BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil yang telah diperoleh dari pengujian yang dilakukan, maka didapatkan kesimpulan bahwa aplikasi *game* "Lawan Diare" yang dibangun cukup berhasil untuk memenuhi tujuan yang ingin dicapai yaitu memberikan pemahaman serta pengetahuan terhadap masyarakat khususnya anak-anak tentang penyakit diare dan cara pencegahannya, anak-anak dapat tertarik sehingga paham bagaimana mencegah penyakit diare yang baik, memberikan hiburan dengan alur cerita yang menarik serta penyampaian pesan-pesan tentang penyakit diare dengan adanya animasi.

5.2 Saran

1. Pengembangan materi dan permainan agar tidak terpaku kepada cara pencegahannya dan agar dibuat lebih bervariatif.