DAFTAR PUSTAKA

[1] Simarmata, Janner. 2010. Rekayasa Perangkat Lunak. Yogyakarta: Penerbit Andi Offset.

[2] Binanto, Iwan. 2010. Multimedia Digital Dasar Teori + Pengembanganya. Yogyakarta: Penerbit Andi Offset.

[3] Andriyadi, Anggi. 2012. Augmented Reality With Artoolkit. Jakarta: Augmented Reality Team.

[4] Safaat, Nazaruddin. 2012. Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC berbasis Android.Bandung: Informatika.

[5] Martin, Robert Cecil. 2002. UML For Java Programmers. New Jersey: Alan Apt.

[6] Saputra, Lucky Andriana. 2013. Pembangunan Aplikasi Augmented Reality Multi Marker Virtual Animal Berbasis Android. Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA). 49-50.

[7] Prakasa, Yogi Aditya.2012. Implementasi Teknologi Augmented Reality Pada Koran Pikiran Rakyat Studi Kasus PT.Pikiran Rakyat. Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA). 217-229.

[8] Lua Api Documentation, https://community.t-immersion.com/getting-started

[9] Nashiruddin, Muhammad Aziz, Abdul. 2011. Sifat Shalat Nabi Shallallahu ‘alaihi wa sallam. Sukoharjo: Maktabah Al-Ghuroba.