DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI vi
DAFTAR GAMBAR viii
DAFTAR TABEL xiii
DAFTAR SIMBOL xix
DAFTAR LAMPIRAN xxiii
BAB I PENDAHULUAN 1
I.1. Latar Belakang Masalah 1
I.2. Perumusan Masalah 2
I.3. Maksud dan Tujuan 2
I.4. Batasan Masalah 2
I.5. Metodologi Penelitian 3
I.5.1. Metode Pengumpulan Data 3
I.5.2. Metode Pembangunan Perangkat Lunak 4
I.6. Sistematika Penulisan 6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA 7
II.1. Tinjauan Tempat Penelitian 7
II.1.1. Sejarah Singkat Tempat Penelitian 7
II.1.2. Visi dan Misi POLRESTABES Bandung 8
II.1.3. Struktur Organisasi 10
II.1.4. Deskripsi Kerja 11
II.2. Landasan Teori 12
II.2.1. Sistem Informasi 12
II.2.2. Kriminalitas 14
II.2.3. Citizen Journalism 16
II.2.4. Prinsip Citizen Journalism 16

II.2.5. Object Relational Mapping 17
II.2.6. Structure Analysis and Design Technique 17
II.2.7. Object Oriented Analysis and Design 21
II.2.8. Windows Phone 25
II.2.9. API (Application Programming Interface) 26
II.2.10. JSON (Javascript Object Notation) 26
II.2.11. LBS (Location Based Service) 26
II.2.12. Skala *Likert* 27
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 29
III.1. Analisis Sistem 29
III.1.1. Analisis Masalah 29
III.1.2. Analisis Aplikasi Sejenis 29
III.1.3. Analisis Arsitektur Sistem 37
III.1.4. Analisis Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak 38
III.1.5. Analisis Kebutuhan Non Fungsional 41
III.1.6. Analisis Data 45
III.1.7. Analisis Kebutuhan Fungsional 46
III.2. Perancangan Sistem 120
III.2.1. Perancangan Data 120
III.2.2. Perancangan Arsitektur Menu 125
III.2.3. Perancangan Antar Muka 126
III.2.4. Jaringan Semantik 150
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 153
IV.1. Implementasi Sistem 153
IV.1.1. Lingkungan Implementasi 153
IV.1.2. Implementasi Data 154
IV.1.3. Implementasi Antarmuka 159
IV.2. Pengujian Perangkat Lunak 160
IV.2.1. Rencana Pengujian 160
IV.2.2. Skenario Pengujian 161
IV.2.3. Hasil Pengujian 165

IV.2.4. Evaluasi Pengujian 193
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 195
V.1. Kesimpulan 195
V.2. Saran 195
DAFTAR PUSTAKA 197