DAFTAR ISI

ABSTRAK……..... i
ABSTRACT……..... ii
KATA PENGANTAR……..... iii
DAFTAR ISI……..... v
DAFTAR TABEL……..... vii
DAFTAR GAMBAR…….....viii
BAB I PENDAHULUAN……... 1
1.1 Latar Belakang..... 2
1.2 Maksud dan Tujuan……... 2
1.3 Batasan Masalah……..... 2
1.4 Metode Penelitian……..... 2
1.5 Sistematika Penulisan……. 3
BAB II DASAR TEORI……..... 4
2.1 Algoritma....……... 4
2.2 Algoritma Smith-Waterman...……..... 4
2.3 Dokumen……..…….. 6
2.4 Java…….……..... 7
2.5 XAMPP……... 7
BAB III PERANCANGAN SISTEM…….. 9
3.1 Deskripsi Aplikasi…….…… 9
3.2 Analisis Sistem…….. 9
3.2.1 Analisis Penelitian…… 9
3.2.2 Analisis Proses…...……... 10
3.2.3 Analisis Output Proses……. 10
3.3 flowchart…….. 11
3.4 UML…….…… 14
3.5 Use Case…… 14
3.6 Model Use Case……. 14
3.6.1 Definisi actor…….. 15
3.6.2 Definisi Use Case……15

3.7 *Sequence* Diagram……..…….. 17
3.8 *Class* Diagram……..…… 20
3.9 *Collaboration* Diagram……..…….. 21
3.10 Sketsa atau perancangan tampilan program……. 22
3.10.1 Menu utama……..… 22
3.10.2 Memasukkan dokumen…… 22
3.10.3 Menunjukkan hasil persentase kemiripan……... 23
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN……..... 24
4.1 Implementasi……. 24
4.1.1 Lingkungan Implementasi……. 24
4.1.2 Implementasi Antarmuka……..... 24
4.2 Pengujian sistem……... 26
4.2.1 Analisis pengujian sistem……..……... 30
4.3 Karateristik dokumen…….……... 31
4.4 Hasil pengujian…….. 32
4.5 Analisis pengujian…….. 33
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN…….. 36
5.1 Kesimpulan…… 36
5.2 Saran…….. 36
DAFTAR PUSTAKA……..... 37