DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRACT* ..... ii**

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR xi

DAFTAR TABEL xv

DAFTAR SIMBOL xvi

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 4

1.2.1 Identifikasi Masalah 4

1.2.2 Rumusan Masalah 5

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.3.1. Maksud Penelitian 5

1.3.2. Tujuan Penelitian 6

1.4 Kegunaan Penelitian 6

1.4.1 Kegunaan Akademis 6

1.4.2 Kegunaan Praktis 6
1.5 Batasan Masalah 7
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 8
1.7 Sistematika Penulisan 9

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Definisi Sistem Informasi 11
2.2 Definisi Teknologi 11
2.3 MySql 12
2.4 Android 12
2.4.1 Versi Android 12
2.5 Eclipse 15
2.6 JDK 15
2.7 UML 15
2.8 Pengertian Olahraga Cardio 16
2.8.1 Jenis Latihan Kardio 17
2.9 Pengertian Jogging 19
2.9.1 Manfaat Jogging Bagi kesehatan 19
2.10 Kalori 22
2.10.1 Apa itu kalori 22
2.10.2 Apa pentingnya mengenal kalori 22
2.10.3 Apa yang perlu Anda ketahui mengenai sumber kalori 23
2.10.4 Penggunaan Kalori 26
2.10.5 Rumus Perhitungan kalori yang terbakar 27

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 30

3.1.1 Sejarah Singkat Organisasi 30

3.1.2 Visi dan Misi Dispora Kota Bandung..... 31

3.1.3 Struktur Organisasi 32

3.1.4 Deskripsi Tugas 32

3.2 Metode Penelitian 34

3.2.1 Desain Penelitian 35

3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 35

3.2.2.1 Sumber Data Primer 35

3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 36

3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 36

3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 36

3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 37

3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 39

3.2.4 Pengujian Software 43

BAB IV HASIL DAN PEMMBAHASAN

4.1 Perancangan Sistem 45

4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem 45

4.1.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 45

4.1.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan 47

4.1.3.1 *Use Case* Diagram 47

4.1.3.2 *Use Case Scnario* 47

4.1.3.3 *Activity* Diagram 52
4.1.3.4 *Sequence* Diagram 56
4.1.3.5 *Deployment Diagram* 58
4.1.4 Pemodelan Data 59
4.2 Perancangan Antarmuka 60
4.2.1 Struktur Menu 60
4.2.2 Perancangan *Input* 61
4.2.3 Perancangan Antarmuka *Output* 63
4.3 Implementasi 65
4.3.1 Batasan Implementasi 65
4.3.2 Implementasi Perangkat Lunak 65
4.3.3 Implementasi Perangkat Keras 66
4.3.4 Implementasi Basis Data 66
4.3.5 Implementasi Antarmuka 69
4.3.6 Implementasi Installasi Program 77
4.3.7 Penggunaan Program 80
4.4 Pengujian 80
4.4.1 Rencana Pengujian 80
4.4.2 Kasus dan Hasil Pengujian 80
4.5 Kesimpulan Hasil Pengujian 82
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN
5.1 Kesimpulan 83
5.2 Saran 84

Daftar Pustaka .....

Lampiran .....