PEMBANGUNAN AUGMENTED REALITY DENAH MUSEUM GEOLOGI BANDUNG MENGGUNAKAN METODE MARKERLESS BERBASIS ANDROID

SKRIPSI

Diajukan Untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana

RUDI SANTOSO

10109312



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA

2014