KATA PENGANTAR

Assalammu'alaikum Wr.Wb.

Segala puji dan syukur penulis panjatkan kepada Alloh SWT yang telah mencurahkan rahmat dan karunia-Nya, sehingga skripsi dengan judul **"Pembangunan Perangkat Lunak Play My Batik Di Windows Phone"** dapat terselesaikan dengan baik. Skripsi ini dikerjakan dengan sepenuh hati guna melengkapi persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana S1 Program Studi Teknik Informatik Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer di Universitas Komputer Indonesia.

Dalam penyusunan skripsi ini, tentunya tidak lepas dari bantuan dan dan dukungan dari berbagai pihak. Untuk itu, pada kesempatan ini penulis ingin mengucpakan terima kasih banya yang sebesar-besarnya kepada :

1. Alloh SWT, Yang utama dari segalanya, Alhamdulilah .. sujud syukur kepada Alloh SWT atas karunia, hidayah, kesehatan, kesabaran, petunjuk dan kemudahan yang Engkau berikan dalam menyelesaikan skripsi ini. Sholawat dan salam selalu terlimpahka kepada uswatun hasanah Nabi kita Rasulullah Muhammad SAW.
2. Kedua orang tua ku, Bapak ku tercinta (Dudung Abdulah) dan Mama tercinta (Juju Juarsih) yang tak pernah luput mendo'akan aku dalam setiap sujud, Sebagai tanda bakti, hormat, sayang, pengorbanan dan rasa terima kasih yang tiada terhingga Wulan Fitriani haturkan kepada Bapa dan Mama yang memberikan keridhoan, ketulusan dan kasih sayang yang tak terhingga. Semoga ini menjadi langkah awal kesuksesan bagi Wulan untuk membuat Bapa sama Mama bahagia. "Ya Rabb jagalah mereka dari segala kesusahan dan kesedihan, memberikan keselamatan dan kebahagiaan di dunia juga di akhirat" Amiin.
3. Bapak Adam Mukharil Bachtiar, S.Kom.,M.T selaku pembimbing juga selaku Ketua Divisi Codelabs, guru hidup yang mengajarkan tentang arti proses dalam hidup. Beliau telah sabar dalam memberikan bimbingan dan saran demi kelancaran dalam penyusunan skripsi serta memberikan banyak ilmu baru

kepada saya sebagai anggota Codelabs. Penulis sangat berterimakasih untuk setiap ilmu yang bapak berikan.

4. Ibu Sufa'atin, S.Kom.,M.T selaku dosen wali kelas IF-9 Angkatan 2010 atas ilmu, bimbingan, arahan serta saran dalam menuntut ilmu di Prodi Teknik Informatika Universitas Komputer Indonesia
5. Bapak Eko Budi Setiawan, S.Kom., M.T selaku reviewer atas sarannya yang sangat membantu dalam penyempurnaan skripsi ini.
6. Ibu Ken Kinanti, S.Kom selaku penguji tiga sidang skripsi penulis.
7. Aditia Rakhmat, Marcel Eka Putra, dan Edward Samuel selaku senior *Windows Phone Developer* yang telah memberikan masukan dan arahan dalam pembangunan perangkat lunak di Windows Phone.
8. Muhammad Luqman selaku Ilustrator yang telah memberikan masukan dan arahan dalam mendesain UI/UX aplikasi *Play My Batik*.
9. Teman-teman IF-9, Mexan Juadha, Rizky Adam Kurniawan, Aldy Ginanjar, Abdu Sofyan Baihaqi yang sama-sama berjuang dalam skripsi ini.
10. Muhamad Nur Awaludin selaku orang terdekat yang selalu memotivasi, mendengarkan keluhan dan segala bantuan yang diberikan selama ini, terutama perjuangan kita menyelesaikan skripsi ini.

Juga kepada semua pihak yang telah mendukung terselesaikannya skripsi ini.

Sangat disadari bahwa dalam pelaksanaan dan penyusunan laporan tugas akhir skripsi ini masih banyak kekurangan dan jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu saran dan kritik yang membangun sangat diharapkan untuk pengembangan ke arah yang lebih baik.

Bandung, Juli 2014

Penulis