BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan dari penelitian skripsi yang berjudul : "Pembangunan Aplikasi *Augmented Reality Virtual Shalat* dengan metode *Marker Based Tracking* pada *platform* Android di CV.Toobagus Publishing" adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi ini dibangun untuk membantu memperjelas ilustrasi gerakan shalat pada buku tuntunan shalat yang pada umumnya memiliki ilustrasi 2D dan dapat dilihat dari satu sudut pandang
2. Pengimplementasian *augmented reality* pada *platform* android sebagai media pelengkap yang bersifat *portable,* karena pada saat ini semakin berkembangnya teknologi dan semakin banyaknya jumlah pengguna android.
3. Aplikasi Arshalatar menerapkan *marker based tracking* sebagai metode pendeteksian *augmented reality* dalam menampilkan objek 3D dan mengeluarkan suara pada ilustrasi gerakan shalat.

5.2 Saran

Aplikasi Arshalatar sudah tentu masih jauh dari kata sempurna dan masih memiliki banyak kekurangan. Untuk itu perlu dilakukan pengembangan dan penyempurnaan aplikasi agar lebih baik. Adapun saran agar aplikasi ini bisa berjalan dengan lebih optimal dan lebih menarik sebagai berikut :

1. Penjelasan gerakan shalat dan suara bacaan yang dibuat menjadi *augmented reality* hanya terbatas pada gerakan dasar shalat saja dan hanya satu sumber riwayat shahih. Diharapkan kedepanya bisa mencakup beberapa permasalahan shalat, seperti pada shalat berjama'ah serta memasukan penjelasan sumber ilmiah riwayat shahih lainya yang menjadi kesepakatan kebanyakan para Ulama.

2. Aplikasi ini hanya dapat berjalan pada satu *platform* yaitu android. Kelemahan ini menjadi acuan untuk dapat dikembangkan lagi agar dapat digunakan di beberapa *platform*.
3. Fitur *augemted reality* yang disajikan masih dalam bentuk statis, maka dari itu diharapkan bisa dikembangkan agar lebih menarik lagi seperti pendeteksian dengan metode *markerless* yang langsung mengambil target objek asli seperti pada orang yang sedang shalat.

Demikian saran yang dapat penulis berikan, semoga saran tersebut bisa dijadikan sebagai bahan masukan yang dapat bermanfaat bagi penulis khususnya dan bagi pengembang pada umunya.