DAFTAR PUSTAKA

[1] *Teori IPA: Pengertian Ilmu Pengetahuan Alam (IPA).* http://www.kajianteori.com/2013/03/pengertian-ilmu-pengetahuan-alam-ipa.html, diakses tanggal 1 September 2013.

[2] Samatowa, Usman. 2010, *Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar*. Jakarta : Indeks.

[3] Sulistyanto, Heri, Edy Wiyono. 2008, *Ilmu Pengetahuan Alam Untuk SD/MI Kelas IV*. Pusat Perbukuan Departemen Pendidikan Nasional, Jakarta. http://bse.kemdikbud.go.id/index.php/buku/details/20080726170643/, diakses tanggal 10 September 2013.

[4] Nasir, Moh.. 1999, *Metodologi Penelitian*. Jakarta : Ghalia Indonesia.

[5] Ekowati, Mar Roro Lilik. 2005, *Perencanaan Implementasi, dan Evaluasi Kebijakan atau Program*. Surakarta : Pustaka Cakra.

[6] Sunarto, Sunaryo. *Pembelajaran Berbasis Komputer (PBK)*. http://staff.uny.ac.id/sites/default/files/131568300/PEMBELAJARAN%20BERBANTUAN%20KOMPUTER-2.pdf, diakses tanggal 27 September 2013.

[7] Sigit, dkk.. 2008, *Pengembangan Pembelajaran Dengan Menggunakan Multimedia Interaktif Untuk Pembelajaran Yang Berkualitas*. Laporan Karya Tulis Ilmiah, Semarang.

[8] Juhaeri. 2012, *Pengantar Multimedia untuk Media Pembelajaran*. http://ilmukomputer.org/wp-content/uploads/2012/10/juhaeri-Pengantar-Multimedia-Untuk-Media-Pembelajaran.pdf, diakses tanggal 27 September 2013.

[9] Aly, Abdullah. 1998, *Ilmu Alamiah Dasar*. Jakarta : Bumi Aksara.

[10] Arsyad, Azhar. 2003, *Media Pembelajaran*. Jakarta : Rajawali.

[11] Al-Fatta, Hanif. 2007, *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi*. Yogyakarta : Andi.

[12] Wahana Komputer. 2012, *Beragam Desain Game Edukasi dengan Adobe Flash CS5*. Yogyakarta : Andi.

[13] Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia. http://hukor.kemdikbud.go.id/asbodoku/media/peruu/permen_tahun2013_nomor87.pdf, diakses tanggal 10 Juni 2014.

[14] Sugiyono. 2005, *Metodologi Penelitian Kuantitatif*. Bandung : PT Alfa Beta.