BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan dari penelitian skripsi yang berjudul : “Pembangunan Aplikasi Denah Museum Geologi Bandung Menggunakan Metode Markerless Berbasis Android” adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi ini telah berhasil memberikan informasi Museum Geologi Bandung beserta isi tiap lokasinya baik bagi pengunjung maupun calon pengunjung dengan menggunakan teknologi *Augmented reality*.
2. Informasi yang diberikan menjadi lebih interaktif dengan adanya teknologi *augmented reality* denah Museum Geologi Bandung ini, sehingga pengunjung tidak usah repot-repot bertanya lagi kepada petugas museum.

5.2 Saran

1. Aplikasi diharapkan bisa dikembangkan lagi untuk platform yang lain, seperti windows phone dan juga iphone (ios).
2. Dalam hal penggunaan memori masih bisa diperkecil, dikarenakn aplikasi ini masih memerlukan media penyimpanan yang cukup besar.