BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian *Game* pertolongan pertama, dapat diambil kesimpulan bahwa fungsionalitas *Game* pertolongan pertama berjalan dengan baik dan *Game* pertolongan pertama ini dapat membantu memberikan informasi proses bagaimana cara melakukan pertolongan pertama, dapat dimengerti dengan baik karna bahasa yang digunakan adalah bahasa Indonesia sehingga lebih menarik minat belajar, dan dapat menjelaskan pengetahuan dasar tentang pertolongan pertama kepada anak – anak atau para siswa yang tidak dapat mengikuti kegiatan ekstrakurikuler disekolah mereka.

5.2 Saran

Adapun saran untuk pengembanggan lebih lanjut mengenai *Game* pertolongan pertama ini yaitu menambahkan lebih banyak lagi materi informasi mengenai pertolongan pertama, macam – macam luka dan penangganannya, serta penangganan pertolongan pertama bagi korban yang menderita trauma medis dengan penyapaian yang lebih edukatif dan tampilan *Game* yang lebih menyenangkan bagi para pemain selama memainkan *Game* pertolongan pertama.