Daftar Isi

Lembar Pengesahan ..... **i**
Lembar Pernyataan ..... **ii**
Abstrak ..... **iii**
Kata Pengantar ..... **v**
Daftar Isi ..... **vi**
Daftar Tabel ..... **ix**
Daftar Gambar ..... **x**
Daftar Lampiran ..... **xii**

Bab 1 Pendahuluan **1**
1.1. Latar Belakang Masalah 1
1.2. Identifikasi Masalah 3
1.3. Tujuan Penelitian 3
1.4. Pembatasan Masalah 4
1.5. Sistematika Penulisan Laporan 4

Bab 2 Landasan Teori **6**
2.1. Pemanfaatan Teknologi Informasi dalam Dunia Pendidikan 6
2.2. *Electronic Learning* 7
2.3. *Mobile Learning* 8
2.4. Analisis Sistem 10
2.4.1. *Discovery Prototyping* 11
2.4.2. FAST (*Framework for The Application of Sistem Thinking*) 12
2.4.2.1. Definisi Lingkup (*Scope Definition*) 13
2.4.2.2. Analisis Masalah (*Problem Analysis*) 13
2.4.2.3. Analisis Persyaratan (*Requirement Analysis*) 14
2.4.2.4. Desain Logis (*Logical Design*) 18
2.4.2.5. Analisis Keputusan (*Decision Analysis*) 20
2.4.2.6. Desain dan Intregasi Fisik (*Physical Design and Integration*) 20

2.4.2.7. Konstruksi dan Pengujian (*Construction and Testing*) 21
2.4.2.8. Instalasi dan Pengiriman (*Instalation and Delivery*)..... 22

Bab 3 Metodologi Pemecahan Masalah 23
3.1. *Flow Chart* Pemecahan Masalah 23
3.2. Langkah-langkah Pemecahan Masalah 24

Bab 4 Analisis Persyaratan dan Batasan Sistem 27
4.1. Pengumpulan Data 27
4.2. Pengolahan Data..... 27
4.2.1. Fase Definisi Lingkup (*Scope Definition*) 27
4.2.1.1. Penggunaan Internet dalam Pencarian Informasi Perkuliahan..... 28
4.2.1.2. Penggunaan Media untuk Mengakses Internet..... 29
4.2.1.3. Ruang Lingkup Mobile Learning dalam Pendidikan 31
4.2.2. Fase Analisis Masalah (*Problem Analysis*)..... 32
4.2.2.1. Penggunaan Media *Online* UNIKOM dalam Perkuliahan.... 32
4.2.2.2. Sistem Operasi, Tipe Input, dan Ukuran Layar Telepon Genggam yang Digunakan..... 34
4.2.3. Fase Analisis Persyaratan (*Requirement Analysis*)..... 37
4.2.3.1. Persyaratan Fungsional 37
4.2.3.2. Persyaratan Nonfungsional 41
4.2.4. Fase Desain Logis (*Logical Design*)..... 43
4.2.5. Fase Analisis Keputusan (*Decision Analysis*)..... 48
4.2.5.1. AppsGeyser..... 49
4.2.5.2. AppClay 49

Bab 5 Desain Fisik dan Integrasi Sistem Aplikasi 51
5.1. Arsitektur Sistem Aplikasi 51
5.2. Desain Antar Muka Sistem Aplikasi..... 52
5.2.1. Desain Antar Muka untuk *Home* 52
5.2.2. Desain Antar Muka untuk Menu (Fitur M-*Learning*)..... 53

Bab 6 Implementasi 56
6.1. Fase Konstruksi dan Pengujian (*Construction Testing*)..... 56
6.1.1. Fase Konstruksi..... 56
6.1.1.1. *Home* 56
6.1.1.2. Menu..... 56
6.1.2. Fase Pengujian 62
6.2. Penginstalasian dan Pengiriman (*Instalation*)..... 65
6.2.1. Penginstalasian..... 65
6.2.2. Pengiriman 66

Bab 7 Kesimpulan dan Saran 68
7.1. Kesimpulan 68
7.2. Saran..... 69

Daftar Pustaka
Daftar Lampiran