KATA PENGANTAR

Segala puji syukur kehadirat Allah SWT karena atas rahmat dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi ini yang berjudul "Scout Learning Sebagai Media Interaktif Pembelajaran Pramuka Berbasis Multimedia" ini sebagai salah satu syarat seminar pada program Strata Satu (S1) Sistem Informasi Universitas Komputer Indonesia.Dalam pengerjaan skripsi ini penulis mendapat banyak bantuan dan dukungan moral yang tak ternilai harganya dari berbagai pihak. Oleh karena itu dengan tulus penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Ayah, ibu, dan saudara-saudara yang selalu memberi dorongan semangat dan mengiringi setiap langkah penulis dengan doa-doa yang tulus.
2. Yang terhormat Bapak Ir. Eddy Soeryanto Soegoto, M.sc selaku rektor Universitas Komputer Indonesia.
3. Yang terhormat Bapak Prof. Dr. Ir. Denny Kurniadie, M.Sc selaku dekan Fakultas Teknik Komputer Universitas Komputer Indonesia.
4. Yang terhormat Ibu Citra Noviyasari, S.Si, MT selaku ketua Program Studi Jurusan Sistem Informasi Universitas Komputer Indonesia.
5. Dosen pembimbing, Ibu Wahyuni, S.Si., M.T. yang disela kesibukan beliau bersedia meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan dan masukan yang sangat bermanfaat dalam penyusunan skripsi ini.
6. Teman-teman di UNIKOM, dan sahabat-sahabat yang selalu memberi dorongan semangat.

Serta pihak-pihak lain yang tidak dapat disebutkan satu per satu yang telah membantu dalam perjalanan penyusunan skripsi ini.