DAFTAR PUSTAKA

[1] Pusat Penelitian Dan Pengembangan Museum Serangga & Taman Kupu – kupu, (2010). *Buku Panduan Museum Serangga & Taman Kupu – Kupu, Taman Mini Indonesia Indah*, Bandung.

[2] Hohl, Lukas dan Quack. (2003) Till,"*Markerless 3D Augmented Reality*" Computer Vision ETH.

[3] Sommerville, I. (2011). *Software Engineering (Rekayasa Perangkat Lunak)*. Jakarta: Erlangga.

[4] Kepres, RI. (1977). *Taman Mini Indonesia Indah*, Jakarta.

[5] Putra, D. (2010). *Pengolahan Citra Digital*, CV. Andi Offset,Yogyakarta.

[6] Arymurthy, A dan S. S. (1992). *Pengantar Pengolahan Citra*. PT Elex Media Komputindo, Jakarta.

[7] Kadir, A. (2001). *Konsep dan Tuntunan Praktis Basis Data*, Andi, Yogyakarta.

[8] Jogiyanto H. M., (1990). "*Analisis Dan Desain Sistem Informasi : Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*", Andi Offset, Yogyakarta.

[9] Kipper, Gregory. (2013). *Augmented Reality: An Emerging Technologies Guide to AR*. Elsevier.Inc. Waltham, USA.

[10] Vanadi, V. (2012). *Membangun AR dengan Vuforia,* Andi Publisher, Bandung.

[11] Komputer, W. (2013). *Panduan Aplikatif Dan Solusi: 3D Virtual Reality Dengan 3ds Max 2013 Dan Adobe Photoshop*, Adi Publisher, Indonesia.

[12] Kristanto ,H. (1994). *Konsep dan Perancangan Database*. Yogyakarta: Penerbit Andi ,Yogyakarta.

[13] Bahra ,A.(2005). *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Tangerang: Penerbit Graha Ilmu.

[14] Safaat H, N. (2012). *Buku Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*, INFORMATIKA, Bandung.

[15] Rahardianto, M I. (2012). *Membuat Game 3D Berbasis Web menggunakan Unity*, Interactify Publisher, Jawa Tengah.

[16] Setiawan, B. (2008). *Membuat Video Klip Dengan Windows Movie Maker*, MediaKita, Jakarta.

[17] Phipo, E. (2012). *Focus On 3D Models*. Andre Lamothe, CEO Extreme Game, LLC.

[18] Edward R and Tom D. October (2005) *Fusing Points and Lines for High Performance Tracking*,IEEE International Conference On Computer Vision no 2,.

[19] Vuforia Developer. [Online]. Available : https://developer.vuforia.com/resources/dev-guide/natural-features-and-rating [Diakses 15 juni 2014]

[20] Vuforia Developer. [Online]. Available: https://developer.vuforia.com. [Diakses 22 Maret 2014].

[21] MathworksExtractFeatures.[Online].Available:http://www.mathworks.com/help/vision/ref/extractfeatures.html. [Diakses 29 Maret 2014].