DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRACT* ..... ii**

KATA PENGATAR..... iii

DAFTAR ISI..... vi

DAFTAR GAMBAR..... xii

DAFTAR TABEL xvi

DAFTAR SIMBOL xvii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1 Identifikasi Masalah 3

1.2.2 Rumusan Masalah 4

1.3 Maksud dan Tujuan.....4

1.3.1 Maksud Penelitian 4

1.3.2 Tujuan Penelitian.....5

1.4 Kegunaan Penelitian 5

1.4.1 Kegunaan Akademis.....5

1.4.2 Kegunaan Praktis.....6

1.5 Batasan Masalah 6

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 8
1.7 Sistematika Penulisan 10

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem 12
2.1.1 Pengertian Data 12
2.1.2 Karakteristik Sistem 13
2.1.3 Klasifikasi Sistem.....4
2.2 Konsep Dasar Informasi 15
2.2.1 Siklus Informasi.....16
2.2.2 Kualitas Informasi 17
2.2.3 Nilai Informasi.....18
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi.....18
2.4 Pengertian Absensi.....21
2.5 Pengertian Gaji.....21
2.6 Pengertian Tunjangan 22
2.7 Pengertian Cuti.....22
2.8 Pengertian Java 24
2.8.1 Sejarah Perkembangan Java 25
2.9 Pengertian MySQL 26
2.10 Pengertian *iReport* 27
2.11 Pengertian Client Server 27

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian....29

3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan....29

3.1.2 Visi dan Misi....30

3.1.3 Struktur Organisasi....31

3.1.4 Deskripsi Tugas....32

3.2 Metode Penelitian....35

3.2.1 Desain Penelitian....35

3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data....36

3.2.2.1 Sumber Data *Primer*....36

3.2.2.2 Sumber Data *Sekunder*....38

3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem....39

3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem....39

3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem....40

3.3.3.3 Alat Bantu dan Perancangan....43

3.2.4 Pengujian *Software*....46

3.3 Analisis Sistem Yang Berjalan....48

3.3.1 Analisis Dokumen....48

3.3.2 Analisis Prosedur Yang Berjalan....50

3.3.2.1 *Use case* diagram yang sedang berjalan....51

3.3.2.2 *Scenario Use case* diagram yang sedang berjalan....52

3.3.2.3 *Activity* diagram yang sedang berjalan....55

3.3.2.3.1 *Activity* diagram kehadiran yang sedang

berjalan 55

3.3.2.3.2 *Activity* diagram penggajian yang sedang berjalan 56

3.3.3 Evaluasi Sistem yang sedang berjalan 57

BAB IVHASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Perancangan Sistem Usulan 60

4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem 60

4.1.2 Gambaran Umum Aplikasi yang diusulkan 60

4.1.3 Perancangan Prosedur yang diusulkan 61

4.1.3.1 *Use Case* Diagram yang diusulkan 69

4.1.3.2 *Activity Diagram* yang diusulkan 66

4.1.3.3 *Squence Diagram* yang diusulkan 79

4.1.3.4 *Class* Diagram yang diusulkan 86

4.1.3.5 *Component* Diagram 87

4.1.3.6 *Deployment* Diagram 88

4.2 Perancangan Antar Muka yang diusulkan 90

4.2.1 Perancangan Struktur Menu yang diusulkan 91

4.2.2 Perancangan *Input* yang diusulkan 92

4.2.3 Perancangan Output 99

4.2.4 Perancangan Pesan 103

4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan 104

4.4 Implementasi 105
4.4.1 Batasan Implementasi 105
4.4.2 Implementasi Perangkat Lunak 105
4.4.3 Implementasi Perangkat Keras 106
4.4.4 Implementasi Basis Data 106
4.4.5 Implementasi Antar Muka 110
4.4.6 Implementasi Instalasi Program 111
4.4.7 Penggunaan Program 113
4.5 Pengujian Sistem 118
4.5.1 Rencana Pengujian 118
4.5.2 Kasus dan Hasil Pengujian 120
4.5.2.1 Pengujian Validasi *Login* 120
4.5.2.2 Pengujian Validasi Data Master 121
4.5.2.3 Pengujian Validasi Kehadiran 122
4.5.2.4 Pengujian Validasi Cuti 123
4.5.2.5 Pengujian Validasi Penggajian 125
4.5.3 Kesimpulan dan Hasil Pengujian 126

BAB V SARAN DAN KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan 127
5.2 Saran 128

DAFTAR PUSTAKA.....129

LAMPIRAN - LAMPIRAN

1. SURAT KETERANGA PERSETUJUAN PUBLIKASI
2. SURAT PENGANTAR PENELITIAN DARI PRODI
3. SURAT BALASAN PENELITIAN
4. KARTU BIMBINGAN
5. BIODATA PENULIS
6. LAMPIRAN DARI PERUSAHAAN