DAFTAR PUSTAKA

[1] Fernando, H. 2007, *Penggunaan Algoritma Brute Force dan Greedy Dalam Permainan Domino*, Institut Teknologi Bandung. Bandung.

[2] Ayuningtyas, N. 2008, *Algoritma Minimax Dalam Pencarian Checkers*, Institut Teknologi Bandung. Bandung.

[3] Sugiyono. 2009, *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

[4] Rosa, S. Shalahuddin, M. 2013, *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Penerbit Informatika

[5] Suyanto. 2011, *Artificial Intelligence*. Bandung: Penerbit Informatika

[6] Ilman, A. 2008. *Penerapan Algoritma Minimax Dengan Optimasi MTD(f) Pada Permainan Catur.* Institut Teknologi Bandung. Bandung.

[7] Munir, R. 2004, *Algoritma Divide and Conquer*, Bandung: Departemen Teknik Informatika ITB.

[8] Pranowo, G. 2011, *Kreasi Animasi Interaktif dengan Action Script 3.0 pada Flash CS5*, Yogyakarta: Andi