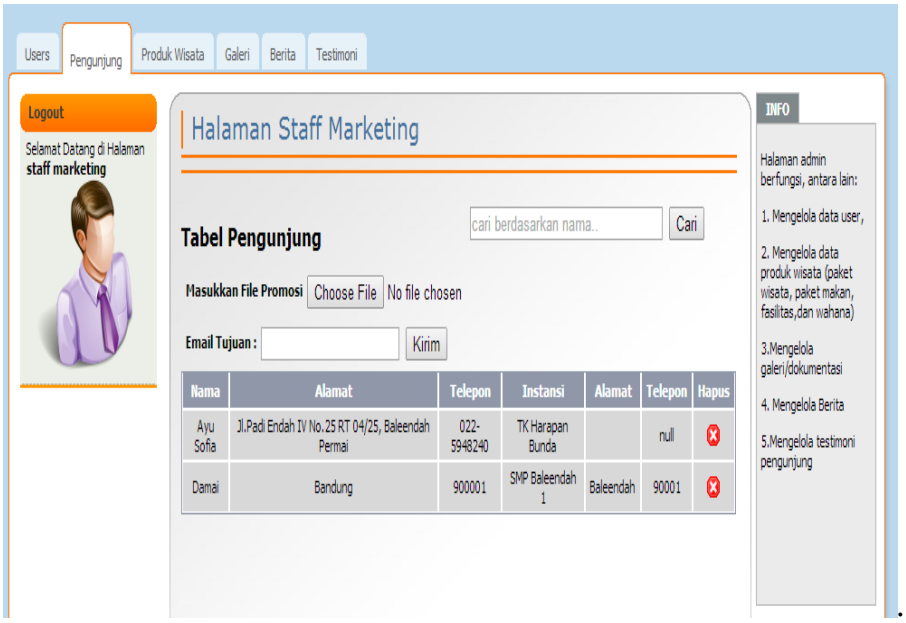
Halaman ini adalah halaman dimana staff marketing menambahkan user baru atau mengedit data user.



Gambar 4.72 Tampilan Data User

3. Halaman Data Pengunjung

Halaman ini adalah halaman dimana staff marketing mengelola data pengunjung untuk melakukan promosi KBM ke email pengunjung.



Gambar 4.73 Tampilan Data Pengunjung

4. Halaman Paket Wisata

Halaman ini adalah halaman dimana staff marketing menambahkan paket wisata atau mengedit paket wisata.



Gambar 4.74 Tampilan Data Paket Wisata

5. Halaman Paket Makan

Halaman ini adalah halaman dimana staff marketing menambahkan paket makan atau mengedit paket makan.



.**Gambar 4.75** Tampilan Data Paket Wisata

6. Halaman Data Fasilitas

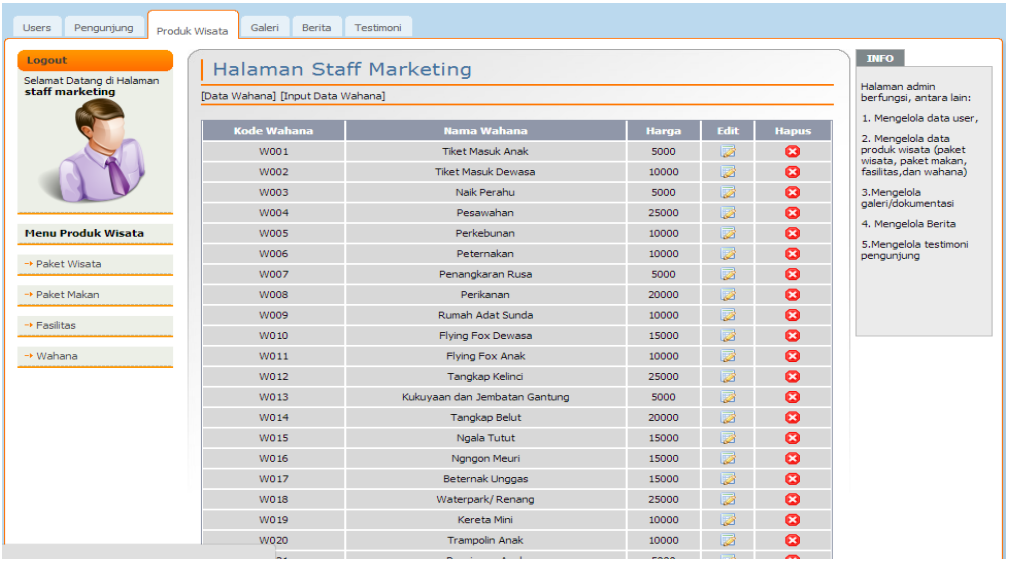
Halaman ini adalah halaman dimana staff marketing menambahkan fasilitas atau mengedit fasilitas.



Gambar 4.76 Tampilan Data Fasilitas

7. Halaman Data Wahana

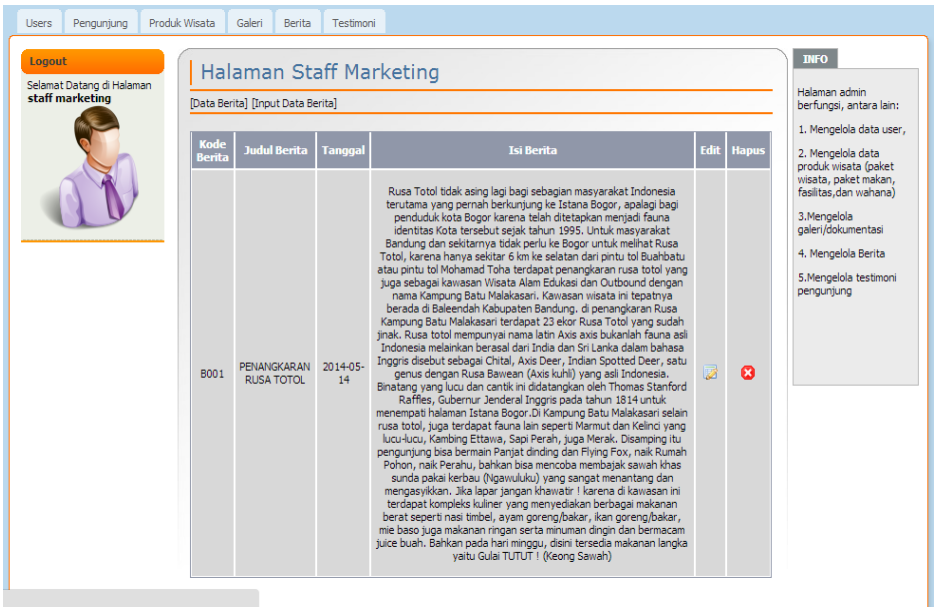
Halaman ini adalah halaman dimana staff marketing menambahkan wahana atau mengedit wahana.



Gambar 4.77 Tampilan Wahana

8. Halaman Data Berita

Halaman ini adalah halaman dimana staff marketing menambahkan berita atau mengedit berita.



Gambar 4.78 Tampilan Data Berita

9. Halaman Data Testimoni

Halaman ini adalah halaman dimana staff marketing mengelola data testimoni.



Gambar 4.79 Tampilan Data Testimoni

4.4.7.3 Penggunaan program telemarketing/ admin marketing

Di bawah ini adalah penjelasan tentang penggunaan program dengan hak akses admin marketing/telemarketing adalah sebagai berikut:

1. Halaman *Login Admin Marketing/ telemarketing*

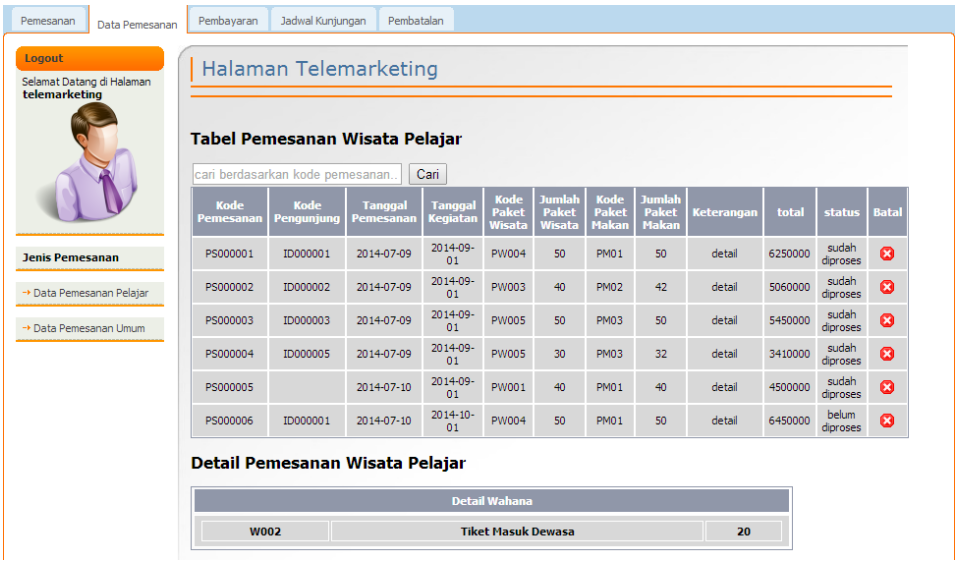
   Halaman ini adalah halaman dimana admin marketing login untuk mengolah data pemesanan, pembayaran .



Gambar 4.80 Tampilan Login *Telemarketing*

2. Halaman Data Pemesanan Wisata Pelajar

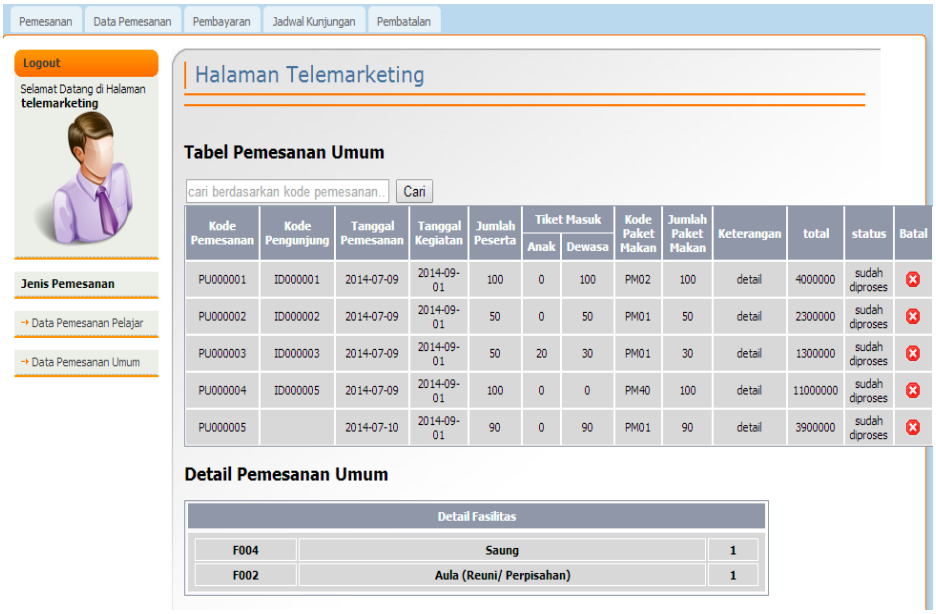
   Halaman yang berisi transaksi pemesanan wisata pelajar oleh pengunjung terdaftar yang masuk.



Gambar 4.81 Tampilan Pemesanan Wisata Pelajar

3. Halaman Data Pemesanan Umum

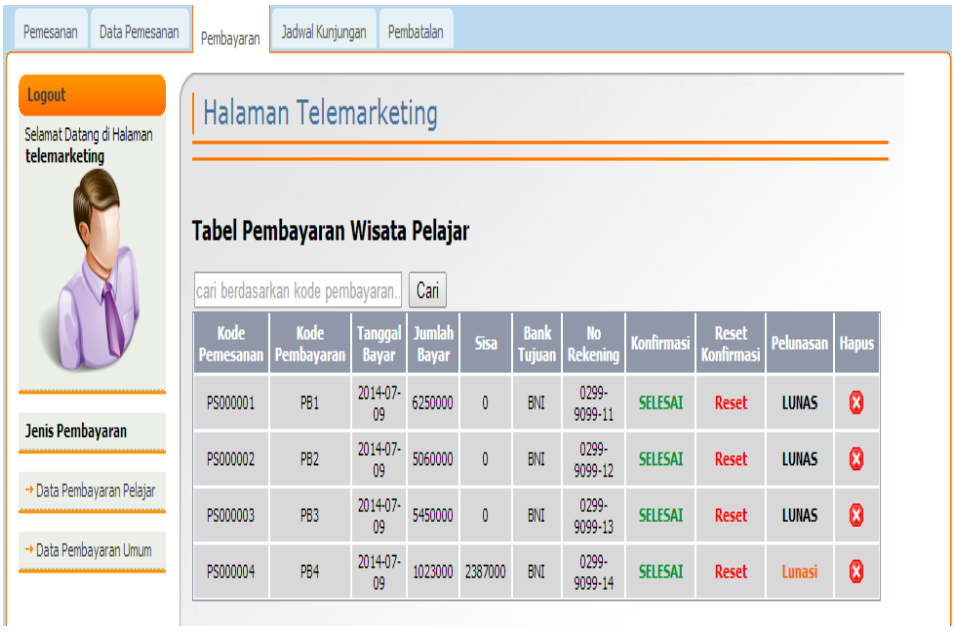
   Halaman yang berisi transaksi pemesanan umum oleh pengunjung terdaftar yang masuk.



Gambar 4.82 Tampilan Pemesanan Umum

4. Halaman Data Pembayaran Wisata Pelajar

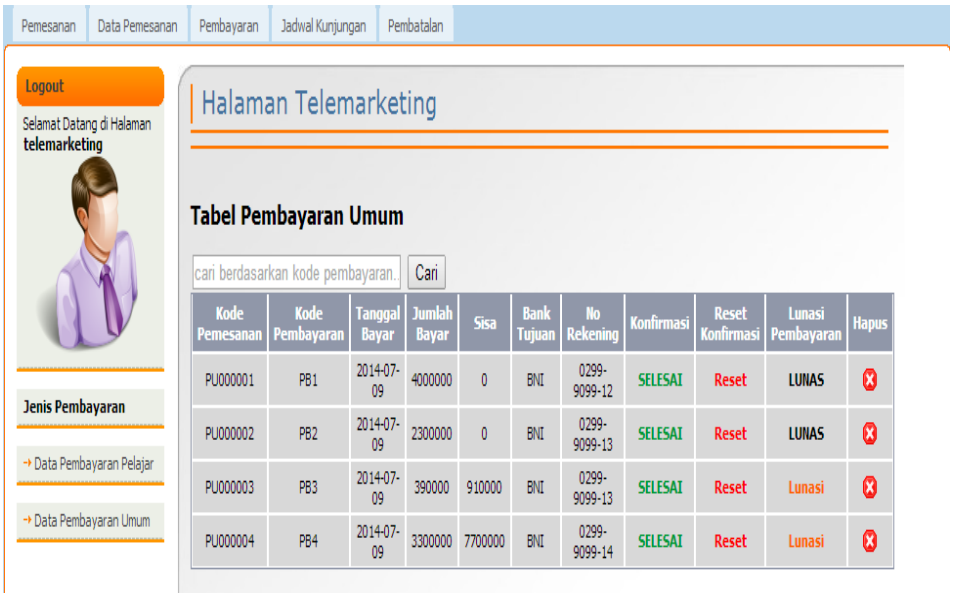
   Halaman yang berisi konfirmasi pembayaran wisata pelajar



Gambar 4.83 Tampilan Pembayaran Wisata Pelajar

5. Halaman Data pembayaran Umum

   Halaman yang berisi konfirmasi pembayaran kunjungan umum.



Gambar 4.84 Tampilan Pembayaran Umum

6. Halaman Jadwal Kunjungan Wisata Pelajar

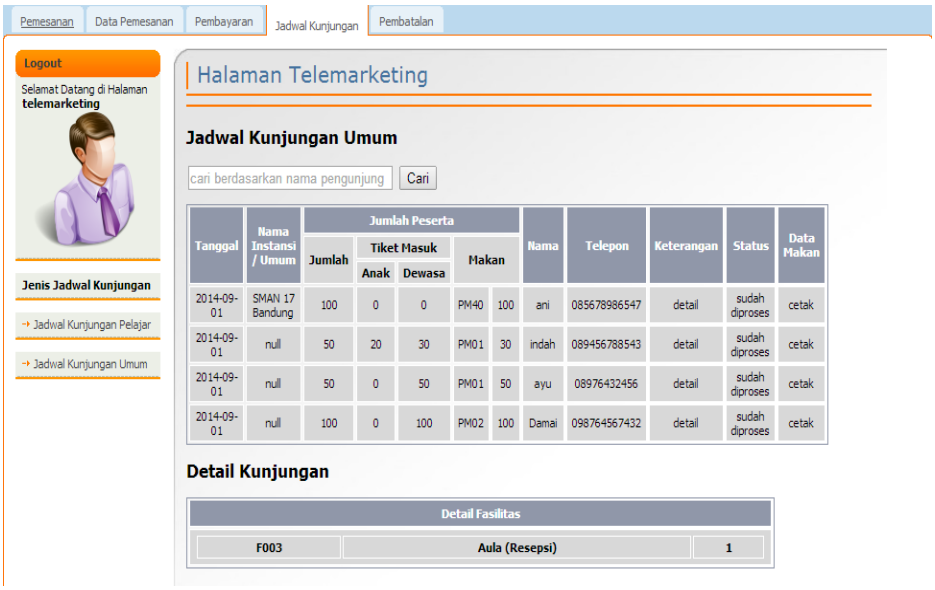
   Halaman yang berisi jadwal kunjungan wisata pelajar baik yang sudah diproses maupun belum.



Gambar 4.85 Tampilan Jadwal Kunjungan Wisata Pelajar

7. Halaman Jadwal Kunjungan Umum

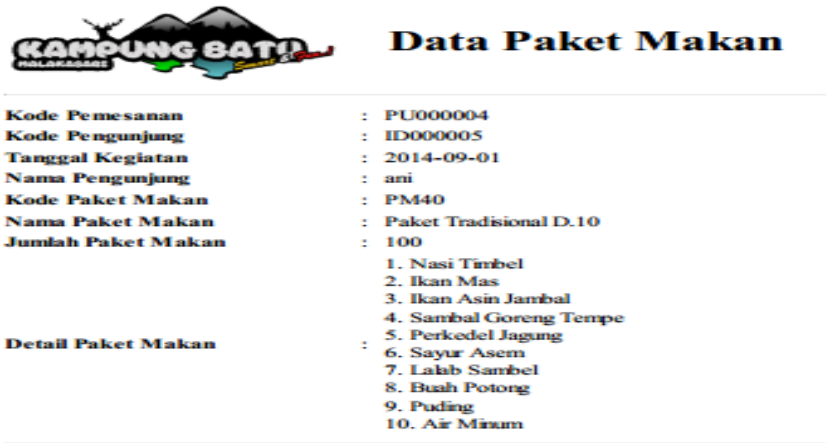
   Halaman yang berisi jadwal kunjungan umum baik yang sudah diproses maupun belum.



Gambar 4.86 Tampilan Jadwal Kunjungan Umum

8. Tampilan Data Makan Per Pemesanan

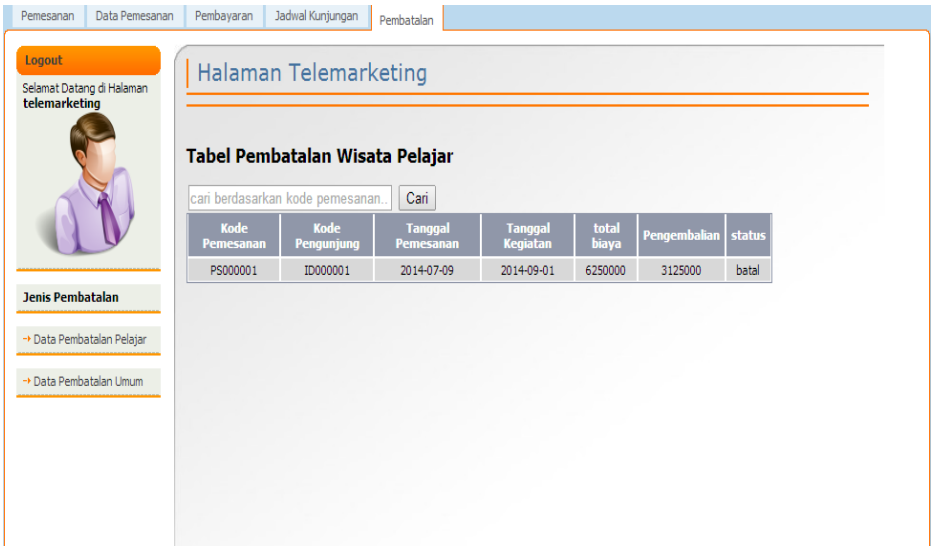
   Menampilkan detail paket makan yang dipesan pengunjung baik wisata pelajar maupun umum.



Gambar 4.87 Tampilan Data Makan Per Pemesanan

9. Halaman Data Pembatalan Wisata Pelajar

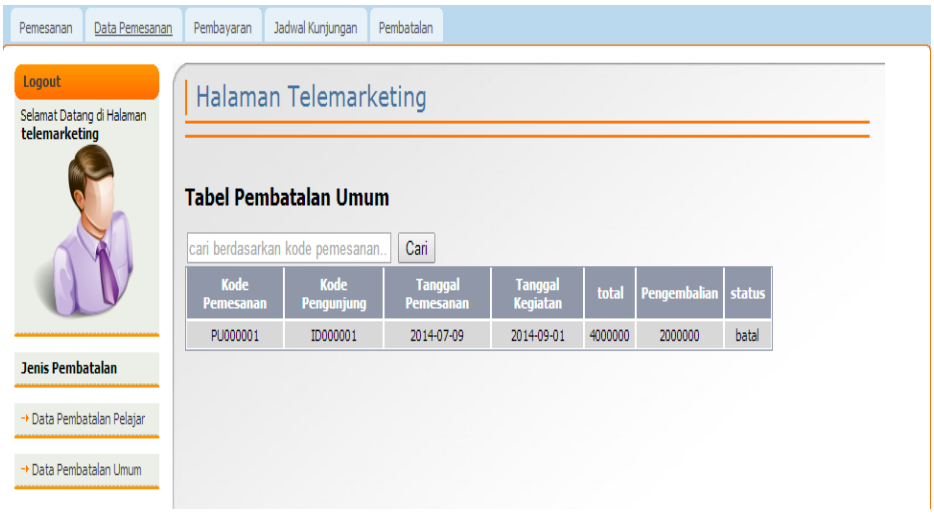
Halaman yang berisi data pembatalan pemesanan wisata pelajar yang sudah diproses.



Gambar 4.88 Tampilan Data Pembatalan Wisata Pelajar

10. Halaman Data Pembatalan Umum

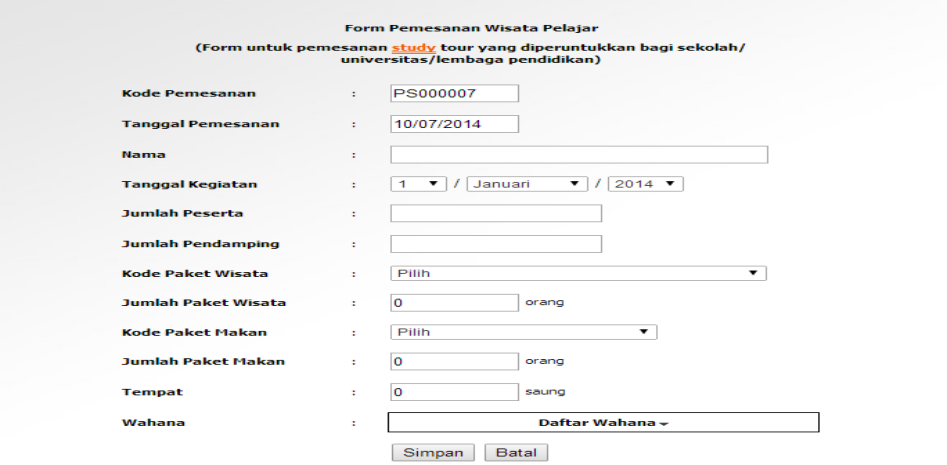
Halaman yang berisi data pembatalan pemesanan umum yang sudah diproses.



Gambar 4.89 Tampilan Data Pembatalan Umum

11. Halaman Pemesanan Wisata Pelajar Langsung

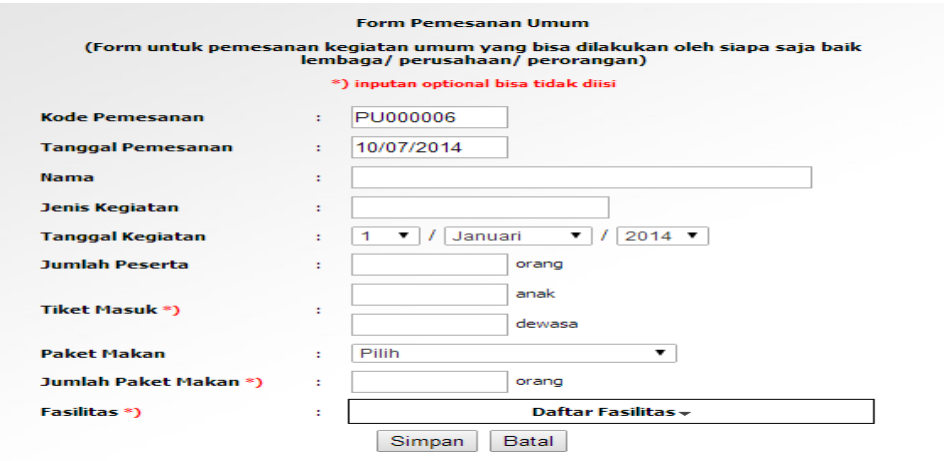
Halaman yang berisi form isi pemesanan wisata pelajar yang dilakukan pengunjung secara langsung ke objek wisata Kampung Batu Malakasari..



Gambar 4.90 Tampilan Pemesanan Wisata Pelajar Langsung

12. Halaman Pemesanan Umum Langsung

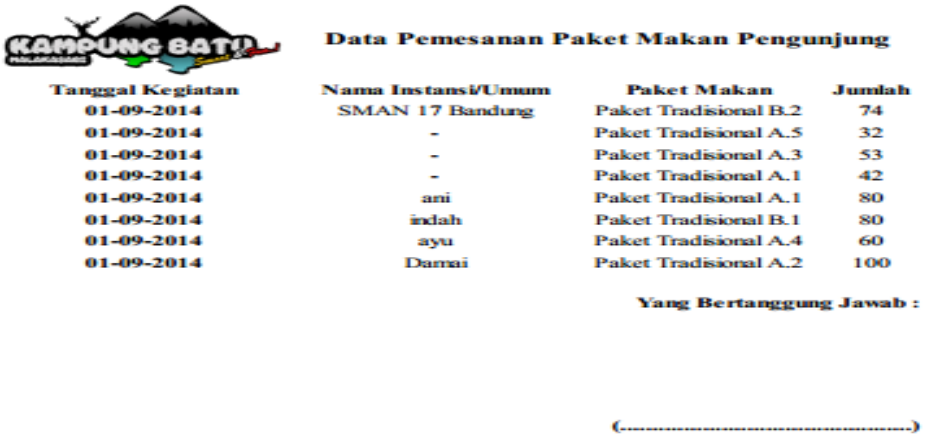
Halaman yang berisi form isi pemesanan umum yang dilakukan pengunjung secara langsung ke objek wisata Kampung Batu Malakasari..



Gambar 4.91 Tampilan Pemesanan Umum Langsung

13. Laporan Data Makan Per Tanggal

Menampilkan pesanan makan per tanggal yang dipesan pengunjung baik wisata pelajar maupun umum



Data Pemesanan Paket Makan Pengunjung

Tanggal Kegiatan	Nama Instansi/Umum	Paket Makan	Jumlah
01-09-2014	SMAN 17 Bandung	Paket Tradisional B.2	74
01-09-2014	-	Paket Tradisional A.5	32
01-09-2014	-	Paket Tradisional A.3	53
01-09-2014	-	Paket Tradisional A.1	42
01-09-2014	ani	Paket Tradisional A.1	80
01-09-2014	indah	Paket Tradisional B.1	80
01-09-2014	ayu	Paket Tradisional A.4	60
01-09-2014	Damai	Paket Tradisional A.2	100

Yang Bertanggung Jawab :

(.....)

Gambar 4.92 Tampilan Data Makan Per Pemesanan

4.5 Pengujian

Pengujian adalah merupakan suatu kegiatan suatu sistem atau komponen dijalankan dalam kondisi tertentu, yang mana hasilnya diamati atau direkam, untuk kemudian dilakukan evaluasi (IEEE Standart Glossary).

4.5.1 Rencana Pengujian

Pengujian Sistem Informasi Pemesanan Wisata dan Ekspedisi ini menggunakan data uji berupa sebuah data masukan dari pengunjung yang terdaftar, staff marketing, telemarketing, dan manager marketing pada website yang telah dibuat.

Tabel 4.16 Rencana Pengujian

Kelas pengujian	Pengujian	Jenis pengujian
	Menampilkan form reg.pengunjung	Black Box

Registrasi Pnegunjung	Isi form pendaftaran	Black Box
	Simpan data pengunjung baru	Black Box
Masuk/login	Isi data login	Black Box
	Verfikasi Username	Black Box
	Verifikasi Password	Black Box
Lupa password	Mengirim password ke email	Black Box
Cek Jadwal Kunjungan	Menampilkan jadwal kunjungan umum dan wisata pelajar	Black Box
Pemesanan Wisata Pelajar	Menampilkan form pemesanan wisata pelajar	Black Box
Pemesanan Umum	Menampilkan form pemesanan umum	Black Box
Pembayaran	Menampilkan form pembayaran	Black Box
Data Pemesanan	Menampilkan Status Pemesanan baik wisata pelajar atau umum	Black Box
Logout	Mengahapus *session pengunjung*	Black Box
Produk Wisata	Menampilkan Paket Wisata	Black Box
	Menampilakn Paket Makan	Black Box
	Menampilkan wahana	Black Box
	Menampilkan fasilitas	Black Box

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang skenario pengujian aplikasi staff marketing dapat dilihat pada tabel berikut ini:

Tabel 4.17 Skenario Pengujian Aplikasi Staff Marketing

Kelas pengujian	Pengujian	Jenis pengujian
Login staff marketing	Isi data login	Black Box
	Verifikasi Username	Black Box
	Verifikasi Password	Black Box
Beranda	Tampilkan Halaman Staff Marketing	Black Box
Pengunjung	Tampilan Data Pengunjung	Balck Box
	Pilih Data Promosi	Black Box
	Kirim Data Promosi	Black Box
Produk Wisata	Menampilkan Data Paket Wisata	Black Box
	Menampilakn Data Paket Makan	Black Box
	Menampilkan Data wahana	Black Box
	Menampilkan Data fasilitas	Black Box

Logout	Mengahapus *session staff marketing*	Black Box

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang skenario pengujian aplikasi admin marketing/ telemarketing dapat dilihat pada tabel berikut ini:

Tabel 4.18 Skenario Pengujian Aplikasi Telemarketing

Kelas pengujian	Pengujian	Jenis pengujian
Login telemarketing	Isi data login	Black Box
	Verifikasi Username	Black Box
	Verifikasi Password	Black Box
Beranda	Tampilkan Halaman telemarketing	Black Box
Pemesanan Wisata pelajar	Form isian pemesanan wisata pelajar secara langsung	Black Box
Pemesanan Wisata Umum	Form isian pemesanan umum secara langsung	Black Box
Data Pemesanan Wisata Pelajar	Tampilan transaksi pemesanan wisata pelajar	Black Box
Data Pemesanan Umum	Tampilan transaksi pemesanan umum	Black Box
Pembayaran	Tampilan konfirmasi pembayaran	Black Box
Jadwal Kunjungan Umum	Tampilan Jadwal Kunjungan Umum	Black Box
Jadwal Kunjungan Wisata Pelajar	Tampilan Jadwal Kunjungan wisata pelajar	Black Box
Pembatalan Wisata Pelajar	Tampilan Pembatalan Wisata Pelajar	Black Box
Pembatalan Umum	Tampilan Pembatalan Umum	Black Box
Logout	Menghapus session Telemarketing	Black Box

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang skenario pengujian aplikasi manager marketing dapat dilihat pada tabel berikut ini:

Tabel 4.19 Skenario Pengujian Aplikasi Manager Marketing

Kelas pengujian	Pengujian	Jenis pengujian
Login Manager Marketing	Isi data login	Black Box
	Verifikasi Username	Black Box
	Verifikasi Password	Black Box
Data Kunjungan	Input Bulan dan tahun pada kunjungan study tour	Black Box
		Black Box
	Tampil laporan kunjungan study tour	Black Box
	Input Bulan dan tahun pada kunjungan umum	Black Box
	Tampil laporan kunjungan umum	Black Box
Data Kunjungan Langsung	Input Bulan dan tahun pada kunjungan wisata pelajar langusng	Black Box
	Tampil laporan kunjungan wisata pelajar langsung	Black Box
	Input Bulan dan tahun pada kunjungan umum	Black Box
	Tampil laporan kunjungan umum langsung	Black Box
Logout	Menghapus session manager marketing	Black Box

4.5.2 Kasus dan Hasil Pengujian

Berikut adalah hasil uji yang didapat dengan pengujian black box:

4.5.2.1 Pengujian Menu Registrasi Pengunjung

Berikut ini adalah pengujian dari menu registrasi pengunjung yang terdapat pada tabel di bawah ini:

Tabel 4.20 Pengujian Menu Registrasi Pengunjung

Kasus dan Hasil Uji i (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik Daftar Registrasi Pengunjung	Tampil form registrasi	Dapat menampilkan form registrasi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukkan Data Pendaftaran Contoh: Nama Lengkap: ayu Alamat: Baleendah Telepon: 5948240 Email : sayu937@gmail.com Nama Instansi :TK Harapan Bunda Telepon: - Username:ayu Password:ayu Konfirmasi password :ayu	Menyimpan data pengunjung dalam database	Dapat menyimpan data pengunjung baru ke dalam database	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol OK	Jika data masukan benar mucul pesan “Pendaftaran Berhasil”	Data masukan benar muncul pesan “Pendaftaran berhasil”	[√] Diterima [ ] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji (Data Tidak Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama Lengkap tidak diisi	Tampil pesan “please fill out this field”	Dapat menampilkan fpesan kesalahan “please fill out this field”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Alamat tidak diisi	Tampil pesan “please fill out this field”	Dapat menampilkan fpesan kesalahan “please fill	[√] Diterima [ ] Ditolak

		out this field”	
Telepon tidak diisi	Tampil pesan “please fill out this field”	Dapat menampilkan fpesan kesalahan “please fill out this field”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Email tidak diisi	Tampil pesan “please fill out this field”	Dapat menampilkan fpesan kesalahan “please fill out this field”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Username tidak diisi	Tampil pesan “please fill out this field”	Dapat menampilkan fpesan kesalahan “please fill out this field”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Password tidak diisi	Tampil pesan “please fill out this field”	Dapat menampilkan fpesan kesalahan “please fill out this field”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Konfirmasi Password tidak diisi	Tampil pesan “please fill out this field”	Dapat menampilkan fpesan kesalahan “please fill out this field”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.2 Pengujian Menu Login Pengunjung

Berikut adalah pengujian dari menu login pengunjung yang terdapat pada tabel di bawah ini :

Tabel 4.21 Pengujian Menu Login Pengunjung

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Masukkan username: ayu	Mengisikan data *username* pada *field username*	Dapat mengisi filed username dan dapat mengisi data login dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukkan *password* : ayu	Mengisikan data *password* pada *field username*	Mengisikan data *password* pada *field username* database	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Login	Jika data username dan password valid mucul pesan "Login Berhasil"	Data username dan password valid muncul pesan "Login berhasil"	[√] Diterima [ ] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji i (Data Tidak Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memasukkan data username dan password yang salah atau tidak terdaftar	Muncul Pesan "*Username* dan *Password* Anda Salah"	Muncul Pesan "*Username* dan *Password* Anda Salah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengosongkan *field username*	Muncul Pesan "*Username* dan *Password* Anda Salah"	Muncul Pesan "*Username* dan *Password* Anda Salah"	[√] Diterima [ ] Ditolak

Mengosongkan *field password*	Muncul Pesan "*Username* dan *Password* Anda Salah"	Muncul Pesan "*Username* dan *Password* Anda Salah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengosongkan *field username dan password*	Muncul Pesan "*Username* dan *Password* Anda Salah"	Muncul Pesan "*Username* dan *Password* Anda Salah"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.3 Pengujian Menu Cek Jadwal Kunjungan

Berikut ini dapat dilihat pengujian dari menu cek jadwal kunjungan pada tabel berikut ini :

Tabel 4.22 Pengujian Menu Cek Jadwal Kunjungan

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik Cek Jadwal	Menampilkan form cek jadwal kunjungan	Menampilkan form cek jadwal kunjungan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukkan tanggal kunjungan dan pilih jenis kunjungan Contoh: 1 Januari 2014 Umum	Muncul Keterangan yang berisi jumlah yang terisi, kouta keseluruhan, sisa qouta umum	Muncul Keterangan yang berisi jumlah yang terisi, kouta keseluruhan, sisa qouta umum	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukkan tanggal kunjungan dan pilih jenis kunjungan Contoh: 1 Januari 2014 Pelajar	Muncul Keterangan yang berisi jumlah yang terisi, kouta keseluruhan, sisa qouta pelajar	Muncul Keterangan yang berisi jumlah yang terisi, kouta keseluruhan, sisa qouta pelajar	[√] Diterima [ ] Ditolak

Masukkan tanggal kunjungan dan pilih jenis kunjungan Contoh: 1 Januari 2014 Semua	Muncul Keterangan yang berisi jumlah yang terisi, kouta keseluruhan, sisa qouta pelajar, sisa qouta umum	Muncul Keterangan yang berisi jumlah yang terisi, kouta keseluruhan, sisa qouta pelajar, sisa qouta umum	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik Detail Pesanan	Muncul tampilan detail pesanan wisata pelajar atau umum	Muncul tampilan detail pesanan wisata pelajar atau umum	√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.4 Pengujian Menu Pemesanan Wisata Pelajar

Berikut ini dapat dilihat pengujian dari menu pemesanan wisata pelajar pada tabel berikut ini:

Tabel 4.23 Pengujian Menu Pemesanan Wisata Pelajar

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik Pemesanan Pelajar	Menampilkan form pemesanan Wisata Pelajar	Menampilkan form pemesanan Wisata Pelajar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi Form Pemesanan Wisata Pelajar Contoh: Jumlah Peserta:20, Jumlah Pendamping:1, Kode paket Wisata: Paket Wisata Pelajar (PAUD,RA,TK) Jumlah Paket	Menyimpan data pemesanan pelajar dalam database	Dapat menyimpan data pemesanan pelajar baru ke dalam database	[√] Diterima [ ] Ditolak

Wisata:20 Tempat: Saung :3 Wahana:Tiket Masuk Dewasa 10			
Klik Simpan	Jika data masukan benar mucul pesan "Pemesanan Berhasil"	Data masukan benar muncul pesan "Pemesanan aberhasil"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.5 Pengujian Menu Pemesanan Umum

Berikut ini dapat dilihat pengujian dari menu pemesanan umum pada tabel berikut ini:

Tabel 4.24 Menu Pengujian Pemesanan Umum

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik Pemesanan Umum	Menampilkan form pemesanan Umum	Menampilkan form pemesanan Umum	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi Form Pemesanan Umum Contoh: Jenis Kegiata: Gathering, Tanggal Kegiatan: 26 Juli 2014, Jumlah Peserta:20, Tiket masuk anak;10, Tiket masuk dewas:10 Paket makan: Paket1-Paket Tradisional Jumlah Paket	Menyimpan data pemesanan umum dalam database	Dapat menyimpan data pemesanan umum baru ke dalam database	[√] Diterima [ ] Ditolak

Makan:20 Fasilititas Fasilitas: Saung 1			
Klik Simpan	Jika data masukan benar mucul pesan “Pemesanan Berhasil”	Data masukan benar muncul pesan “Pemesanan aberhasil”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.6 Pengujian Menu Pembayaran

Berikut ini dapat dilihat pengujian dari menu pembayaran pada tabel berikut ini:

Tabel 4.25 Menu Pembayaran

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik Pembayaran	Menampilkan form pemesanan Umum	Menampilkan form pemesanan Umum	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi Form Pembayaran Contoh: Jenis Pembayaran; Penuh (Jumlah Bayar Otomatis) Bank Tujuan: BNI No. Rekening: 0299-9099-12	Menyimpan konfirmasi data pembayaran dalam database	Dapat menyimpan konfirmasi data pembayaran baru ke dalam database	[√] Diterima [ ] Ditolak

Klik Simpan	Jika data masukan benar mucul pesan “Pembayaran Berhasil”	Data masukan benar muncul pesan “Pembayaran berhasil”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.7 Pengujian Data Pemesanan

Berikut ini dapat dilihat pengujian dari menu data pemesanan pada tabel berikut ini:

Tabel 4.26 Menu Data Pemesanan

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik Data Pemesanan	Menampilkan Status Pemesanan Wisata Pelajar dan umum	Menampilkan Status Pemesanan Wisata Pelajar dan umum	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik Cetak Bukti Pembayaran salah satu pemesanan wisata pelajar yang “sudah diproses”	Menampilkan Bukti Pembayaran salah satu pemesanan wisata pelajar yang “sudah diproses”	Menampilkan Bukti Pembayaran salah satu pemesanan wisata pelajar yang “sudah diproses”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik Batalkan pesanan salah satu pemesanan wisata pelajar yang “sudah diproses”	Menampilkan form batal salah satu pemesanan wisata pelajar yang “sudah diproses	Menampilkan form batal salah satu pemesanan wisata pelajar yang “sudah diproses	[√] Diterima [ ] Ditolak

Klik Batal	Muncul pesan “data telah diubah” dan status berubah menjadi batal pada salah satu pemesanan wisata pelajar yang “sudah diproses”	Muncul pesan “data telah diubah” dan status berubah menjadi batal pada salah satu pemesanan wisata pelajar yang “sudah diproses”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik Cetak Bukti Pembayaran salah satu pemesanan umum yang “sudah diproses”	Menampilkan Bukti Pembayaran salah satu pemesanan umum yang “sudah diproses”	Menampilkan Bukti Pembayaran salah satu pemesanan umum yang “sudah diproses”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik Batalkan pesanan salah satu pemesanan umum yang “sudah diproses”	Menampilkan form batal salah satu pemesanan umum yang “sudah diproses	Menampilkan form batal salah satu pemesanan umum yang “sudah diproses	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik Batal	Muncul pesan “data telah diubah” dan status berubah menjadi batal pada salah satu pemesanan umum yang “sudah diproses”	Muncul pesan “data telah diubah” dan status berubah menjadi batal pada salah satu pemesanan umum yang “sudah diproses”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.8 Pengujian Menu Logout Pengunjung

Berikut adalah pengujian dari menu logout pengunjung pada tabel di bawah ini :

Tabel 4.27 Menu Logut Pengunjung

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik Logout	Dapat keluar dari akun pengunjung	Dapat keluar dari akun pengunjung	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.9 Pengujian Login Staff Marketing

Berikut adalah pengujian dari menu login staff marketing pada tabel di bawah ini :

Tabel 4.28 Pengujian Menu Login Staff Marketing

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memasukkan *username*: staff	Mengisikan username pada field username	Dapat mengisi username pada field username	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukkan *password*: staff	Mengisikan username pada field *password*	Dapat mengisi username pada field *password*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Login	Jika data username dan password valid mucul pesan “Login Staff Marketing Berhasil”	Data username dan password valid muncul pesan “Login Staff Marketing berhasil”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.10 Pengujian Menu Pengunjung

Berikut adalah pengujian dari menu login staff marketing pada tabel di bawah ini :

Tabel 4.29 Pengujian Menu Pengunjung

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik Pengunjung	Menampilkan menu pengunjung	Dapat menampilkan menu pengunjung	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik nama salah pengunjung	Tampil email pada field email tujuan	Dapat menampilkan email pada field email tujuan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukkan data promosi yang akan dikirim	Tampil nama data yang sudah dipilih dari komputer	Tampil nama data yang sudah dipilih dari komputer	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik Kirim	Muncul Pesan “Promosi KBM terkirim” dapat dicek pada email penggunjung yang dikirim	Muncul Pesan “Promosi KBM terkirim” dapat dicek pada email penggunjung yang dikirim	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.11 Pengujian Menu Paket Wisata

Berikut adalah pengujian dari menu paket wisata pada tabel di bawah ini

Tabel 4.30 Menu Pengujian Paket Wisata

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik Paket Wisata	Menampilkan Paket wisata	Menampilkan Paket wisata	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukkan Data Paket Wisata Contoh : Kode paket Wisata :PW010 Nama Paket Wisata: Wisata Fun outboung Jenis Kunjungan : umum Harga :90000 Jumlah Minimum: 40 Isi Paket wisata:	Menyimpan data paket wisata dalam database	Dapat menyimpan data paket wisata baru ke dalam database	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik Simpan	Muncul Pesan "Simpan Paket Wisata berhasil"	Muncul Pesan "Simpan Paket Wisata berhasil"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Edit Salah satu paket wisata apada *field* nama paket wisata, jenis kunjungan, harga, jumlah minimum, isi paket wisata	Menyimpan data paket wisata yang diubah dalam database	Dapat menyimpan data paket wisata yang diubah ke dalam database	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik Simpan	Muncul Pesan "Data Telah diubah"	Muncul data telah diubah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Hapus salah satu paket wisata	Paket wisata yang dihapus tidak tampil pada menu paket wisata	Paket wisata yang dihapus tidak tampil pada menu paket wisata	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.12 Pengujian Menu Paket Makan

Berikut adalah pengujian dari menu paket wisata pada tabel di bawah ini :

Tabel 4.31 Menu Pengujian Paket Makan

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik Paket Makan	Menampilkan Paket Makan	Menampilkan Paket Makan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukkan Data Paket Makan Contoh : Kode Paket Makan: Paket1 Nama Paket Makan: Paket Tradisional A Harga :30000 Isi Paket Makan: ...	Menyimpan data paket makan dalam database	Dapat menyimpan data paket makan baru ke dalam database	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik Simpan	Muncul Pesan "Simpan Paket Makan berhasil"	Muncul Pesan "Simpan Makan berhasil"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Edit Salah satu paket makan pada *field* nama paket makan, harga,isi paket makan	Menyimpan data paket Makan yang diubah dalam database	Dapat menyimpan data paket Makan yang diubah ke dalam database	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik Simpan	Muncul Pesan "Data Telah diubah"	Muncul data telah diubah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Hapus salah satu paket makan	Paket makan yang dihapus tidak tampil pada menu paket wisata	Paket makan yang dihapus tidak tampil pada menu paket wisata	Black Box

4.5.2.13 Pengujian Menu Wahana

Berikut adalah pengujian dari menu wahana pada tabel di bawah ini:

Tabel 4.32 Menu Pengujian Menu Wahana

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik Wahana	Menampilkan DataWahana	Menampilkan Data Wahana	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukkan Data Paket Makan Contoh : Kode Wahana: W001 Nama Wahana: Tiket Masuk Anak Harga 5000	Menyimpan data wahana dalam database	Dapat menyimpan data wahana baru ke dalam database	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik Simpan	Muncul Pesan "Simpan Paket Wahana berhasil"	Muncul Pesan "Simpan Wahana berhasil"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Edit Salah satu wahana pada *field* nama wahana, harga	Menyimpan data wahana yang diubah dalam database	Dapat menyimpan data wahana yang diubah ke dalam database	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik Simpan	Muncul Pesan "Data Telah diubah"	Muncul data telah diubah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Hapus salah satu wahana	wahana yang dihapus tidak tampil pada menu wahana	wahana yang dihapus tidak tampil pada menu wahana	Black Box

4.5.2.14 Pengujian Menu Fasilitas

Berikut adalah pengujian dari menu fasilitas pada tabel di bawah ini :

Tabel 4.33 Menu Pengujian Menu Fasilitas

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik Fasilitas	Menampilkan Data Fasilitas	Menampilkan Data Fasilitas	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukkan Data Fasilitas Contoh : Kode Fasilitas : F001 Nama Fasilitas: Aula (Diklat/Rapat) Harga 2500000	Menyimpan data fasilitas dalam database	Dapat menyimpan data fasilitas baru ke dalam database	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik Simpan	Muncul Pesan “Simpan Paket Fasilitas berhasil”	Muncul Pesan “Simpan Fasilitas berhasil”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Edit Salah satu fasilitas pada *field* nama fasilitas, harga	Menyimpan data fasilitas yang diubah dalam database	Dapat menyimpan data fasilitas yang diubah ke dalam database	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik Simpan	Muncul Pesan “Data Telah diubah”	Muncul data telah diubah”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Hapus salah satu fasilitas	fasilitas yang dihapus tidak tampil pada menu fasilitas	fasiilitas yang dihapus tidak tampil pada menu fasilitas	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.15 Pengujian Menu Logout Staff Marketing

Berikut adalah pengujian dari menu logout staff marketing pada tabel di bawah ini :

Tabel 4.34 Pengujian Menu Logout Staff Marketing

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik Logout	Dapat keluar dari halaman staff marketing	Dapat keluar dari halaman staff marketing	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.16 Pengujian Menu Login Telemarketing

Berikut adalah pengujian dari menu login telemarketing pada tabel di bawah ini :

Tabel 4.35 Pengujian Menu Login Telemarketing

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memasukkan *username*: marketing	Mengisikan username pada field username	Dapat mengisi username pada field username	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukkan *password*: marketing	Mengisikan username pada field *password*	Dapat mengisi username pada field *password*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Login	Jika data username dan password valid mucul pesan “Login telemarketing Berhasil”	Data username dan password valid muncul pesan “Login Staff telemarketing berhasil”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.17 Pengujian Menu Beranda

Berikut adalah pengujian dari menu beranda pada tabel di bawah ini :

Tabel 4.36 Pengujian Menu Beranda

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Menu Beranda	Menampilkan isi halaman telemarketing	Menampilkan isi halaman telemarketing	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.18 Pengujian Sub Menu Pemesanan Wisata Pelajar

Berikut adalah pengujian dari pemesanan wisata pelajar pada tabel di bawah ini

Tabel 4.37 Pengujian Pemesanan Wisata Pelajar

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik Menu PemesananWisata Pelajar	Menampilkan tabel pemesanan wisata pelajar	Menampilkan tabel pemesanan wisata pelajar	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.19 Pengujian Sub Menu Pemesanan Umum

Berikut adalah pengujian dari pemesanan umum pada tabel di bawah ini :

Tabel 4.38 Pengujian Pemesanan Wisata Umum

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik Menu Pemesanan Umum	Menampilkan tabel pemesanan umum	Menampilkan tabel pemesanan umum	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.20 Pengujian Sub Menu Pembayaran Wisata Pelajar

Berikut adalah pengujian dari menu pembayaran pada tabel di bawah ini :

Tabel 4.39 Pengujian Pembayaran Wisata Pelajar

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik Sub Menu Pembayaran wisata pelajar pada menu pembayaran	Menampilkan tabel pembayaran wisata pelajar	Menampilkan tabel pembayaran wisata pelajar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik "SETUJU" pada kolom konfirmasi pembayaran untuk salah satu konfirmasi	Pembayaran disetujui dan mengubah status salah pemesanan wisata pelajar menjadi "selesai"	Pembayaran disetujui dan mengubah status salah pemesanan wisata pelajar menjadi "selesai"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik Hapus	Salah satu konfirmasi pembayaran dihapus dan tidak tampil pada halaman pembayaran	Salah satu konfirmasi pembayaran dihapus dan tidak tampil pada halaman pembayaran	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.21 Pengujian Sub Menu Pembayaran Umum

Berikut adalah pengujian dari menu pembayaran pada tabel di bawah ini :

Tabel 4.40 Pengujian Pembayaran Umum

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik sub menu pembayaran umum pada menu pembayaran	Menampilkan tabel pembayaran umum	Menampilkan tabel pembayaran umum	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik "SETUJU" pada kolom konfirmasi pembayaran untuk salah satu konfirmasi	Pembayaran disetujui dan mengubah status salah pemesanan umum menjadi "selesai"	Pembayaran disetujui dan mengubah status salah pemesanan umum menjadi "selesai"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik Hapus	Salah satu konfirmasi pembayaran dihapus dan tidak tampil pada halaman pembayaran	Salah satu konfirmasi pembayaran dihapus dan tidak tampil pada halaman pembayaran	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.22 Pengujian Sub Menu Jadwal Kunjungan Wisata Pelajar

Berikut adalah pengujian dari jadwal kunjungan wisata pelajar pada tabel di bawah ini :

Tabel 4.41 Pengujian Jadwal Kunjungan Wisata Pelajar

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik Menu Jadwal Kunjungan	Menampilkan Jadwal Kunjungan	Menampilkan Jadwal Kunjungan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik Sub Menu Jadwal Kunjungan Wisata Pelajar	Menampilkan Jadwal Kunjungan Wisata Pelajar	Menampilkan Jadwal Kunjungan Wisata Pelajar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik detail pada kolom keterangan salah satu jadwal kunjungan	Menampilkan detail wahana salah satu jadwal kunjungan	Menampilkan detail wahana salah satu jadwal kunjungan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik Kode Paket makan yang berwarna merah	Menampilkan detail paket makan yang dipesan	Menampilkan detail paket makan yang dipesan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Pilih tanggal lalu klik cetak untuk mencetak data paket makan per tanggal	Menampilkan laporan makan per tanggal	Menampilkan laporan makan per tanggal	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.23 Pengujian Sub Menu Jadwal kunjungan Umum

Berikut adalah pengujian dari jadwal kunjungan umum pada tabel di bawah ini :

Tabel 4.42 Pengujian Sub Menu Jadwal Kunjungan Umum

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik Menu Jadwal Kunjungan	Menampilkan Jadwal Kunjungan	Menampilkan Jadwal Kunjungan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik sub menu jadwal kunjungan umum	Menampilkan Jadwal Kunjungan umum	Menampilkan Jadwal Kunjungan umum	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik detail pada kolom keterangan salah satu jadwal kunjungan	Menampilkan detail fasilitas salah satu jadwal kunjungan	Menampilkan detail fasilitas salah satu jadwal kunjungan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik Cetak pada kolom Data Makan	Menampilkan detail paket makan yang dipesan	Menampilkan detail paket makan yang dipesan	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.24 Pengujian Sub Menu Pembatalan Wisata Pelajar

Berikut adalah pengujian pembatalan wisata pelajar pada tabel di bawah ini :

Tabel 4.43 Pengujian Pembatalan Wisata Pelajar

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik Menu Pembatalan	Menampilkan Jadwal Kunjungan	Menampilkan Jadwal Kunjungan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik sub menu Pembatalan wisata pelajar	Menampilkan data pembatalan wisata pelajar	Menampilkan data pembatalan wisata pelajar	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.25 Pengujian Menu Pembatalan Umum

Berikut adalah pengujian pembatalan umum pada tabel di bawah ini :

Tabel 4.44 Pengujian Pembatalan Umum

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik Menu Pembatalan	Menampilkan Jadwal Kunjungan	Menampilkan Jadwal Kunjungan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik sub menu Pembatalan umum	Menampilkan data pembatalan umum	Menampilkan data pembatalan umum	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.26 Pengujian Menu Logout telemarketing

Berikut adalah pengujian dari menu logout telemarketing pada tabel di bawah ini :

Tabel 4.45 Pengujian Menu Logout Telemarketing

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik Logout	Dapat keluar dari halaman telemarketing	Dapat keluar dari halaman telemarketing	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.27 Pengujian Menu Login Manager Marketing

Berikut adalah pengujian dari menu login manager marketing pada tabel di bawah ini :

Tabel 4.46 Pengujian Menu Login Manager Marketing

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memasukkan *username*: manager	Mengisikan username pada field username	Dapat mengisi username pada field username	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukkan *password*: mananger	Mengisikan username pada field *password*	Dapat mengisi username pada field *password*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Login	Jika data username dan password valid mucul pesan "Login manager marketing Berhasil"	Data username dan password valid muncul pesan "Login manager marketing berhasil"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.28 Pengujian Menu Data Kunjungan

Berikut adalah pengujian dari menu data kunjungan pada tabel di bawah ini :

Tabel 4.47 Pengujian Menu Data Kunjungan

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Tampil Form Data Kunjungan	Menampilkan Form Data Kunjungan	Menampilkan Form Data Kunjungan	[√] Diterima [ ] Ditolak

Pilih bulan data kunjungan study tour dan klik tampil	Menampilkan data kunjungan study tour	Menampilkan data kunjungan study tour	[√] Diterima [ ] Ditolak
Pilih bulan data kunjungan umum dan klik tampil	Menampilkan data kunjungan umum	Menampilkan data kunjungan umum	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.29 Pengujian Menu Logout Manager Marketing

Berikut adalah pengujian dari menu logout manager marketing pada tabel di bawah ini :

Tabel 4.48 Pengujian Menu Logout Manager Marketing

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik Logout	Dapat keluar dari halaman manager marketing	Dapat keluar dari halaman manager marketing	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.3 Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus uji sampel diatas, dapat ditarik kesimpulan bahwa perangkat lunak yang telah dibuat bebas dari kesalahan sintaks dan mengeluarkan hasil yang sesuai dengan yang diharapkan.