PEMBANGUNAN APLIKASI *AUGMENTED REALITY* VIRTUAL SHALAT DENGAN METODE *MARKER BASED TRACKING* PADA PLATFORM ANDROID DI CV.TOOBAGUS *PUBLISHING*

SKRIPSI

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana

AGUS SANTIKA
10109693

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2014