BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Perdagangan valuta asing (***foreign exchange market***, ***forex)*** telah menjadi sangat populer, umum dan hampir dilakukan serta diterima sebagai suatu transaksi yang dipraktekkan diseluruh dunia. Tidak ada sistem ekonomi suatu negara mengalami kemajuan tanpa berhubungan dengan perdagangan valuta asing. Oleh sebab perdagangan valuta asing diterima dan diadopsi sebagai suatu kebutuan dibidang ekonomi dan bermanfaat serta sulit sekali dipisahkan dari dunia modern.

Pada umumnya valuta asing memperdagangkan mata uang, mata uang diperdagangkan secara berpasangan melalui broker atau dealer. Valas bersifat interbank karena waktu perdagangannya secara kontinu mengikuti waktu perdagangan masing-masing negara dan bisa diasumsikan bahwa pasar valas dibuka 5 hari 24 jam non-stop dan banyak orang mengatakan bahwa *Forex* itu adalah investasi berjangka.

Dalam dunia investasi pasti tidak dapat lepas dari resiko. Hukum yang berlaku adalah semakin besar potensi keuntungan, maka semakin besar pula potensi resiko yang disebut 'High Risk High Gain' dan kebalikannya 'No Risk No Gain'. Proses dalam menjalankan transaksi *buy* dan *sell* memerlukan keahlian , pendekatan analisis dari berbagai bidang dan Latihan, tidak di pungkiri banyak *trader* sukses karena banyak latihan

dan selalu belajar. Karena Dalam trading *Forex* , kemungkinan kehilangan modal 100% sangat mungkin Dan tidak ada metode apapun yang dapat menjamin Anda memperoleh keuntungan 100%.

Dalam hal ini, dapat disimpulkan bahwa latihan adalah salah satu cara untuk memperoleh keuntugan dalam *trading*. Adapun fasilitas edukasi yang diberikan oleh broker adalah membuka akun demo akun dengan menjalankan aplikasi MT4 (Meta Trader). Dalam menjalankan transaksi *buy* dan *sell* calon *Trader* mempunyai kesulitan dalam istilah-istilah *forex* yang belum pernah didengar sebelumnya, waktu penempatan *buy* dan *sell* dan fungsionalitas menu-menu yang tersedia di aplikasi MT4. Hal inilah yang menjadi permasalahan dan juga yang menjadi latar belakang untuk membantu menyelesaikan permasalahan yang ada dengan membuat sebuah Media yang baru yang nantinya dapat digunakan untuk pembelajaran dan latihan serta mempermudah penentukan transaksi *Buy* dan *Sell* dengan fungsionalitas dan menu-menunya lebih simple agar muda dipahami. Oleh karena itu dalam kegiatan penyusunan usulan penelitian ini penulis mengambil judul :***"APLIKASI SIMULASI TRADING VALUTA ASING FOREX BERBASIS WEB "***.

1.2. Identifikasi Dan Rumusan Masalah

1.2.1 Identifikasi Masalah

Berdasarkan pengamatan yang dilakukan, terdapat permasalahan yang teridentifikasi dalam *trading* , yaitu:

1. Minimnya Pengetahuan penempatan transaksi *buy* dan *sell*.
2. Fungsionalitas Menu-Menu yang terlalu banyak.
3. Bahasa Istilah-istilah *forex* yang belum pernah di dengar oleh calon *trader*
4. Setiap melakukan transaksi *buy* dan *sell* mengunakan *Lot* yang besar.

1.2.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah dari penelitian ini adalah :

1. Mengetahui sistem yang sedang berjalan di Valuta Asing *Forex*
2. Bagaimana merancang "Aplikasi Simulasi Trading Valuta Asing *Forex* Berbasis *WEB* " ?
3. Bagaimana pengujian "Aplikasi Simulasi Trading Valuta Asing *Forex* Berbasis *WEB* "?
4. Bagaimana implementasi "Aplikasi Simulasi Trading Valuta Asing *Forex* Berbasis *WEB* "?

1.3. Maksud Dan Tujuan Penelitian

1.3.1 Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membangun Aplikasi Simulasi *Trading* Valuta Asing *Forex* Berbasis *Web* , sehingga calon *trader* dapat memahami dan menentukan waktu dan posisi transaksi *buy* dan *sell* yang lebih baik untuk mengurangi resiko kerugian *lost* dan sebagai Media pembelajaran bagi calon *Trader*

1.3.2 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dasar dari penelitian ini yaitu:

1. Untuk mengetahui sistem yang sedang berjalan pada Valuta Asing *Forex*
2. Untuk melakukan pembuatan perancangan "Aplikasi Simulasi Trading Valuta Asing *Forex* Berbasis *WEB*"
3. Untuk melakukan pengujian "Aplikasi Simulasi Trading Valuta Asing *Forex* Berbasis *WEB*".
4. Untuk melakukan pengimplementasian "Aplikasi Simulasi Trading Valuta Asing *Forex* Berbasis *WEB*".

1.4. Kegunaan Penelitian

1.4.1 Kegunaan Akademis

1. Bagi Pengembangan Ilmu

   Penelitian ini diharapkan berguna bagi ilmu pengetahuan sistem informasi khususnya untuk latihan transaksi *Buy* dan *sell*. Diharapkan penelitian ini juga dapat menjadi bahan pengkajian dan pengembangan bagi mahasiswa Universitas Komputer Indonesia khususnya mahasiswa jurusan Sistem Informasi.

2. Bagi Peneliti Lain

   Hasil dalam penelitian ini diharapkan dapat memberikan sumbangan

pemikiran kepada peneliti lain atau para akademis yang akan mengambil penelitian tentang perancangan membangun Aplikasi Simulasi *Trading* Valuta Asing *Forex* Berbasis *Web* serta sekaligus sebagai referensi di dalam penulisan.

1.4.2 Kegunaan Praktis

1. Bagi Calon *Trader* pemula

   Bagi *Trader* Pemula dapat menemahami dan sebagai sarana alat dalam mempelajari dan megolah informasi dengan harga yang *realtime* .Memudahkan pengambilan keputusan traksaksi *buy* dan *sell* .

2. Bagi Masyarakat

   Penelitian ini diharapkan berguna bagi masyarakat dalam pembelajaran saham *forex online* Untuk mengurangi resiko. Dengan sistem ini masyarakat tidak perlu lagi menginstal *Metatrader* (MT4) untuk mengetahui *update chart realtime* , mereka hanya perlu masuk keakun Simulasi *Trading* dengan *Web Browser* .

1.5 Pembatasan Masalah

Agar penelitian yang dilakukan mengarah pada topik yang sedang dibahas, maka perlu adanya batasan masalah sehingga penelitian lebih terarah dan sesuai dengan yang diharapkan serta terorganisasi dengan baik. Adapun batasan masalah penelitian meliputi:

1. Sistem ini hanya memberikan informasi *realtime chart* data *Forex* Mata uang EUR-JPY, USD-JPY, EUR-USD, GBP-USD
2. Transaksi *Buy* dan *sell* telah di buat dengan lot 0.01 dengan dana Simulasi $100
3. User dapat melihat rekomendasi taransaksi *Buy/sell quotes* .
4. Member hanya dapat melakukan transaksi 5-hari 24jam *nonstop*.
5. Waktu *Chart* yang di gunakan adalah M15 (15Menit) yang di gunakan.
6. *Chart Line* yang di gunakan adalah *Line Bar*
7. *Chart trand* yang di gunakan adalah *Bollinger Bands.*
8. Jumlah Deposit hanya tersedia $25,$50, $75
9. Leverage 1:1000
10. *Website* ini hanya dibangun dan ditampilkan dalam Bahasa Indonesia.
11. Aplikasi ini hanya sebagai media Simulasi Trading Valuta Asing *Forex.*

1.6 Lokasi Dan Waktu Penelitian

Lokasi dan waktu pelaksanaan penelitian ini ialah sebagai berikut: Lokasi penelitian ini dilakukan di bandung. Untuk mempermudah proses penelitian penulis membuat time schedule sebagai berikut :

Tabel 1.1 Jadwal Penelitian

No.	Kegiatan	Tahun 2014																			
		Maret				April				Mei				Juni				Juli			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Identifikasi Kebutuhan A. Observasi B. Wawancara																				
2.	Membuat Prototype a. Desain																				
3.	Menguji Prototype																				
4.	Memperbaiki Prototype																				
5.	Mengembangkan Versi Produksi																				

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan dimaksudkan agar proses pembuatan dokumentasi laporan dapat dibuat secara terstruktur dan sistematis tidak menyimpang dari batasan-batasan masalah yang ada. Adapun penulisannya adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada Bab ini diuraikan beberapa sub bab antara lain : Latar Belakang, Maksud dan Tujuan, Metodologi Penelitian, serta Sistematika Penulisan, dimaksudkan agar dapat memberi gambaran dan arahan bagi para pembaca tentang ururtan pemahaman dalam penyajian laporan tugas akhir ini.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini penulis menguraikan mengenai teori-teori yang melandasi permasalahan-permasalahan yang akan dibahas dalam Penulisan Skripsi, meliputi pengertian *Forex* , konsep dasar sistem, konsep dasar informasi, pengertian sistem informasi, pengertian sistem informasi penjualan, dan perangkat lunak pendukung.

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Dalam bab ini menjelaskan keadaan intern perusahaan dimana dilakukan penelitian yaitu tentang sejarah singkat perusahaan, visi misi, struktur organisasi, metode penelitian, dan sistem yang berjalan di dalam *Forex* Metatrader MT4

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini menguraikan lebih jauh tentang pembuatan sistem berbasis web terstruktur.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Dalam bab ini berisi kesimpulan dan saran