LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PENGESAHAN

PEMBANGUNAN APLIKASI PENGENALAN KUPU - KUPU MENGGUNAKAN METODE MARKERLESS AUGMENTED REALITY BERBASIS MOBILE STUDI KASUS MUSEUM SERANGGA DAN TAMAN KUPU – KUPU DI TAMAN MINI INDONESIA INDAH

YOKI OKTORIAN SUKARDI
NIM. 10109281

Telah disetujui dan disahkan di Bandung sebagai Tugas Skripsi pada tanggal :

18 Agustus 2014

Menyetujui,

Pembimbing

Galih Hermawan., S.Kom., M.T.
NIP. 41277006022

Dekan Fakultas
Teknik dan Ilmu Komputer

Prof. Dr. H. Denny Kurniadie, Ir., M.Sc.
NIP. 412770015

Ketua Program Studi
Teknik Informatika

Irawan Afrianto, S.T., M.T.
NIP. 41277006009