BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Semakin banyak aksi plagiat dalam pengerjaan karya tulis dan tugas yang terjadi di dunia akademis. Sering kali penulis tidak mencantumkan sumber padahal telah mencatut beberapa ataupun semuanya dalam menyelesaikan karya tulis. Oleh karena itu diperlukan upaya sebagai pencegahan maupun pendeteksian plagiarisme dimana mencegah berarti menjaga agar plagiarisme tidak dilakukan. Usaha seperti ini harus dilakukan sedini mungkin terutama pada sistem pendidikan dan moral masyarakat. Mendeteksi berarti melakukan usaha untuk menemukan tindakan plagiat yang telah dilakukan. Sehingga dapat diketahui seberapa besar tingkat kesamaan dokumen dengan membandingkan antara dokumen. Berdasarkan hal tersebut peneliti ingin membuat suatu aplikasi dimana dapat mendeteksi tingkat kesamaan dokumen satu dengan yang lainnya menggunakan pendekatan algoritma smith-wateman peneliti menggunakan algoritma ini karena di nilai mampu dan akurat dalam membandingkan tingkat kesamaan pada dokumen yang dibandingkan.

Bila plagiasi dilakukan oleh pelajar pada suatu institusi maka tenaga pengajar akan memberikan sanksi akademis kepada pelaku untuk mengurangi plagiarisme. Sekarang yang menjadi permasalahannya adalah bagaimana cara untuk mengetahui bahwa pada suatu dokumen atau karya tulis merupakan hasil plagiasi. Maka untuk mengetahuinya diperlukan pengecekan dengan teliti terhadap dokumen atau karya tulis tersebut yang kemudian dibandingkan dengan dokumen atau karya tulis pelajar lainnya. Tetapi jika pengecekan dilakukan secara manual maka dibutuhkan waktu yang lama dan ketelitian yang tinggi. Oleh karena itu dibutuhkan suatu sistem yang terkomputerisasi untuk mengukur kemiripan dokumen teks yang dapat mengecek 2 bahkan lebih dokumen atau karya tulis dengan akurat.

Hasil penelitian ini dapat dimanfaatkan oleh tenaga pengajar untuk mendeteksi kemiripan pada beberapa dokumen dengan akurat dan cepat. Sehingga tenaga pengajar dapat terbantu dalam hal pengecekan hasil karya tulis pelajarnya.

1.2 Maksud dan Tujuan

Menerapkan algoritma Smith-Waterman dalam mengukur persentase kemiripan kata antar dokumen satu dengan dokumen yang lain berbasis pemrograman Java. Sehingga tenaga pengajar atau pengguna dapat mengetahui seberapa besar persentase kemiripan dari dokumen yang dibandingkan.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah meliputi beberapa hal :

1. Dokumen yang dibandingkan adalah dokumen yang berformat .doc.
2. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah bahasa pemrograman Java.
3. Aplikasi ini bersifat *offline*.
4. Menggunakan aplikasi Eclipse Juno untuk pemrograman aplikasi yang akan dibuat.
5. Menggunakan XAMPP untuk koneksi database.
6. Setiap dokumen berisi lebih dari 300 kata.

1.4 Metode Penelitian

Metode yang digunakan dalam merancang Tugas Akhir ini :

1. Studi pustaka, mengumpulkan bahan yang akan dijadikan tugas akhir dari buku-buku teks, internet, diskusi dengan dosen yang ahli di bidangnya, serta diskusi dengan teman.
2. Perumusan dan identifikasi masalah yang akan diselesaikan.
3. Perancangan *software*.
4. Pengujian *software*.
5. Analisis data yang didapat dari hasil pengujian *software*.
6. Kesimpulan yang diambil dari penelitian yang dilakukan.

1.5 Sistematika Penulisan

Tugas Akhir ini, secara umum disusun dalam sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi tentang latar belakang, maksud dan tujuan, batasan masalah, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II DASAR TEORI

Pada bab ini menjelaskan tinjauan pustaka yang digunakan, dari beberapa referensi buku teks, modul, dan internet.

BAB III PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini menguraikan tentang sistem yang akan dirancang pada Tugas Akhir ini. Baik secara *software*.

BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISA

Pada bab ini akan dijelaskan, pengujian dari alat yang dirancang dan beberapa analisa data yang telah diambil.

BAB V SIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini akan diuraikan, kesimpulan dan hasil pengambilan data dan analisa data, serta beberapa saran untuk pengembangan penelitian Tugas Akhir berikutnya.