DAFTAR ISI

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR TABEL viii

DAFTAR BAGAN ix

DAFTAR GAMBAR..... x

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah 1

1.2 Rumusan Masalah 4

1.3 Batasan Masalah 5

1.4 Tujuan Penelitian 5

1.5 Manfaat Penelitian 5

1.6 Definisi Operasional 7

1.7 Sistematika Penulisan 8

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Huruf *Kana* 9

2.1.1 Jenis-Jenis Huruf *Kana* 10

2.2 Media Pembelajaran 15

2.3 Media Interaktif 16

2.4 Adobe System 19

2.4.1 Adobe Flash 19

2.4.1.1 Adobe Photoshop 22

BAB III Metode Penelitian

3.1 Metode Penelitian 23

3.2 Objek Penelitian 24

3.2.1 Populasi ……..... 24

3.2.2 Sample 25

3.2.3 Waktu dan Lokasi Penelitian 25

3.3 Teknik Pengumpulan Data 26

3.3.1 Studi Pustaka 26

3.3.2 Kuesioner 27

3.4 Tahap Penelitian 28

3.4.1 Tahap Persiapan..... 28

3.5 Tahap Pelaksanaan 30

3.5.1 Tahap Pembuatan Media 30

3.5.2 Tahap Penyebaran Kuesioner 31

3.6 Tahap Pengolahan Data 32

3.6.1 Perhitungan Hasil Kuesioner 32

3.6.2 Menarik Kesimpulan 35

BAB IV PEMBAHASAN

4.1 Pembuatan Media *Gie-Kana* 36

4.1.1 Langkah-Langkah Pembuatan Media *Gie-Kana* 36

4.2 Pengoperasian Media *Gie-Kana* 59

4.3 Tanggapan Siswa Terhadap Tampilan dan Fungsi Serta Uji Keefektifitasan *Gie-Kana* Sebagai Multimedia Interaktif Dalam Mempelajari Huruf *Kana* 66

4.3.1 Penilaian Siswa Terhadap Navigasi dan Tampilan 66

4.3.2 Penilaian Siswa Terhadap Fungsi dan Penggunaan 70

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan 74

5.2 Saran 76

DAFTAR PUSTAKA

SINOPSIS

LAMPIRAN

DAFTAR RIWAYAT HIDUP