IMPLEMENTASI ALGORITMA MINIMAX UNTUK MENENTUKAN LANGKAH NPC DALAM MENGAMBIL KEPUTUSAN PADA PERMAINAN DOMINO

SKRIPSI

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana

IMAN RACHMAT KURNIA
10109163

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2014