LEMBAR PENGESAHAN

SCOUT LEARNING SEBAGAI MEDIA INTERAKTIF PEMBELAJARAN PRAMUKA BERBASIS MULTIMEDIA

ASNANDAR ARIANTO
NIM : 1.05.12.999

Telah disetujui dan disahkan di Bandung sebagai Skripsi pada tanggal :

27 AUG 2014

Menyetujui,
Pembimbing

Wahyuni, S.Si., M.T
Nip. 4127.70.26.006

Dekan Fakultas
Teknik dan Ilmu Komputer

Prof. Dr. H. Denny Kurniadie, Ir.,M.Sc
Nip. 4127.70.015

Ketua Program Studi
Sistem Informasi

Citra Noviyasari, S.Si., M.T
Nip. 4127.70.26.009